

RELATÓRIO DE CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS DE SOFTWARE

Ano Letivo 2020/21 – 2º Semestre – Grupo 25

António Pereira – 50320

Guilherme Lopes – 52761

Ricardo Banon - 42035

Diagrama Desktop

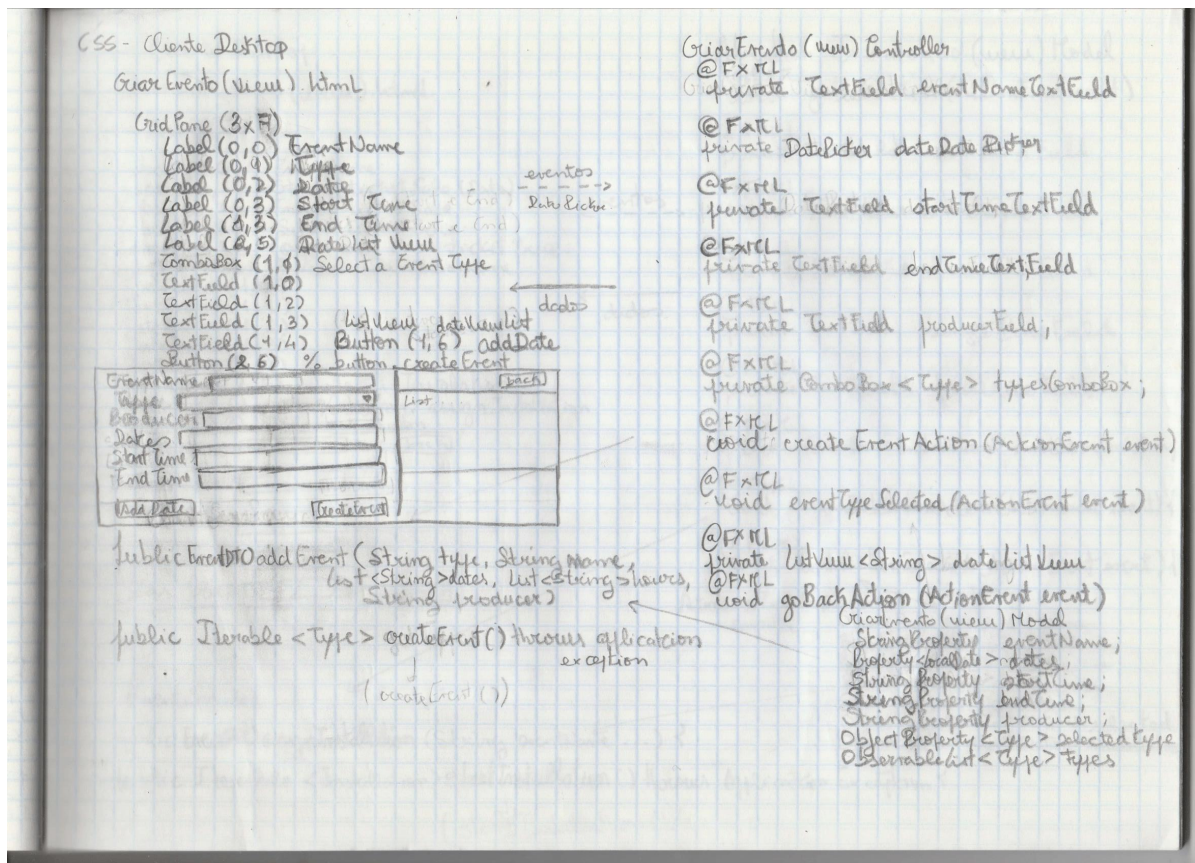
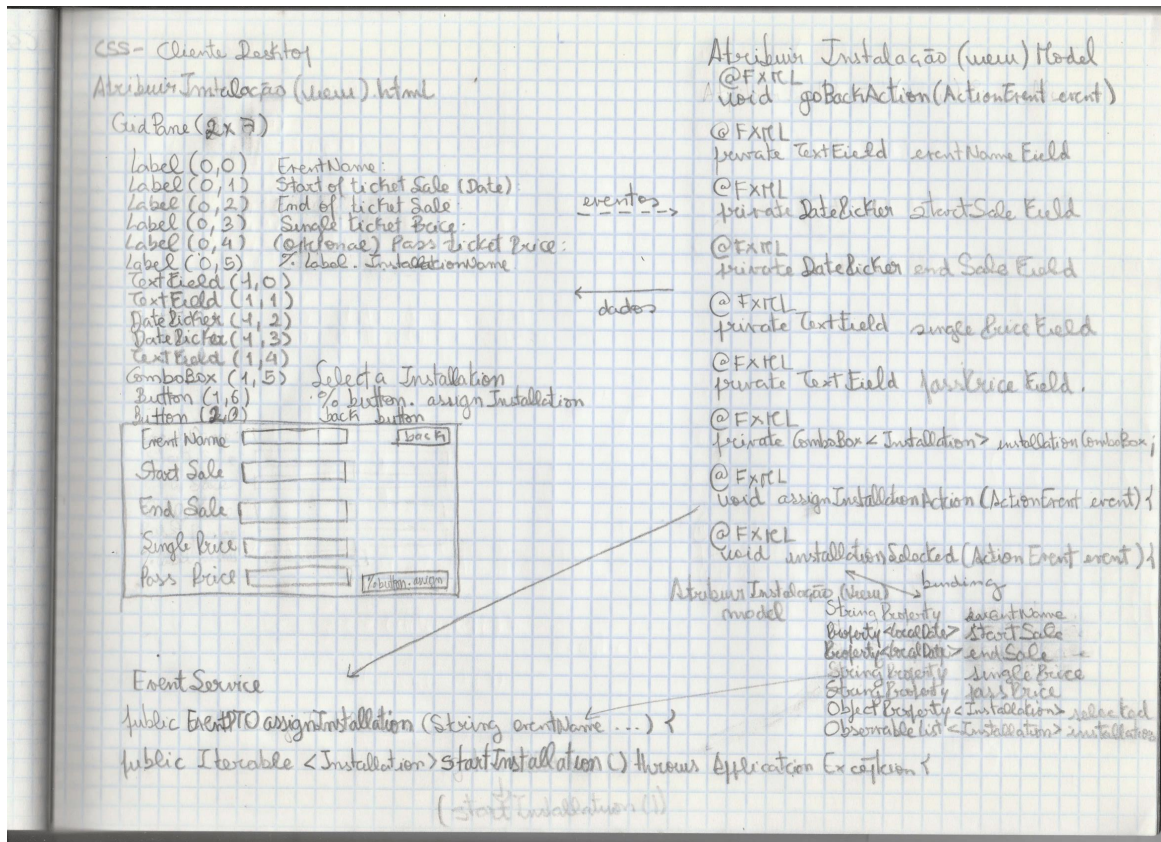
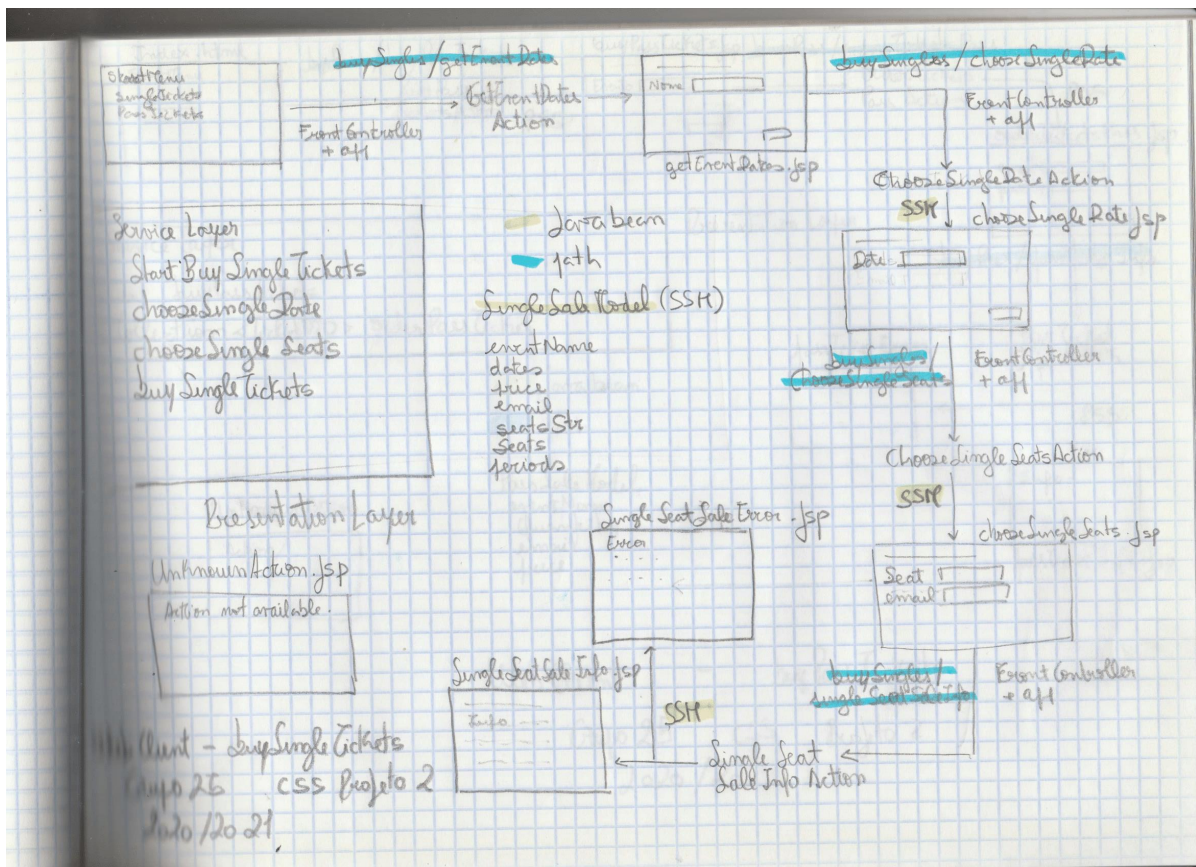
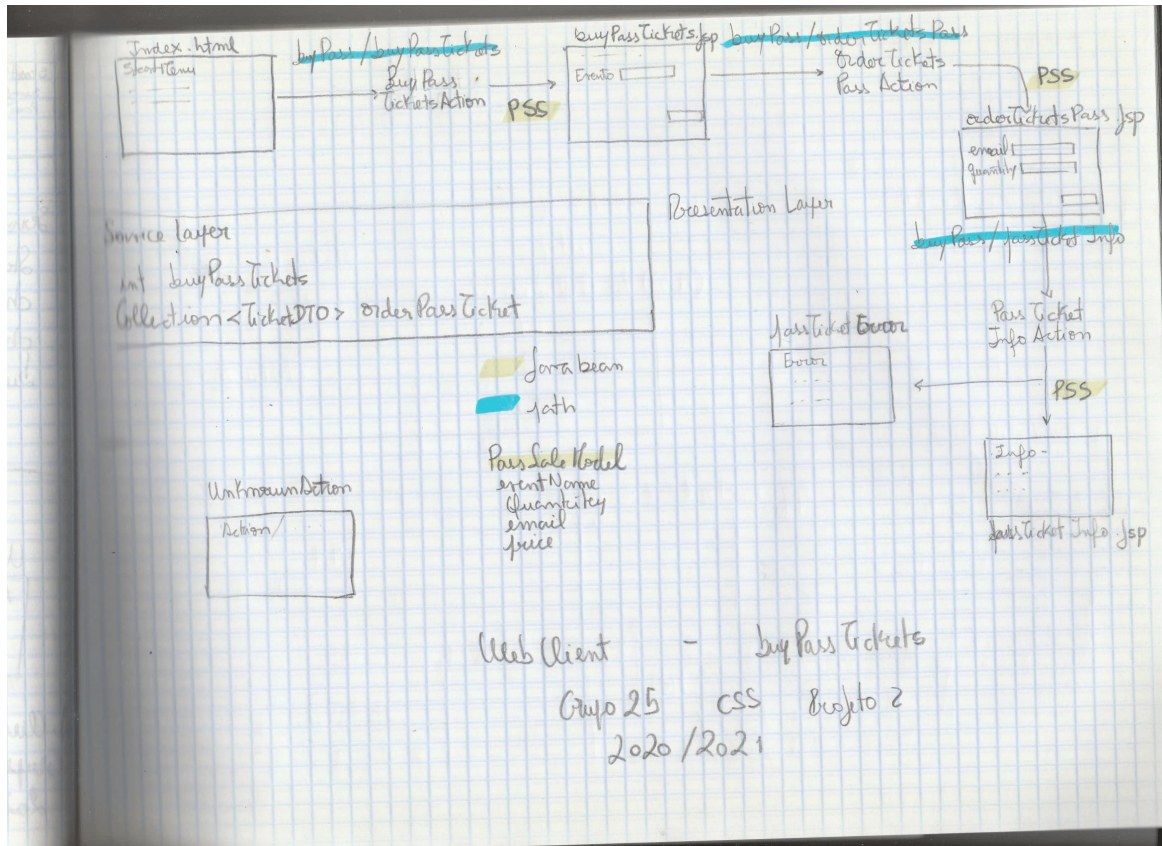


Diagrama WEB



DECISÕES TOMADAS NO DESENHO DA APLICAÇÃO

Decidimos utilizar o nosso projeto da primeira fase em vez do projeto fornecido do grupo 51. Isto porque estávamos mais familiarizados com a nossa estrutura de base de dados. Em relação ao primeiro projeto foi adicionado um atributo “sale” à entidade Ticket para representar se o bilhete foi vendido.

No projeto fornecido “BilGes”, na camada de negócio “bilges business” todas as classes foram substituídas pelas nossas classes desenvolvidas na primeira fase do projeto. Foi escolhido utilizar Stateless Session Beans para os nossos Handlers (TicketSaleHandler e AddEventHandler). Identificámos que nas operações que requerem alterações na base de dados é necessário usar a Java Transaction API. Foi verificado um problema com o Cascade.Type = ALL na tabela Event em relação ao atributo “eventDuration”, para resolver este o Cascade.Type foi removido e foi substituído pelo “fetch = FetchType.EAGER”. Não foi feita a gestão de concorrência. Foram criados os DTOs necessários para transferir informação relativa aos objetos da camada negócio.

No cliente web a aplicação foi adaptada para utilizar a nossa camada de negócio via interfaces de Session Beans, o app.properties foi modificado para ter as correspondências corretas entre endereços web e ações. As vistas e os ViewModels e Helpers foram todos refeitos para ir de encontro com os casos de uso.

No cliente desktop foram criadas todas as cenas com a aplicação Scene Builder, foram criados controladores seguindo o padrão Page Controller e o acesso à camada de negócio foi feito com a injeção de Session Beans remotos.

NOTA: O projeto foi testado fora do ambiente eclipse e verifica-se que compila com o comando “mvn package”, porém quando esta compilação falha com o erro “No compiler is provided in this environment. Perhaps you are running on a JRE rather than a JDK?”, verificou-se que fazer Update Project no Eclipse resolve o problema. Nas nossas máquinas foi verificado que é utilizado o “jdk1.8.0_281”.