

Atividade Avaliativa I da Disciplina de Engenharia de Software

Prof. Davi Viana

Orientações:

- A confirmação de plágio acarretará penalização para todos os envolvidos.
- Prazo para entrega: 02/05/2024 às 21:00. O SIGAA irá fechar às 21h
- Não aceitarei avaliação por e-mail/whatsapp. Nem tente que não receberei.
- Às 21h estarei com o SIGAA aberto para me certificar que o sistema não caiu. Caso isso ocorra, irei prorrogar a entrega.
- Estarei disponível de 18h30 às 19h30 para dúvidas via google meet.
- A prova deve ser feita à mão e enviada pelo SIGAA em um arquivo único.
 - Avaliações feitas com digitação serão zeradas

1ª. Questão (2,0): Um processo é um conjunto de atividades, métodos e práticas utilizadas na produção e desenvolvimento de Software” [Humphrey]. Discuta SOBRE CADA ITEM da figura abaixo. Obs: Alguns nomes de itens foram fornecidos para auxiliar na sua compreensão e discussão.



2ª. Questão (2,0): Sobre processo de software, metodologias ágeis e gerência de projetos de software, responda verdadeiro (V) ou falso (F). Para as questões falsas, mostre como seria a afirmação correta.

() No processo de desenvolvimento de software, o levantamento de informações e a construção de modelos conceituais que descrevem COMO o software tem de fazer é parte da etapa básica de análise e especificação de requisitos (adaptado de TRT-CE 2017).

() No modelo de desenvolvimento em espiral, cada ciclo da espiral representa uma fase do processo de software. Nesse modelo, a atividade que obrigatoriamente estará presente em todos os ciclos é a análise de riscos (adaptado de CGU – 2008).

() A etapa básica do desenvolvimento de sistema na qual as necessidades dos usuários são identificadas e as funcionalidades do sistema são modeladas é atualmente conhecida como implantação (adaptado de MPU – 2007).

() No SCRUM, a reunião de Retrospectiva da Sprint ocorre no início da Sprint, após a Reunião de Planejamento (adaptado de CESGRANRIO Transpetro – 2018).

() Metodologias Ágeis priorizam somente uma entrega ao final do projeto;

3ª. Questão (2,0): Apresente cinco características da cultura de engenharia do Spotify apresentada no vídeo.

Ver somente parte 1 -
<https://engineering.atspotify.com/2014/03/27/spotify-engineering-culture-part-1/>

Ver somente a parte 1 com legenda em português no Youtube:
<https://www.youtube.com/watch?v=NoGhC1LaaAE>

4ª. Questão (2,0): Apresente e discuta dois aspectos das metodologias tratadas em aula e que são utilizadas pelo NuBank

<https://blog.nubank.com.br/nubank-metodologia-agil/>

5ª. Questão (2,0): Cite e descreva 3(três) itens que devem ser considerados na gerência tradicional de projetos