

Atividade Prática 2 (Individual) 20% da segunda avaliação

1. DESCRIÇÃO

O problema da interseção de conjuntos consiste em encontrar elementos que pertençam simultaneamente a dois conjuntos A e B. Há diversas formas de resolvê-lo, sendo a mais simples provavelmente aquela em que, para cada um dos elementos de um dos conjuntos, percorre-se possivelmente todo o outro conjunto à medida que seus elementos vão sendo comparados. Seu programa deve permitir a entrada de caracteres/string ou números.

Você deverá IMPLEMENTAR um programa que resolver o problema de interseção de conjuntos utilizando lista encadeada, árvore binária, árvore rubro-negra e hashing.

Seu programa deverá carregar as chaves que serão lidas via arquivo. O arquivo que tiver menor quantidade de chaves será sempre armazenado em uma lista encadeada (Conjunto A). Já o arquivo com maior quantidade de chaves (Conjunto B) deverá ser carregado em:

1. Lista encadeada (OBS: neste item você pode usar as classes nativas LinkedList ou ArrayList)
2. Árvore AVL (TreeAVL)
3. Árvore Rubro-Negra (TreeRB)
4. Hashing

Implemente as seguintes operações:

1. Buscar os elementos de A que estão em B
2. Inserir em B, os elementos de A que não estão em B
3. Remover os elementos de A que estão em B

Discuta no relatório os resultados a complexidade e o custo em tempo de execução para realizar as operações utilizando cada uma das 4 estruturas de dados utilizadas.

Sobre a implementação:

1. Você pode usar as classes LinkedList ou ArrayList, apenas para a lista encadeada.
2. Você deve criar a interface abaixo que será implementadas pelas Classes TreeAVL e TreeRB

```
3 public interface BalancedTree <T extends Comparable<T>> {  
4  
5     void insert(T value);  
6  
7     boolean remove(T value);  
8  
9     boolean find(T value);  
0  
1     int getHeight();  
2  
3     void printInOrder();  
4  
5  
6 }  
7  
8
```

3. O nó da Árvore AVL deve ter a seguinte estrutura:

```

3 public class NodeAVL <AnyType> {
4
5     AnyType element; // Dados do nó
6     NodeAVL<AnyType> left; // Filho a esquerda
7     NodeAVL<AnyType> right; // Filho a direita
8     int height; // Altura
9
10    NodeAVL( AnyType e )
11    {
12        this (e, null, null );
13    }
14
15    NodeAVL(AnyType e, NodeAVL left, NodeAVL right)
16    {
17        element = e;
18        left = left;
19        right = right;
20        height = 0;
21    }
22 }
23
24

```

4. O nó da Árvore Rubro-Negra deverá ter a seguinte estrutura:

```

3 public class NodeRB <AnyType> {
4
5     AnyType element;
6     NodeRB<AnyType> parent, left, right;
7     Color color;
8     int N; // conta subárvores
9
10    enum Color {
11        RED, BLACK
12    }
13
14    NodeRB( AnyType e ){
15        this (e, null, null, null, false);
16    }
17
18    NodeRB(AnyType e, NodeRB l, NodeRB r, NodeRB p, boolean c){
19        element = e;
20        left = l;
21        right = r;
22        parent = p;
23        color = Color.RED;
24        // N; // subtree count
25    }
26 }
27

```

5. Você deverá usar a implementação HashTentativaLinear como base, disponível em: <https://drive.google.com/file/d/1HD6llwR6QcTw1W9ybyV984yRc3uoLAe9/view?usp=sharing>. Observe que a entrada de dados poderá ser de caracteres/string ou números. Você deverá escolher o método de tratamento de colisões e a função de hashing que será utilizada.

2. Descrição sobre os arquivos de dados

Você deve utilizar arquivos de tamanho pequeno, médio e grande.

3. Análise dos resultados

A análise deve ser feita sobre o número de comparações, atribuições e tempo de execução dos algoritmos. Procure organizar os dados coletados em tabelas/gráficos a partir dos dados.

4. Entrega

- Código fonte do programa em Java (bem indentado e comentado).

- Relatório dos resultados do trabalho
- Upload no SIGAA.

O Relatório deve apresentar:

1. Análise de complexidade: apresentar o estudo de complexidade das principais funções implementadas usando a notação O .
2. Testes: apresentação dos testes realizados.
3. Conclusão: comentários gerais sobre o trabalho e as principais dificuldades encontradas em sua implementação