List of tools

Developing a software engineering *project* is a challenging and complex journey that requires a variety of *tools* to ensure its effectiveness and success. In this context, we present below a list of the main *tools* that play crucial roles in all stages of the software lifecycle, from planning and analysis to implementation and maintenance. These *tools* are essential for improving collaboration, quality control and productivity, ensuring that the *project* is delivered effectively and meets the expectations of those involved. Let's explore each one in detail to understand how they contribute to the success of a software engineering *project*.

The following list shows the tools that used in project proposed by Professor Fernando Antônio de Araújo Chacon de Albuquerque:

- Notion: documentation, kanban and organization of project;
- Figma: user interface design and prototyping;
- Git: versioning system;
- o GitHub: Git-based repository platform;
- Microsoft Word: manufacture of project artifacts;
- LibreOffice Writer: manufacture of project artifacts;
- DB Browser: database management system;
- Astah: documentation and UML diagramming of the database, use cases and software architecture.
- DrawSQL: simple, beautiful database diagram editor for developers to create, collaborate and visualize their entity relationship diagrams.

Lista de ferramentas

O desenvolvimento de um *projeto* de engenharia de software é uma jornada desafiadora e complexa que requer uma variedade de *ferramentas* para garantir sua eficácia e sucesso. Nesse contexto, apresentamos a seguir uma lista das principais *ferramentas* que desempenham papéis cruciais em todas as etapas do ciclo de vida do software, desde o planejamento e a análise até a implementação e a manutenção. Essas *ferramentas* são essenciais para melhorar a colaboração, o controle de qualidade e a produtividade, garantindo que o *projeto* seja entregue de forma eficaz e atenda às expectativas dos envolvidos. Vamos explorar cada uma delas em detalhes para entender como elas contribuem para o sucesso de um *projeto* de engenharia de software.

A lista a seguir mostra as *ferramentas* que foram utilizadas no *projeto* proposto pelo professor Fernando Antônio de Araújo Chacon de Albuquerque:

- o Notion: documentação, kanban e organização do projeto;
- o Figma: design de interface de usuário e prototipagem;
- o Git: sistema de controle de versão;
- o GitHub: plataforma de repositório baseada em Git;
- o Microsoft Word: fabricação de artefatos do projeto;
- o LibreOffice Writer: fabricação de artefatos do projeto;
- o DB Browser: sistema de gerenciamento de banco de dados;
- Astah: documentação e diagramação UML do banco de dados, casos de uso e arquitetura de software.
- o DrawSQL: editor de diagramas de banco de dados simples e bonito para que os desenvolvedores criem, colaborem e visualizem seus diagramas de entidade-relacionamento.