

Guilherme Braga e Kelvin Lima

DISTRIBUTED SHIPS SEARCH

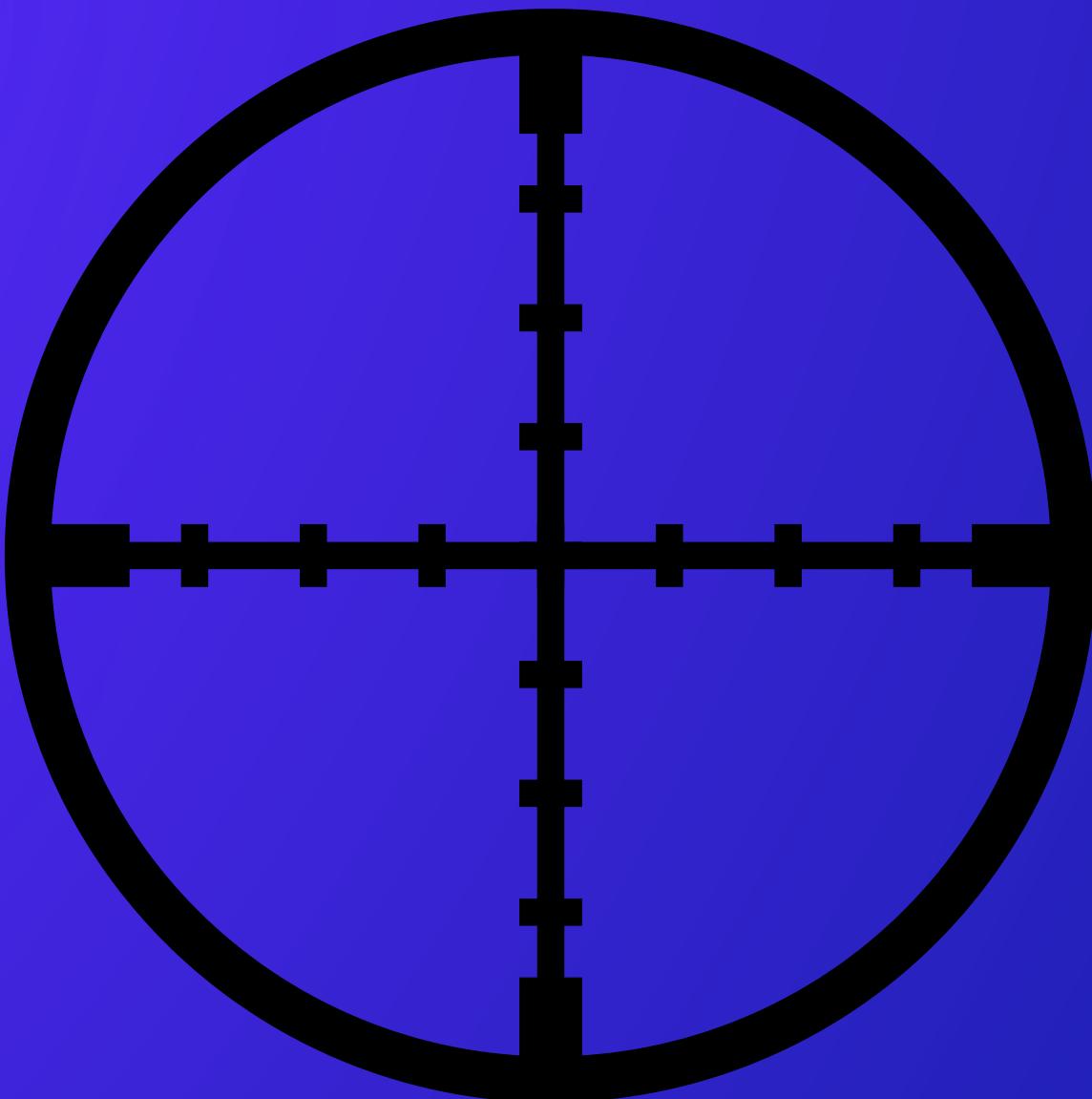
UMA SOLUÇÃO DISTRIBUÍDA PARA DETECÇÃO
DE NAVIOS EM IMAGENS



TABELA DE CONTEÚDOS

| | |
|----------------------------|----|
| • Escopo | 01 |
| • Objetivo do projeto | 02 |
| • Busca dos objetos | 03 |
| • Bibliotecas utilizadas | 04 |
| • Cliente, Websocket e Rpc | 05 |

ESCOPO DO PROJETO



OBJETIVO DO DISTRIBUTED SHIPS SEARCH

RPC

Entender como está funcionando o servidor de chamada de procedimentos remotos

WEBSOCKET

Como funciona a comunicação entre o Websocket, Rpc e Cliente

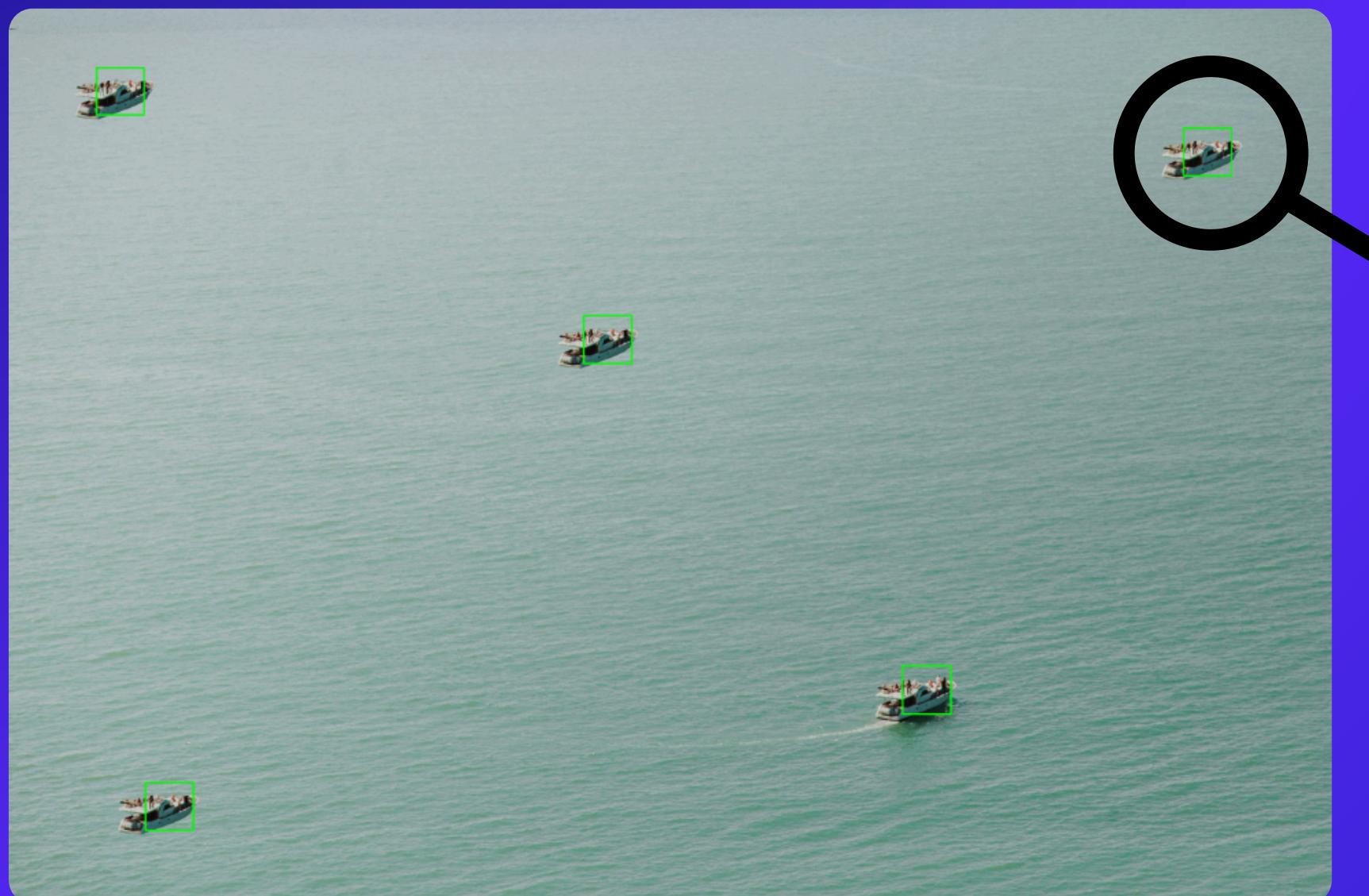
DISTRIBUIÇÃO

A distribuição dos processos utilizados no sistema entre RPC, WebSocket e Threads

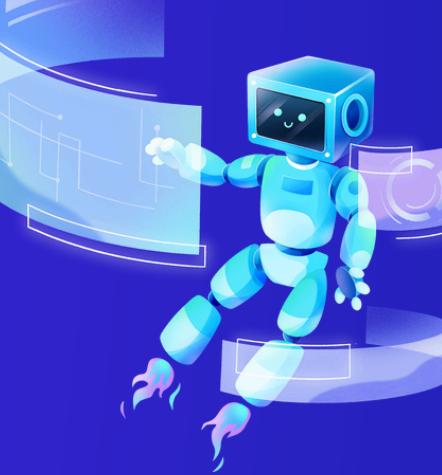


BUSCA DOS OBJETOS

APRENDIZADO DE MÁQUINA



- OpenCv
- +
- Haarcascade
- Threading



BIBLIOTECAS

- Flask
- Base64
- Logging
- Requests
- Flask_socketio
- multiprocessing



CLIENTE, RPC E WEBSOCKET



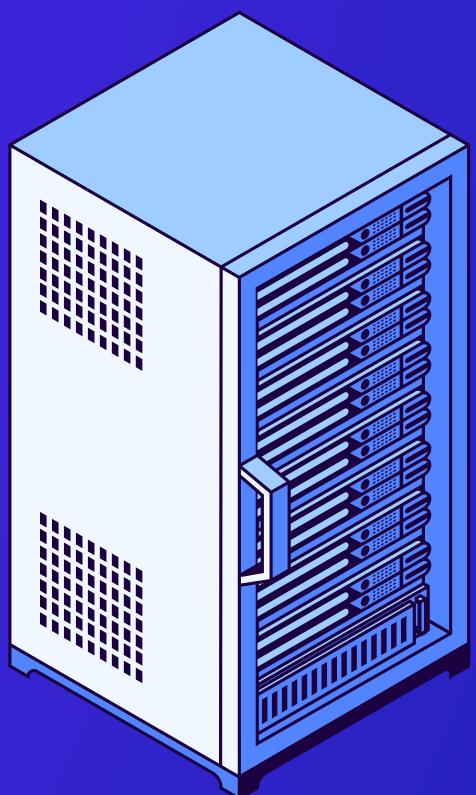
Client



Client



Websocket Server



RPC Server



GitHub

OBRIGADO!!

