

Parcours	Solutions logicielles et applications métiers
Processus	P4 - Conception et maintenance de solutions applicatives
Domaine d'activité	D4.1 - Conception et réalisation d'une solution applicative
Activité	A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative
Compétences	<input checked="" type="checkbox"/> C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative <input type="checkbox"/> C4.1.2.3 Concevoir et valider la maquette en collaboration avec des utilisateurs

Intitulé du projet ou de la mission Création d'un jeu Bingo

Période(s)	Localisation	Contexte	Situation	Acteurs et partenaires
2013	<input type="checkbox"/> Organisation <input checked="" type="checkbox"/> Centre de formation <input type="checkbox"/> Mixte <input type="checkbox"/> Autre	<input checked="" type="checkbox"/> Etude ou analyse <input checked="" type="checkbox"/> Production <input type="checkbox"/> Relation/support	<input checked="" type="checkbox"/> Vécue <input type="checkbox"/> Observée <input type="checkbox"/> Simulée <input type="checkbox"/> Mixte	
Durée	jours			

Objectifs et enjeux Concevoir une interface utilisateur.
--

Description de la situation de travail En vue de réaliser le projet il a fallu penser à l'interface utilisateur et ce qu'elle contenait. Ainsi que la sécurité de cette interface.
--

Supports (productions) associés	Origine			Nature			
	à disposition	créé	adapté	solution	logiciel	assistance formation	document
Dossier Projet		X					X

Résultats quantitatifs	Résultats qualitatifs

Validation le	Cachet/Signature
À	