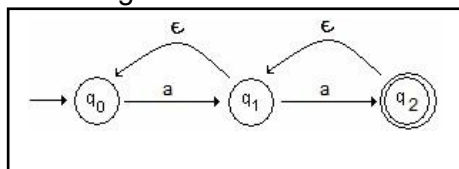
	Terceira Avaliação		Nota:
Curso:	Ciência da Computação		
Disciplina:	Linguagens Formais e Autômatos		
Alunos da equipe:	Guilherme Barrio Nascimento Mayra Safira Costa Gomes Edson Pinho Rabelo Nicolas Alexander Soares Oliveira	Data: 19/02/2025	

1) Para cada um dos dois casos de teste ( $AF_\epsilon$  dados como entrada) devem ser postadas as telas capturadas com o AFN resultante da transformação  $AF_\epsilon \rightarrow AFN$ . Em cada tela deve ainda constar, por exemplo, um bloco de notas com os nomes dos membros da equipe. Para entregar esta avaliação gere o pdf e faça o upload na atividade no classroom. Apenas um membro da equipe deve fazer o upload.

a) Caso de teste 1:  $AF_\epsilon$ :

Obs.: Os símbolos na figura são dois: "a" e " $\epsilon$ ".



b) Resposta: Cole abaixo a tela:

```

AFN resultante:
Estados: 0, 1, 2
Tabela de Transição:
-----
Estado |      a      |      ε
-----
0 |      1      |      -
1 |     1,2     |      -
2 |     1,2     |      -
-----

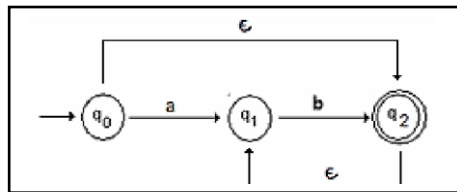
Transições:
0a1
1a1
1a2
2a1
2a2

Estados finais: 2
Membros da equipe:
1 - Guilherme Barrio Nascimento
2 - Mayra Safira Costa Gomes
3 - Edson Pinho Rabelo
4 - Nicolas Alexander

```

c) Caso de teste 2: AF $\epsilon$ :

d) Obs.: Os símbolos na figura são dois: “a”, “b” e “ $\epsilon$ ”.



e) Resposta: Cole abaixo a tela:

AFN resultante:

Estados: 0, 1, 2

Estado inicial: 0

Tabela de Transição:

Estado	a	b	ε
0	1	2	-
1	-	2	-
2	-	2	-

Transições:

0a1

0b2

1b2

2b2

Estados finais: 0, 2

Membros da equipe:

1 - Guilherme Barrio Nascimento

2 - Mayra Safira Costa Gomes

3 - Edson Pinho Rabelo

4 - Nicolas Alexander

Entradas:

Membros da equipe:

- 1 - Guilherme Barrio Nascimento
- 2 - Mayra Safira Costa Gomes
- 3 - Edson Pinho Rabelo
- 4 - Nicolas Alexander Soares Oliveira

input - a:

Informe os estados do autômato:

0, 1, 2

Informe o estado inicial:

0

Informe a função programa:

0a1

1a2

2ε1

1ε0

Informe os estados finais:

2

input - b:

Informe os estados do autômato:

0, 1, 2

Informe o estado inicial:

0

Informe a função programa:

0a1

1b2

0ε2

2ε1

Informe os estados finais:

2

