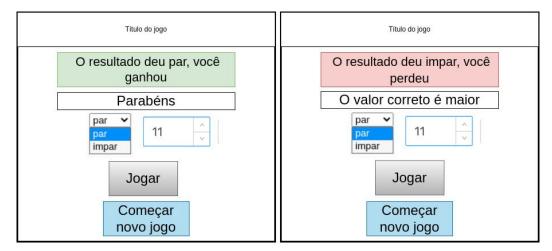
Exercício de revisão

Crie um projeto em nodeJS e resolva as próximas questões.

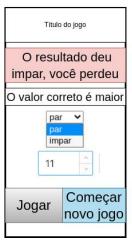
Implemente a inteface conforme a imagem abaixo.

A interface deverá ser responsivel, utilizando media query;

Deverá ter um select (opções: par e ímpar), um input (number) e dois botões;



Título do jogo	
O resultado deu par, você ganhou	
Parabéns	
par imp	
Jogar	Começar novo jogo



Dica:

Questão 2 — Utilizando JavaScript quando o usuário passar o mouse sobre o botão jogar (onmouseover), e o campo numérico estiver vazio, mostre um alert informando para preencher o campo.

Questão 3 – Quando o usuário clicar em jogar, no NodeJS receba a opção selecionada e o número que o usuário preencher.

No método post do node, gere um valor randômico entre 0 e 10, e some com o valor informado com usuário.

Se a soma dos dois valores for igual ao valor que ele selecionou no select ele ganhou.

Se a soma for diferença do selecionado pelo usuário, ele perdeu.

Dica: se **soma%2==0** é par