

Guilherme Alves

Brasileiro, solteiro, 32 anos

Toledo – PR

Telefone: (45) 99966-8216

E-mail: guiigos.alves@gmail.com

DESCRIÇÃO

Sou um desenvolvedor apaixonado por criar soluções tecnológicas inovadoras que impactem positivamente a vida das pessoas. Busco constantemente aprimorar minhas habilidades em programação e adquirir novos conhecimentos em tecnologias emergentes. Meu objetivo é contribuir com minha experiência e criatividade em projetos desafiadores, trabalhando em equipe para entregar produtos de alta qualidade e com excelência técnica. Tenho interesse especial em desenvolvimento web com frameworks modernos. Estou empenhado em acompanhar as melhores práticas do setor e adaptar-me rapidamente às mudanças tecnológicas. Almejo fazer parte de uma empresa inovadora, onde possa crescer profissionalmente e colaborar no desenvolvimento de soluções que tragam valor real aos usuários.

FORMAÇÃO

- Ensino Normal Médio – Formação de Docentes. PREMEN (Colégio Estadual Presidente Castelo Branco – Toledo/PR), conclusão em 2009.
- Graduação Bacharelado em Sistemas de Informação. FASUL (Faculdade Sul Brasil – Toledo/PR), conclusão em 2014.
- Pós-Graduação em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis – FCV (Faculdade Cidade Verde – Maringá/PR), conclusão em 2016.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

- **2010-2011 – Gruber Contabilidade**

Cargo: Estagiário Analista de Suporte

Cidade: Toledo – PR

- Auxiliar os usuários com problemas técnicos, como configuração de computadores, resolução de problemas de software, instalação de aplicativos e outras questões relacionadas à tecnologia.
- Buscar sempre aprender e aprimorar suas habilidades técnicas, aproveitando ao máximo a oportunidade de crescimento profissional durante o período de estágio.

- **2011-2012 – Unimed Costa Oeste**

Cargo: Analista de Suporte

Cidade: Toledo – PR

- Ajudar na configuração e manutenção de redes internas, garantindo a conectividade entre os dispositivos e a segurança das informações.
- Prestar suporte técnico aos usuários internos da empresa, respondendo a dúvidas, solucionando problemas de hardware e software e auxiliando em questões relacionadas à tecnologia.
- Identificar e diagnosticar problemas técnicos em computadores, sistemas operacionais, aplicativos e redes, buscando soluções eficazes para restaurar o funcionamento adequado.
- Abrir e gerenciar chamados de suporte técnico em sistemas de ticketing ou ferramentas de gerenciamento, mantendo registros precisos das solicitações e acompanhando a resolução de cada caso.
- Fornecer assistência remota aos usuários, utilizando ferramentas de acesso remoto para resolver problemas e oferecer orientações.
- Realizar tarefas de manutenção preventiva em hardware e software para garantir a estabilidade e desempenho dos sistemas.
- Manter o inventário de hardware e software atualizado, acompanhando a distribuição e utilização de recursos de TI.

- **2014-2015 – RGB System**

Cargo: Freelancer Desenvolvedor

Cidade: Rio de Janeiro – RJ

- Criar aplicações web utilizando a plataforma ASP.NET e C#, desenvolvendo funcionalidades, interfaces de usuário e integração com bancos de dados.
- Participar na concepção da arquitetura das aplicações, garantindo que sejam escaláveis, seguras e eficientes.

- **2016-2017 – Hive Lives**

Cargo: Freelancer Desenvolvedor

Cidade: Umuarama – PR

- Criar aplicativos móveis multiplataforma utilizando tecnologias como Ionic, Angular, HTML, CSS e JavaScript, aproveitando as vantagens da abordagem híbrida para atingir tanto usuários de dispositivos iOS quanto Android.
- Desenhar e implementar funcionalidades do aplicativo, interações e fluxos de usuário, garantindo uma experiência de usuário atraente e intuitiva.
- Integrar o aplicativo com serviços e APIs externas, como autenticação de usuários, armazenamento em nuvem e acesso a dados.
- Otimizar o desempenho do aplicativo, garantindo que ele seja responsivo e eficiente, mesmo em dispositivos com recursos limitados.
- Realizar testes rigorosos no aplicativo e depurar possíveis problemas para garantir sua estabilidade e qualidade.
- Garantir que o aplicativo se adapte a diferentes tamanhos de tela e dispositivos, proporcionando uma experiência consistente em diferentes plataformas.
- Fornecer suporte contínuo ao aplicativo, corrigindo bugs, adicionando novas funcionalidades e atualizando-o para as versões mais recentes das tecnologias utilizadas.

- **2016-2020 – Guia Localizar**

Cargo: Freelancer Desenvolvedor

Cidade: Toledo – PR

- Criar aplicativos web e móveis usando as tecnologias Node.js, Angular e Ionic, aproveitando a versatilidade dessas ferramentas para criar soluções de alta qualidade.
- Planejar a arquitetura do projeto, definindo a estrutura, componentes e interações necessárias para garantir um desenvolvimento eficiente e escalável.
- Configurar e organizar a estrutura do projeto, incluindo pastas, módulos e dependências, para manter o código limpo e bem organizado.
- Desenvolver funcionalidades complexas, interações do usuário e fluxos de trabalho, garantindo uma experiência de usuário intuitiva e atraente.
- Empacotar o aplicativo para diferentes plataformas e garantir que ele esteja pronto para distribuição, seguindo as diretrizes e padrões específicos de cada plataforma.
- Fornecer suporte contínuo ao aplicativo após o lançamento, corrigindo problemas emergentes e realizando atualizações conforme necessário.

- **2012-2021 – Inside Sistemas**

Cargo: Desenvolvedor

Cidade: Toledo – PR

- Participar no planejamento e definição da arquitetura de projetos, utilizando as melhores práticas de desenvolvimento para garantir a escalabilidade, modularidade e manutenibilidade do código.
- Lidar com tarefas de programação avançadas e desafiadoras, criando funcionalidades robustas e eficientes para as aplicações.
- Assumir um papel de liderança técnica, orientando outros desenvolvedores, compartilhando conhecimentos e promovendo as melhores práticas de codificação.
- Realizar revisões de código para garantir a qualidade e consistência do código produzido pela equipe, fornecendo feedback construtivo para o aprimoramento contínuo.
- Identificar oportunidades de otimização de desempenho, analisando o desempenho do aplicativo, realizando melhorias e aplicando técnicas para torná-lo mais rápido e eficiente.
- Desenvolver testes automatizados para garantir a qualidade do código e reduzir a incidência de erros.
- Assegurar que as reuniões e cerimônias do Scrum sejam realizadas de forma adequada, como as Daily Standup, Sprint Planning, Sprint Review e Sprint Retrospective, facilitando a colaboração e comunicação entre os membros da equipe.
- Identificar e remover impedimentos ou obstáculos que possam prejudicar o progresso da equipe, garantindo que ela tenha o ambiente e recursos necessários para alcançar seus objetivos.
- Incentivar a equipe a refletir sobre seu próprio desempenho e identificar áreas de melhoria, incentivando o contínuo aprimoramento do processo de desenvolvimento.

- **2021-Atual – AmbevTech**

Cargo: Desenvolvedor

Cidade: Sorocaba – SP

- Criar interfaces de usuário interativas e responsivas usando o React, aproveitando os conceitos de componentização e reutilização para construir uma arquitetura de interface eficiente.
- Assumir um papel de liderança técnica na equipe, orientando desenvolvedores juniores, compartilhando conhecimento e melhores práticas para elevar o nível técnico da equipe.
- Otimizar o desempenho das aplicações React, implementando técnicas de otimização, lazy-loading e code-splitting para melhorar a velocidade e a eficiência.
- Desenvolver testes unitários e funcionais para garantir a qualidade do código e evitar regressões.
- Identificar e resolver problemas técnicos, bugs e desafios relacionados ao desenvolvimento front-end, oferecendo soluções eficazes.
- Manter-se atualizado com as últimas tendências e atualizações do React e das tecnologias front-end relacionadas, implementando as melhores práticas e recursos mais recentes.
- Criar aplicações utilizando a plataforma .NET Core, desenvolvendo funcionalidades, APIs, interfaces de usuário e integrações com bancos de dados.
- Contribuir para o design e implementação de arquiteturas de microsserviços, garantindo a divisão adequada das funcionalidades em serviços independentes e interoperáveis.
- Utilizar padrões de comunicação, como REST, gRPC ou mensageria assíncrona, para permitir a troca de informações entre os microsserviços de forma eficiente e escalável.
- Implementar métricas e monitoramento dos microsserviços para garantir que estejam funcionando corretamente e que possam ser detectados e tratados eventuais problemas.

- **2022-Atual – Biopark Educação**

Cargo: Professor

Cidade: Toledo – PR

- Planejar e ministrar aulas para estudantes universitários, preparando materiais didáticos relevantes e atualizados para cada disciplina.
- Contribuir para o desenvolvimento e atualização do currículo do curso, garantindo que ele esteja alinhado com as necessidades e expectativas do mercado e da indústria.
- Oferecer orientação e apoio acadêmico aos estudantes, auxiliando-os em suas atividades de aprendizado, projetos e trabalhos acadêmicos.
- Avaliar o desempenho dos estudantes por meio de exames, trabalhos e projetos, fornecendo feedback construtivo e orientações para o seu desenvolvimento.
- Orientar estudantes em seus projetos de pesquisa e trabalhos de conclusão de curso, fornecendo orientação e suporte para sua realização.
- Trabalhar em colaboração com outros professores e profissionais da área acadêmica, trocando experiências e conhecimentos para enriquecer o ambiente educacional.
- Participar de atividades extracurriculares e eventos culturais da instituição para promover um ambiente acadêmico enriquecedor e engajador.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- (2014) – NTI, Design de Apps Mobile, APL TI – Hanry Marcel Kluk
- (2015) – Curso de Desenvolvimento Mobile Android – ENG DTP
- (2016) – Ionic Bootcamp – Tampa Works
- (2017) – NodeJS com TypeScript – Udemy
- (2017) – JavaScript com TDD – Udemy
- (2019) – Fundamentos do React e Redux – COD3R cursos
- (2022) – ASP.NET Core Enterprise Applications - Desenvolvedor.IO
- (2022) – Iniciando com ASP.NET Core – Desenvolvedor.IO
- (2022) – Dominando o ASP.NET Core MVC – Desenvolvedor.IO
- (2022) – Formação ASP.NET Core expert – Desenvolvedor.IO
- (2022) – REST com ASP.NET Core – Desenvolvedor.IO