

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA GOIANO CAMPUS TRINDADE

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

# RELATÓRIO DE TESTES E RESULTADOS OBTIDOS NO SISTEMA GERENCIADOR DE BIBLIOTECA EM JAVA

GUILHERME BARBOSA DE OLIVEIRA SOUSA

MATHEUS GUERRA MARTINS

Prof. Me. ADSON SILVA ROCHA

Trindade, 05/06/2024

# 1\_ INTRODUÇÃO

Visando garantir o desempenho adequado de todas as funcionalidades do sistema gerenciador de biblioteca e a interação apropriada entre as camadas de apresentação, negócios e dados da aplicação desenvolvida.

Este relatório evidencia as funcionalidades do sistema, além disso, revisita os resultados obtidos a partir dos testes executados no mesmo, validando assim a capacidade desse, de criação de cadastros novos, listagens, buscas e exclusões, conforme as demandas dos usuários.

# 2 CONCEITOS DE PROGRAMAÇÃO APLICADOS AO PROJETO

- Java: linguagem de programação orientada a objetos, robusta e amplamente utilizada para desenvolvimento de aplicações diversas.
- Spring: framework que simplifica o desenvolvimento Java, oferecendo recursos para injeção de dependências, gerenciamento de transações e desenvolvimento web. Implementa o padrão de programação em camada MVC (Model-View-Controller), que separa a lógica de negócios (Model), a interface do usuário (View) e o fluxo de controle (Controller), tornando o código mais organizado e fácil de manter.
  - Arquivo pom.xml armazena todas as dependências, propriedades e configurações para um bom funcionamento no Spring.
- Maven: gerenciador de projetos e pacotes que automatiza a construção, testes e implantação de aplicações Java, facilitando o controle de dependências.
- JPA (Java Persistence API): especificação que define uma interface padrão para mapeamento objeto-relacional, permitindo a persistência de dados em bancos de dados relacionais.
- Hibernate: implementação popular da JPA, que facilita o mapeamento objeto-relacional e oferece recursos adicionais para otimização de consultas e cache.
- PostgreSQL: sistema de gerenciamento de banco de dados relacional de código aberto, robusto e escalável, com recursos avançados como transações e consultas complexas.

UML (Unified Modeling Language): linguagem de modelagem visual utilizada
para representar a estrutura, o comportamento e as interações de um sistema. No
contexto deste projeto, UML é usado para criar diagramas de classes, que
ilustram as classes, seus atributos, métodos e relacionamentos, facilitando a
compreensão da arquitetura do sistema.

### 3 UML DO SISTEMA

Esta seção tem o propósito de descrever de forma clara as partes que compõem o sistema, para isso descrevendo e evidenciando o diagrama de classes da aplicação desenvolvida.

#### 3.1 – Descrição de Classes e Seus Atributos Presentes no Sistema:

#### • Usuario

o id: int

o nome: String

o email: String

o telefone: String

# Emprestimo

o id: int

o dataEmprestimo: LocalDate

o dataDevolucao: LocalDate

o status: Enumeration (ATIVO, DEVOLVIDO, ATRASADO)

o multa: Double

# Livro

o id: int

o titulo: String

o autor: String

o anoPub: int

o isbn: String

o emprestado: Boolean

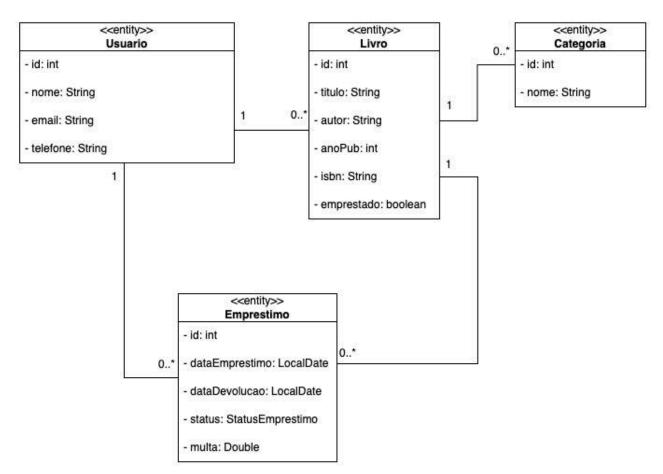
#### • Categoria

o id: int

o nome: String

## 3.2 – Diagrama de Classes - UML:





# 4\_ Modelo Entidade-Relacionamento

Este tópico trará o foco para o MER (Modelo Entidade-Relacionamento), onde, será descrito a estruturação de entidades e atributos compostos no banco de dados do Sistema Gerenciador de Biblioteca desenvolvido.

# 4.1 – Descrição de Classes e Seus Atributos Presentes no MER:

#### • Categoria

o id: Int - Serial primary key

o nome: Varchar(255)

#### Livro

o id: Int - Serial primary key

o titulo: Varchar(255)

o autor: Varchar(255)

o anoPub: Int

o isbn: Varchar(13) - Unique

o emprestado: Boolean

#### Emprestimo

o id: Int - Serial primary key

o dataEmprestimo: Date

o dataDevolucao: Date

o status: Varchar(255) - Enun (ATIVO, DEVOLVIDO, ATRASADO)

o multa: Double precision

#### Usuario

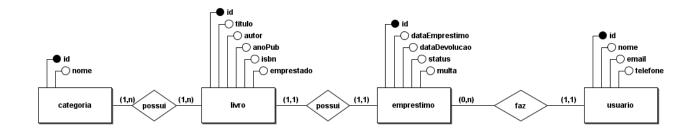
o id: Int - Serial primary key

o nome: Varchar(255)

o email: Varchar(255)

telefone: Varchar(255)

### 4.2 - Modelo Entidade-Relacionamento do Sistema Gerenciador de Biblioteca:



### 5\_ TESTES REALIZADOS

Essa seção do relatório é dedicada para a listagem dos tipos de testes realizados na aplicação desenvolvida, assim como o ambiente de testagem:

# 5.1 – Seções do Sistema Testadas e Testes para a Validação do Sistema:

- Para as seções de usuários, livros e categorias:
  - o Fazer a listagem de todos os itens cadastrados;
  - o Criação de novos cadastros;
  - o Fazer a atualização das informações de um item cadastrado;
  - o Fazer a exclusão de um item cadastrado.
- Em especial para os livros:
  - o Fazer a buscar através do ID e apresentar as informações encontradas;
  - o Fazer a buscar através do nome completo ou parcial do livro e apresentar as informações encontradas.
- Para empréstimos:
  - o Registrar empréstimos;
  - o Registrar devoluções;
  - o Listar todos os empréstimos;

### 5.2 - Pré-requisitos de Ambiente para Testes do Sistema

- Windows 10 Pro;
- Java Development Kit 20.0.2;
- Framework Spring Boot 3.2.5;
- Gerenciador de Dependências Maven 4.0.0;
- Banco de Dados PostgreSQL 16.0;
- Hibernate 6.4.4;
- Java Persistence API (JPA) 3.2.5;
- Neon Serverless PostgreSQL (Neon Tech DB).

## 6 TESTAGENS

#### 6.1 – Listagem de Itens Cadastrados:

Objetivo: O intuito é verificar se o sistema pode se comunicar com o banco de dados e recuperar todas as informações armazenadas relacionadas a cada seção. Para as seções de usuário, livros, empréstimos e categorias, o sistema exibe uma lista das informações encontradas para o usuário.

Requisitos: É necessário haver cadastros realizados previamente, caso contrário, o sistema exibirá um aviso dizendo que não foram encontrados cadastros relacionados com a seção que se busca.

Passos para Executar a Função: Ao iniciar o programa o usuário deve selecionar a opção que busca (usuários, livros, empréstimos, ou, categorias), para isso, indicar o número associado à seção, em seguida selecionar a opção listar da respectiva seção, para isso, deve selecionar o número associado a essa função.

Resultados Obtidos: O sistema passou no teste, e exibiu a lista completa relacionada à respectiva seção, de todos os itens cadastrados.

#### 6.2 – Criação de Novos Cadastros:

Objetivo: Esse teste é válido para as seções de usuário, livros, empréstimos e categorias, onde, o mesmo visa identificar se o sistema consegue adicionar novos cadastros no banco de dados, onde estes poderão ser acessados e exibidos posteriormente.

Requisitos: Para esta funcionalidade do sistema, não existem pré-requisitos.

Passos para executar a função: Iniciando o sistema o usuário deve inserir o número que representa a opção buscada (usuários, livros, empréstimos, ou categorias), em seguida selecionar a opção de adicionar ou criar para a respectiva seção. Em especial para a seção de empréstimos, é possível fazer novos cadastros com registrar, podendo registrar empréstimos ou devoluções.

Resultados obtidos: O sistema passou no teste, e adicionou o novo cadastro para a respectiva seção.

#### 6.3 – Fazer a Atualização das Informações de Item Cadastrado:

Objetivo: A validade deste teste está associada às seções de usuário, livros e categorias, onde, o mesmo visa averiguar se o sistema consegue fazer a atualização de cadastros no banco de dados, permitindo corrigir possíveis erros no cadastro inicial, por exemplo.

Requisitos: Essa funcionalidade exige que haja cadastros na seção do sistema que se tem em vista fazer a atualização da informação, além disso, o usuário deve conhecer o ID do cadastro que quer atualizar.

Passos para Executar a Função: Com o sistema inicializado, o usuário deverá selecionar o número que indica a opção buscada (usuários, livros, ou, categorias), em seguida selecionar a opção de atualizar para a respectiva seção.

Resultados Obtidos: O teste de atualização de informações já previamente cadastradas foi executado com sucesso, portanto, o sistema passou no teste.

#### 6.4 – Fazer a Exclusão de Item Cadastrado:

Objetivo: Esse teste visa averiguar se o sistema consegue fazer a exclusão de cadastros no banco de dados, sendo esse, validado para às seções de usuário, livros e categorias.

Requisitos: Para a execução desse teste é necessário que haja cadastros na seção do sistema que se visa fazer a exclusão da informação, mas além, o usuário deve saber o ID do cadastro que deseja excluir.

Passos para executar a função: Já previamente iniciado o sistema, o usuário terá que inserir o número indicativo da opção desejada (usuários, livros, ou, categorias), selecionar posteriormente a opção de excluir ou deletar para essa respectiva seção.

Resultados Obtidos: O teste de exclusões de informações já previamente cadastradas no sistema, foi executado com maestria, sendo assim, o sistema passou no teste.

# 6.5 – Fazer a Busca Através do ID e Apresentar as Informações Encontradas:

Objetivo: O sistema deve permitir que o usuário busque um livro pelo seu ID. Se o livro for encontrado, o sistema deve apresentar os resultados da busca. Se o livro não

for encontrado, o sistema deve exibir uma mensagem informando que o ID informado não corresponde a nenhum livro cadastrado. Essa funcionalidade está disponível apenas para a seção de livros.

Requisitos: Para que o teste seja realizado, é essencial que haja cadastros na seção de livros previamente, mas além, o usuário deve saber o ID do livro buscado.

Passos para Executar a Função: Iniciado o sistema, o usuário terá que selecionar o número que indica a opção de gerenciar livros, indicar posteriormente a opção de buscar livros por ID, e informar o ID do livro buscado.

Resultados Obtidos: As testagens mostraram que o sistema consegue receber o ID informado pelo usuário, buscar no banco de dados, e em seguida exibir as informações encontradas, sendo assim, o sistema passou no teste com maestria.

# 6.6 – Fazer a Busca Através do Nome Completo ou Parcial do Livro e Apresentar as Informações Encontradas:

Objetivo: Testar a capacidade do sistema de fazer buscas no banco de dados e apresentar os resultados encontrados, onde o usuário deve informar o nome completo ou parcial de um livro. E caso não seja encontrado nenhum resultado, o sistema apresente uma mensagem dizendo que não foram encontrados livros com o nome informado, essa funcionalidade está disponível somente para a seção de livros.

Requisitos: Para a execução desse teste é necessário ter livros cadastrados previamente no sistema.

Passos para Executar a Função: Ao iniciar o sistema, diante as opções apresentadas, o usuário terá que selecionar o número que indica a opção de gerenciar livros, em seguida, inserir número associado a opção de buscar livro por nome, e informar o nome completo ou parcial do livro buscado.

Resultados Obtidos: Com os testes da funcionalidade, foi observado que o sistema consegue receber o nome completo ou parcial do livro informado pelo usuário, e buscar no banco de dados por correspondências. Onde ao encontrar, todas as informações relacionadas são exibidas pelo sistema. Posto isso, o sistema conseguiu passar com maestria no teste.

# 7\_ RESULTADOS

TESTAGENS	RESULTADOS
Listagem de Itens Cadastrados	Passou
Criação de Novos Cadastros	Passou
Fazer a Atualização das Informações de Item Cadastrado	Passou
Fazer a Exclusão de Item Cadastrado	Passou
Fazer a Busca Através do ID e Apresentar as Informações Encontradas	Passou
Fazer a Busca Através do Nome Completo ou Parcial do Livro e Apresentar as Informações Encontradas	Passou

# **8\_ EXECUÇÃO DO PROJETO**

Para executar o projeto com sucesso, é necessário seguir os seguintes passos rigorosamente:

### • Acessar o diretório raiz do projeto:

- Execute o **Prompt de Comando** do Windows ou o **Terminal** do MacOS.
- Navegue até o diretório raiz do projeto usando o comando cd.

#### • Executar o JAR:

• Execute o seguinte comando no Prompt de Comando ou no Terminal:

# java -jar target/biblioteca-0.0.1-SNAPSHOT.jar

• Como resultado da ação acima, os comandos de configuração específicos para a conexão com o banco de dados, detalhados no arquivo *application.properties*, serão usados para se comunicar com o PostgreSQL NeonDB Serverless.

#### Acompanhar a Execução pelo Console Neon Tech:

• Enquanto o aplicativo estiver em execução, é possível acompanhar o banco de dados e as tabelas criadas acessando o link:

#### Serverless Postgres Neon DB

• Este link abrirá o Console do Neon Tech, no qual trata-se de uma interface *web* para gerenciar o banco de dados Serverless PostgreSQL NeonDB.

#### • Realizar consultas e alterações:

• Como se trata de um Serverless PostgreSQL completo, é possível realizar diversas consultas usando comandos SQL ou alterar diretamente os dados nas tabelas criadas: **usuario**, **livro**, **categoria** e **emprestimo**.

# 9 **CONCLUSÃO**

Após uma série de testes realizados, foi possível avaliar o funcionamento das funcionalidades do sistema e a comunicação entre as três camadas da aplicação. Os testes foram realizados para verificar se o usuário consegue interagir com a camada de negócios e se a mesma consegue interagir com a camada de dados do sistema, atendendo às demandas do usuário.

Os resultados dos testes demonstraram que as três camadas do sistema estão interagindo perfeitamente, e que todas as suas funcionalidades estão operacionais, conforme esperado. Isso permite que o usuário tenha uma experiência confiável e fluida ao utilizar o sistema.