

Guilherme Henrique Oliveira de Almeida

Cel: +55 1998221-0064 | guilherme_18henrique@yahoo.com.br | <https://www.linkedin.com/in/guih1886/>

OBJETIVO

Estágio ou posição júnior na área de Tecnologia da Informação.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

FACULDADE ANHANGUERA DE VALINHOS

Bacharel Ciência da Computação

C, Java, Redes de Computadores, Lógica de Programação, Engenharia de Software, Postgres, Inteligência Artificial.

Valinhos, SP

Dez 2016

UNIFEOB – CENTRO UNIVERSITÁRIO OCTÁVIO BASTOS

Tecnólogo Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Java, JavaScript, UX/UI, MySQL, Scrum, PHP, CSS, QA

São João da Boa Vista, SP

Jan 2023 – Dez 2025

CERTIFICAÇÕES

30h - MICROSOFT AZURE AI FUNDAMENTALS

Microsoft

Mai 2024

37h - ASP.NET, .NET, ENTITY E LINQ

Alura

Dez 2023

56h - TESTES EM .NET

Alura

Jan 2024

32h - BOAS PRÁTICAS EM C#

Alura

Jan 2024

86h - WINDOWS FORMS COM C#

Alura

Mar 2024

70h - JAVA E PADRÕES DE PROJETO

Alura

Jul 2023

34h - JAVA E SPRING BOOT

Alura

Mai 2023

39h - SPRING, MICROSERVIÇOS E RABBITMQ

Alura

Ago 2023

38h - DJANGO: CRIE APLICAÇÕES PYTHON

Alura

Out 2023

40h - DJANGO REST: CRIE APLICAÇÕES REST

Alura

Out 2023

74h - JAVASCRIPT COM FOCO NO BACKEND

Alura

Abr 2023

79h - REACT COM TYPESCRIPT

Alura

Jun 2023

50h - LINGUAGEM GO

Alura

Nov 2023

97h - DESENVOLVIMENTO WEB COMPLETO

Udemy

Set 2022

PROJETOS

Carteira De Jogos API - <https://github.com/guih1886/carteiradejogos>

Abr 2024

O projeto "Carteira de Jogos API" é uma aplicação que permite a gestão completa de jogos e usuários, oferecendo funcionalidades de criação, consulta, atualização e exclusão (CRUD). A API facilita o cadastro de jogos e usuários, onde os jogos adicionados são automaticamente vinculados à lista de jogos do usuário. Também permite que os jogos sejam adicionados à lista de favoritos do usuário, passando por diversas validações, como a verificação do usuário que está adicionando aos favoritos, verifica a duplicidade na lista de favoritos e se o jogo está realmente na lista de jogos do usuário.

A API também proporciona a gestão dos jogos no sentido de permitir a ativação e inativação. Remover um jogo da lista de jogos do usuário não o exclui permanentemente, apenas o marca como inativo, possibilitando sua reativação futura. Em termos de segurança, o uso da API requer autenticação, que é realizada através de login com email e senha cadastrados. O sistema implementa autenticação baseada em JSON Web Tokens (JWT), assegurando que somente usuários autenticados possam acessar e manipular os dados.

JomedAPI - <https://github.com/guih1886/jomedAPI>

Mai 2024

O projeto "JomedAPI" é uma aplicação que permite a gestão completa de médicos e pacientes, oferecendo funcionalidades de criação, consulta, atualização e exclusão (CRUD). A API facilita o agendamento e cancelamento de consultas, utilizando o ID do médico e o ID do paciente como chaves estrangeiras, além de um datetime para especificar o horário da consulta.

A API também permite a desativação de médicos e pacientes. Desativar um médico ou paciente não os exclui permanentemente, apenas os marca como inativos, possibilitando sua reativação futura. Para realizar o login, é necessário autenticar-se utilizando JSON Web Tokens (JWT). O sistema assegura que apenas usuários autenticados possam acessar e manipular os dados, uma vez que o token JWT deve ser incluído nas requisições para autenticação.

Para cadastrar médicos e pacientes, é necessário fornecer um endereço completo, que inclui dados como rua, número e bairro, entre outros.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

PERES E PERES DISTRIBUIDORA LTDA

Vargem Grande Do Sul, SP

Analista Administrativo foco em TI

Set 2020 – Mar 2023

- Como líder do setor de TI, desempenhei um papel crucial na integração e utilização do ERP das empresas, resultando em um uso mais eficaz dos recursos.
- Responsável pela manutenção e do suporte de todo o equipamento de TI, incluindo o aplicativo de vendas externo, garantindo que tudo funcionasse perfeitamente e de forma segura.
- Desenvolvia os relatórios detalhados de vendas que ajudaram a aumentar o desempenho e impulsionar os resultados.

SQL Server, Postgres, Power BI, Excel, ERP

NÚCLEO MOTO PEÇAS

Campinas, SP

Gerente Geral

Set 2010 – Ago 2020

- Gestão abrangente da loja, incluindo a administração de notas fiscais, controle financeiro e gestão de recursos humanos. Eventualmente, realizava vendas.
- Responsável pela manutenção e supervisão de equipamentos de TI, como computadores, impressoras fiscais, câmeras de segurança e servidores.

ADICIONAIS

Conhecimentos: C, C#, Java, Python, JavaScript, TypeScript, Go (Golang), PHP, Lua, ASP.NET, .NET Core, .NET Framework, Windows Forms, JSF, JSP, JPA, Spring Framework, Spring Boot, Django, Django REST, Flask, Gin Framework, ReactJS, AngularJS, VueJS, NodeJS, HTML5, CSS, LESS, SASS, SCSS, SQL Server, MySQL, PostgreSQL, SQLite, MongoDB, Amazon Web Services (AWS), EC2, S3, RDS, Microsoft Azure, Docker, Ansible, Terraform, Test-Driven Development (TDD), Domain-Driven Design (DDD), DevOps, Clean Code, SOLID, Design Patterns, Microservices, Scrum, Kanban, Git, GitHub, GitLab, RabbitMQ, Power BI, Excel, Software as a Service (SaaS), Infrastructure as a Service (IaaS), Selenium, XML.

Idiomas: Português fluente, Inglês intermediário/avançado, Italiano básico.