

CERTIFICADO

Certificamos que **Guilherme Genicy Camargos Silva**, concluiu com êxito, nesta data, a Trilha de Conhecimento **Linguagem de Programação Python (53 horas)**.

Osasco, 16 de fevereiro de 2026


Luciana Gama Luz Ferreira
Escola Virtual

Guilherme Genicy Camargos Silva

Aluno (a)

Trilha de Conhecimento

Linguagem de Programação Python

53 horas

Resumo da Trilha

A linguagem de programação Python vem crescendo muito nos últimos anos devido à sua simplicidade e, principalmente, à sua grande compatibilidade, pois funciona bem na maioria dos sistemas operacionais.

Esta Trilha começa de uma forma bem didática, explicando o que é o raciocínio lógico e mostrando que a lógica está presente em nosso cotidiano em diversas situações. Apresenta o conceito da programação orientada a objetos, os quatro pilares da POO (que são a abstração, o encapsulamento, a herança e o polimorfismo) e alguns exemplos de linguagens orientadas a objeto, como o Java, o C++ e o C#.

O objetivo desta Trilha é articular teoria e prática do raciocínio lógico por meio da Linguagem de Programação Python, desenvolvendo programas básicos em modo console, apresentando, de forma simples, plataformas de desenvolvimento.

Cursos que compõem esta Trilha**Introdução à Programação Orientada a Objetos (POO) (5h)**

- Módulo 1 – Programação estruturada *versus* orientada a objetos
- Módulo 2 – Os quatro pilares da programação orientada a objetos
- Módulo 3 – Linguagens orientadas a objeto

Linguagem de Programação Python - Básico (18h)

- Módulo 1 – Introdução à Lógica de Programação
- Módulo 2 – Introdução à Linguagem de Programação Python
- Módulo 3 – Estrutura básica da linguagem Python, declaração de variáveis e tipos de dados
- Módulo 4 – Estruturas lógicas
- Módulo 5 – Funções
- Módulo 6 – Outros recursos

Desenvolvimento Orientado a Objetos Utilizando a Linguagem Python (10h)

- Módulo 1 – Instalação do Ambiente de Desenvolvimento
- Módulo 2 – Introdução à Orientação a Objetos
- Módulo 3 – Encapsulamento de Dados
- Módulo 4 – Strings

Criando um Projeto com Interface Gráfica Utilizando a linguagem Python (10h)

- Módulo 1 – O Mundo das Aplicações
- Módulo 2 – Orientação a objetos e sua importância na construção das aplicações
- Módulo 3 – Kivy

Desenvolvendo um Projeto Completo Python com Estruturas de Dados (10h)

- Módulo 1 – Ambientes de Desenvolvimento
- Módulo 2 – Estrutura de Dados
- Módulo 3 – SQL
- Módulo 4 – Python e SQLite