



Game Designer

MAZOYER Guilhem



75000 Paris

20 ans



+33 (0) 7 83 03 51 19

Permis B



guilhem.mazoyer@laposte.net



guilhem.iruka.fr



[guilhem-mazoyer](https://www.linkedin.com/in/guilhem-mazoyer)

Expériences professionnelles

Enseignant flûte traversière - 2020 à 2022

Chauffeur Livreur VL pour Transport France Alliance - août 2021

Accueil du public et location du matériel à la patinoire de Vannes - février 2019

Entraîneur de patinage artistique, initiation - 2018/2019

Projets

« [Wyrd's Tales](#) », RPG solo dans Minecraft créé en collaboration avec [Gunivers](#) - 2018 à 2021

- Chef de projet - Game, Sound & Level Designer - Scénariste - Développeur

UI/UX & Sound Designer - [Tamagotchi](#) réalisé sous Java avec 3 autres étudiants - 2021

Aide à la personne autour de l'informatique, Projet Etu'Partant en partenariat avec la CDC - 2019

Formations

Inscrit au Mastère ICAN Game Design - rentrée 2022/2023

Licence 3 en informatique à l'UBS de Vannes – en cours

Baccalauréat S - S.V.T. spé Physique-Chimie - 2019

Compétences

Anglais niveau avancé - TOEIC 920 pts

Langages informatiques appris et maîtrisés :

Java, Python, HTML, CSS, C/C++, JavaScript, PHP, SQL

Compétent : Git, Excel, paint.NET.

Maîtrise : Unreal Engine, Muscore, Audacity,

Powerpoint, Word, Adobe Premiere Pro.

Travail en équipe, à l'écoute, rigoureux, optimiste

Centres d'intérêts

Jouer, écouter, composer de la musique :

Flûte traversière - 2009 à aujourd'hui

7 années d'orchestre au collège, lycée - 2012 à 2019

Brevet de 2nd cycle de Hautbois - février 2015

Pratiques sportives :

Capitaine et Coach d'une équipe e-sportive

d'étudiants à Polytech Angers – 2019/2020

Volley-ball régional masculin - 2021/2022

Patinage artistique, Escalade, Badminton - 3 années

Natation - 4 années

Jeux vidéos :

J'ai joué à de nombreux jeux de styles et d'époques variés. Je reste à l'écoute des futures sorties.

Mentions spéciales :

The legend of Zelda, Breath of the Wild

Satisfactory

Autres centres d'intérêts :

Animation 2D/3D, Voyage (Tour d'Europe Été 2020),

Manga, Jeu de Société, Graphisme, Captation et

Montage Vidéo, Dessin, Photo, Jeu de Rôle