Trabalho de Conclusão de Curso

Desenvolvimento de um sistema web para a Associação dos Protetores da Bacia hidrográfica do Rio Gorutuba "Kuruatuba"

Guilherme Rocha Leite

Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri Bacharelado em Sistemas de Informação

Orientador: Prof.^a Erinaldo Barbosa da Silva Co-orientador: Thales Francisco Mota Carvalho

7 de setembro de 2021



- Introdução
- Desenvolvimento
- Resultados
- Discussão
- Trabalhos futuros
- 6 Referências Bibliográficas





- Introdução





Sobre a Kuruatuba

- Fundação: 1989 Associação de Futebol de Praia do Copo Sujo de Janaúba;
- Objetivo: promoção de esporte, lazer, cultura e preservação e conservação da Bacia do Rio Gorutuba;
- Parcerias: Secretaria de Meio Ambiente da Prefeitura de Janaúba e Ruralminas, IEF, CODEMA, Poder Judiciário (Albergados), escolas, igrejas e outros segmentos;
- Criação do estatuto: 2003.





Introdução

0000

Principais dificuldades:

- Impulsionar publicações e atrair apoiadores;
- Gerenciar pessoas e arquivos digitais relacionadas à associação.

Problemas encontrados:

- Informalidade em utilização de blog: opiniões pessoais para assuntos específicos (CENTENO, 2017);
- Baixos controle de usuários e personalização visual de um blog;
- Baixa capacidade de atingir o público alvo em publicações;
- Dificuldade em manter membros e associados registrados e atualizados





Objetivos

Introdução

0000

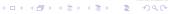
Objetivo geral: construção de um sistema web para auxiliar na gestão das informações e propagação de conteúdo de autoria da Kuruatuba.

Objetivos específicos:

- Oferecer manutenção, segurança e disponibilidade das informações;
- Promover divulgação de vários tipos de conteúdo de maneira organizada;
- Possibilitar o gerenciamento de pessoas e administradores vinculados à Kuruatuba:
- Aprofundar estudos sobre engenharia e desenvolvimento de software e segurança de dados.

6/31





- 2 Desenvolvimento



Motivos para usar alguma metodologia ágil: (SILVA; SOUZA; CAMARGO, 2013)

- Tempo: Cronograma orientado a produto com entregas incrementais (entregas por partes);
- Custo: Maior controle em função da rapidez em alterações;
- Definição inicial: tempo em sprints.





Motivos para a escolha do Scrum: (ANWER et al., 2017)

- Elicitação de requisitos: Não definido (à escolha da equipe);
- Ordem de desenvolvimento definida pela equipe Scrum;
- Tamanho da equipe: de 1 a 10 indivíduos.





Motivos para usar algum Sistema de Gerenciamento de Conteúdo (CMS): (Meike, Sametinger e Wiesauer (2009); Chagas, Carvalho e Silva (2018))

- Possibilidade de múltiplos usuários gerenciarem um website ou portal simultaneamente:
- Redução de erros de publicação;
- Sem necessidade de conhecimento em programação;
- Possibilidade de se definir niveis de acesso a usuários por grupo.





Motivos para a escolha do Plone:

- Apropriado para construção de portais (a exemplo do portal da UFVJM e do portal do governo federal);
- Sem necessidade de instalação de plug-ins adicionais;
- Segurança fornecida pela combinação do Plone com o Zope.





Figura: Desempenho obtido pelo *Plone*. Fonte: (ALVES, 2017).

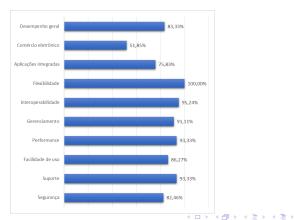
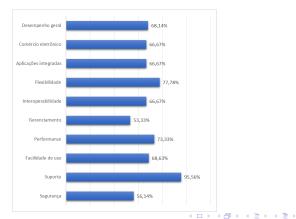






Figura: Desempenho obtido pelo WordPress. Fonte: (ALVES, 2017).







Outras Ferramentas Utilizadas

Docker:

- Surgimento em 2013;
- Estrutura em imagens, camadas e "containers";
- Vantagens: escalabilidade (fragmentação de todo o sistema em partes), indepedência entre "containers", portabilidade (facilidade em executar o sistema em ambientes diferentes) e verificação de erros via relatório de *logs*.





Git:

- Surgimento em 2005;
- Utilizado para versionamento de código;
- Vantagens: gerenciar versionamento de código, desenvolver aplicações em colaboração e possibilidade de manter código privado quando manuseado com um site de hospedagem de códigos.





Outras Ferramentas Utilizadas

Google Analytics:

- Objetivo: obtenção de relatório com dados sobre visitantes de um website:
- Vantagens: identificação de padrões relacionados a visitantes, como origem e número de acessos, conteúdos acessados e tempo de duração de cada sessão.



Outras Ferramentas Utilizadas

MySQL:

- Tipo de Sistema Gerenciador de Bancos de Dados (SGBD) que atua com bancos de dados relacionais;
- Vantagens: possui todos os atributos necessários a um banco de dados de grande porte (MILANI, 2007), possui código aberto e de fácil utilização.





Coleta de Requisitos

Recursos utilizados:

- Reuniões e questionários;
- Histórias de usuário;
- Diagramas de casos de uso;
- Fluxos de eventos.





Diagrama de casos de uso do portal da Kuruatuba

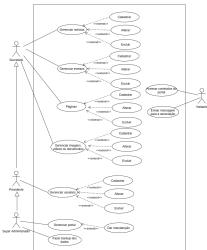
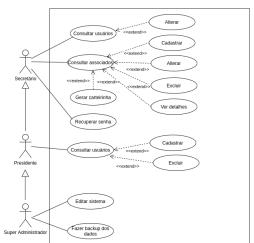






Diagrama de casos de uso do sistema de associados da Kuruatuba









Product Backlog



- Resultados











Apresentação das Telas: Tela de Login do Sistema de Associados







Apresentação das Telas: Página Inicial do Sistema de Associados

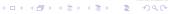






- Discussão





Discussão

- Docker
- Git



UFVJM



- Trabalhos futuros





Trabalhos futuros

- Criar manual de utilização do sistema e executar treinamento com futuros usuários;
- Instalar um certificado digital (SSL);
- Executar testes de software a fim de se obter feedback sobre integridade, disponibilidade e acessibilidade.





- 6 Referências Bibliográficas





Referências Bibliográficas



ALVES, E. d. C

Reconstrução do portal institucional da UFVJM: adoção da Identidade Digital do Governo Federal e implementação do PloneGov-BR como novo Sistema de Gerenciamento de Conteúdo — Universidade dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri, Diamantina, MG, Brasil, 2017.

ANWER, F. et al. Comparative analysis of two popular agile process models: Extreme programming and scrum. International Journal of Computer Science and Telecommunications. v. 8. n. 2. p. 1–7. 2017.



CENTENO, D. B. Pampatur blog. Universidade Federal do Pampa, 2017.

CHAGAS, F.; CARVALHO, C. L. de; SILVA, J. C. da. Um estudo sobre os sistemas de gerenciamento de conteúdo de código aberto. *Revista Telfract*, v. 1, n. 1, 2018.

MEIKE, M.; SAMETINGER, J.; WIESAUER, A. Security in open source web content management systems. *IEEE Security & Privacy*, IEEE, v. 7, n. 4, p. 44–51, 2009.



MILANI, A. MySQL-guia do programador. [S.I.]: Novatec Editora, 2007.

SILVA, D. E. dos S.; SOUZA, I. T. de; CAMARGO, T. Metodologias ágeis para o desenvolvimento de software: Aplicação e o uso da metodologia scrum em contraste ao modelo tradicional de gerenciamento de projetos. Revista Computação Aplicada-UNG-Ser, v. 2, n. 1, p. 39–46, 2013.



