

## **Gastos Pessoais**

Discentes: Guilherme Fernandes da Cruz e Layane Grazielle Souza Dias

### **Domínio:**

Programa para listar gastos pessoais e mostrar saldo.

### **Funcionalidades:**

- Adicionar uma transação: usuário poderá adicionar uma nova transação feita do dia atual ou antecedentes;
- Remover uma transação: o usuário poderá excluir qualquer transação da lista;
- Gráfico: o gráfico mostra o valor gasto em relação a cada dia dos últimos 7, e as barras são preenchidas de acordo com a porcentagem do gasto do dia em relação ao total da semana;
- Adicionar saldo: o usuário poderá adicionar saldo na carteira;
- Atualizar saldo: A cada transação feita, é subtraído o valor dela no saldo do usuário.

A linguagem escolhida foi Dart, por fazer parte do kit de desenvolvimento Flutter do Google. Por desenvolver aplicativos compilados nativamente, vem crescendo muito no mercado, já que o mesmo código pode ser compilado para mobile, web, desktop. Por esse motivo escolhemos essa linguagem, para começar a aprender e poder ingressar no mercado.

Características da aplicação que foi discutida na disciplina são os conceitos de TAD e Lista. Nossa aplicação possui diversos arquivos que interagem entre eles e com o main.dart, e o conceito de lista esta onde podemos adicionar um novo gasto, que são armazenados como lista, e também pode excluir qualquer uma das transações.