

# Guillaume Galy

## Informations personnelles

---

*Contact :* guilgaly@gmail.com | +33 (0) 6 75 20 93 72  
*Adresse :* 54 rue de la Convention, App. 44, Le Kremlin-Bicêtre, 94270 France  
*Linkedin :* <https://fr.linkedin.com/in/guilgaly>  
*Github :* <https://github.com/guilgaly>  
*Stack Overflow :* <https://stackoverflow.com/users/3801695>

## Motivation

---

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam malesuada ut erat et vulputate. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Quisque neque leo, vestibulum in tellus nec, eleifend tempus nisl. Fusce non elit nulla. Donec nec fermentum sem. Cras mattis, ipsum at pharetra hendrerit, tellus sem aliquet orci, sed consectetur arcu erat vel sem. Sed massa erat, luctus quis ante a, sollicitudin auctor arcu. Duis malesuada mi et mi volutpat rutrum. Proin laoreet massa dictum arcu feugiat, eu finibus turpis semper. Sed eget nunc at elit condimentum ullamcorper nec varius elit. Aliquam faucibus auctor bibendum. Fusce vestibulum quam dui, sed bibendum velit ultricies eget. Aliquam sagittis sagittis turpis ut tincidunt. Vestibulum ligula ipsum, euismod in volutpat at, dapibus sed ex.

## Compétences principales

---

## Expérience professionnelle

---

2013 - Aujourd'hui      RS2i

## Formations et certifications

---

02/2016      Red Hat - EX421 Certificate of Expertise in Camel Development (Licence : 160-028-999)  
05/2015      Coursera - Principles of Reactive Programming (Licence : 54R44UFH7K)  
12/2014      Coursera - Programming Languages (Licence : P42K3DB3HH)  
06/2014      Coursera - Functional Programming Principles in Scala (Licence : 89A4NVJN96)  
2012-2013      AFPA Grenoble - Concepteur Développeur Informatique  
2007-2010      ENSIACET (Toulouse) - Ingénieur chimiste

## Côté personnel

---

*Projets open source*      Développement d'un outil de synchronisation de musique depuis iTunes, en Scala/Akka (avec ré-encodage, vérification des tags...). Objectif à terme : développer un gestionnaire de bibliothèque musicale en scala/Akka/ScalaFX.  
*Loisirs*      Rôliste, passionné de science-fiction et de fantasy, joueur de badminton

Voir <https://github.com/guilgaly/cv-xsl> pour consulter les sources de ce CV, généré à l'aide de libxslt (<http://xmlsoft.org/libxslt>) et Apache FOP (<https://xmlgraphics.apache.org/fop/>).