

# Instalação do Flutter

- Baixe o flutter SDK no link:  
<https://flutter.dev/docs/development/tools/sdk/releases>
  - Obs.: No projeto, nos utilizamos a versão 1.22.5
- Atualize o PATH nas variáveis de sistema: adicionar o path da pasta flutter/bin.
- Rodar o comando flutter doctor no prompt de comando para saber se está tudo certo com a instalação do flutter.

## Instale o Android Studio:

1. Baixe e instale o [Android Studio](#)
2. Inicie o Android Studio e siga o 'Android Studio Setup Wizard'. Isso instala o Android SDK, as ferramentas de linha de comando do Android SDK e as ferramentas de construção do Android SDK, que são exigidas pelo Flutter ao desenvolver para Android.

## Configurando o dispositivo ou emulador:

1. Para rodar o aplicativo no celular, basta ativar as opções de desenvolvedor no dispositivo e marcar a opção de depuração USB, depois, basta conectar o aparelho no computador.
2. Para rodar o dispositivo em um emulador, basta abrir o AVD Manager, que vem junto com o android studio, e criar um novo dispositivo.

## Configurando o VS Code:

1. acesse a parte de extensões da IDE e baixe a extensão do flutter e do dart (geralmente a do dart é baixada junto, automaticamente).