角色扮演游戏介绍

编程语言: cocos quick 3.3 cocos2d-x 3.3

版本管理：git

游戏特点:

玩法类似rpg走迷宫闯关类型，通过副本内多变的突发性提示语句,让玩家在指定时间内去表演出各种状态，增加副本通关障碍，使得玩家的不知道自己下一个会遇到什么样的阻碍，从而增加趣味性;

副本:

副本分为童话主题副本和冒险主题副本和新手引导副本；

新手引导副本是在玩家创建好自己的角色后默认执行的第一个副本，难度较低，让玩家了解到游戏的初级玩法，并在闯关最后触发选宠物剧情，可获得稀有类型宠物，不同宠物有不同的功能;

童话主题副本 根据格林童话和安徒生童话改编成暗黑系或者暖心系的剧情让玩家扮演其中的某个角色来带入剧情中完成闯关；

冒险主题副本 根据小说改编剧情让玩家扮演某个角色来带入剧情完成闯关；

在闯关过程中可以通过特殊条件触发，遇到的有隐藏NPC和特殊剧情还有特殊道具以及特殊任务来获得更高的奖励，让玩家获得更多经验，升级速度变快；

玩具盒系统: (宠物);

玩具盒系统就是普通游戏内的宠物系统，但本作的宠物系统包含了游戏内几乎所有的社交活动;

宠物可通过道具棋子升级，升级后获得固定系统;稀有宠物可获得包括商店在内的系统，让玩家在游戏内也能打开商店购买物品;

玩具盒系统包括 背包，象棋盒，道具图鉴等基本功能;

特殊玩具盒除基本功能外可获得buff 和交互系统等；

剧情:

游戏背景设定在未来200年后，人类科技已经达到了能医治任何疾病的阶段，主角在青年时期得了一种当时医疗无法解决的疾病，疼爱孩子的父母为了不让孩子死去，让孩子在睡眠中冷冻起来，并签订了一种协议，让孩子在能医治他疾病的时期重新醒来并健康的活下去,于是当主角醒来后发现已经是200年后了，主角在青年时期是一个深度游戏玩家，除了游戏什么也不会，而在当时有一款游戏十分火热，可以通过游戏币兑换现实生活中的宇宙币，当时的世界已经全部联网数据化，处于最高端的系统就是世界中央系统，‘盖亚’，于是为了养活自己，他通过‘盖亚’请求了一份关于游戏的工作，开始了主角的游戏之旅，但是在游戏中，主角似乎格外被系统‘照顾’，进入的副本都是让人脑神经紧张的黑暗剧情，剧中的人物似乎也格外真实，而‘盖亚’也开始有些异常的变化…

盖亚 : (特殊类型玩具盒);

银灰色长发，

面无表情,

左侧携带者的面具会根据心情变化；

棋子:

副本怪的总称呼；（可掉落相应职介的国际象棋）；

设定牌:

道具总称呼,游戏所有的东西几乎都为设定牌类型，有道具类型，任务类型，交友类型，恢复类型；