

20/10/25

Parcial ing. Soft.

Pro: Ritner Castro

Estudiante: Guillermo Vélez.

Doc1:

1. B

Permite que el código de java se ejecute en cualquier tipo de entorno digital.

2. C

Hace que una clase tenga un único punto de acceso.

3. B

Permite tornar una interface en una secuencia de bytes.

4. C

Controla el acceso de recursos compartidos

5. C

Elimina los objetos que ya no se están utilizando

6. C

No alteran la fuente original del dato

7. B

Facilita la escalabilidad del código

8. C

No forma parte de la poob

9. c

10. B

Permite controlar dependencias

11. Las dependencias son anexadas mediante frameworks

12. Las cadenas de texto permiten procesar de manera dinámica.

13. Sync: es automático, Reen: es más manual

14. Permite que una clase tenga un solo punto de acceso.

15. Transforma un objeto en bytes de tal forma que es más facil transmitirlo

16. Hay elementos que siguen siendo referenciados a pensar de que no se estén utilizando

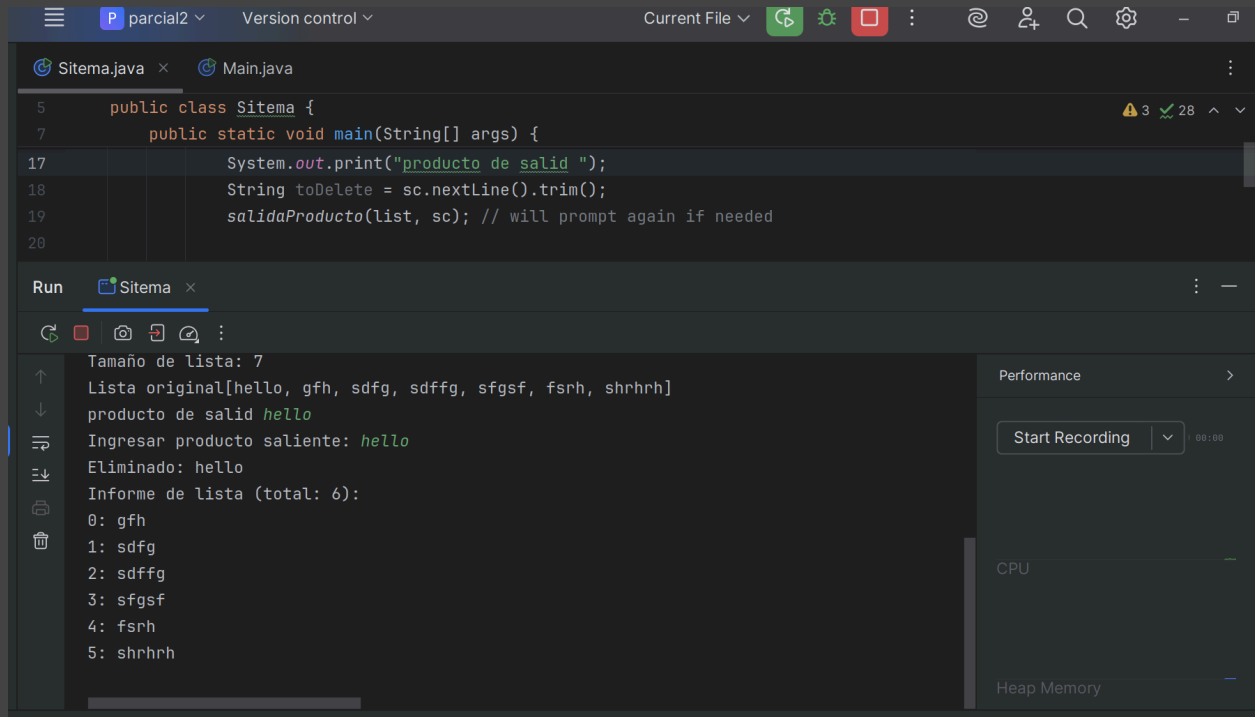
17. Evitar el uso de NullPointer, el cual puede general errores fatales.

18. Modulos de no pueden depender de otros de un nivel inferior.

19. Gestiona la utilización de hilos en el sistema y mejora el rendimiento.
20. Hace que un interface tenga un único método abstracto.

Doc 2:

1.



The screenshot shows an IDE with two tabs: 'Sistema.java' and 'Main.java'. The 'Sistema.java' tab is active, displaying the following code:

```
5 public class Sistema {  
7     public static void main(String[] args) {  
17         System.out.print("producto de salid ");  
18         String toDelete = sc.nextLine().trim();  
19         salidaProducto(list, sc); // will prompt again if needed  
20     }  
}
```

Below the code editor is a 'Run' console window showing the execution output:

```
Tamaño de lista: 7  
Lista original[hello, gfh, sdfg, sdffg, sfgsf, fsrh, shrhrh]  
producto de salid hello  
Ingresar producto saliente: hello  
Eliminado: hello  
Informe de lista (total: 6):  
0: gfh  
1: sdfg  
2: sdffg  
3: sfgsf  
4: fsrh  
5: shrhrh
```

On the right side of the 'Run' console, there is a 'Performance' section with a 'Start Recording' button and a timer showing '00:00'. Below this, there are two progress bars: 'CPU' and 'Heap Memory'.

2.

