

# *Tournoi de Judo*

Version 0.1.1

Le 20/05/2014

Guilhem Suarez

## Table des matières

<i>Tournoi de Judo</i> .....	1
Glossaire : .....	2
Au niveau IHM : .....	2
Pré-requis : .....	3
Comment ? .....	4
Comment installer ? .....	4
Comment lancer ? .....	4
Comment faire la première configuration ? .....	4
Comment configurer ? .....	4
Comment créer un Judoka ? .....	5
Comment modifier un judoka ? .....	5
Comment créer une session de combat ? .....	6
Comment éditer/renseigner une session ? .....	6
Comment imprimer une feuille de table ? .....	7
Comment saisir des résultats ? .....	7
Comment générer le classement général ? .....	8
Comment générer le classement par club ? .....	8
Comment travailler avec plusieurs postes ? .....	8
Comment contrôler les données avant génération des rapports ? .....	9
Licence: .....	10

# Glossaire :

**Compétition :**

**Judoka :**

**Type de combat :**

permet de gérer des classements qui entrent dans le calcul des points des clubs. Par exemple : Judo et Arbitrage.

**Session de combat :**

Regroupement des combats au niveau organisationnel. Par exemple, l'ensemble des minimales filles pour gérer cette catégorie.

**Poule de combat :**

Regroupement des judokas qui combattront ensemble à une table.

**Résultat :**

permet de saisir le résultat d'une poule.

**Rapport :**

toute génération de document : les feuilles de poules, le classement initial, les classements par club.

## Au niveau IHM :

**Une vue** (concept Eclipse RCP) :

représente une petite fenêtre dockable. Elle se met en général sur les côtés.

**Un éditeur** (concept Eclipse RCP):

onglet central de l'application. Actuellement seul un éditeur de session a été développé. L'éditeur de texte par défaut d'éclipse est aussi utilisé.

**Un workspace** (concept Eclipse RCP):

Répertoire contenant l'ensemble des données de travail (pour nous la configuration et la sauvegarde des données)

**Un projet** (concept Eclipse RCP) :

un sous-répertoire du workspace, pour nous il s'agit chaque projet est une compétition différente.

**Vue "Liste des Judokas" :**

Liste toutes les données : les compétitions, les judokas par catégorie, les sessions au niveau de leur définition et contenant des judokas.

**Vue "Navigation de fichiers" :**

Navigateur du workspace permet de travailler sur les fichiers de configuration et de retrouver les rapports générés.

Les rapports sont dans le répertoire rapport.

Les sauvegardes de la définition des judokas est dans le répertoire sauvegardes (une sauvegarde à chaque modification du fichier)

Pour éditer les fichiers csv, il est préférable de cliquer droit sur le fichier et de sélectionner "Open With > text editor".

Pour éditer les fichiers odt, il est préférable de cliquer droit sur le fichier et de sélectionner "System editor".

**Vue "Détails":**

Cette vue donne des informations sur l'élément sélectionné de la vue "Liste des Judokas".

Cela peut être utile lors de la sélection d'une compétition, le nombre de judoka inscrit apparaît.

**Vue "Liste des clubs"**

Cette vue permet de voir la liste des clubs dont les licenciés se sont inscrit à la compétition sélectionnée dans la vue "Liste des judokas"

Les résultats sont affichés au fur et à mesure de leur saisie. Le tableau peut être trié en cliquant sur l'entête du tableau.

Si vous voyez des problèmes de synchronisation, n'hésitez pas à changer de sélection dans la vue "Liste des judokas".

**Editeur de session de combat**

Cet éditeur permet de définir les poules de combat et d'y associer des judokas.

Il permet de lancer la génération des feuilles de tables.

# Pré-requis :

Java 7

Open Office ou bien LibreOffice

# Comment ?

## Comment installer ?

Copier le répertoire TournoiJudo de l'architecture correspondante à votre ordinateur :

- linux.gtk.x86
- linux.gtk.x86\_64
- win32.win32.x86 (Windows)
- win32.win32.x86\_64 (Windows 64 bits)

## Comment lancer ?

Lancer l'exécutable tournoi.exe pour Windows tournoi pour linux.

## Comment faire la première configuration ?

Lors du premier lancement, la liste des compétitions est vide. Le mieux est de repartir d'un workspace déjà existant.

Faites une première exécution. Arrêter.

Un répertoire "workspace" est créé.

Copier le contenu du répertoire exemple à l'intérieur de ce répertoire.

Relancer le logiciel et aller à la vue "Navigation de Fichier".

Faire un clic droit et sélection "Refresh" dans menu contextuel.

Les compétitions ajoutées apparaissent dans la vue "Liste de Judoka"

## Comment configurer ?

Le fichier configuration.properties permet de gérer :

- la date de compétition
- le nom de la compétition
- la ville de la compétition
- les types de combat
- les points
- les grades
- les noms des templates des rapports.

Le fichier categories.csv permet de gérer la liste des catégories de la compétition et leur découpage en poids.

Le fichier judokas.csv permet de sauvegarder l'ensemble des judokas. Des correctifs peuvent être réalisés avec parcimonie ...

Les fichiers templates sont les bases des rapports. Ils sont au format ODT et répondent aux formatages de xdocreport.

## Comment créer un Judoka ?



Pour ouvrir le dialogue de création de Judoka, il vous faut cliquer sur le bouton "Création d'une participation d'un judoka".

Vous pouvez saisir :

- la compétition : Si vous souhaitez qu'elle soit directement renseignée, Il est nécessaire de sélectionner la compétition dans la vue "Liste des judokas".
- le nom
- le prénom
- la date de naissance : vous pouvez saisir directement ou bien utiliser le calendrier (bouton à droite)
- le club : les clubs déjà renseignés sont proposés dans la liste déroulante. Vous pouvez en saisir de nouveaux.
- le sexe
- la ceinture : liste déroulante en fonction de la configuration
- le poids

Les champs textuels sont automatiquement convertis en majuscule lors de la validation du dialogue.

Attention, par défaut, taper sur <entrée> annule la saisie.

Pour faciliter la saisie, un mode de recherche par rapport aux inscriptions des autres compétitions a été mis en place.

Saisir le nom (ou le début du nom) du judoka, cliquer sur "Recherche". Un autre dialogue s'ouvre proposant la liste des judokas répondant à cette recherche. Le champ de recherche peut être modifié.

Sélectionnez le judoka voulu et cliquez sur "Ok" Il ne vous restera à renseigner que la ceinture et le poids.

Cliquer sur "OK" pour valider la création du judoka.

Quelques contrôles ont été mis en place pour palier à des erreurs de saisie.


## Comment modifier un judoka ?

Il n'y a pas à l'heure actuelle de fonctionnalité de modification des informations d'un judoka. Du coup, pour réaliser la modification, il vous faut modifier le fichier de donnée.

Aller à la vue "Navigateur de Fichiers", sélectionner le fichier "judokas.csv", cliquez droit, sélectionnez "Open With > Text editor".

Dans l'éditeur texte qui s'ouvre, recherchez (Ctrl-F pour faire apparaître le dialogue de recherche) le judoka et le modifier.

Sauvegardez avec Ctrl-S.

Pour prendre en compte les informations, il vous faut cliquer sur le bouton  "Rafrachir la liste des judokas".


## Comment créer une session de combat ?

Avant de créer la session, il est important de déterminer quel type de judoka y participera. En effet, les sessions peuvent être créées à plusieurs niveaux :

- globalement à la manifestation : si les judokas peuvent appartenir à plusieurs catégories (par exemple, les séniors et les vétérans concourent souvent ensemble par manque de licencié.)
- au niveau d'une catégorie : utilisé pour les bornes des poids. Par exemple, il y a peu de benjamine dans les basses catégories de fille, faire une session au niveau de la catégorie benjamine permet de regrouper les filles de plusieurs poids ensemble.
- au niveau du poids : permet de faire une session avec tous les judokas d'une même catégorie, même poids.

Il existe 2 façons de créer une session de combat :

- en sélectionnant qui portera la session de combat : la compétition, la catégorie ou le poids (cf ci-dessus), en cliquant droit et en sélectionnant le menu "Création d'une session"

- en cliquant sur le bouton 


Dans le dialogue qui s'ouvre, vous pouvez définir la compétition, la catégorie, le poids s'ils ne sont pas fixés. Vous pouvez les laisser vides, si vous ne souhaitez pas de filtre sur ces champs. Par contre il est impératif de définir le type de combat : Judo ou Arbitrage.



Une fois la session créée, il vous faut la retrouver dans l'arbre de la vue "Liste des judokas". Elle est rangée dans la compétition/catégorie/poids qui lui correspond.

## Comment éditer/renseigner une session ?

Double cliqué sur la session de combat pour l'éditer. L'éditeur s'ouvrira alors dans la partie centrale de l'application.

L'éditeur de session se découpe en 3 parties :

- la partie haute présente la liste des judokas répondant aux filtres définis dans la définition de la session.
- la partie centrale présente des contrôles à mettre en place.
- la partie basse présente les poules créées.
- Il est à noter la barre de bouton en haut à droite avec les boutons / actions suivantes :
  -  Ajouter une poule : pour cela sélectionner les judokas voulus de la partie haute et cliquer sur ce bouton.

-  Supprimer une poule : sélectionner une poule de la partie basse de l'éditeur et cliquer sur ce bouton.
-  Générer le feuille de table : une fois les poules définies, cliquer sur ce bouton pour générer les feuilles de tables. Ces feuilles seront générées dans le répertoire "rapports" de la compétition de la vue "Navigateur de Fichier". Le fichier porte le même nom que la session.

Les contrôles permettent de vérifier que l'ensemble de vos poules respectent des règles que vous vous êtes fixées :

- Nb Judokas : la liste déroulant permet de déterminer le nombre max de judoka que vous souhaitez par poules. Si une poule ne respecte pas ce critère, elle apparaît sur fond rouge.
- club différent : cocher la case permet de vérifier que tous les judokas d'une poule sont bien de clubs différents. Si des judokas ne respectent pas cette contrainte, la case apparaît sur fond rouge.
- delta ceinture: mettre un nombre de ceinture d'écart toléré entre deux judokas (cf la configuration des ceintures). Cela permet de vérifier qu'une ceinture noire ne tombe pas contre une ceinture jaune.
- même poids: cocher la case permet de vérifier que les judokas des poules appartiennent à la même catégorie de poids.
- delta de poids: mettre un nombre de kg toléré entre deux judokas. Quand les catégories de poids ne sont pas respectées (aux bornes des catégories par exemple) cela permet de saisir contrôler une cohérence des poids.

Vous pouvez supprimer un judoka d'une poule, en le sélectionnant dans la partie basse, en cliquant droit et en sélectionnant le menu "Supprime un judoka de la poule".

Vous pouvez ajouter un judoka à une poule existante en le sélectionnant dans la partie haute, en cliquant droit et en sélectionnant le menu "Ajouter un judoka à la poule". Un dialogue proposant une liste de poule vous permettra de la sélectionner.

Il vous faut donc :

- créer les poules
- générer la feuille de table

## Comment imprimer une feuille de table ?

Une fois la session créée et générée (cf Comment éditer/renseigner une session), vous trouverez le document correspondant dans la vue "Navigateur de Fichier" dans le répertoire "rapports" de la compétition. Il porte le même nom que la session.

Pour l'ouvrir, il vous faut cliquer droit dessus et sélectionner "Open With > System editor".

Une fois ouvert, il ne vous reste plus qu'à l'imprimer.

La dernière page est souvent vide...

## Comment saisir des résultats ?

Sur la feuille de table, vous remarquez un petit numéro du type "[2 - 3]". Il s'agit d'un identifiant unique de la poule [ id session dans la compétition - id poule dans la session].



Cliquez le bouton , un dialogue s'ouvre.

Renseignez le numéro de session et le numéro de poule correspondant à la feuille, cliquez sur next.

La liste des judokas de la feuille apparaît. Attention pas dans le même ordre que la feuille.

Sélectionnez le classement du judoka. Attention, il n'y a aucun contrôle sur cette saisie.

Validez le dialogue.

Vous pouvez voir évoluer le classement général dans la vue "Liste des clubs"

## Comment générer le classement général ?



Cliquer sur le bouton , dans le dialogue qui s'ouvre sélectionnez "Tableau de classement général", validez.

Le document est généré dans le dossier "rapports" de la compétition. Accessible par la vue "Navigateur de fichier".

## Comment générer le classement par club ?



Cliquer sur le bouton , dans le dialogue qui s'ouvre sélectionnez "Rapport par club", validez.

Un dialogue s'ouvre permettant de sélectionner les clubs pour lesquels générer un rapport. Les documents sont générés dans le dossier "rapports" de la compétition. Accessible par la vue "Navigateur de fichier".

## Comment travailler avec plusieurs postes ?

Cette application est autonome et ne fonctionne pas en réseau. Ceci dit, il est possible de paralléliser le travail de saisie des judokas en travaillant sur plusieurs ordinateurs.

Installer tous les postes avec la même configuration (fichiers csv et properties).

Un ordinateur sera considéré comme le maitre, sur celui-ci on pourra :

- saisir les judokas
- créer les sessions de combat
- Editer les feuilles de tables
- Imprimer
- Saisir les résultats

Les autres postes permettront de saisir les judokas.

Faire les saisies des judokas à partir de tous les postes.

Une fois la saisie finie sur un poste non maitre, copier le contenu du fichier judokas.csv à la fin de celui du poste maitre.



Prendre soin de supprimer tous les judokas du fichier judokas.csv sur le poste non maître avant de recommencer à saisir d'autres judokas.

## **Comment contrôler les données avant génération des rapports ?**

Ouvrir le fichier judokas.csv avec excel, cela importe le contenu dans excel.

Copier l'ensemble de cette feuille dans le fichier contrôle\_judokas.xlsx à partir de la cellule D3. Vérifier que les données ne dépassent pas la colonne GH, sinon compléter les formules.

Dans les colonnes de gauche on peut alors vérifier si les judokas ont été définies dans une ou plusieurs poules, le classement de la poule de combat de type Judo, le classement de la poule de type Arbitrage. Normalement le judoka ne devrait être défini dans 1 ou 2 poules.

S'il est défini dans plusieurs poules (3 ou 4), c'est qu'il y a eu des doubles définitions dans les sessions, il faut reprendre les sessions pour trouver les doublons.

# **Licence:**

Copyright Guilhem Suarez Martres Tolosane 2014 tous droits réservés.

Vous avez le droit d'utiliser le logiciel TounoiJudo.

Vous avez le droit d'utiliser, de modifier et de diffuser les rapports générés par ce logiciel.

Vous n'avez pas le droit de modifier, de diffuser le logiciel.