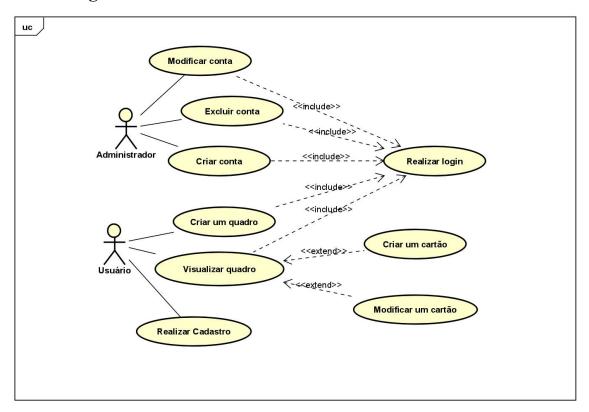
DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

1. Diagrama de Casos de Uso



2. Caso de uso 1: Modificar conta

Descrição: Os usuários do tipo Administrador modificam informações das contas dos Usuários cadastrados.

Ator principal: Administrador.

Pré-condições:

O administrador deve estar cadastrado e logado.

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O administrador acessa a tela de login;
- 2. O administrador realiza o login;
- 3. O administrador seleciona a conta a ser modificada;
- 4. O administrador realiza modificações na conta selecionada;
- 5. O administrador salva as modificações feitas.

3. Caso de uso 2: Remover Conta

Descrição: Os usuários do tipo Administrador deletam contas de Usuários cadastrados.

Ator principal: Administrador.

Pré-condições:

• O administrador deve estar cadastrado e logado.

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O administrador acessa a tela de login;
- 2. O administrador realiza o login;
- 3. O administrador seleciona a conta a ser removida;
- 4. O administrador remove a conta selecionada.

4. Caso de uso 3: Criar Conta

Descrição: Os usuários do tipo Administrador criam contas de Usuários.

Ator principal: Administrador;

Pré-condições:

• O administrador deve estar cadastrado e logado;

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O administrador acessa a tela de login;
- 2. O administrador realiza o login;
- 3. O administrador seleciona a conta a opção de criar uma conta;
- 4. O administrador insere os dados necessários para criar uma conta.
- 5. O administrador seleciona a opção de criar conta com dados inseridos.

5. Caso de uso 4: Realizar Cadastro

Descrição: Os usuários que ainda não possuem conta, criam uma a partir do formulário de cadastro.

Ator principal: Usuário;

Pré-condições:

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O usuário acessa página de cadastro;
- 2. O usuário preenche os campos com as informações necessárias;
- 3. O usuário seleciona a opção de criar a conta com as informações informadas.

6. Caso de uso 5: Criar um quadro

Descrição: Os usuários que estão cadastrados e logados criam quadros Kanban.

Ator principal: Usuário;

Pré-condições:

• O usuário deve estar cadastrado e logado.

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O usuário acessa página de login;
- 2. O usuário realiza o login;
- 3. O usuário seleciona a opção de criar um quadro;
- 4. O usuário insere as informações necessárias para criar um quadro;
- 5. O usuário seleciona a opção de salvar a informações e criar efetivamente o quadro.

7. Caso de uso 6: Visualizar um quadro

Descrição: Os usuários que estão cadastrados e logados visualizam o quadro selecionado.

Ator principal: Usuário;

Pré-condições:

- O usuário deve estar cadastrado e logado;
- O usuário precisa ter criado pelo menos um quadro.

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O usuário acessa página de login;
- 2. O usuário realiza o login;
- 3. O usuário seleciona um dos quadros criados para visualização;
- 4. O usuário visualiza as informações e os cartões do quadro.

8. Caso de uso 7: Criar um cartão

Descrição: Os usuários que estão cadastrados e logados cria um cartão para o quadro selecionado para visualização.

Ator principal: Usuário;

Pré-condições:

- O usuário deve estar cadastrado e logado;
- O usuário precisa ter criado pelo menos um quadro.

Fluxo Básico de Eventos:

1. O usuário acessa página de login;

- 2. O usuário realiza o login;
- 3. O usuário seleciona um dos quadros criados para visualização;
- 4. O usuário seleciona a opção de criar um cartão;
- 5. O usuário insere os campos necessários para criar um cartão;
- 6. O usuário seleciona a opção de adicionar o cartão no quadro.

9. Caso de uso 7: Modificar um cartão

Descrição: Os usuários que estão cadastrados e logados modificam um cartão de um quadro selecionado para visualização.

Ator principal: Usuário;

Pré-condições:

- O usuário deve estar cadastrado e logado;
- O usuário precisa ter criado pelo menos um quadro.

Fluxo Básico de Eventos:

- 1. O usuário acessa página de login;
- 2. O usuário realiza o login;
- 3. O usuário seleciona um dos quadros criados para visualização;
- 4. O usuário seleciona um cartão;
- 5. O usuário modifica as informações de um cartão;
- 6. O usuário seleciona a opção de adicionar o cartão no quadro.