

Parcours	Solutions logicielles et applications métiers
Processus	P4 - Conception et maintenance de solutions applicatives
Domaine d'activité	D4.1 - Conception et réalisation d'une solution applicative
Activité	A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels
Compétences	<input checked="" type="checkbox"/> C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution <input type="checkbox"/> C4.1.7.2 Créer un composant logiciel <input type="checkbox"/> C4.1.7.3 Analyser et modifier le code d'un composant logiciel <input checked="" type="checkbox"/> C4.1.7.4 Utiliser des composants d'accès aux données <input checked="" type="checkbox"/> C4.1.7.5 Mettre en place des éléments de sécurité liés à l'utilisation d'un composant logiciel

Intitulé du projet ou de la mission

Création d'un jeu Bingo

Période(s) 2013	Localisation <input type="checkbox"/> Organisation <input checked="" type="checkbox"/> Centre de formation <input type="checkbox"/> Mixte <input type="checkbox"/> Autre	Contexte <input type="checkbox"/> Etude ou analyse <input checked="" type="checkbox"/> Production <input type="checkbox"/> Relation/support	Situation <input checked="" type="checkbox"/> Vécue <input type="checkbox"/> Observée <input type="checkbox"/> Simulée <input type="checkbox"/> Mixte	Acteurs et partenaires
Durée jours				

Objectifs et enjeux

Développer une application.

Description de la situation de travail

Dans le cadre de notre projet nous avons développé une solution accédant à une base de données et mit en place diverses sécurités telle que la connexion.

Supports (productions) associés	Origine			Nature			
	à disposition	créé	adapté	solution	logiciel	assistance formation	document
Code source		X		X			

Résultats quantitatifs	Résultats qualitatifs

Validation le	Cachet/Signature
À	