

BACKLOG				
N°	Story	Priorité	Lots	Etat
1	L'utilisateur peut démarrer une partie grâce à une interface graphique	1	1	Terminé
2	L'utilisateur peut se déplacer à l'aide des touches du clavier	2		Terminé
3	L'utilisateur peut choisir un niveau plus ou moins élevé	4		Terminé
4	Le jeu informe l'utilisateur de son échec ou de sa réussite	3		Terminé
5	L'utilisateur peut observer une partie, avec un niveau d'intelligence artificielle basique, se jouer seule	5	2	Terminé
6	L'utilisateur peut observer une partie, avec un niveau d'intelligence artificielle élevé, se jouer seule	6	3	En cours
7	L'utilisateur peut jouer une partie avec les règles des « boîtes glissantes »	7	4	A venir
8	L'utilisateur peut observer une partie où une intelligence artificielle fonctionne sur le jeu avec les règles des « boîtes glissantes »	8		A venir
9	L'utilisateur peut générer un niveau aléatoire et jouer lui-même, ou bien faire jouer une intelligence artificielle	9	5	A venir