

#### Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Departamento de Ciências de Computação SCC210 – Lab. Alg. Avançados I

# A sequência Grundy Misteriosa

### 1 Descrição

Há numa pilha, n moedas e 2 jogadores que realizam movimentos na pilha alternadamente. Em cada movimento, um jogador escolhe uma pilha (o primeiro movimento, obviamente, só é possível escolher a única pilha existente) e a divide em duas outras que obrigatoriamente devem ter quantidades de moedas diferentes. O jogador que ainda conseguir fazer uma divisão, ganha o jogo. Ambos jogam otimamente. Sua tarefa é descobrir qual jogador ganha a parada.

## 2 Input

A primeira linha contém a quantidade de casos de testes  $t(1 \le t \le 10^5)$ . As t linhas subsequentes contêm um inteiro  $n(1 \le n \le 5000)$ , o número de moedas na pilha inicial.

#### 3 Output

Para cada caso de teste imprima "primeiro" ou "segundo", se o vencedor for o primeiro ou o segundo jogador, respectivamente.

## 4 Exemplos de Entrada e Saída

Entrada	Saída
3	primeiro
6	segundo
7	primeiro
8	

#### 5 Notas

Este exercício é bastante interessante. Observe e imprima a sequência dos 20 ou 30 primeiros números Grundy... Pesquise na Enciclopédia on-line de sequência de inteiros (sim ela existe: https://oeis.org). É algo bastante inusitado....