

UNIDADE UNIVERSITÁRIA: Instituto de Biociências, Letras e Ciências Exatas						
CURSO: Bacharelado em Ciência da Computação						
HABILITAÇÃO:						
OPÇÃO:						
DEPARTAMENTO RESPONSÁVEL: Ciências de Computação e Estatística						
IDENTIFICAÇÃO:						
CÓDIGO		DISCIPLINA OU ESTÁGIO			SERIAÇÃO IDEAL	
		Algoritmos E Técnicas De Programação I			1º a	no
OBRIG./OPT/EST		PRÉ-REQUI	ISITOS ANUAL/SEM			/SEM
Obrigatória			S		Seme	stral
CRÉDITO		ARGA HORÁRIA TOTAL			CARGA HORÁRIA	
CREDITO	CANGA HORAKIA TOTAL		TEÓRICA	PRÁTICA	TEO/PRAT	OUTRAS
4		60	60	-	-	-
NÚMERO MÁXIMO DE ALUNOS POR TURMA						
AULAS TEÓRICAS:		AULAS PRÁTICAS:	AULAS TEO/PRÁT:		OUTRAS:	
42		-	-		-	

СОБІОО		DISCII LINA OC	LSIAGIO		JENIAÇÃO IDEAL	
	Algoritmos E Técnicas De Programação I		$1^{ m o}$ ano			
OBRIG./OPT/EST		PRÉ-REQUI	SITOS		ANUAL/SEM	
Obrigatória				Semestral		
CRÉDITO	CA	ARGA HORÁRIA TOTAL	DISTRIBUIÇÃO DA		CARGA HORÁRIA	
4	60		TEÓRICA 60	PRÁTICA	TEO/PRAT	OUTRAS
4		NÚMERO MÁXIMO DE		L - DR THRΜΛ		
AULAS TEÓRICAS: 42					AS:	
				-		
			. ,			
OBJETIVOS (ao té	rmino	o das disciplinas o alund	o deverá sei	r capaz de:)		
CONTEÚDO PROC	SRAM.	ÁTICO (Título e discrimi	nação da U	nidade)		

METODOLOGIA DO ENSINO
BIBLIOGRAFIA BÁSICA
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM



EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)

Metodologia de Desenvolvimento de Algoritmos, envolvendo os conceitos fundamentais de Variáveis, Constantes, Operadores Aritméticos e Lógicos, Tipos de Dados Básicos e Estruturados (Vetores, Cadeias de Caracteres, Matrizes e Registros). A Representação de Algoritmos, Estruturas de Controle (Sequência, Seleção, Repetição). Introdução à programação, utilizando uma linguagem de programação estruturada. Estratégias de Verificação de Programa (teste de mesa).

~			
APROVAÇÃO			
DÉPARTAMENTO	CONSELHO DE CURSO	CONGREGAÇÃO	
ASSINATURA DO(S) RESPONSA	ÁVEL(EIS)	,	
	, ,		