Trabalho de Conclusão de Curso

Desenvolvimento de um sistema web para a Associação dos Protetores da Bacia Hidrográfica do Rio Gorutuba "Kuruatuba"

Guilherme Rocha Leite

Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri Bacharelado em Sistemas de Informação

> Orientador: Prof. Erinaldo Barbosa da Silva Coorientador: Thales Francisco Mota Carvalho

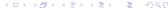
> > 11 de setembro de 2021



Sumário

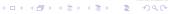
- Introdução
- Desenvolvimento
- Resultados
- Discussão
- Trabalhos futuros
- 6 Referências Bibliográficas





- Introdução





Sobre a Kuruatuba

- Fundação: 1989 Associação de Futebol de Praia do Copo Sujo de Janaúba;
- Objetivo: promoção de esporte, lazer, cultura e preservação e conservação da Bacia do Rio Gorutuba;
- Parcerias: Secretaria de Meio Ambiente da Prefeitura de Janaúba e Ruralminas, IEF, CODEMA, Poder Judiciário (Albergados), escolas, igrejas e outros segmentos;
- Criação do estatuto: 2003.





Motivação

Principais dificuldades:

Impulsionar publicações e atrair apoiadores;

Resultados

 Gerenciar pessoas e arquivos digitais relacionadas à associação.

Problemas encontrados:

- Informalidade em utilização de blog: opiniões pessoais para assuntos específicos (CENTENO, 2017);
- Baixos controle de usuários e personalização visual de um blog;
- Baixa capacidade de atingir o público alvo em publicações;
- Dificuldade em manter arquivos, membros e associados registrados e atualizados.





Objetivos

Objetivo geral: construção de um sistema web para auxiliar na gestão das informações e propagação de conteúdo de autoria da Kuruatuba.

Objetivos específicos:

- Oferecer manutenção, segurança e disponibilidade das informações;
- Promover divulgação de vários tipos de conteúdo de maneira organizada;
- Possibilitar o gerenciamento de pessoas e administradores vinculados à Kuruatuba:
- Aprofundar estudos sobre engenharia e desenvolvimento de software e segurança de dados.





- 2 Desenvolvimento





Motivos para usar alguma metodologia ágil: (SILVA; SOUZA; CAMARGO, 2013)

- Tempo: Cronograma orientado a produto com entregas incrementais (entregas por partes);
- Custo: Maior controle em função da rapidez em alterações;
- Definição inicial: tempo em sprints.





Motivos para a escolha do Scrum: (ANWER et al., 2017)

- Elicitação de requisitos: Não definido (à escolha da equipe);
- Ordem de desenvolvimento definida pela equipe Scrum;
- Tamanho da equipe: de 1 a 10 indivíduos;
- Maioria dos produtores de software aplicam o Scrum como metodologia padrão (BEGEL: NAGAPPAN, 2007);
- Framework muito adaptável em relação a coleta de requisitos, documentação do software, tamanho e prioridade de *sprints*, ritos, etc.





Motivos para usar algum Sistema de Gerenciamento de Conteúdo (CMS): (Meike, Sametinger e Wiesauer (2009); Chagas, Carvalho e Silva (2018))

- Possibilidade de múltiplos usuários gerenciarem um website ou portal simultaneamente:
- Redução de erros de publicação;
- Sem necessidade de conhecimento em programação;
- Possibilidade de se definir níveis de acesso a usuários por grupo.





Motivos para a escolha do Plone:

- Apropriado para construção de portais (OPENLEGIS, 2020);
- Sem necessidade de instalação de plug-ins adicionais;
- Familiaridade do autor com o CMS.





Resultados

Figura: Desempenho obtido pelo *Plone*. Fonte: (ALVES, 2017).

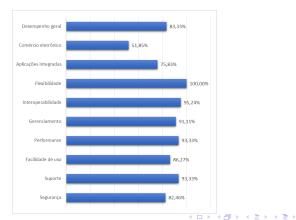
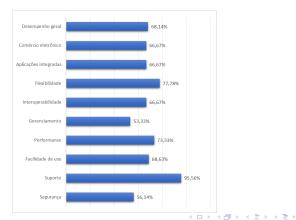






Figura: Desempenho obtido pelo WordPress. Fonte: (ALVES, 2017).

Resultados







Outras terramentas utilizadas

Docker:

- Surgimento em 2013;
- Estrutura em imagens, camadas e containers;
- Vantagens: escalabilidade (fragmentação de todo o sistema em partes), alto desempenho, portabilidade (facilidade em executar o sistema em ambientes diferentes) e verificação de erros via relatório de logs.





Git:

- Surgimento em 2005;
- Utilizado para versionamento de código;
- Vantagens: gerenciar versionamento de código, desenvolver aplicações em colaboração e possibilidade de manter código privado quando manuseado com um site de hospedagem de códigos.





Google Analytics:

- Objetivo: obtenção de relatório com dados sobre visitantes de um website:
- Vantagens: identificação de padrões relacionados a visitantes, como origem e número de acessos, conteúdos acessados e tempo de duração de cada sessão.





Outras ferramentas utilizadas

MySQL:

 Tipo de Sistema Gerenciador de Bancos de Dados (SGBD) que atua com bancos de dados relacionais;

Resultados

• Vantagens: possui todos os atributos necessários a um banco de dados de grande porte (MILANI, 2007), possui código aberto e de fácil aprendizagem e utilização.





Coleta e documentação de requisitos

Recursos utilizados:

- Reuniões e questionários;
- Histórias de usuário;
- Diagramas de casos de uso;
- Fluxos de eventos.





Requisitos obtidos

- Sistema de login para os usuário;
- Area para publicação de notícias, eventos e mais informações sobre a associação:
- Cadastro, atualização e remoção de associados;

Resultados

- Sistema para gerar carteirinha de vínculo para associados;
- Sermulário para recebimento de mensagens dos visitantes;
- Link para download de documentos importantes da Kuruatuba.





Diagrama de casos de uso do portal da Kuruatuba

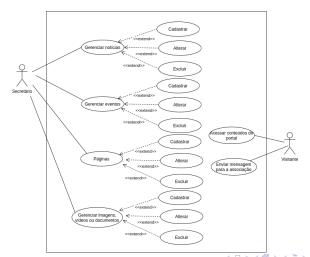






Diagrama de casos de uso do portal da Kuruatuba

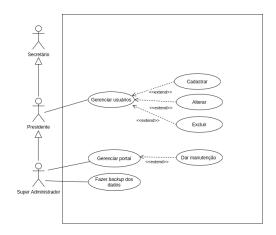
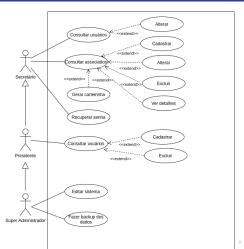






Diagrama de casos de uso do sistema de associados da Kuruatuba

Resultados







Product Backlog

Tabela: Product Backlog. Fonte: Autor.

Nome	Tarefas	Prioridade	Prazo (dias)
Sprint 1	Criação da interface inicial	5	14
Sprint 2	Contratação e configuração do ambiente de desenvolvimento	5	11
Sprint 3	Migração do portal e do sistema de associados para o servidor	5	6
Sprint 4	Configuração do banco de dados e sua conexão com o sistema	4	3
Sprint 5	Criação do sistema de autenticação com criptografia	2	5
Sprint 6	Organização da página inicial do portal	5	6
Sprint 7	Inserção de informações nas páginas	5	20
Sprint 8	Ajustes no CRUD de associados e administradores	3	6
Sprint 9	Criação do sistema de recuperação de senha e do slider da galeria	3	5
Sprint 10	Configuração do <i>Google Analytics</i> e ajustes gerais	2	6





Resultados •000

- Resultados





Apresentação das Telas: Tela de Login do Portal







Guilherme Rocha Leite

Apresentação das Telas: Tela de Login do Sistema de Associados















- Discussão





- Cumprimento de todos os objetivos;
- Cumprimento das exigências definidas nos requisitos;
- Implementação de métodos contra ataques de SQL Injection e Seguestro de Sessão:
- Implementação de métodos que previnem ações danosas e involuntárias.





- Coleta de informações para preenchimento de páginas;
- Escolha dos arquivos a serem enviados para a galeria do portal;
- Desempenho dos papéis do Scrum;
- Configuração da VPS e do apontamento domínio/hospedagem.





- Trabalhos futuros





Resultados

Trabalhos futuros

- Criar manual de utilização do sistema e executar treinamento com futuros usuários;
- Instalar um certificado digital (SSL);
- Executar testes de software a fim de se obter feedback sobre integridade, disponibilidade e acessibilidade.





- Desenvolvimento
- 3 Resultados
- 4 Discussão
- Trabalhos futuros
- 6 Referências Bibliográficas





ALVES, E. d. C. Reconstrução do portal institucional da UFVJM: adoção da Identidade Digital do Governo Federal e implementação do PloneGov-BR como novo Sistema de Gerenciamento de Conteúdo — Universidade dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri. Diamantina. MG. Brasil. 2017.

ANWER, F. et al. Comparative analysis of two popular agile process models: Extreme programming and scrum. International Journal of Computer Science and Telecommunications, v. 8, n. 2, p. 1–7, 2017.

BEGEL, A.; NAGAPPAN, N. Usage and perceptions of agile software development in an industrial context: An exploratory study. In: IEEE. First International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement (ESEM 2007). [S.I.], 2007. p. 255–264.

CENTENO, D. B. Pampatur blog. Universidade Federal do Pampa, 2017.





Referências Bibliográficas

CHAGAS, F.; CARVALHO, C. L. de; SILVA, J. C. da. Um estudo sobre os sistemas de gerenciamento de conteúdo de código aberto. Revista Telfract. v. 1. n. 1. 2018.

MEIKE, M.: SAMETINGER, J.: WIESAUER, A. Security in open source web content management systems, IEEE Security Privacy, IEEE, v.7, n. 4, p.44-51, 2009.

MILANI, A. MySQL-guia do programador. [S.I.]: Novatec Editora, 2007.

OPENLEGIS. Portal Legislativo — OpenLegis. Disponível em: https://www.openlegis.com.br/servicos/portal-legislativo/. Acesso em: 11 de set. de 2021.

SILVA, D. E. dos S.; SOUZA, I. T. de; CAMARGO, T. Metodologias ágeis para o desenvolvimento de software: Aplicação e o uso da metodologia scrum em contraste ao modelo tradicional de gerenciamento de projetos. Revista Computação Aplicada-UNG-Ser, v. 2, n. 1, p. 39-46, 2013.

