



UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO		Departamento de Informática - DEINF	1ª AVALIAÇÃO
			P 
			T 
Disciplina: Teoria da Computação		Curso: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	MEDIA
Código 5607.5	Carga Horária: 60 horas	Créditos: 4.0.0	
Professor: Luciano Reis Coutinho		Email: luciano.rc@ufma.br	

Data: 22 Outubro de 2025.

Primeira Avaliação: Prova Escrita

Aluno :

Código: 

INSTRUÇÕES

- Cada questão consiste em um enunciado e um conjunto de requisitos. Respostas dadas que não atendam aos requisitos podem em última instância ser completamente desconsideradas durante a correção da prova.
- A interpretação das questões faz parte da avaliação. Caso ache um enunciado ambíguo ou impreciso escreva na folha de resposta sua interpretação e a correspondente resposta. Todas as questões devem ser interpretadas tendo em vista que foi discutido nas aulas de Teoria da Computação.
- O tempo total de prova é de 100 min. Início: 14:00, término: 15:40.

QUESTÕES

- (1,0 ponto) Considerando as afirmações abaixo:
 - Um programa pode ser descrito como um conjunto estruturado de instruções que capacitam uma máquina a realizar sucessivamente certas operações básicas e testes sobre os dados iniciais fornecidos como entrada, com o objetivo de transformar estes dados em valores de saída desejáveis. ✓
 - Um programa monolítico é baseado em desvios condicionais e incondicionais, não possuindo mecanismos explícitos de iteração, subdivisão ou recursão. ✓
 - Um programa iterativo possui mecanismos de controle de iterações de trechos de programas, bem como possui desvios incondicionais. ✗
 - Um programa recursivo possui mecanismos de estruturação de sub-rotinas recursivas, e não possui desvios incondicionais. ✓
 - Apenas com as noções de programas recursivos, iterativos e monolíticos que foram apresentadas em sala de aula, é possível definir a noção de computação; não se necessita da noção de máquina. ✗

Assinale a resposta CORRETA:

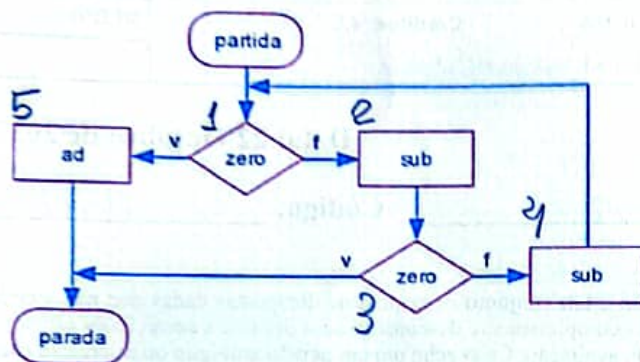
- 10
- Apenas afirmações I e IV são verdadeiras
 - ~~Apenas afirmações I, II e IV são verdadeiras~~
 - Apenas afirmação V é falsa
 - As afirmações III e IV são falsas
 - Todas as afirmações são verdadeiras

- (1,0 ponto) Sobre equivalência forte de programas, analise as afirmações abaixo:
 - Dois programas são fortemente equivalentes se, e somente se, os dois são do mesmo tipo e suas funções computadas são iguais. ✗
 - Todo programa recursivo possui um monolítico fortemente equivalente pelo fato de que o primeiro é mais genérico que o segundo. ✗
 - As funções computadas por programas fortemente equivalentes possuem a propriedade de que as mesmas operações podem ser efetuadas em ordem diferentes independentemente do significado das mesmas, pois a saída é a mesma.

Marque a alternativa correta:

- 10
- Apenas a afirmação I é verdadeira ✗
 - As afirmações I e III são falsas; ✗
 - Apenas a afirmação I é falsa; ✗
 - Todas as afirmações são verdadeiras; ✗
 - ~~Todas as afirmações são falsas.~~

3. (2,0 pontos) Considere a máquina de um registrador discutida em aula. Tendo em vista esta máquina, Escreva passo a passo a computação gerada pelo programa monolítico abaixo para o valor de entrada 5 (i.e., escreva toda a sequência de pares (rotulo, valor_memória) que compõem a computação).



Início: (1,5)

5 → 0

(2,5)

(3,4)

(4,4)

(1,3)

(2,3)

(3,2)

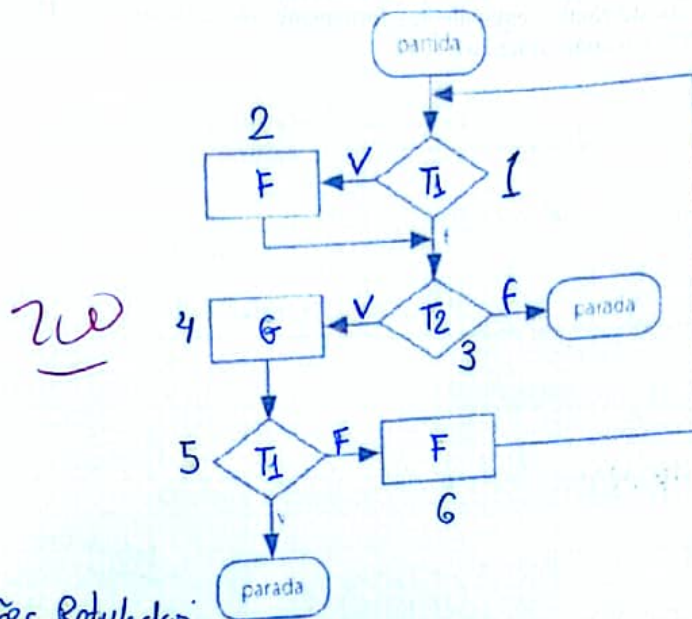
(4,2)

(1,1)

(2,1)

Fim: (3,0)✓

4. (2,0 pontos) Traduza o programa monolítico a seguir, na forma de fluxograma, para a forma de instruções rotuladas e, em seguida, para um programa recursivo equivalente fortemente. Simplifique o programa recursivo, se possível.



Instruções Rotuladas:

- 1: Se T_1 então vá-para 2 senão vá-para 3
 2: Faça F vá-para 3
 3: Se T_2 então vá-para 4 senão vá-para 0
 4: Faça G vá-para 5
 5: Se T_1 então vá-para 0 senão vá-para 6
 6: Faça F vá-para 1.

• PROGRAMA RECURSIVO(P):

P e' R_1 onde:

R_1 def (se T_1 então R_2 senão R_3)

R_2 def (F; R_3)

R_3 def (se T_2 então R_4 senão R_0)

R_4 def (G; R_5)

R_5 def (se T_1 então R_0 senão R_6)

R_6 def (F; R_1)

R_0 def (✓)

5. (2,0 pontos) Utilizando o método discutido em sala de aula, verifique se os programas W1 e W2 abaixo são ou não equivalentes fortemente. Lembrete do método: (1) transforme os programas para instruções rotuladas compostas (não é necessário desenhar os fluxogramas no arquivo .DOC); (2) identifique e simplificando ciclos infinitos (cadeias de conjuntos A's); (3) construa a cadeia de conjuntos B0, B1, ..., Bk de rótulos equivalentes fortemente; (4) caso Bk = {} os programas são equivalentes fortemente, caso contrário, não o são.

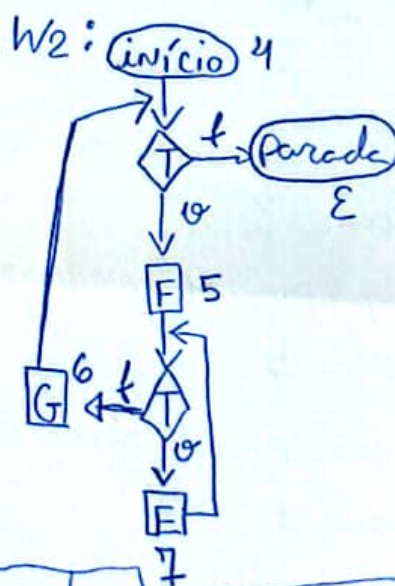
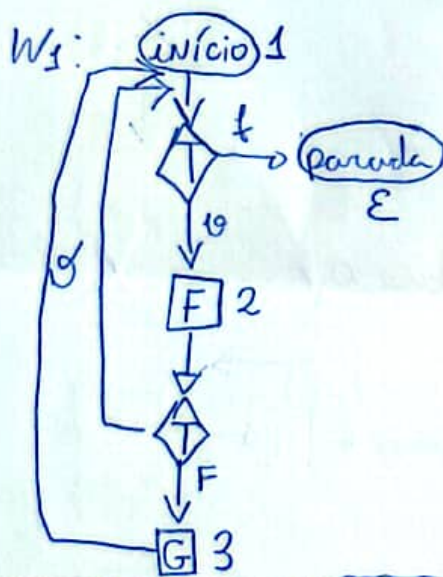
Programa iterativo W1

enquanto T
faça (F; (se T então faça G))

Programa iterativo W2

enquanto T
faça (F; enquanto T faça (F); G)

1. Fluxograma e Instruções Rotuladas Compostas:



W1:

- 1: (F, 2), (parada, ε)
- 2: (F, 2), (G, 3)
- 3: (F, 2), (parada, ε)

W2:

- 4: (F, 5), (parada, ε)
- 5: (F, 7), (G, 6)
- 6: (F, 5), (parada, ε)
- 7: (F, 7), (G, 6)

2. Simplificando Ciclos Infinitos:

W1:

$A_0 = \{\epsilon\}$
 $A_1 = \{1, \epsilon\}$
 $A_2 = \{2, 1, \epsilon\}$
 $A_3 = \{3, 1, \epsilon\}$

Não há ciclo infinito.

W2:

$A_0 = \{\epsilon\}$
 $A_1 = \{4, 6, \epsilon\}$
 $A_2 = \{5, 7, 4, 6, \epsilon\}$

3. Cadeia de conjuntos

$B_0 = \{1, 4\}^{\checkmark}$
 $B_1 = \{2, 5\}^{\checkmark}$
 $B_2 = \{2, 7, 3, 6\}^{\checkmark}$
 $B_3 = \{\}$

4. B3 é {}, logo W1 e W2 são equivalentes fortemente.

6. (2,0 pontos) Considere a máquina um_reg definida abaixo:
 $um_reg = \langle N, N, N, id, id, \{ad, sub\}, \{zero\} \rangle$
 sendo

$$\text{id} : N \rightarrow N, \text{ tal que } \text{id}(n) = n$$
$$\text{ad}: N \rightarrow N, \text{ tal que } \text{ad}(n)=n+1$$

sub: $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, tal que $\text{sub}(n) = n - 1$, se $n \neq 0$; $\text{sub}(n) = 0$, se $n = 0$

zero: $\mathbb{N} \rightarrow \{\text{verdadeiro}, \text{falso}\}$, tal que $\text{zero}(0) = \text{verdadeiro}$ e $\text{zero}(n) = \text{falso}$, se $n \neq 0$.

Escreva um programa (de qualquer tipo) que compute a função $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, $f(x) = \lceil 3 \cdot x / 2 \rceil$ na máquina `um_reg`.

RESPOSTA:

- Utilizando alguns casos testes para pensar em um programa adequado (P).

0-0

$$1 \rightarrow 3/2 \rightarrow [1,5] = 2$$

de $0 \rightarrow 0$
 de $\text{im} \varphi \rightarrow \text{ad} \varphi$;
 de $\varphi \rightarrow \text{ad}$;

$$2 \rightarrow 6/2 \rightarrow 3$$
$$3 \rightarrow 9/2 \rightarrow [4, 5] \rightarrow 5$$
$$4 \rightarrow 12/2 \rightarrow 6$$
$$5 \rightarrow \lceil 15/2 \rceil \rightarrow 8$$
$$6 \rightarrow 18/2 \rightarrow 9$$
$$7 \rightarrow [21/2] \rightarrow 11$$

$p \in R_1$ onde

$$R_3 \text{ def } (\lambda x \text{ zero } \vee \neg \text{zero}(\text{mult}_3 \text{ re zero}(R_3; \text{ad}; \text{ad})) \rightarrow \neg (\text{mult}_3 R_3; \text{ad}; \text{ad}; \text{ad}))$$