

Ourivesaria Simão

Este projeto consiste em um programa de ourivesaria, este programa irá fazer 4 coisas, gerenciamento de stock, orçamentos, guardando os respectivos com um nome e com um id, para um fácil acesso após o orçamento ser feito, encomendas, aonde irá armazenar fichas de clientes, guardar as encomendas dos clientes, com respectivo numero, email, morada, vai ter o status da encomenda aonde vai dizer se a encomenda já está completa ou não, e por fim iremos ter o painel de admin no qual vai ter acesso ao programa todo e mais a um menu, o menu de admin no qual vai poder registrar users, eliminar users, e ajustar suas permissões. As permissões dos users vão ser todas carregadas na parte do login, podendo assim filtrar as permissões do user, por exemplo a parte de atendimento não poder mexer no stock nem nos orçamentos.

Contextualização

Este projeto consiste em uma ourivesaria para a empresa de família, o programa irá ter sistema de stock , sistema de encomendas, e sistema de orçamentos. Esse projeto iria ter nome de Ourivesaria Simão

Objetivos do Projeto

O principal objetivo deste programa é conseguir realizar o projeto realmente utilizável para a empresa de família, devido ao software que eles usam, um software rudimentar.

Os outros objetivos é conseguir realizar os menus todos a tempo para caso ainda haja tempo, poder melhorar o menu e introduzir funcionalidades extras.

Este programa irá destinar-se a empresa dos meus pais ou de família

Requisitos Programa

1-Fazer um login no qual quando o utilizador entre suas permissões sejam carregadas, para que após isso entre no painel principal com suas devidas permissões para que não posso mexer ou no stock ou nas encomendas...

2-Fazer um menu de stock em que se consiga alterar o stock, remover ou adicionar, como também mudar o preço dos itens que estão em stock.

3-Fazer um menu de encomendas, onde irá ter a ficha de cliente, na ficha de cliente irá ter nome, morada, telefone, telefone fixo, email , e encomendas, aonde aparecerá as encomendas do utilizador caso ele tenha encomendas, irá ter também o menu de encomendas, em que poderá encontrar as encomendas que são feitas pelo nome da pessoa, irá ter também a opção de criar encomendas ou ficha de cliente caso o cliente ainda não tenha ficha de cliente na empresa.

4-Fazer o menu de orçamentos aonde se poderá fazer o orçamento das peças que o cliente irá pedir, ou seja caso ele peça um anel nunca antes feito pela a empresa as pessoas encarregadas pelos os orçamentos vão ao programa entram no menu de orçamentos e fazem , cotações das peças serão carregadas da base de dados que por uma vez também poderá ser alterada pelo programa, para caso os preços mudem , podermos alterar pelo programa em vez de estar sempre a ir a base de dados, após realizar o orçamento , o orçamento seria enviado para uma base de dados para fazer um histórico no programa.

5- Fazer o menu de admin aonde apenas os admins poderão crias as contas para os users e meter suas permissões, poderão também remover os users. Os admins tem acesso ao programa todo e a apagar os históricos de orçamentos fichas de clientes e encomendas

Exemplo Interface Programa



Esboço das tabelas da base de dados:

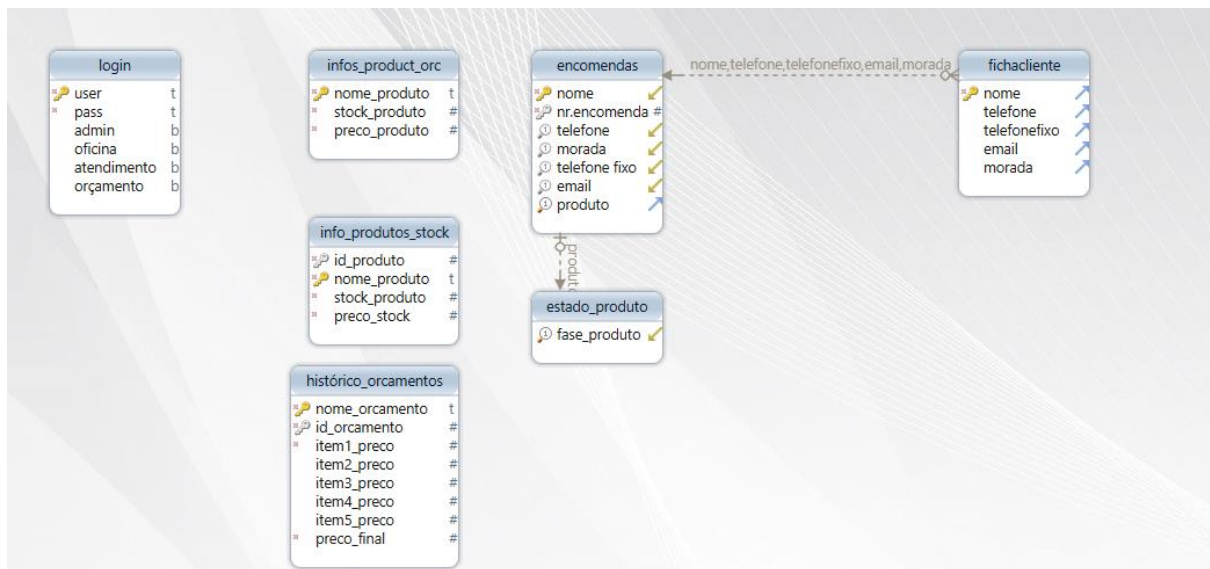


Diagrama:

