- 1) (1,0) Analise as afirmações a seguir e assinale V caso a afirmação seja verdadeira e F caso a afirmação seja falsa:
- I. (F) Variáveis estáticas em uma classe não são inicializadas automaticamente pela Máquina Virtual Java.
- II. (F) Membros *final* de uma classe não inicializados em sua declaração devem ser inicializados em, pelo menos, um dos construtores da classe.
- III. (F) O construtor deve possuir o mesmo nome da classe, pode especificar parâmetros e também pode especificar tipo de retorno.
- IV. (F) Java permite que vários métodos com o mesmo nome sejam definidos. Para isso, basta que os métodos possuam tipos de retorno diferentes.
- V. (V) O coletor de lixo fica sob controle da Máquina Virtual Java. É possível definir o instante em que ele será executado invocando o método System.gc().
- VI. (F) Os construtores de superclasse não são herdados por subclasses.
- VII. (V) Um relacionamento "tem um" é implementado via herança.
- VIII. ( V ) Quando uma subclasse define um método utilizando a mesma assinatura de algum método da superclasse, diz-se que a subclasse sobrecarrega esse método da superclasse.
- IX. (F) Suponha a existência de um método x() (método sem parâmetros) definido na classe Pessoa. Suponha que a classe PessoaFisica estenda a classe Pessoa e defina um método x(int a) (método com parâmetro inteiro). Nesse caso, existe uma sobrecarga de métodos.
- $X.\ (V)$  Considere a existência de uma classe chamada Pessoa e outra classe chamada PessoaFisica, que estende a classe Pessoa. Suponha a existência de um método x(), sem parâmetros, na classe Pessoa cujo tipo de retorno seja Pessoa, e um método x(), sem parâmetros, na classe PessoaFisica cujo tipo de retorno seja PessoaFisica. Nesse caso, existe sobreposição de métodos e todas as regras para se alcançar a sobreposição estão sendo respeitadas.
- 2) (1,0) Preencha as lacunas de cada uma das sentenças a seguir:
- a. Os objetos têm a propriedade de <u>polimorfismo</u> embora objetos possam saber comunicar entre si por interfaces bem definidas, normalmente não têm permissão de saber como outros objetos são implementados.
- b. Os programadores Java concentram-se na criação de <u>classes</u>, que contêm atributos e o conjunto de métodos que manipulam esses atributos e fornecem serviços para clientes.
- c. O projeto orientado a objetos tira proveito de relacionamento de <u>herança</u>, em que novas classes de objetos são derivadas absorvendo características de classes existentes e, em seguida, adicionando características únicas dessas mesmas classes.

- d. O tamanho, a forma, a cor e o peso de um objeto são considerados exemplos de <u>atributos</u> da classe do objeto.
- e. <u>Herança</u> é uma forma de capacidade de reutilização de software em que novas classes adquirem os membros de classes existentes e aprimoram essas classes com novas capacidades.
- f. Os membros <u>default</u> e <u>protected</u> de uma superclasse podem ser acessados (ter visibilidade) pela superclasse e também pelas subclasses.
- g. Em um relacionamento <u>herança</u> ou <u>polimorfismo</u>, um objeto de uma subclasse também pode ser tratado como um objeto de sua superclasse.
- h. Em um relacionamento \_\_\_\_\_\_ ou \_\_\_\_\_, um objeto de classe tem referências a objetos de outras classes como membros.
- i. Quando um objeto de uma subclasse é instanciado, um <u>construtor</u> de superclasse é chamado implicitamente ou explicitamente.
- j. Os construtores de subclasse podem chamar construtores de superclasse via palavra-chave <u>super</u>.