Tiny Language

Para quem não tem tempo a perder

Guilherme Schoueri

O que é Tiny Language?

A Tiny Language é uma variação mais restrita da linguagem **Julia** em que todos os nomes reservados foram comprimidos para terem no máximo dois caracteres.

Por que usar Tiny Language?

Lógicamente, nomes menores levam menos tempo para serem escritos.

Levar menos tempo para escrever significa que se tem mais tempo de sobra.

Logo, se tempo é dinheiro, ao te dar tempo a Tiny Language está na verdade te dando dinheiro.

O que posso fazer com a Tiny Language?

Com a Tiny Language é possível:

- Criar variáveis dos tipos Int, Bool e String
- Criar lógicas com if, elseif, else e while
- Criar funções que podem retornar ou não
- Imprimir e ler a entrada do usuário
- Fazer várias operações aritméticas e lógicas

Exemplos de Uso

While -> w

```
l a:I
l b:B
l c:S

a = 0
b = T

w a < 13
    a = a + 1
    b = !b
    i b
        c = "par"
    e
        c = "impar"
    ed
ed

p(a * " é " * c)
```

Este exemplo altera o valor da variável “c” de par para ímpar e vice e versa até que “a” atinja o valor 13. Então, imprime um texto dizendo se o valor é par ou ímpar.

A texto de saída para este código é: **13 é impar**

A estrutura do código é muito semelhante ao que se pode escrever em Julia. Mas como está escrita em Tiny Language os nomes estão comprimidos. Alguns exemplos são:

- “local” -> l
- “Int” -> I
- “println” -> p

Function -> f

```
f sub(x:I, y:I):I
    l a:I

    a = x - y
    r a
ed

l a:I
l b:I
l c:I

a = 10
b = 4
c = sub(a, b)

p(a * " - " * b * " é igual a " * c)
```

Neste exemplo é declarada uma função que recebe dois inteiros e devolve o resultado do primeiro menos o segundo. Então, imprime uma frase resumindo o que o código fez.

A frase de saída para este código é:

10 - 4 é igual a 6