# Jquery

Contenu

[Jquery 1](#_Toc454725758)

[1. Base 2](#_Toc454725759)

[1.1. Syntaxe 2](#_Toc454725760)

[1.2. Sélecteurs 3](#_Toc454725761)

[1.3. Events 3](#_Toc454725762)

[2. Effets 4](#_Toc454725763)

[2.1. Hide/show 4](#_Toc454725764)

[2.2. Fade 4](#_Toc454725765)

[2.3. Slide 5](#_Toc454725766)

[2.4. Animate 5](#_Toc454725767)

[2.5. Stop() 5](#_Toc454725768)

[2.6. Callback 5](#_Toc454725769)

[2.7. Chaining 6](#_Toc454725770)

[3. HTML 6](#_Toc454725771)

[3.1. Get 6](#_Toc454725772)

[3.2. Set 6](#_Toc454725773)

[3.3. Add 6](#_Toc454725774)

[3.4. Remove 7](#_Toc454725775)

[3.5. Classes Css 7](#_Toc454725776)

[3.6. Css() 7](#_Toc454725777)

[3.7. Dimensions 7](#_Toc454725778)

[4. Parcourir le dom 8](#_Toc454725779)

[4.1. Parcourir 8](#_Toc454725780)

[4.2. Parents 8](#_Toc454725781)

[4.3. Enfants: 8](#_Toc454725782)

[4.4. Enfants de mêmes parents: 8](#_Toc454725783)

[4.5. Filtres 8](#_Toc454725784)

[5. AJAX 8](#_Toc454725785)

Ce tuto est à lire en même temps que la page Html et js . Pensez à recharger la page si vous voulez revoir certaines méthodes/effets.

## Base

### Syntaxe

La syntaxe basique de toutes les commandes jQuery est :



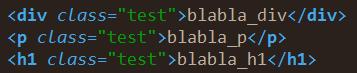
(peut également s’écrire : **jQuery(selecteur).action()** si vous avez envie de vous casser le cul pour rien).

Exemples :

Sélection d’un élément du dom :



Sélection d’une classe : (dans le cas suivant, sélectionne les 3 éléments)

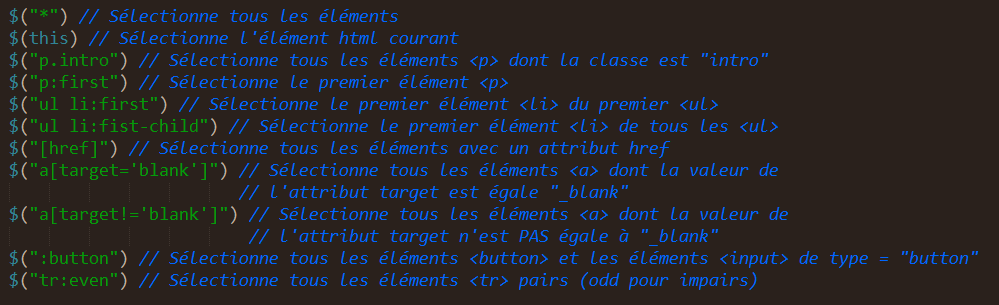




Sélection d’un id



### Sélecteurs



### Events

Les évènements sont toutes les actions du visiteur auxquelles le site web peut répondre. Cela correspond au moment précis où quelque chose arrive

Exemples :

* Bouger la souris au-dessus d’un élément du dom
* Sélectionner un bouton radio
* Cliquer sur un élément

Events Souris :

Clic : click()

Double Clic : dbclick()

Passage de la souris : hover()

Rentrer dans l’élément : mouseenter()

Quitter un élément : mouseleave()

Presser un bouton de la souris : mousedown()

Relâcher un bouton de la souris : mouseup()

Scroller : scroll()

Events Clavier :

Lorsqu’on enfonce une touche : keydown()

Lorsqu’on maintient une touche enfoncée : keypress()

Lorsqu’on relâche une touche : keyup()

Events Formulaires :

Lorsqu’on focus un champ d’un formulaire : focus()

Lorsqu’on défocus un champ d’un formulaire : blur ()

Lorsqu’on sélectionne un élément : select()

Lorsqu’on change d’élément sélectionné : change()

## Effets

Pour tous les effets qui suivent, les paramètres suivants sont les memes.

Speed peut prendre les paramètres suivants : « slow », « fast » ou millisecondes.

Callback est une fonction exécutée après la fin de l’effet.

Les effets sont visibles sur la pages html

### Hide/show

$(*selector*).hide(*speed,callback*);

Permet de cacher un élément

$(*selector*).show(*speed,callback*);

Permet de faire apparaitre un élément préalablement caché (avec hide ou fadeOut)

$(*selector*).toggle(*speed,callback*);

Permet de basculer entre les effets hide et show

### Fade

$(*selector*).fadeIn(*speed,callback*);

Permet de faire apparaitre un élément préalablement caché (avec hide ou fadeOut)

$(*selector*).fadeOut(*speed,callback*);

Permet de faire disparaitre un élément visible

$(*selector*).fadeToggle(*speed,callback*);

Permet de basculer entre les effets *fadeIn* et *fadeOut*

$(*selector*).fadeTo(*speed,opacity,callback*);

Permet de faire un fondu vers une opacité donnée (entre 0 et 1).

### Slide

$(selector).slideDown(speed,callback);

Permet de faire glisser vers le bas un élément

$(*selector*).slideUp(*speed,callback*);

Permet de faire glisser vers le haut un élément

*$(selector).slideToggle(speed,callback);*

Permet de basculer entre les effets de slideDown et slideUp

### Animate

*$(selector).animate({params},speed,callback);*

Permet de créer des animations en bougeant des éléments du dom (couleur, taille etc…)

### Stop()

*$(selector).stop(stopAll,goToEnd);*

Permet d’arrêter un effet ou une animation avant qu’elle se finesse.

### Callback

*$(selector).hide(speed,callback);*

Permet d’appeler une fonction après l’effet en cours.

### Chaining

En Jquery, vous pouvez enchainer plusieurs effets/méthodes à la suite sur un même élément du dom.

## HTML

### Get

Pour récupérer un contenu html (pour l’utiliser dans une variable, l’afficher à l’écran etc…), il existe 3 méthodes:

* text() : retourne le texte de l’élément sélectionné
* html(): retourne le contenu html (balises incluses) de l’élément sélectionné
* val() : retourne la valeur d’un élément html de type « form »(form, input)

Pour récupérer la valeur de l’attribut d’un element html (href, class, name…), on utilise la méthode:

* attr() : retourne la valeur de l’attribut sélectionné

### Set

Pour changer la valeur d’un élément html, on utilise les mêmes méthodes que pour get sauf qu’on leur passe un paramètre.

* text(“blabla”) : définit le texte de l’élément sélectionné
* html(<p>“blabla”</p>) : définit le contenu html (balises incluses) de l’élément sélectionné
* val(“blabla”): définit la valeur d’un élément html de type « form »(form, input)
* attr(“href”, “http://www.developpez.com/”) : définit la valeur de l’attribut sélectionné

Il est possible de passer une function callback aux fonctions “set”

### Add

Pour ajouter un élément au dom, on utilise les méthodes suivantes :

* append() : insère un élément à la fin de l’élément sélectionné
* prepend() : insère un élément au début de l’élément sélectionné
* after() : insère un élément après l’élément sélectionné
* before() : insère un élément avant l’élément sélectionné

### Remove

2 méthodes sont utilisées pour retirer un élément du dom. Dans les deux cas, on peut retirer plusieurs éléments (par exemple : remove (#idtest, .classtest) )

* remove() : retire du dom l’élément sélectionné (et ses enfants (voir chapitre 4.3))
* empty() : retire du dom les enfants de l’élément sélectionné

### Classes Css

Il est possible d’ajouter ou enlever (voir basculer) à un élément du dom une classe css déjà existante

* addClass() : ajoute une ou plusieurs classes à l’élément sélectionné
* removeClass() : retire une ou plusieurs classes à l’élément sélectionné
* toggleClass() : bascule entre ajouter/retirer une ou plusieurs classes à l’élément sélectionné

### Css()

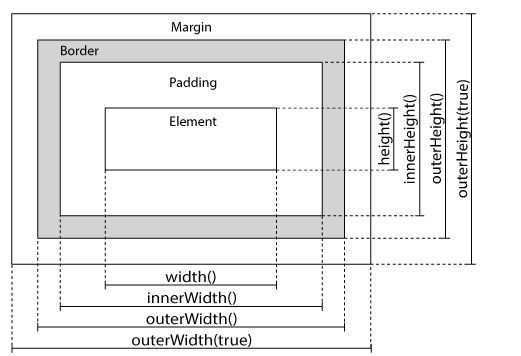
La méthode css() permet de définir ou retourner un attribut css

### Dimensions

Plusieurs méthodes permettent de travailler sur les dimensions avec Jquery

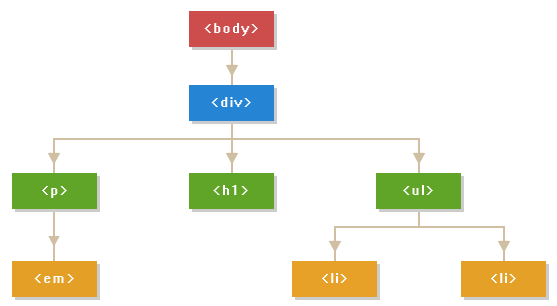
* width() : retourne la largeur d’un élément
* height() : retourne la hauteur d’un élément
* innerWidth() : retourne la largeur interne d’un élément
* innerHeight() : retourne la hauteur interne d’un élément
* outerWidth() : retourne la largeur externe d’un élément
* outerHeight() : retourne la hauteur externe d’un élément

Toutes ces méthodes peuvent recevoir un paramètre afin de changer les dimensions d’un élément



## Parcourir le dom

### Parcourir



Explications :

* <body> est le parent de <div> et l’ancetre de tous les autres éléments
* <div> est l’enfant de <Body> et le parent de <p>, <h1>, <ul>
* <p> est l’enfant de <div>, le parent de <div> et le descendant de <body>
* <em> est l’enfant de <p> et descendant de <div> et <body>

### Parents

3 méthodes sont utilisées pour parcourir le dom vers le haut :

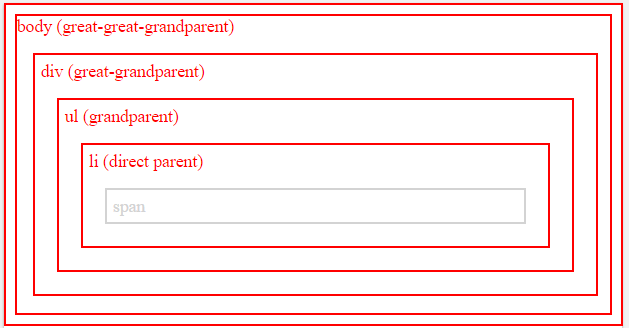
* parent()





* parents() :





* parents() : avec un paramètre. Recherche tous les parents d’un type.





* parentsUntil() :





Une fois l’élément que vous cherchez sélectionnez, vous pouvez lui appliquer une ou plusieurs méthodes comme vous le feriez en sélectionnant un élément de façon classique



### Enfants:

Deux méthodes sont utilisés pour parcourir le dom vers le bas :

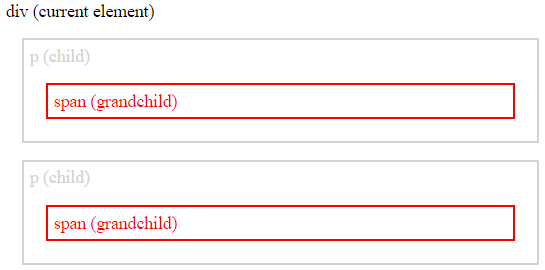
* children() : retourne le ou les enfants de l’élément sélectionné (il est possible de passer un paramètre, par exemple : children(« p :first ») ;





* find() : Permet de rechercher parmi les enfants un type d’élément



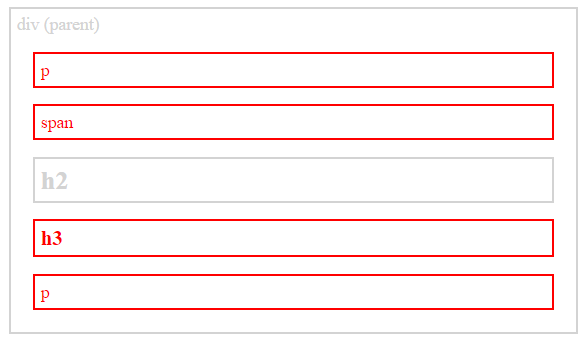


### Frères

On parle de « frères » lorsque les éléments du dom sont au même niveau. Plusieurs méthodes sont disponibles :

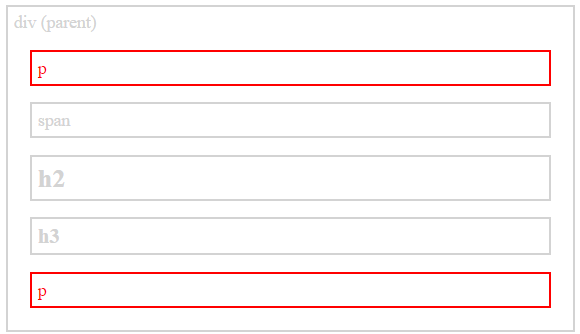
* Siblings() : retourne tous les éléments « frères » de l’élément sélectionné





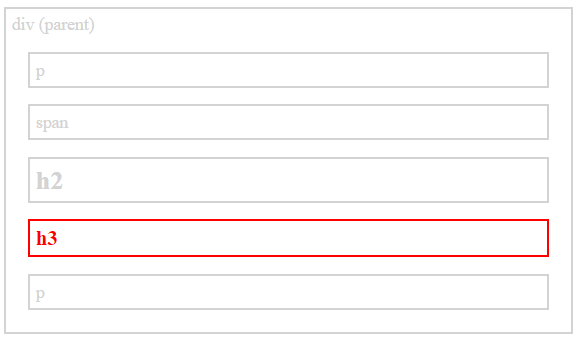
* Siblings(«avec paramètre ») :





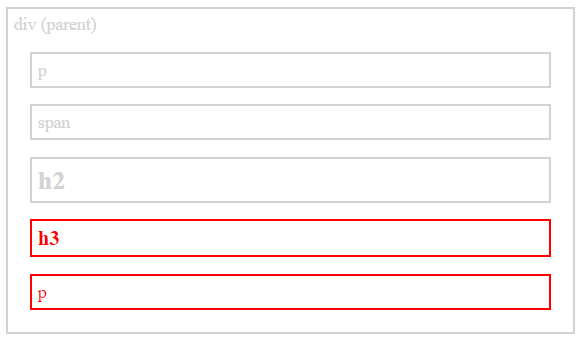
* Next() : retourne l’élément « frère » juste après l’élément sélectionné





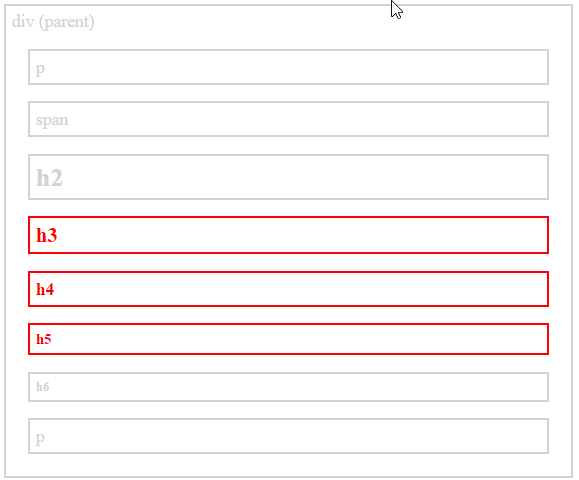
* nextAll() : retourne tous les éléments « frères » juste après l’élément sélectionné





* nextUntil() : retourne tous les éléments  « frères » juste après l’élément jusqu’à un élément donné





* prev() : retourne l’élément « frère » juste avant l’élément sélectionné(
* prevAll() : retourne tous les éléments « frères » juste avant l’élément sélectionné
* prevUntil() : retourne tous les éléments  « frères » juste avant l’élément jusqu’à un élément donné

Pour les prev(), voir schéma ci-dessus et inverser.

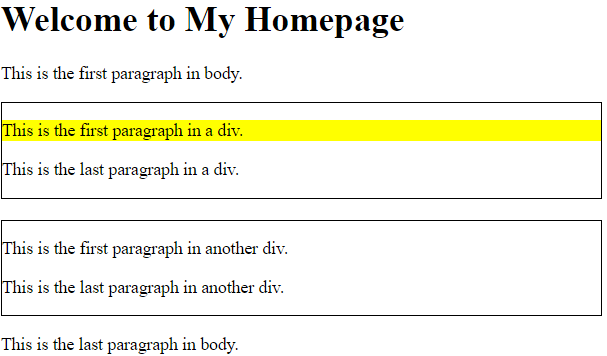
### Filtres

Plusieurs méthodes dont trois principales sont utilisées pour sélectionner un élément spécifique du dom en se basant sur son emplacement au sein d’un groupe d’élément

Principales :

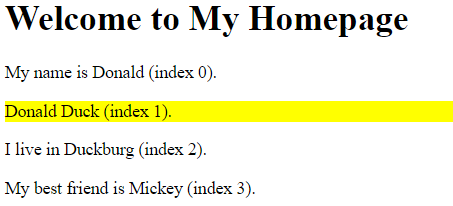
* first() : Sélectionne le premier élément de l’élément sélectionné(dans l’exemple ci-dessous, sélectionne le premier <p> du premier <div>





* last() : Fonctionne de la même manière que first
* eq(1) : Cette méthode retourne un élément du dom dont l’index est égal au chiffre passé en paramètre. L’index commence toujours à 0.





Autres exemples :

* filter() : Permet de rechercher dans une partie du dom un ou des éléments spécifiques



* not() : Est strictement l’inverse de filter().



## AJAX

### 