### SENAI

## SANTO PASCHOAL CREPALDI

## TÉCNICO DE INFORMÁTICA PARA INTERNET

NoBudget - Games

#### **GUILHERME PASCOAL**

NoBudget – Games

Projeto Integrador Realizado no Curso de Técnico de Informática para Internet - SENAI

Professor: Welinton

Tutor: Sóstenes

# SUMÁRIO

1.	Logo do projeto	. pg 1
2.	Briefing	. pg 2
3.	Manual de Design	. pg 3
4.	Diagrama de Caso de uso	pg 4
5.	Modelo Lógico	pg 5
6.	Diagrama de Classes	pg 6
7.	Link e Imagens do Projeto	pg 7
	7.1. Link do GitHub	pg 7
	7.2. Imagens do Projeto	. pg 7

## **Logo do Projeto**

# NoBudget

A logo da marca é o símbolo principal do projeto, já que permite uma leitura e identificação rápida por parte do usuário.

A fonte utilizada para sua criação se chama "Syne Mono".

## **Briefing**

#### Quem é a empresa?

No Budgets. Um site que realiza a divulgação de jogos em promoção.

#### Objetivo do projeto

O projeto foi criado com o objetivo de gerar alternativas de compra de jogos digitais sobre múltiplas plataformas. Com o principal intuito do público economizar.

#### O que será vendido ou ofertado?

Jogos eletrônicos de diversas plataformas.

#### Como o site será utilizado?

O site será utilizado por aqueles que querem economizar de algum jeito na compra de jogos. No site estará disponível jogos das plataformas presentes atualmente (Playstation, Xbox e PC) e, será possível realizar a compra dos mesmos através de sites oficiais ou sites parceiros. E também verificar mais informações sobre o jogo. Ter uma conta vinculada ao site o usuário poderá adicionar qualquer jogo como favorito; indicar seu gênero/categoria preferido e personalizar o conteúdo que lhe é mostrado. Além de muitas outras funcionalidades.

#### Para quem será feito o site?

Qualquer um que se sentir interessado em jogos eletrônicos. Única restrição, é que para realizarem transações deverá ser maior de 18.

#### Quem são as principais concorrentes da empresa?

O app/site Promobit, Zoom, Buscapé. São nichos parecidos, porém ainda diferem do projeto. Mas exatamente igual não tenho visto parecido.

#### Qual é a missão do site?

Muitos deixam de comprar seu jogo favorito por justamente o seu valor de compra estar em alta. O nosso site terá a missão de apresentar ao nosso público quando, onde e por qual valor o game em interesse está sendo vendido num preço mais acessível.

#### Qual estilo adotado ao projeto?

Algo mais clean e modesto. Algo com aparência mais dark.

# Manual de Design – Cores de tipografias do projeto





Barra de navegação 2

RGB Background page: #363b41

RGBA Background: (0, 0, 0, 0.6)

Tamanho logo: 50px

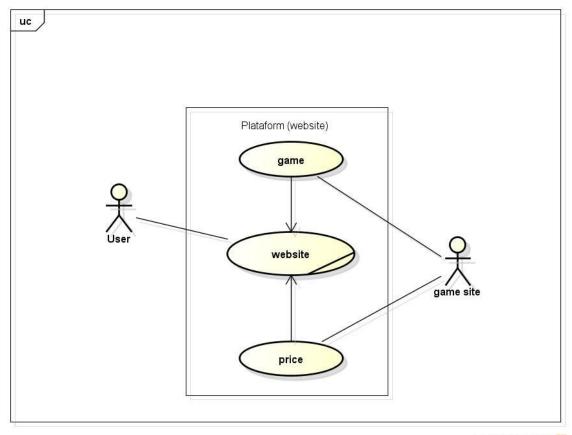
## Fontes utilizadas no projeto:

- Syne Mono

(https://fonts.google.com/specimen/Syne+Mono?query=syne&preview.text=NoBudget&preview.text type=custom)

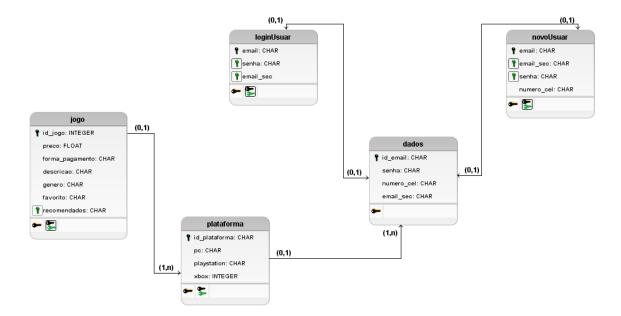
- Calibri

# Diagrama de Caso de Uso

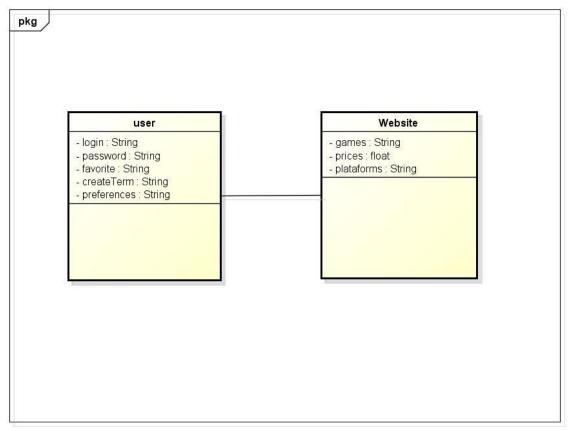


powered by astah\*

# **Modelo Lógico**



# Diagrama de Classes



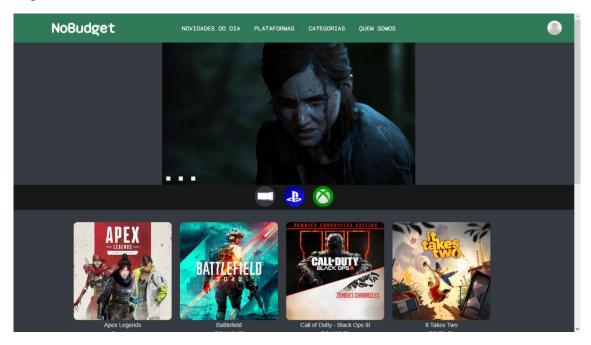
powered by astah

# Link e Imagens do Projeto

Link do github: <a href="https://github.com/guilherme-pascoal/projeto-integrador">https://github.com/guilherme-pascoal/projeto-integrador</a>

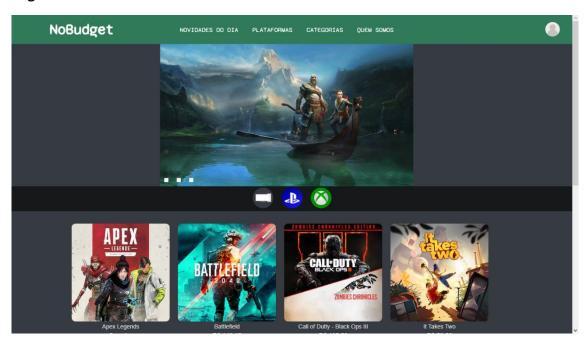
Imagens do Projeto:

## Página Inicial



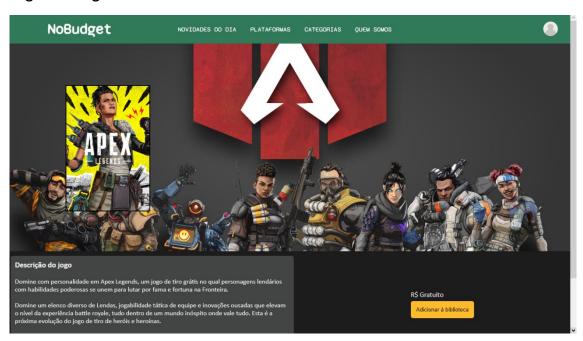
Página inicial - O que será apresentado ao usuário assim que ele acessar o domínio da página web.

## Página Inicial



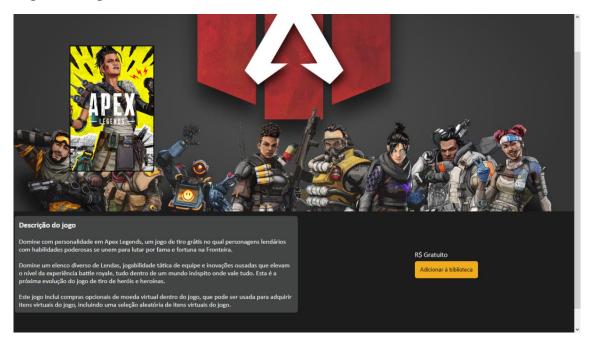
Página Inicial - Na mesma página contém um carrossel e um catálogo de jogos a disposição do usuário.

## Página do Jogo

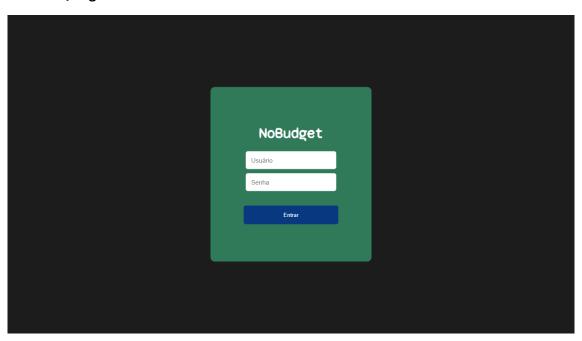


Página do Jogo - Isso que o cliente verá ao querer visualizar um jogo. Uma página contendo informações referente ao jogo em específico (como preço, descrição e opção de compra).

# Página do Jogo



# Cadastro/Login



Cadastro/Login – Tela de visualização ao tentar logar numa conta existente.