



GUILHERME SOUZA

designer | educador

IDIOMAS

Português



Inglês



Espanhol



Alemão



COMPETÊNCIAS

Illustrator



Photoshop



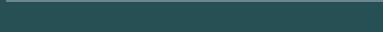
Premiere Pro



Fabricação Digital



Rhinoceros



Blender 3D



HTML e CSS



Python



SOFT SKILLS

Pensamento Crítico



Criatividade



Empatia



Escuta Ativa



DETALHES

Guilherme Almeida de Souza. 33 anos.
São Paulo – SP glm.a.souza@gmail.com

(12) 9 9248 3883 in/guilherme-souza-481378b2
 @guilermgs be.net/guilermesouza

PERFIL

Designer de perfil generalista (gráfico e produto), venho atuando na área da educação desde 2015 com grande satisfação, tanto como professor (em ambientes tradicionais ou não) quanto em espaços de preparação, projeto e inovação. Meus interesses são bem abrangentes, passando pelo audiovisual, tecnologia, arte e ciências, o que facilita a participação em equipes multidisciplinares. Busco oportunidades de atuação inovadora na área da educação, elaborando projetos e desenvolvendo metodologias ativas, como o *Project-Based Learning* e Gamificação.

EDUCAÇÃO

2022: Complementação Pedagógica em Artes Visuais.
em andamento – conclusão prevista para janeiro de 2023. **Claretiano**.

2021: **Mestrado** em Arquitetura e Urbanismo, com dissertação intitulada "Perspectivas para uma pedagogia do fazer". **FAUUSP**.

2018: Science and Engineering Program for Teachers. Track: "Bringing Project-Based Learning & Inquiry into STEM Classrooms". **MIT**.

2008 – 2015: Bacharel em Design. **FAUUSP**.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

mar 2021 – atual: **Instituição Assistencial Meimei**. Educador maker no terceiro setor. Serviço de Convivência e Fortalecimento de Vínculos.

abr – mai 2020: **Escola Espaço Brincar**. Consultor freelancer atuando em projeto emergencial de adequação das atividades escolares em ambiente virtual.

jul 2019 – mar 2020: **Mundo Maker**. Mediador – Ministragem de oficinas com abordagem maker e aprendizagem criativa. Designer Gráfico.

jan 2016 – jul 2018: **Colégio Educare**. Professor – Ensino técnico integrado em Design de Interiores; Artes e Inglês.

2017/2022: **Universidade de São Paulo**. Em duas ocasiões, Monitor Acadêmico. Orientação de projetos e acompanhamento da disciplina Matemática, Arquitetura e Design, articulada interunidades entre Fauusp e IME.

fev 2016 – jul 2016: **Red Balloon**. Professor de inglês para crianças.

set 2015 – jul 2017: **Parsec educação**. Fundador. Professor . Design da marca e aplicações. Preparação e ministragem de cursos livres e oficinas especiais para crianças.