# CAP 4. DOCUMENTOS MULTIMÍDIA E HIPERMÍDIA

AULA 2: AUTORIA MULTIMÍDIA

INE5431 SISTEMAS MULTIMÍDIA PROF. ROBERTO WILLRICH (INE/UFSC) ROBERTO.WILLRICH@UFSC.BR HTTPS://MOODLE.UFSC.BR

## Documentos Multimídia e Hipermídia

#### Conteúdo

- Definição de documentos hipertexto, multimídia e hipermídia
- Autoria multimídia
- Linguagens, modelos e sistemas de autoria
- Processo de autoria de documentos multimídia

### Sistemas de Autoria

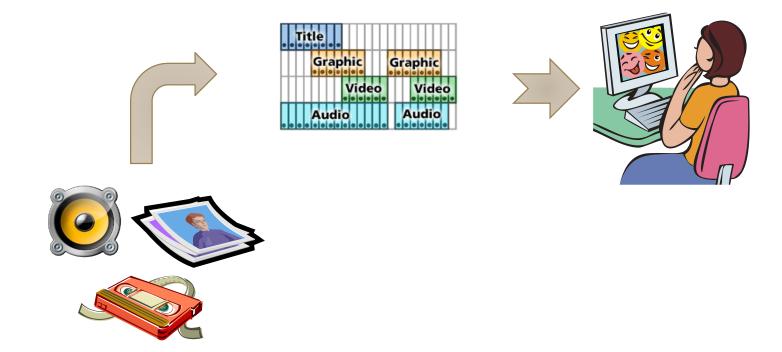
#### Sistemas de Autoria

- Ambientes de desenvolvimento multimídia que facilitam e automatizam a autoria (criação) de documentos multimídia
  - Projetados para fornecer ferramentas de criação e organização de uma variedade de componentes de um documento
  - Exemplos de sistemas de autoria (Web): Adobe Captivate 9, Tumult Hype, Adobe Edge Animate, etc.
- Usuários: autores dos documentos
  - profissionais que desenvolvem apresentações educacionais e de marketing
  - o artistas gráficos que fazem decisões acerca do layout gráfico e estilo de interação

## Autoria de Documentos Multimídia

#### Existem diversos componentes no processo de autoria

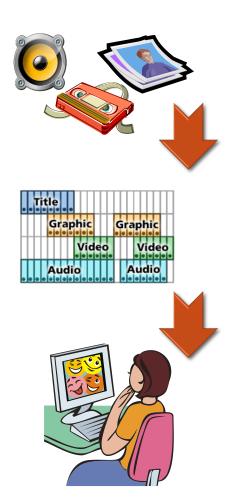
- As mídias (imagens, vídeos, áudios, textos,...)
- Definição das características de apresentação
- Relacionamento entre objetos e apresentações



### Autoria de Documentos Multimídia: Visão multinível

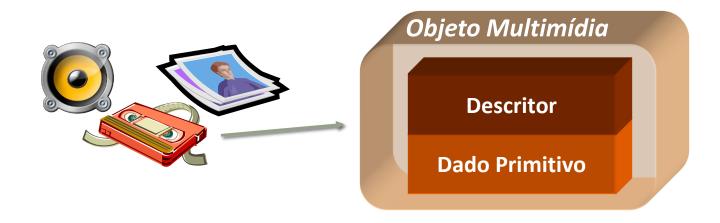
# Sistema de autoria multimídia ideal permite uma autoria multinível (multivisão)

- **Estrutura do Conteúdo**: descreve as informações que constituem os componentes
- Estrutura Conceptual: descreve as partes lógicas do documento (componentes) e suas relações lógicas e temporais entre as apresentações dos componentes
- Estrutura de Apresentação: descreve como e onde os diferentes componentes serão apresentados



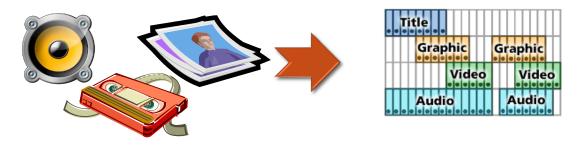
#### Estrutura do Conteúdo

- Uma biblioteca de mídias formada por um conjunto de dados multimídia e seus descritores
  - especificação de acesso e manipulação dos dados
  - valores originais das características espaciais, sonoras e temporais
- Par dados multimídia/descritor é chamado de objeto multimídia



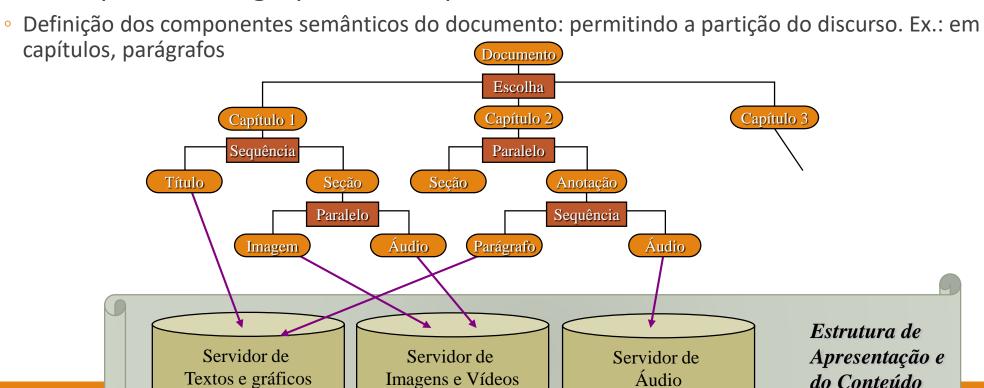
#### Estrutura Conceptual

- Descreve as partes lógicas do documento (componentes) e suas relações lógicas e temporais entre as apresentações dos componentes
- Especificação de documentos se torna delicado e complexo com o aumento de tamanho do documento
- Estrutura conceptual é utilizada para a construção de apresentações complexas a partir de pequenos grupos
  - estes grupos podem ser reutilizados em outras partes do documento
  - permite a composição do documento a partir de técnicas top-down e ou bottom-up
  - permite especificar relações lógicas e temporais entre grupos



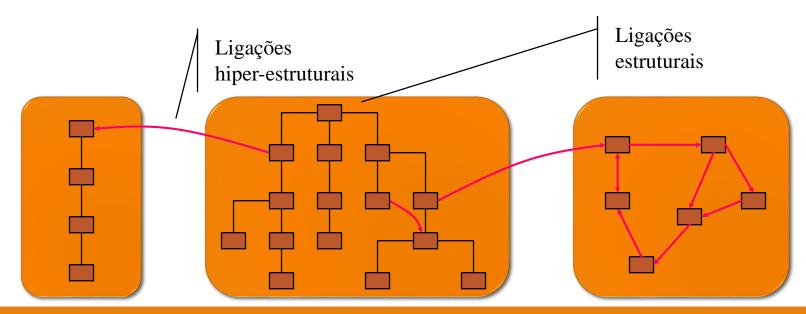
#### Estrutura conceitual

- Especifica os componentes e grupos de componentes e a composição lógica e temporal dos componentes
- Os componentes e grupos de componentes



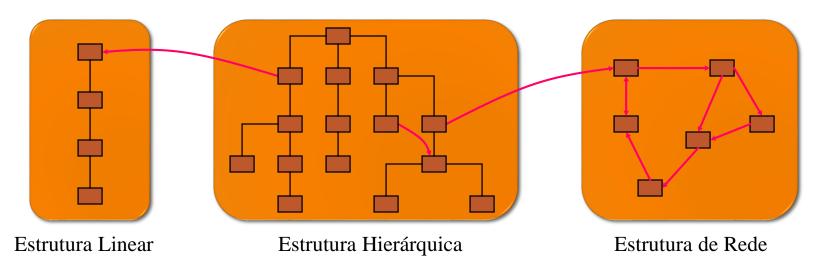
#### Estrutura conceptual define os caminhos de percurso do documento

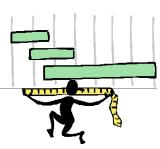
- São definidos pelas ligações:
  - Ligações estruturais: define a estrutura de base
    - quando o leitor segue estas ligações o discurso de base é preservado
  - Ligações hiper-estruturais: define relações que transcendem a estrutura de base
    - Associativas: conectam conceitos associados
    - Referenciais: conectam informações adicionais



#### Tipos de estruturas de informação

- Estruturas Lineares: lista sequencial de ações que devem ser executadas (materiais de treinamento)
- Estrutura Hierárquica: documentos comparáveis aos livros
  - Autor utiliza ligações referenciais para glossários ou referência
- Estruturas em Rede: contem ligações associativas
  - Adaptada para a organização de informações do tipo enciclopédia





# Estrutura conceitual define a composição temporal do documento

- Descrição dos instantes de partida e fim das apresentações dos componentes e suas relações temporais e condicionais
  - relações temporais definem as posições temporais relativas entre e no interior dos componentes de um documento
    - estabelecidas entre eventos definidos no interior das apresentações

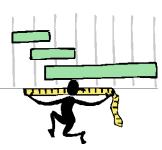
Estrutura conceitual define a composição temporal do documento

Tanana andre



- Descrição dos instantes de partida e fim das apresentações dos componentes e suas relações temporais e condicionais
  - relações temporais definem as posições temporais relativas entre e no interior dos componentes de um documento
    - estabelecidas entre eventos definidos no interior das apresentações





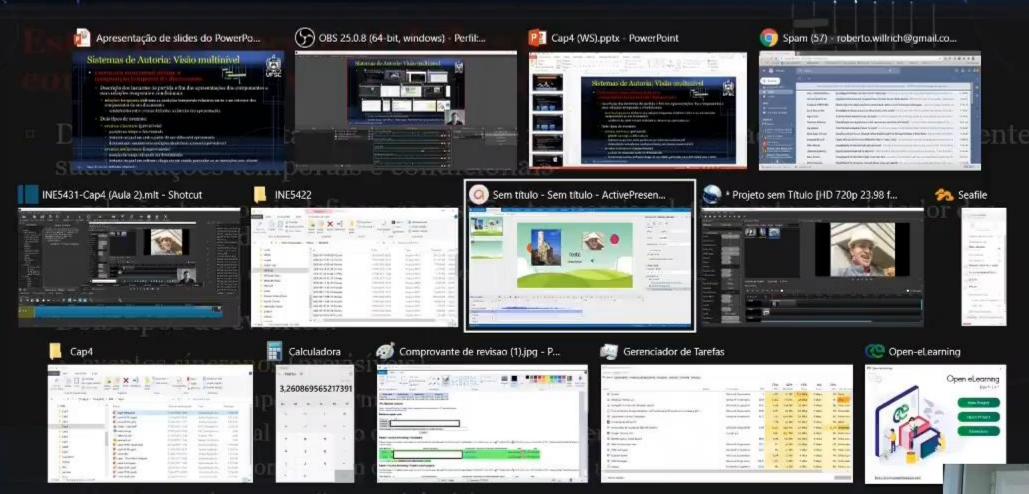
# Estrutura conceitual define a composição temporal do documento

- Descrição dos instantes de partida e fim das apresentações dos componentes e suas relações temporais e condicionais
  - relações temporais definem as posições temporais relativas entre e no interior dos componentes de um documento
    - estabelecidas entre eventos definidos no interior das apresentações
- Dois tipos de eventos:
  - eventos síncronos (previsíveis)
    - posição no tempo é determinado
    - instante na qual um certo quadro de um vídeo será apresentado
    - determinado somente em condições ideais (sem atrasos imprevisíveis)
  - eventos assíncronos (imprevisíveis)
    - posição do tempo não pode ser determinada
    - instante na qual um software chega em um estado particular ou as interações com o leitor

Estrutura conceitual define a composição temporal do documento



- Descrição dos instantes de partida e fim das apresentações dos componentes e suas relações temporais e condicionais
  - relações temporais definem as posições temporais relativas entre e no interior dos componentes de um documento
    - estabelecidas entre eventos definidos no interior das apresentações
- Dois tipos de eventos:
  - eventos síncronos (previsíveis)
    - posição no tempo é determinado
    - instante na qual um certo quadro de um vídeo será apresentado
    - determinado somente em condições ideais (sem atrasos imprevisíveis)



#### eventos assincronos (imprevisíveis)

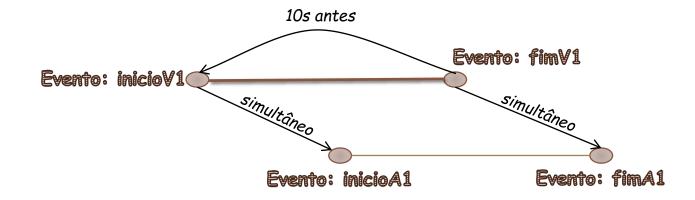
- posição do tempo não pode ser determinada
- instante na qual um software chega em um estado particular ou as interações com o



#### Duas classes de Modelos Temporais

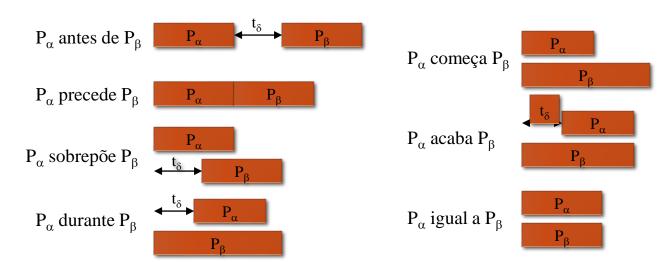
- Modelos temporais baseados em pontos
  - unidade temporal: evento
  - relações temporais: antes, simultâneo, após

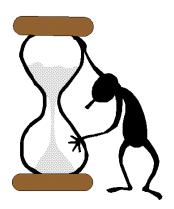




#### Duas classes de Modelos Temporais

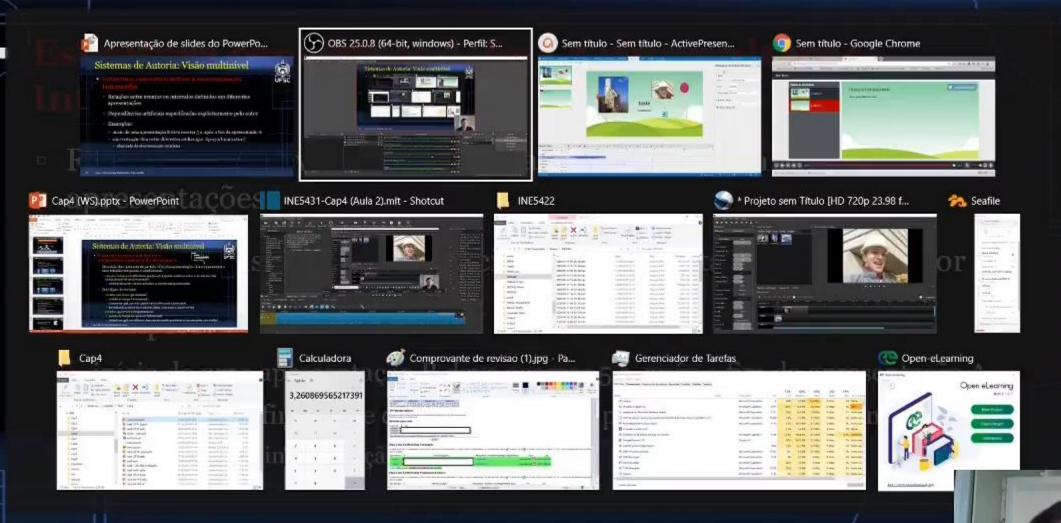
- Modelos temporais baseados em pontos
  - unidade temporal: evento
  - relações temporais: antes, simultâneo, após
- Modelos temporais baseados em intervalos
  - unidade temporal: intervalo
  - relações temporais: antes, precede, após, durante, começa, acaba e igual





#### Estrutura conceitual define a sincronização Intermídia

- Relações entre eventos ou intervalos definidos em diferentes apresentações
- Dependências artificiais especificadas explicitamente pelo autor
- Exemplos:
  - o início de uma apresentação B deve ocorrer 5 s. após o fim da apresentação A
  - sincronização fina entre diferentes mídias (p.e. lip-synchronization)
    - chamada de sincronização contínua





#### Estrutura conceitual define a sincronização em sistemas distribuídos

- Relações temporais desejadas podem não ser garantidas
  - por causa do não determinismo do atraso de transmissão e da duração de tratamento das informações
  - Produzida principalmente pelo serviço oferecido pela rede (melhor esforço)
    - Não há garantias de taxa, atraso e variação de atrasos
- Sistema de autoria multimídia deve permitir a especificação de métodos de tolerância de sincronização
  - expressar qual compromissos de sincronização são aceitáveis e os meios de tratar as exceções quando da violação

UFSC

- Estrutura conceitual define a sincronização em sistemas distribuídos
  - Relações temporais desejadas podem não ser garantidas
    - por causa do não determinismo do atraso de transmissão e da duração de tratamento das informações
    - Produzida principalmente pelo servi
      ço oferecido pela rede (melhor esfor
      ço)
      - Não há garantias de taxa, atraso e variação de atrasos
  - Sistema de autoria multimídia deve permitir a especificação de métodos de tolerância de sincronização
    - expressar qual compromissos de sincronização são aceitáveis e os meios de tratar as exceções quando da violação

#### Estrutura de Apresentação

- Descrição das características espaciais, sonoras e temporais de cada apresentação e sua composição espacial
- Características temporais de apresentação das informações dinâmicas
  - velocidade, posição de início e fim de um vídeo e o número de repetições
- Características espaciais de apresentação de informações visuais
  - posição e tamanho de apresentação de uma imagem
- Características das apresentações sonoras, como o volume
- Dispositivos de saída (canais) na qual as informações serão apresentadas
  - janela, canal de áudio
- Apresentações alternativas: afim de repor uma apresentação principal se ela não puder ser apresentada em um certo sistema
  - problemas de acesso ou restrições temporais não satisfeitas

## Pontos Importantes

#### Autoria Multimídia

- Ferramentas de autoria seguem modelos multiview
- Tipos de modelos temporais: eventos e intervalos