

Integrantes

Guilherme Nanias

Guilherme Akiharu Marco Antonio

Pedro H

Maycon

Matheus

Descrição do Projeto

O motivo da criação deste aplicativo foi o desenvolvimento para aqueles que querem seguir a carreira do agronegócio, escolhemos a cana de açúcar por ser abundante em nosso pais e que a partir disto desenvolvemos essa ferramenta para o cultivo, irrigação e controle de pragas. O Grupo escolheu este tema pela base de renda do pais que é focada mais pelo agronegócio e pelo nosso grande desenvolvimento de flora e fauna.

Justificativa

A linguagem de programação usada foi apenas Java e SQL para todo o projeto, com isso, dentro dos códigos java, usamos as bibliotecas JOptionPane, ArrayList e List para facilitar o uso do aplicativo a o usuário.





Aspectos Técnicos

O nosso front-end consiste em elementos visuais, como botões, caixa de seleção e mensagens de texto. Na parte inferior do programa, o nosso Back-end consiste nos dados e na infraestrutura que fazem sua aplicação funcionar como as classes: Agricultor/ Consulta Irrigação/AgroA3/Consulta Terreno /Controle de praga/Tipagem e Safra.

Desafios e soluções



Tínhamos discutidos sobre como auxiliaremos esse projeto adaptamos e moldamos para que posso fazer consultas, cálculos de irrigação e os cuidados para o controle de pragas, nossa maior dificuldade foi como faríamos isso partir do MySql Adotamos uma prática de ajudar aqueles estudantes e novos especialistas na área, essa ferramenta irá ajudar a melhorar e facilitar esses trabalhos para os agrônomos

Desafios técnicos e soluções

Em nosso projeto, usamos também ferramentas de colaboração como o GitHub, onde armazenamos códigos e diagramas para que todos do grupo possam usar, e sempre ir mantendo dados atualizados, também utilizamos o software Modelo, para desenvolver diagramas ,MySql workbench para a criação do banco de dados e o NetBeans para a criação do aplicativo. Para a realização do nosso aplicativo, usamos metodologias como: programação orientada a objetos e modelo entidade relacionamento.

