



UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
DISCIPLINA: PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROF^a. Dra. SIMARA ROCHA
DATA: 10/12/2025
ALUNO(A) _____

2ª AVALIAÇÃO

1. Construa um Diagrama de **Sequência** e de **Comunicação** para a o processo de negócio: "Empréstimo de Livros".
 - O atendente começa identificando o usuário para verificar se ele está cadastrado, se este não estiver, deve efetuar o cadastro. Caso o usuário esteja cadastrado, deve atualizar seus dados. Em seguida, deve pesquisar se o usuário possui algum empréstimo pendente, caso tenha pendências, deve fazer a quitação da multa. Por fim, o empréstimo deverá ser registrado e o usuário imprime o comprovante.
2. Desenhe o diagrama de **Atividades** correspondente ao seguinte processo de negócio: "Gestão de locação de veículos".
 - O processo tem início com o cliente informando a categoria desejada e o período do aluguel. Em seguida, é feita a verificação de disponibilidade no sistema. Se houver algum veículo disponível, o sistema exibe as opções com os respectivos valores. Se não houver veículo disponível, o sistema notifica a indisponibilidade para que o cliente informe uma nova categoria e período de aluguel. Após a seleção do veículo desejado, o cliente informa os seus dados e preenche um cadastro, se ainda não for cadastrado ou atualiza seus dados (caso já tenha cadastro). Em seguida, o sistema valida as informações do cliente, calcula o valor total da locação e gera o contrato. Se o cliente não aceitar o contrato, o sistema notifica o cliente e encerra. Se o cliente aceitar o contrato, ele informará a forma de pagamento. Se for PIX, é gerado um desconto de 5% no valor total, se for cartão de crédito, o cliente informa o número de parcelas. Por fim, o sistema valida o pagamento, libera o contrato para impressão e bloqueia o veículo no sistema na data definida.
3. Elabore um diagrama de **Estados** para o processo de negócio de "Venda de bolsas de um brechó de luxo".
 - O processo de venda tem início quando a bolsa é cadastrada no sistema. Em seguida é feita a autenticidade da peça. Se a peça for falsa, ela adquire a situação de "não autêntica" e não volta para o sistema. Se for autêntica, passa para a verificação de estado de conservação. Se a bolsa está em mau estado, ela passa para a situação de "devolvida" e não volta para o sistema. Se a peça está em bom estado de conservação é feita, primeiro, a precificação e, em seguida, ela adquire a situação de "disponível" no sistema. Quando a bolsa é vendida o sistema coloca a situação de "vendida" na peça e esta não volta a ficar disponível. Quando a bolsa fica mais de seis meses disponível e não é vendida, entra na situação de "devolvida".