

User stories

sexta-feira, 14 de outubro de 2022 19:29

Nomes: Guilherme Alexandre Silva Maia
Guilherme Carlos Krusemark de Souza
Lucas Augusto Oliveira da Silva
Guilhermino Lucas Chaves Araújo
Roberth William Costa Brito

Opção para ver histórico da partida:

- Eu como jogador, gostaria de saber o histórico da minha última partida para ver o tempo total do jogo e ver quantas peças eu perdi durante a partida.

Critério de aceitação:

- ver tempo total da partida.
- ver quantas peças foram perdidas pelo jogador.
- ver quantas peças foram perdidas pelo bot.
- caso a partida tenha ocorrido contra P2 ver quantas peças ele perdeu.
- caso a partida tenha ocorrido com p2 ver quanto tempo ele gastou.

Cronometro para cronometrar o fim do jogo:

- Eu como jogador, gostaria de visualizar um cronômetro para ver quanto tempo eu ainda tenho de partida e quanto tempo eu tenho para realizar uma jogada.

Critério de aceitação:

- Conseguir ver tempo restante do turno.
- Se o tempo acabar o turno passa pro bot ou pro P2.
- Enquanto o tempo não acabar o jogador pode realizar uma jogada.

Bot durante a partida:

- Eu como jogador, gostaria de um bot na partida de xadrez que realizasse movimentos como um jogador caso não haja P2, para não jogar sozinho ou depender de outra pessoa para jogar.

Critério de aceitação:

- O bot substituiria o segundo player caso não haja ninguém para jogar contra.
- O bot terá que respeitar as regras de um jogador.
- O bot tem o mesmo tempo de um jogador para realizar suas jogadas.

User stories

sexta-feira, 14 de outubro de 2022 19:37

Acesso a um Menu:

- Eu como jogador , gostaria de ter um menu de opções para conseguir entrar na partida , sair do jogo e acessar meu histórico.

Critérios de aceitação:

-Conseguir sair do jogo pelo menu.

-Começar a partida pelo menu.

-Entrar no meu histórico de partidas pelo menu.

Registrar um nome antes da partida:

-Eu como jogador, gostaria de registrar meu nome e o nome do meu adversário antes de começar a partida, para conseguir identificar a pessoa que estão jogando contra mim e para que as pessoas me identifiquem durante a partida.

Critérios de aceitação:

-guardar o nome do P1.

-guardar o nome do P2.

-exibir nomes dos jogadores durante a partida.

