

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO	Departamento de Informática - DEINF	1a AVALIAÇÃO
Disciplina: Teoria da Computação	Curso: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	P <u>100</u>
Código 5607.5	Carga Horária: 60 horas	T
Professor: Luciano Reis Coutinho	Email: luciano.rc@ufma.br	MÉDIA

Data: 22 Outubro de 2025.

Primeira Avaliação: Prova Escrita

Aluno :

Código: _____

INSTRUÇÕES

- Cada questão consiste em um enunciado e um conjunto de requisitos. Respostas dadas que não atendam aos requisitos podem em última instância ser completamente desconsideradas durante a correção da prova.
- A interpretação das questões faz parte da avaliação. Caso ache um enunciado ambíguo ou impreciso escreva na folha de resposta sua interpretação e a correspondente resposta. Todas as questões devem ser interpretadas tendo em vista que foi discutido nas aulas de Teoria da Computação.
- O tempo total de prova é de 100 min. Início: 14:00, término: 15:40.

QUESTÕES

1. (1,0 ponto) Considerando as afirmações abaixo:

- I. Um programa pode ser descrito como um conjunto estruturado de instruções que capacitam uma máquina a realizar sucessivamente certas operações básicas e testes sobre os dados iniciais fornecidos como entrada, com o objetivo de transformar estes dados em valores de saída desejáveis. ✓
- II. Um programa monolítico é baseado em desvios condicionais e incondicionais, não possuindo mecanismos explícitos de iteração, subdivisão ou recursão. ✓
- III. Um programa iterativo possui mecanismos de controle de iterações de trechos de programas, bem como possui desvios incondicionais. ✗
- IV. Um programa recursivo possui mecanismos de estruturação de sub-rotinas recursivas, e não possui desvios incondicionais. ✓
- V. Apenas com as noções de programas recursivos, iterativos e monolíticos que foram apresentadas em sala de aula, é possível definir a noção de computação; não se necessita da noção de máquina. ✗

Assinale a resposta CORRETA:

- (a) Apenas afirmações I e IV são verdadeiras
 (b) Apenas afirmações I, II e IV são verdadeiras
(c) Apenas afirmação V é falsa
(d) As afirmações III e IV são falsas
(e) Todas as afirmações são verdadeiras

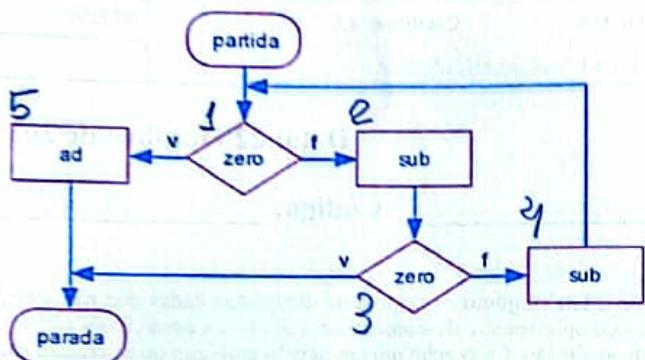
2. (1,0 ponto) Sobre equivalência forte de programas, analise as afirmações abaixo:

- I. Dois programas são fortemente equivalentes se, e somente se, os dois são do mesmo tipo e suas funções computadas são iguais. ✗
- II. Todo programa recursivo possui um monolítico fortemente equivalente pelo fato de que o primeiro é mais genérico que o segundo. ✗
- III. As funções computadas por programas fortemente equivalentes possuem a propriedade de que as mesmas operações podem ser efetuadas em ordem diferentes independentemente do significado das mesmas, pois a saída é a mesma.

Marque a alternativa correta:

- (a) Apenas a afirmação I é verdadeira ✗
(b) As afirmações I e III são falsas; ✗
(c) Apenas a afirmação I é falsa; ✗
(d) Todas as afirmações são verdadeiras; ✗
 (e) Todas as afirmações são falsas.

3. (2,0 pontos) Considere a máquina de um registrador discutida em aula. Tendo em vista esta máquina, Escreva passo a passo a computação gerada pelo programa monolítico abaixo para o valor de entrada 5 (i.e., escreva toda a sequência de pares (rotulo, valor_memória) que compõem a computação).



Início: (1,5)

$$5 \rightarrow 0$$

(2,5)

(3,4)

(4,4)

(1,3)

(2,3)

(3,2)

(4,2)

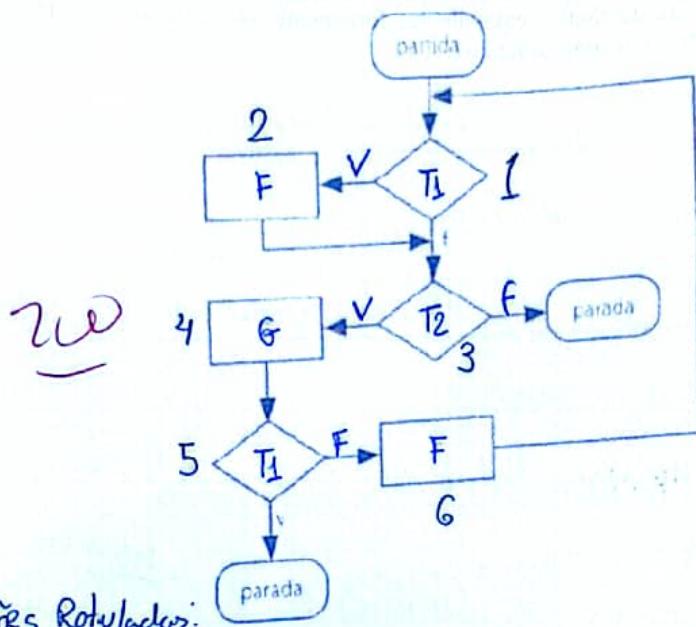
(1,1)

(2,1)

Fim: (3,0) ✓

WP

4. (2,0 pontos) Traduza o programa monolítico a seguir, na forma de fluxograma, para a forma de instruções rotuladas e, em seguida, para um programa recursivo equivalente fortemente. Simplifique o programa recursivo, se possível.



Instruções Rotuladas:

- 1: Se T_1 então va - para 2 senão va - para 3
- 2: Faça F va - para 3
- 3: Se T_2 então va - para 4 senão va - para 0
- 4: Faça G va - para 5
- 5: Se T_1 então va - para 0 senão va - para 6
- 6: Faça F va - para 1.

PROGRAMA RECURSIVO(P):

P é R_1 onde :

$R_1 \text{ def } (\text{se } T_1 \text{ então } R_2 \text{ senão } R_3)$

$R_2 \text{ def } (F; R_3)$

$R_3 \text{ def } (\text{se } T_2 \text{ então } R_4 \text{ senão } R_0)$

$R_4 \text{ def } (G; R_5)$

$R_5 \text{ def } (\text{se } T_1 \text{ então } R_0 \text{ senão } R_6)$

$R_6 \text{ def } (F; R_1)$

$R_0 \text{ def } (\checkmark)$

5. (2,0 pontos) Utilizando o método discutido em sala de aula, verifique se os programas W_1 e W_2 abaixo são ou não são equivalentes fortemente. Lembre do método: (1) transforme os programas para instruções rotuladas compostas (não é necessário desenhar os fluxogramas no arquivo .DOC); (2) identifique e simplifique ciclos infinitos (cadeias de conjuntos A's); (3) construa a cadeia de conjuntos B_0, B_1, \dots, B_k de rótulos equivalentes fortemente; (4) caso $B_k = \{\}$ os programas são equivalentes fortemente, caso contrário, não o são.

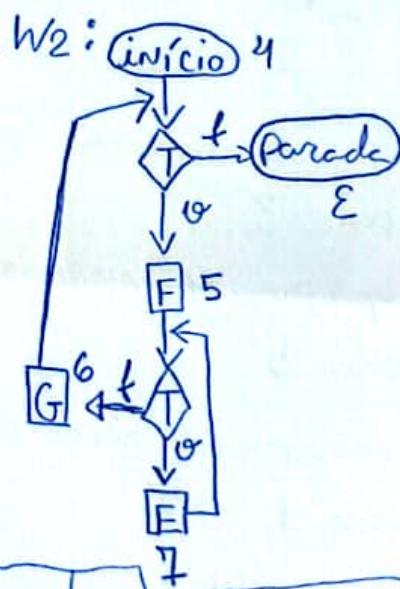
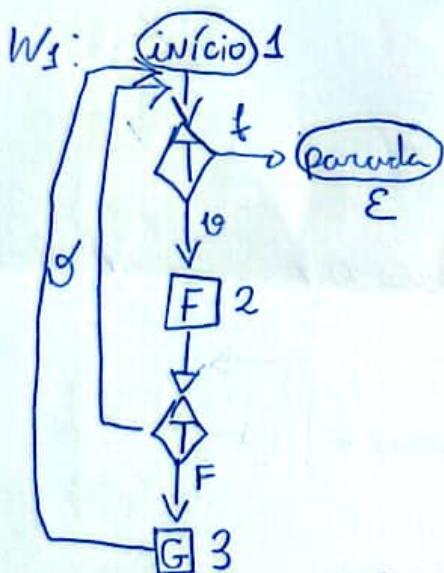
Programa iterativo W_1

```
enquanto T
faça (F; (se T entao faça ✓ senão faça G))
```

Programa iterativo W_2

```
enquanto T
faça (F; enquanto T faça (F), G)
```

1. Fluxograma e Instruções Rotuladas Compostas:



W_1 :

- 1: $(F, 2), (\text{parada}, \epsilon)$
- 2: $(F, 2), (G, 3)$
- 3: $(F, 2), (\text{parada}, \epsilon)$

W_2 :

- 4: $(F, 5), (\text{parada}, \epsilon)$
- 5: $(F, 7), (G, 6)$
- 6: $(F, 5), (\text{parada}, \epsilon)$
- 7: $(F, 7), (G, 6)$

2. Simplificando Ciclos Infinitos:

W_1 :

$$\begin{aligned} A_0 &= \{\epsilon\} \\ A_1 &= \{1, \epsilon\} \\ A_2 &= \{2, 1, \epsilon\} \\ A_3 &= \{3, 1, \epsilon\} \end{aligned}$$

Não
há
ciclo
n infinito.

W_2 :

$$\begin{aligned} A_0 &= \{\epsilon\} \\ A_1 &= \{4, 6, \epsilon\} \\ A_2 &= \{5, 7, 4, 6, \epsilon\} \end{aligned}$$

3. Cadeia de conjunto
 $B_0 = \{(1, 4)\} \checkmark$

$$B_1 = \{(2, 5)\} \checkmark$$

$$B_2 = \{(2, 7), (3, 6)\}$$

$$B_3 = \{\}$$

4. $B_3 = \{\}$, logo W_1 e W_2
não são equivalentes fortemente.

W2

6. (2,0 pontos) Considere a máquina um_reg definida abaixo:
 $\text{um_reg} = \langle N, N, N, \text{id}, \{\text{id}, \text{ad}, \text{sub}\}, \{\text{zero}\} \rangle$
sendo

$\text{id}: N \rightarrow N$, tal que $\text{id}(n)=n$

$\text{ad}: N \rightarrow N$, tal que $\text{ad}(n)=n+1$

$\text{sub}: N \rightarrow N$, tal que $\text{sub}(n)=n-1$, se $n \neq 0$; $\text{sub}(n)=0$, se $n=0$

$\text{zero}: N \rightarrow \{\text{verdadeiro, falso}\}$, tal que $\text{zero}(0)=\text{verdadeiro}$ e $\text{zero}(n)=\text{falso}$, se $n \neq 0$.

Escreva um programa (de qualquer tipo) que compute a função $f: N \rightarrow N$, $f(x) = \lceil 3x/2 \rceil$ na máquina um_reg .

RESPOSTA:

- Utilizando alguns casos testes para pensar em um programa adequado (P).

$$0 \rightarrow 0$$

de $0 \rightarrow 0$

$$1 \rightarrow 3/2 \rightarrow \lceil 1,5 \rceil \rightarrow 2$$

se impor $\rightarrow \text{ad} ; \text{ad}$;

se par $\rightarrow \text{ad}$;

$$2 \rightarrow 6/2 \rightarrow 3$$

$$3 \rightarrow 9/2 \rightarrow \lceil 4,5 \rceil \rightarrow 5$$

$$4 \rightarrow 12/2 \rightarrow 6$$

$$5 \rightarrow \lceil 15/2 \rceil \rightarrow 8$$

$$6 \rightarrow 18/2 \rightarrow 9$$

$$7 \rightarrow \lceil 21/2 \rceil \rightarrow 11$$

$P \in R_3$ onde

$R_3 \text{ def } (\text{de zero } \vee \text{nenão } (\text{sub}; \text{se zero } (R_3; \text{adiad})) \text{ renão } (\text{sub}; R_3; \text{adiad}; \text{ad}))$