

# CONTEÚDO COMPLETO: PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS! (ACESSO VITALÍCIO)

1

## Semana 1 – Introdução à Web + Dominando o HTML 5

### DIA 1

#### Introdução à Web

- Seja bem vindo(a) ao módulo Introdução a Web
- O que é a Web e como ela funciona
- Desenvolvedor Frontend, Backend e Full Stack

#### Dominando o HTML 5

- Objetivos
- Conhecendo o HTML
- Links para a documentação do HTML
- Estrutura de uma página Web
- Tags básicas do HTML
- Listas no HTML
- Exercício Criando uma lista

### DIA 2

#### Dominando o HTML 5

- Resolução Criando uma lista
- Organizando nosso código com Divs e Span
- Atributos HTML
- guia-de-galaxias

### DIA 3

#### Dominando o HTML 5

- Resolução guia de galaxias
- Criando Tabelas
- Exercício Criando sua primeira Tabela
- Resolução criando sua primeira tabela
- Conhecendo os Forms

### DIA 4

#### Dominando o HTML 5

- Criando um form para pesquisar no Google
- Validação de forms
- Aprofundando nos Inputs
- Criando seu primeiro Form
- Resolução Criando seu primeiro Form

### DIA 5

#### Dominando o HTML 5

- Novidades do Html 5
- Leituras recomendadas
- Elementos semânticos do HTML 5
- Exercício: Criando um site completo
- Resolução: Criando um site completo

# CONTEÚDO COMPLETO: PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS! (ACESSO VITALÍCIO)

## 2

### Semana 2 – Dominando o CSS + Bulma

#### DIA 1

##### Dominando o CSS

- Objetivos deste módulo
- Básico do CSS
- Primeiro CSS
- Cores no CSS
- Background e Borders
- Seletores
- Inspetor do Chrome

#### DIA 2

##### Dominando o CSS

- Seletores mais avançados
- Especificidade
- Herança
- Exercício: Recriando um site com CSS #1
- Resolução: Recriando um site com CSS #1
- Texto e Fontes

#### DIA 3

##### Dominando o CSS

- Usando o Google Fonts
- Box Model
- Exercício: Recriando um site com CSS #2
- Resolução: Recriando um site com CSS #2

##### Bulma

- Objetivos deste módulo
- O que é o Bulma?

#### DIA 4

##### Bulma

- Adicionando o Bulma ao seu projeto
- Conhecendo os components
- Barra de navegação e footer
- Aplicando Responsividade

#### DIA 5

##### Bulma

- Exercício: Criando um Portfólio com Bulma
- Resolução: Criando um Portfólio com Bulma (Parte 1)
- Resolução: Criando um Portfólio com Bulma (Parte 2)
- Resolução: Criando um Portfólio com Bulma (Parte 3)

# CONTEÚDO COMPLETO:

## PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!

### (ACESSO VITALÍCIO)

## 3

### Semana 3 – Javascript e Lógica de Programação

#### DIA 1

##### Javascript – Primeiros Passos

- Seja bem vindo ao modulo Javascript + Lógica de programação
- O que é javascript
- Tipos Primitivos
- Operações Básicas
- Exercício 01 – Operações Básicas
- Recursos Nativos do Browser
- Declarando Variáveis
- Exercício 02 – Pegando dados do Usuário
- Exercício 02 – Resolução
- Comentários
- Javascript fora do Console
- Exercício 03 – Utilizando JS Externo
- Exercício 03 – Resolução

#### DIA 2

##### Javascript – Condicionais

- Comparações de Dados
- Operações Lógicas (Parte 01)
- Operações Lógicas (Parte 02)
- Condicionais
- Exercício 04 – Utilizando condicionais
- Exercício 04 – Resolução
- MiniApp com Boolean, Operadores e Condicionais
- Conhecendo o Switch
- Exercício 05 – Fixando uso do Switch
- Exercício 05 – Resolução

#### DIA 3

##### Javascript – Loops

- Estruturas de Repetição
- Exercício 06 – Utilizando o While
- Exercício 06 – Resolução
- Loops com For
- Exercício 07 – Utilizando o For
- Exercício 07 – Resolução
- Do While
- Usando o break
- Exercício básico de loops 3
- Solução exercício de loops 3

#### DIA 4

##### Javascript – Funções

- Introdução as funções
- Parâmetros das Funções
- Parâmetros com Valor Padrão
- Armadilhas dos Parâmetros
- Retorno da função
- Exercício 09- Exercitando Funções
- Exercício 09 – Resolução
- Scope
- Funções Anônimas
- Arrow functions
- High Order Functions
- Exercício 10 – Aprofundando nas Funções
- Exercício 10 – Solução

CONTEÚDO COMPLETO:  
PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!  
(ACESSO VITALÍCIO)

3

Semana 3 – Javascript e Lógica de Programação

DIA 5

Javascript – Arrays

- Introdução aos arrays
- Funções Básicas de arrays
- Arrays Bidimensionais
- Exercício 11 – Quiz sobre arrays
- Splice e Slice
- Iteração em Arrays
- Exercício 12 – Praticando Arrays
- Exercício 12 – Resolução

DIA 6

Javascript – Objetos

- Introdução a Objetos (Parte 01)
- Introdução a Objetos (Parte 02)
- Exercício 13 – Quiz sobre objetos
- Comparando objetos e arrays
- Aninhando Objetos e Arrays
- Adicionando funções aos objetos
- Exercício 14 – Praticando Objetos
- Exercício 14 – Resolução

# CONTEÚDO COMPLETO:

## PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!

### (ACESSO VITALÍCIO)

## 4

### Semana 4 – Javascript e Lógica de Programação + Git

#### DIA 1

##### Javascript – Classes e POO

- Classes e POO (Parte 01)
- Classes e POO (Parte 02)
- Construtores e Instâncias
- Métodos
- Exercício 15 – Praticando Classes
- Exercício 15 – Resolução
- Associando classes
- Herança
- Sobrescrita de Métodos
- Método super
- Exercício 16 – Quiz sobre Herança

#### DIA 2

##### Javascript – Classes e POO

- Métodos Get e Set
- Métodos estáticos
- Variáveis estáticas
- Exercício 17 – Revisão de Classes
- Exercício 17 – Resolução
- O que são Exceções
- Cláusula throw
- Bloco try...catch...finally

##### Javascript – Manipulando o DOM

- Módulos Math e Date
- Eventos no HTML
- Introdução ao DOM

#### DIA 3

##### Javascript – Manipulando o DOM

- Selecionando Elementos no DOM
- Manipulando o DOM
- Enviando o DOM para a função
- Exercício 18 – Manipulando o DOM
- Exercício 18 – Resolução
- Seletores para Formulários
- Evento para o formulário
- Manipulando estilos
- Manipulando atributos
- Exercício 19 – Praticando o DOM
- Exercício 19 – Resolução

#### DIA 4

##### Javascript – Eventos

- Eventos a partir do Javascript
- Manipulando eventos
- "This" e as Arrow functions
- Exercício básico de eventos

##### Git e Github

- Objetivos deste módulo
- O que é o Git
- O que é o Github
- Instalando o Git
- Configurando o Git
- Criando um novo repositório
- Ciclo de vida dos arquivos

CONTEÚDO COMPLETO:  
PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!  
(ACESSO VITALÍCIO)

4

Semana 4 – Javascript e Lógica de Programação + Git

DIA 5

Git e Github

- Realizando o primeiro commit
- Exercício: Seu primeiro commit
- Resolução: Seu primeiro commit
- Visualizando os logs
- Visualizando as diferenças
- Desfazendo alterações
- Exercício: Observando as diferenças e desfazendo alterações
- Resolução: Observando as diferenças e desfazendo alterações
- O que são Branchs
- Como utilizar branches
- O que é merge e como utilizar

DIA 6

Git e Github

- Exercício: Usando o merge
- Resolução: Usando o merge
- Conhecendo um repositório no GITHUB
- Clonando um projeto do Github
- Criando um novo repositório no GITHUB
- Baixando as atualizações de um projeto
- Ignorando Arquivos
- Exercício: Crie seu primeiro repositório online
- Resolução: Crie seu primeiro repositório online
- Conectando ao Github com uma chave ssh

# CONTEÚDO COMPLETO: PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS! (ACESSO VITALÍCIO)

## 5

### Semana 5 – Javascript Moderno (ES6+)

#### DIA 1

##### Javascript Moderno – Evolução e compatibilidade

- Versões do ECMAScript
- Interpolação de String
- Desestruturação de Objetos e Arrays
- Operador Spread
- Rest Param
- O que é NodeJS e como Instalar
- Formato JSON
- Npm e Yarn (instalando o npm)
- Npm init e instalação de pacotes
- Transpilação com Babel
- babel.config.js e .babelrc
- NPX e NPM Scripts

#### DIA 2

##### Javascript Moderno – Evolução e compatibilidade

- Desvendando o Webpack – Parte 01
- Desvendando o Webpack – Parte 02
- Desvendando o Webpack – Parte 03

##### Javascript Moderno – Modules

- Introdução aos Módulos
- Exportando um modulo
- Usando um modulo
- Exercício 01 – Módulos CommonJS
- Exercício 01 – Resolução
- Export default
- Import default

#### DIA 3

##### Javascript Moderno – Modules

- Export nomeados
- Import nomeados
- Exercício 02 – Módulos do ES6
- Exercício 02 – Resolução
- Renomeando Exports e Imports
- Renomeando um Import

##### Javascript Moderno – 'Assincronicidade' e Promises

- SetInterval e SetTimeout
- Síncrono e Assíncrono
- O que são Promises
- Utilizando o Then
- Utilizando o Catch
- Exercício 03 – Utilizando Promises
- Exercício 03 – Resolução

CONTEÚDO COMPLETO:  
PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!  
(ACESSO VITALÍCIO)

5

Semana 5 – Javascript Moderno (ES6+)

DIA 4

Javascript Moderno – ‘Assincronicidade’ e Promises

- Promises encadeada
- Executando várias Promise
- Exercício 04 – Avançando Promise
- Exercício 04 – Resolução

Javascript Moderno – Async Await

- Preparando o ambiente
- O que são Async Functions
- Capturando erros das Async Functions
- O que é Await
- Executando várias Promises com Await
- Exercício 05 – Utilizando Async Functions
- Exercício 05 – Resolução

DIA 5

Javascript Moderno – Requests

- O que é uma API?
- Requisições Get
- Exibindo os Registros no Browser
- Exercício 06 – Utilizando o Fetch
- Exercício 06 – Resolução



# CONTEÚDO COMPLETO:

## PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!

### (ACESSO VITALÍCIO)

## 6

### Semana 6 – Dominando o React

#### DIA 1

##### React

- Introdução ao Módulo
- O que é React
- O que são Components e porque eles são importantes
- O que é Jsx
- Hello World
- Como o react atualiza as views
- Create React App – gerando nosso primeiro projeto – SCREENCAST

#### DIA 2

##### React

- Criando seu primeiro component
- Exercício – Criando um component Lorem Ipsum
- Resolução – Criando um component Lorem Ipsum
- Agrupando components
- Dividindo e reutilizando components
- Conhecendo as Props
- Exercício – Criando um component com Props
- Resolução – Criando um component com Props

#### DIA 3

##### React

- O que são eventos
- Passando um evento como parâmetro para outro component
- Renderização condicional
- Impedindo component de renderizar até que uma condição seja atingida
- Renderizando múltiplos components
- Renderizando múltiplos elementos no JSX
- O que são estados
- Criando uma classe com estado
- O que é a lifecycle
- Incluindo lifecycle na nossa classe
- Exercício – Usando State e Lifecycle
- Resolução – Usando State e Lifecycle

#### DIA 4

##### React

- O que são Hooks
- Refatorando nosso state com hooks
- Refatorando nosso lifecycle com hooks
- Exercício: Refatorando com Hooks
- Exercício: Refatorando com Hooks
- Controlled e Uncontrolled Components
- Criando um form controlado
- Controlando múltiplos inputs
- Exercício: Criando um novo Form controlado
- Resolução: Criando um novo Form controlado

#### DIA 5

##### React

- O que é um SPA e o que são rotas
- Incluindo as rotas no nosso projeto
- Criando uma nova tela
- Pegando parâmetros da URL
- Navegando entre as telas
- Redirect e página 404
- Conclusão e próximos conteúdos

# CONTEÚDO COMPLETO:

## PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!

### (ACESSO VITALÍCIO)

## 7

### Semana 7 – Dominando o NodeJS (ExpressJS)

#### DIA 1

##### Introdução ao Backend

- Introdução ao módulo
- Entendendo o Backend
- Executando códigos JS no Terminal
- Entrada e Saída de Dados
- Manipulando arquivos
- Verbos e status HTTP
- Montando um servidor HTTP com NodeJS
- Arquitetura MVC

#### DIA 2

##### Express

- O que é o Express (Parte 1)
- O que é o Express (Parte 2)
- Primeira rota com Express
- Respostas JSON
- Instalando o Postman
- Chain of Responsibility
- Middlewares
- Concentrando rotas
- Rota POST
- Parâmetros nas rotas
- Rotas PUT e DELETE

#### DIA 3

##### Model com MongoDB

- Banco de Dados Relacionais e Não-Relacionais
- O que é o MongoDB
- Instalação e Uso do MongoDB
- Manipulando dados no MongoDB
- Relacionando dados no MongoDB
- Associação entre Collections
- Operadores do MongoDB
- Instalação do Mongoose
- Mapeamento Objeto-Documento
- Models e as Rotas
- Listando dados do Model
- Atualização e Remoção de Dados

#### DIA 4

##### Views com EJS

- EJS e configuração com o Express – parte 1
- EJS e configuração com o Express – parte 2
- Navegando no App
- Incluindo uma partial
- Enviando dados para um template EJS
- Dados através das rotas
- Enviando dados de um formulário com POST – parte 1
- Enviando dados de um formulário com POST – parte 2
- Pacote MethodOverride
- Atualização de dados com PUT
- Removendo dados com o DELETE

#### DIA 5

##### Finalizando a lista de tarefas

- Cadastro de uma nova tarefa – parte 1
- Cadastro de uma nova tarefa – parte 2
- Excluir uma tarefa
- Fazendo request JSON – parte 1
- Fazendo request JSON – parte 2
- Conclusão do Módulo

# CONTEÚDO COMPLETO:

## PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!

### (ACESSO VITALÍCIO)

## 8

### Semana 8 – Projeto Final: APP inspirado no Evernote

#### DIA 1

##### Planejamento

- Introdução ao módulo
- Planejamento mínimo de um APP
- Criando Mockups
- Projetando a estrutura de dados
- Projetando os Endpoints

##### API NodeJS

- Iniciando o Projeto
- Preparando a base da API
- Criando a estrutura de dados
- O que são autorização, autenticação e JWT
- Autenticação: Transformando o password em Hash

#### DIA 2

##### API NodeJS

- Autenticação: Registrando o usuário
- Autenticação: Permitindo o login do usuário
- Autenticação: Verificando o usuário da requisição
- Criando uma nota
- Baixando uma nota
- Baixando a lista de notas
- Atualizando uma nota

#### DIA 3

##### API NodeJS

- Deletando uma nota
- Buscando notas
- Liberando o CORS
- Visão geral da API

##### Cliente React

- Gerando o Projeto
- Instalando as Libs principais do projeto
- Estrutura da projeto, Bulma e Estilo global do projeto
- Criando o Header
- Criando a tela Home
- Incluindo as Rotas

#### DIA 4

##### Cliente React

- Navegação básica
- Tela de registro
- Component do formulário de registro
- Conectando com a API
- Testando a conexão e criando um usuário de testes
- Tela de Login
- Criando o component de formulário do Login
- Conectando com a API
- Criando rotas protegidas

CONTEÚDO COMPLETO:  
PLANO DE AULAS PARA CONCLUSÃO EM 8 SEMANAS!  
(ACESSO VITALÍCIO)

8

Semana 8 – Projeto Final: APP inspirado no Evernote

DIA 5

Cliente React

- Header logado e logOut
- Header logado no mobile
- Estrutura da página de notes
- Sidebar (notas)
- Listando as notas – Parte 1
- Listando as notas – Parte 2
- Criando uma nova nota
- Excluindo uma nota
- Incluindo o editor Rich Text

DIA 6

Deploy

- O que é deploy, VPS e PaaS
- Preparando o Heroku e o MongoDB
- Deploy da API
- Deploy do Cliente
- Desafio Final: Atualizando a API
- Resolução Parte 1: Atualizando e excluindo o usuário (Atualizando a API)
- Resolução Parte 2: Preparando a tela de edição do usuário
- Resolução Parte 3: Atualizando as informações do usuário
- Resolução Parte 4: Atualizando o password
- Resolução Parte 5: Excluindo a conta
- Resolução Parte 6: Incluindo o nome do usuário no Header

# BÔNUS!

## CONTEÚDOS EXTRAS

### 1 – Guia de Carreira do Programador

#### AULAS

- Entendendo a Carreira de Programador(a)
- Como buscar e encontrar Jobs
- Como trabalhar como freelancer
- Como continuar evoluindo

### 2 – Tópicos avançados de Programação

#### SÉRIE: REDUX + SAGA

- O que é Redux
- Criando um Projeto com Redux
- Usando o Redux com o Saga
- Mais conteúdos em breve!

### 3 – Entrevistas com Programadores

#### EPISÓDIOS

- Alberto Rocha: Desenvolvedor Remoto para o Canadá
- Leonardo Rocha: Desenvolvedor Remoto Backend (AIS Digital)
- Mais entrevistas em breve!