Painel ► Cursos ► INE5412-04208A/B (20232) ► Unidade 2 - Gerência de Processos e Threads ► Q 2.2 - Escalonamento

Iniciado em Tuesday, 29 Aug 2023, 11:18

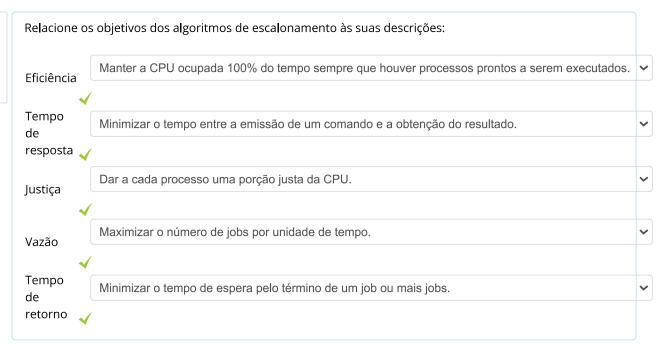
Estado Finalizada

Concluída em Wednesday, 30 Aug 2023, 20:59

Tempo empregado 1 dia 9 horas

Avaliar 9,54 de um máximo de 10,00(95%)





Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Eficiência \rightarrow Manter a CPU ocupada 100% do tempo sempre que houver processos prontos a serem executados., Tempo de resposta \rightarrow Minimizar o tempo entre a emissão de um comando e a obtenção do resultado., Justiça \rightarrow Dar a cada processo uma porção justa da CPU., Vazão \rightarrow Maximizar o número de jobs por unidade de tempo., Tempo de retorno \rightarrow Minimizar o tempo de espera pelo término de um job ou mais jobs..

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Com relação ao escalonador do Sistema Operacional, indique quais afirmativas estão corretas:

- 1. Sua função principal é selecionar um processo que está no estado **pronto** para ser executado pelo processador.
- 2. É implementado no núcleo do Sistema Operacional.
- 3. Nunca é responsável por realizar a preempção de um processo em execução.
- 4. Controla os processos que estão no estado bloqueado.
- 5. As suas decisões dependem do algoritmo de escalonamento utilizado.

Escolha uma opção:

- a. 2, 3, 4 e 5
- b. 1, 2 e 3
- c. Todas as alternativas estão corretas.
- d. 1, 2 e 4
- e. 1, 2 e 5
- f. 1, 2, 3 e 4

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: 1, 2 e 5

Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Dados os seguintes jobs e seus respectivos tempos:

- A: 25 unidades de tempo.
- **B**: 14 unidades de tempo.
- C: 37 unidades de tempo.
- **D**: 2 unidades de tempo.
- E: 8 unidades de tempo.

Considere que um job X estava sendo executado no momento em que os jobs A, C, D, E e B foram inseridos na lista de prontos (nesta ordem).

Desconsiderando o tempo de execução do job **X**, o tempo médio de retorno quando o algoritmo **SJF** é utilizado neste cenário é:

Resposta: 34,2

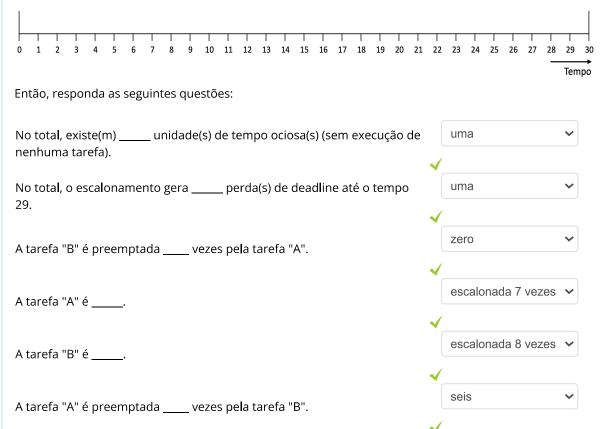
A resposta correta é: 34,20

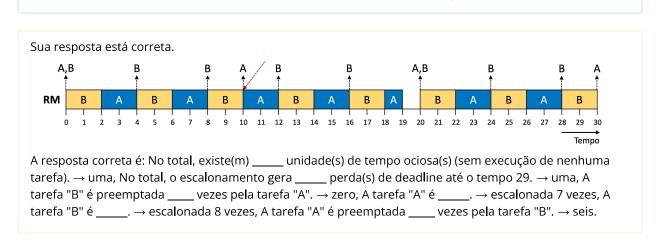
Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Considere o conjunto de tarefas periódicas mostrado na tabela abaixo:

Tarefas	C_i	P_i	D_i
Α	5	10	10
В	2	4	4

Desenvolva o escalonamento dessas tarefas com o algoritmo *Rate Monotonic (RM)* até o tempo 30, preenchendo na linha do tempo mostrada abaixo.





_					
Questão 5	Cinco jobs estão esperando para serem executados. Seus tempos de execução previstos são 9, 6, 3, 5 e X. Em que ordem eles deveriam ser executados para minimizar o tempo médio de retorno? Escolha uma ou mais:				
Correto					
Atingiu 1,00 de 1,00					
1,00	☑ a. Se X=1, a ordem deverá ser: 1, 3, 5, 6 e 9. √				
	□ b. Se X=12, a ordem deverá ser: 12, 9, 6, 5 e 3.				
	c. Se X=7, a ordem deverá ser: 9, 7, 6, 5 e 3.				
	e. Se X=1, a ordem deverá ser: 9, 6, 5, 3 e 1.				
	Sua resposta está correta.				
	As respostas corretas são: Se X=1, a ordem deverá ser: 1, 3, 5, 6 e 9., Se X=4, a ordem deverá ser: 3, 4, 5, 6 e 9.				
Ouestão 6	Dades as acquirtes jobs a sous respectives tempos				

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Dados os seguintes jobs e seus respectivos tempos:

- A: 13 unidades de tempo.
- **B**: 10 unidades de tempo.
- **C**: 26 unidades de tempo.
- **D**: 1 unidades de tempo.
- E: 6 unidades de tempo.

Considere que os jobs são inseridos na fila de prontos aproximadamente no mesmo momento, mas são inseridos na seguinte ordem: A, C, D, E e B.

O tempo médio de retorno quando o algoritmo FCFS é utilizado é:

Resposta: 38,8

A resposta correta é: 38,80

Parcialmente correto

Atingiu 0,88 de 1,00 Associe os seguintes algoritmos de escalonamento com suas respectivas definições ou ideias:

Dá maior prioridade aos processos interativos pequenos que realizam muitas operações de E/S . Além disso, permite que processos que utilizam muito a CPU recebam *quanta* maiores, reduzindo o custo de chaveamento de processos.

Mantém os processos em uma lista ordenada na ordem crescente de duração dos processos, removendo sempre o mais curto primeiro.

Mantém os processos em uma fila pela ordem de chegada, sendo muito utilizado em sistemas em lote.

Mantém os processos em uma lista circular, fixando um intervalo de tempo máximo no qual o processo é permitido ser executado pelo processador antes de dar a vez a um outro processo.

Mantém os processos em uma única lista, dando a ilusão de que os processos estão sendo executados ao mesmo tempo.

Não permite o uso da técnica de preempção.

Mantém os processos em uma única lista ordenada pelas prioridades, podendo ser utilizado em conjunto com o algoritmo de envelhecimento para resolver o problema da postergação indefinida.

Dado um conjunto de processos e o tempo de duração de cada um deles, este algoritmo permite atingir o menor tempo médio de retorno.

Alternância Circular

SJF

FCFS

Alternância Circular

Alternância Circular

FCFS

Prioridades

SJF

SJF

Sua resposta está parcialmente correta.

Você selecionou corretamente 7.

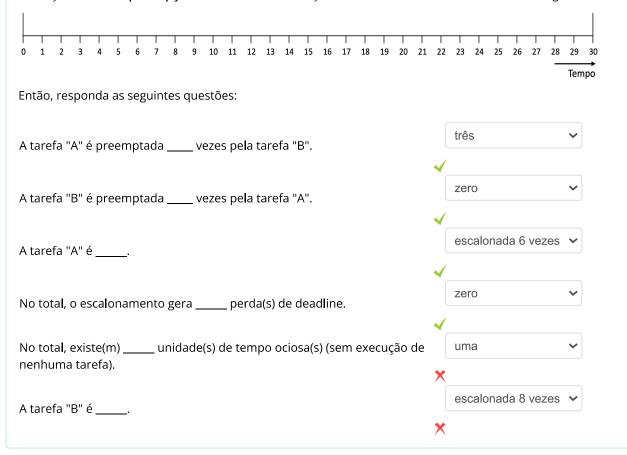
A resposta correta é: Dá maior prioridade aos processos interativos pequenos que realizam muitas operações de E/S . Além disso, permite que processos que utilizam muito a CPU recebam *quanta* maiores, reduzindo o custo de chaveamento de processos. \rightarrow Filas Múltiplas, Mantém os processos em uma lista ordenada na ordem crescente de duração dos processos, removendo sempre o mais curto primeiro. \rightarrow SJF, Mantém os processos em uma fila pela ordem de chegada, sendo muito utilizado em sistemas em lote. \rightarrow FCFS, Mantém os processos em uma lista circular, fixando um intervalo de tempo máximo no qual o processo é permitido ser executado pelo processador antes de dar a vez a um outro processo. \rightarrow Alternância Circular, Mantém os processos em uma única lista, dando a ilusão de que os processos estão sendo executados ao mesmo tempo. \rightarrow Alternância Circular, Não permite o uso da técnica de preempção. \rightarrow FCFS, Mantém os processos em uma única lista ordenada pelas prioridades, podendo ser utilizado em conjunto com o algoritmo de envelhecimento para resolver o problema da postergação indefinida. \rightarrow Prioridades, Dado um conjunto de processos e o tempo de duração de cada um deles, este algoritmo permite atingir o menor tempo médio de retorno. \rightarrow SJF.

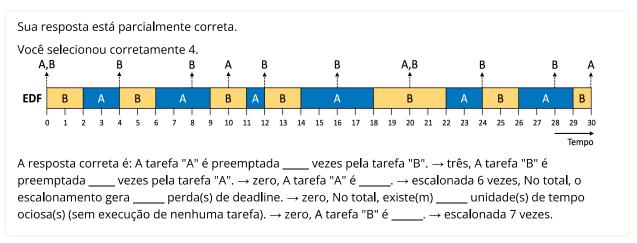
Parcialmente correto

Atingiu 0,67 de 1,00 Considere o conjunto de tarefas periódicas mostrado na tabela abaixo:

Tarefas	C_i	P_i	D_i
Α	5	10	10
В	2	4	4

Desenvolva o escalonamento dessas tarefas com o algoritmo Earliest Deadline First (EDF) até o tempo 30, preenchendo na linha do tempo mostrada abaixo. Para isso, considere que uma tarefa em execução não sofre preempção no caso de uma ativação de outra tarefa com deadline absoluta igual.





Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Com relação aos algoritmos de escalonamento **preemptivos** e **não preemptivos**, indique quais afirmativas estão corretas:

- 1. Algoritmos **preemptivos** permitem que um processo seja temporariamente suspenso após exceder o tempo limite de execução permitido no processador. Quando isso acontece, o processo passa para o estado **bloqueado**.
- 2. Algoritmos preemptivos requerem a existência de um sistema de interrupção de relógio.
- 3. Algoritmos **não preemptivos** só permitem que um processo deixe o processador quando terminar sua execução.
- 4. Algoritmos não preemptivos são normalmente aceitáveis quando utilizados em sistemas em lote.
- 5. Algoritmos preemptivos são indicados para sistemas interativos

Escolha uma opção:

- a. 2, 4 e 5 √
- b. 1, 3, 4 e 5
- c. 1, 2, 4 e 5
- d. Nenhuma das alternativas
- e. 1, 2, 3 e 5

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: 2, 4 e 5

Questão 10

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 O escalonador pode ser requisitado em diferentes momentos pelo Sistema Operacional. Selecione a alternativa que descreve os principais momentos em que o escalonador **pode ser acionado (direta ou indiretamente)**:

Escolha uma opção:

- a. Quando um processo é criado; quando um processo termina sua execução; quando um processo vai para o estado bloqueado; quando um processo está aguardando o término dos seus processos filhos.
- b. Quando um processo é criado; quando um processo termina sua execução; quando um processo vai para o estado bloqueado; quando ocorre uma interrupção de E/S. ✓
- c. Quando um processo é criado; quando o processo está realizando operações de escrita e leitura no disco; quando um processo vai para o estado bloqueado; quando ocorre uma interrupção de E/S.
- d. Quando um processo é criado; quando um processo termina sua execução; quando um processo vai para o estado bloqueado; quando um processo está realizando operações de escrita e leitura no disco.
- e. Quando um processo é criado; quando um processo termina sua execução; quando um processo está aguardando o término dos seus processos filhos; quando ocorre uma interrupção de E/S.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Quando um processo é criado; quando um processo termina sua execução; quando um processo vai para o estado bloqueado; quando ocorre uma interrupção de E/S.

◀ Q 2.1 - Fundamentos sobre processos e threads

Seguir para...

