

# O Método de Monte Carlo - Algoritmo de Metropolis - Guilherme de Abreu Lima Buitrago Miranda - 2018054788

July 18, 2021

## 1 Introdução à Física Estatística Computacional

### 1.1 O Método de Monte Carlo - Algoritmo de Metropolis

Aluno: Guilherme de Abreu Lima Buitrago Miranda Matrícula: 2018054788

#### 1.1.1 Imports

```
[1]: import matplotlib.pyplot as plt
      from numba import jit
      import numpy as np

      plt.style.use('seaborn-colorblind')
      plt.ion()
```

#### 1.1.2 Funções

As funções abaixo foram extraídas dos arquivos fornecidos no enunciado do exercício. No fim, há ainda outras funções criadas por mim.

```
[2]: @jit(nopython=True)
      def estado_ini(N):
          #Gera um estado inicial aleatório para rede
          s = np.zeros(N, dtype=np.int8)
          for i in range(N):
              s[i] = np.sign(2*np.random.random()-1)
          return s

      @jit(nopython=True)
      def vizinhos(L,N):
          #Define a tabela de vizinhos
          viz = np.zeros((N,4), dtype=np.int16)
          for k in range(N):
              viz[k,0]=k+1
              if (k+1) % L == 0: viz[k,0] = k+1-L
              viz[k,1] = k+L
              if k > (N-L-1): viz[k,1] = k+L-N
```

```

    viz[k,2] = k-1
    if k % L == 0: viz[k,2] = k+L-1
    viz[k,3] = k-L
    if k < L: viz[k,3] = k+N-L
    return viz

```

```

@jit(nopython=True)
def energia(s,viz, N):
    #Calcula a energia da configuração s
    ener = 0
    for i in range(N):
        h = s[viz[i,0]]+s[viz[i,1]]
        ener -= s[i]*h
    ener = int((ener+2*N)/4)
    return ener

```

```

[3]: @jit(nopython=True)
def expos(beta):
    ex = np.zeros(5, dtype=np.float32)
    ex[0]=np.exp(8.0*beta)
    ex[1]=np.exp(4.0*beta)
    ex[2]=0.0
    ex[3]=np.exp(-4.0*beta)
    ex[4]=np.exp(-8.0*beta)
    return ex

```

```

[4]: @jit(nopython=True)
def mcstep(beta,s,viz,ener,mag):
    N=len(s)
    ex=expos(beta)
    for i in range(N):
        h = s[viz[i,0]]+s[viz[i,1]]+s[viz[i,2]]+s[viz[i,3]] # soma dos vizinhos
        de = int(s[i]*h*0.5+2)
        if np.random.random() < ex[de]:
            ener=ener+2*s[i]*h
            mag -= 2*s[i]
            s[i]=-s[i]
    return ener,mag,s

```

```

[7]: def execute_all(l, n, Niter):
    s = estado_ini(n)
    viz = vizinhos(l, n)
    ener = energia(s, viz, n)

    s_2 = estado_ini(n)
    ener_2 = energia(s_2, viz, n)
    x = [0.4, 0.8, 2, 3]

```

```

#x = [3]
#x = [1.5]

for x_ in x:

    ener_list = []
    mag_list = []
    ener_list_2 = []
    mag_list_2 = []
    mag = 0
    mag_2 = 0

    for i in range(Niter):
        ener, mag, s = mcstep(1/x_, s, viz, ener, mag)
        ener_list.append(ener)
        mag_list.append(mag)

        ener_2, mag_2, s_2 = mcstep(1/x_, s_2, viz, ener_2, mag_2)
        ener_list_2.append(ener_2)
        mag_list_2.append(mag_2)

    plt.figure(figsize=(8, 4))
    plt.plot(range(Niter), ener_list)
    plt.plot(range(Niter), mag_list)

    plt.plot(range(Niter), ener_list_2)
    plt.plot(range(Niter), mag_list_2)
    plt.title("Rede " + str(l) + " x " + str(l) + " - Temperatura " +
↪str(x_))
    plt.legend(['ener1', 'mag1', 'ener2', 'mag2'], loc='best')
    plt.show()

    #return ener_list, mag_list, s_list

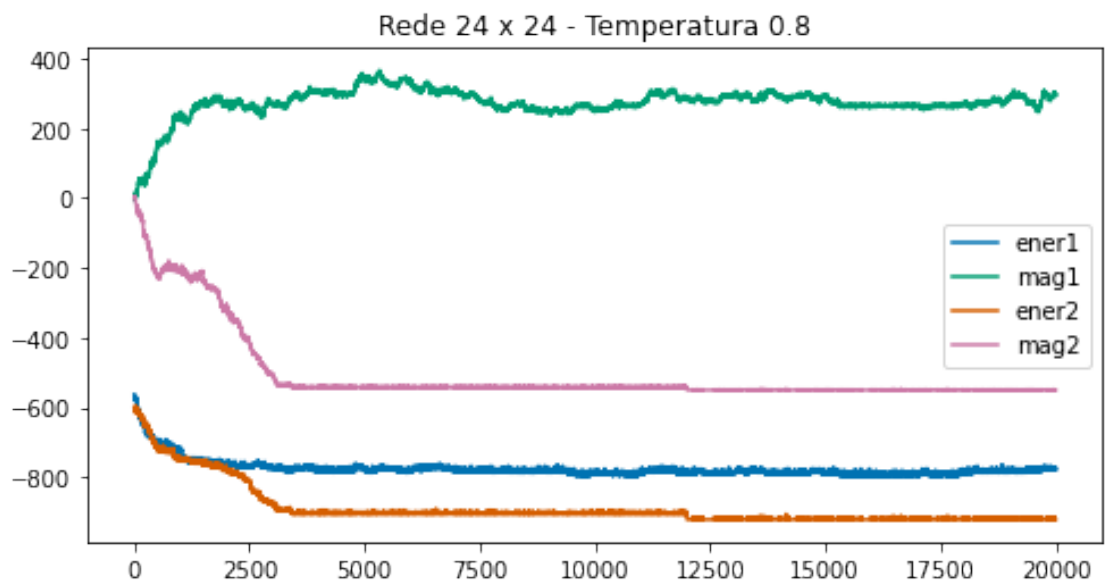
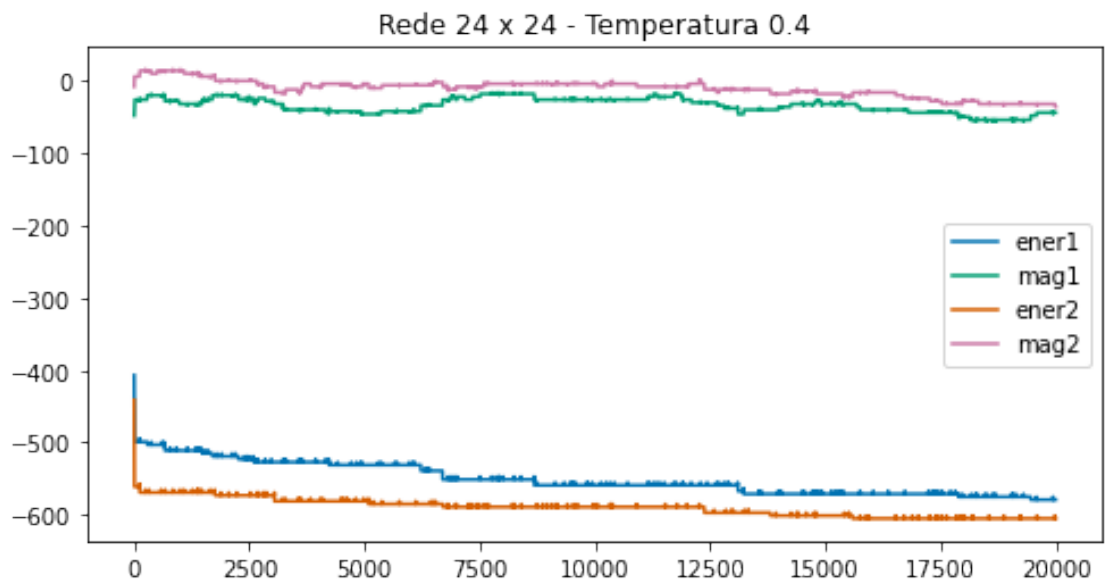
```

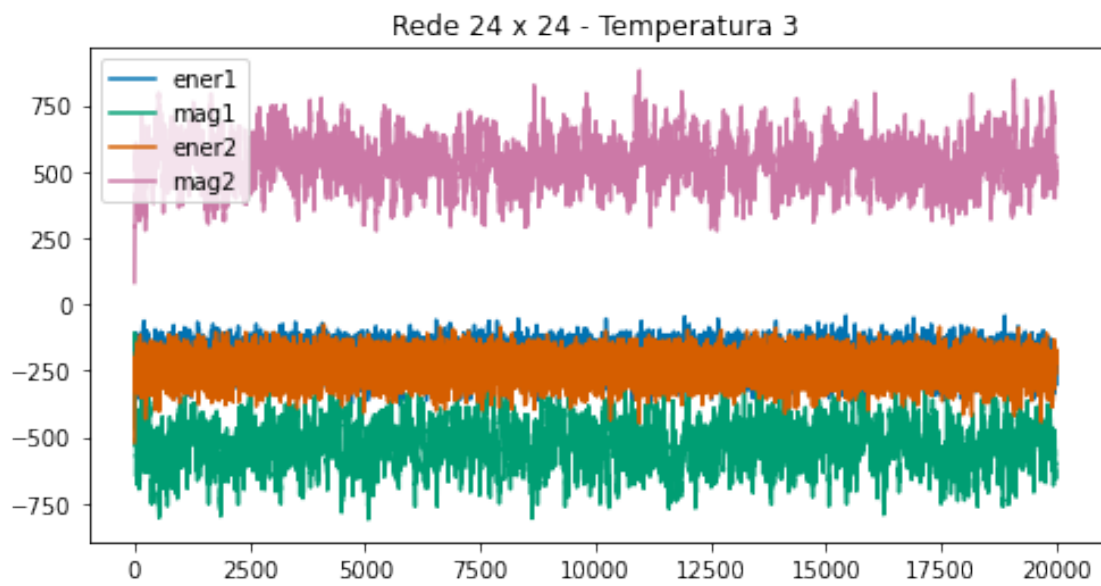
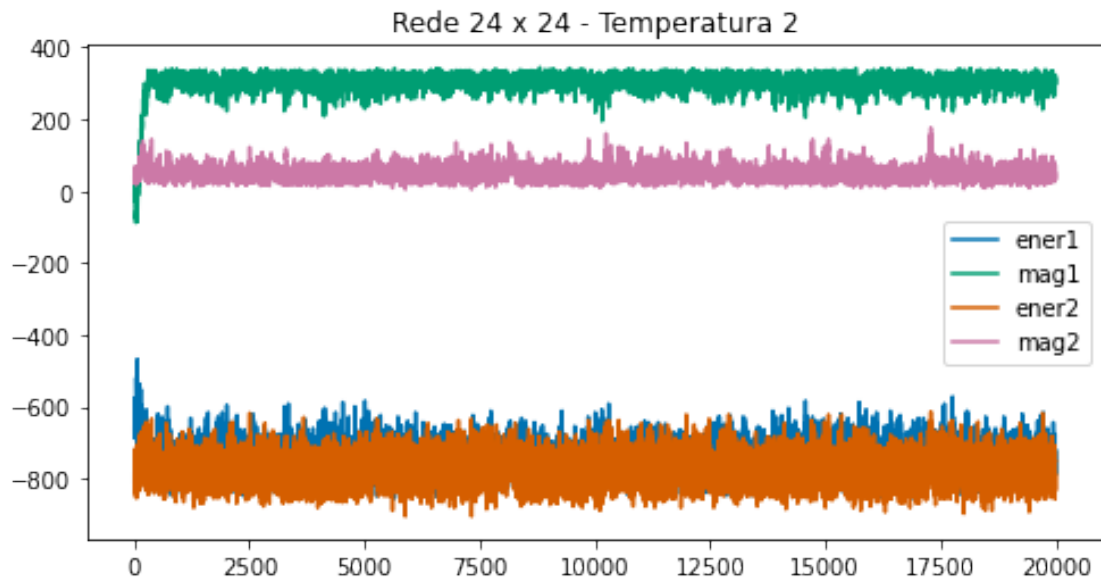
```

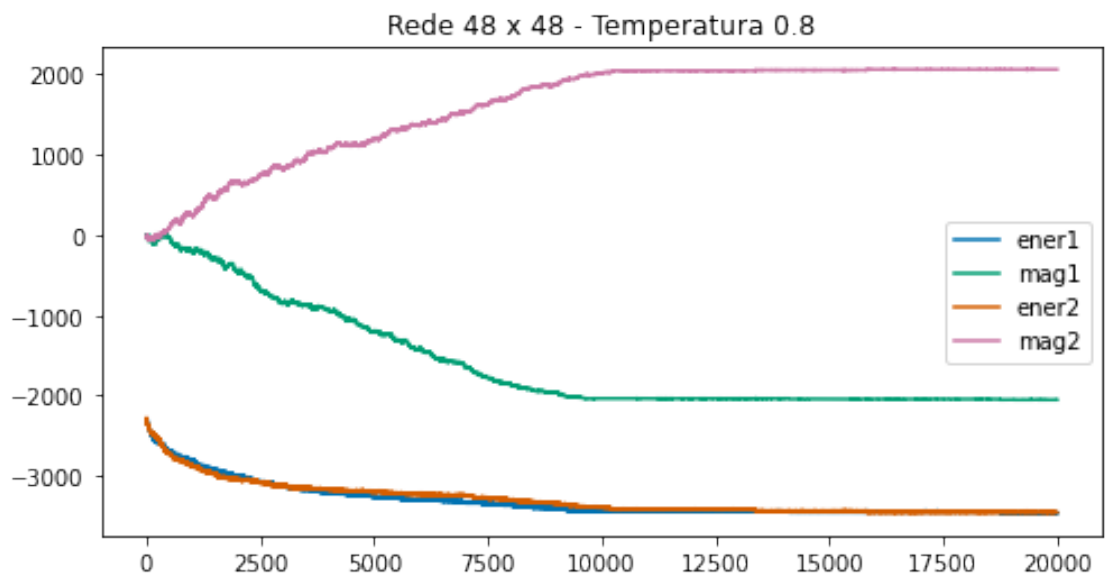
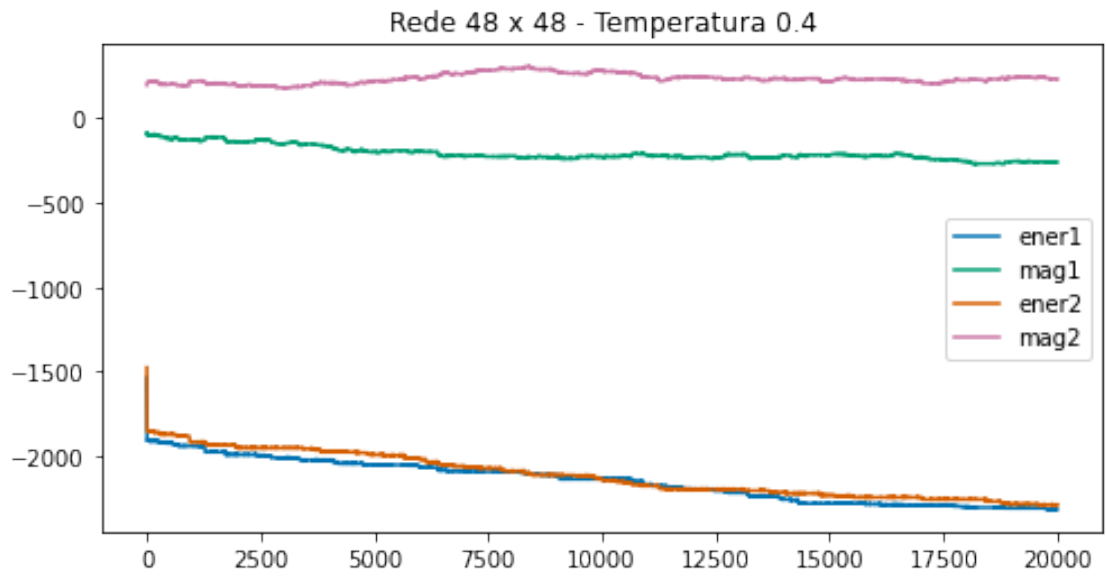
[8]: ls = [24, 48, 100]
     #ls = [32]
     ns = [1 * l for l in ls]

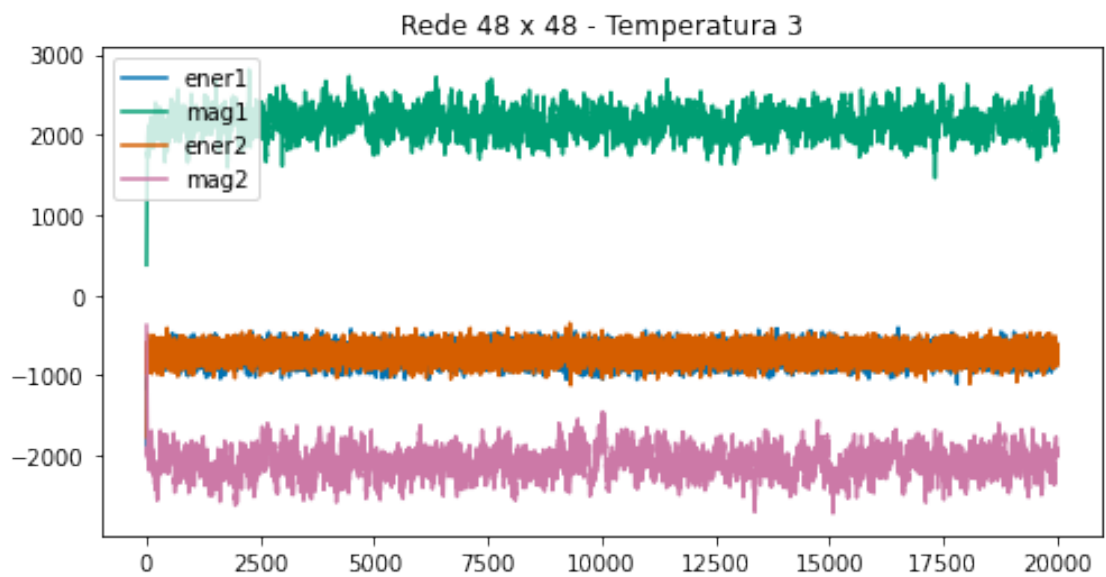
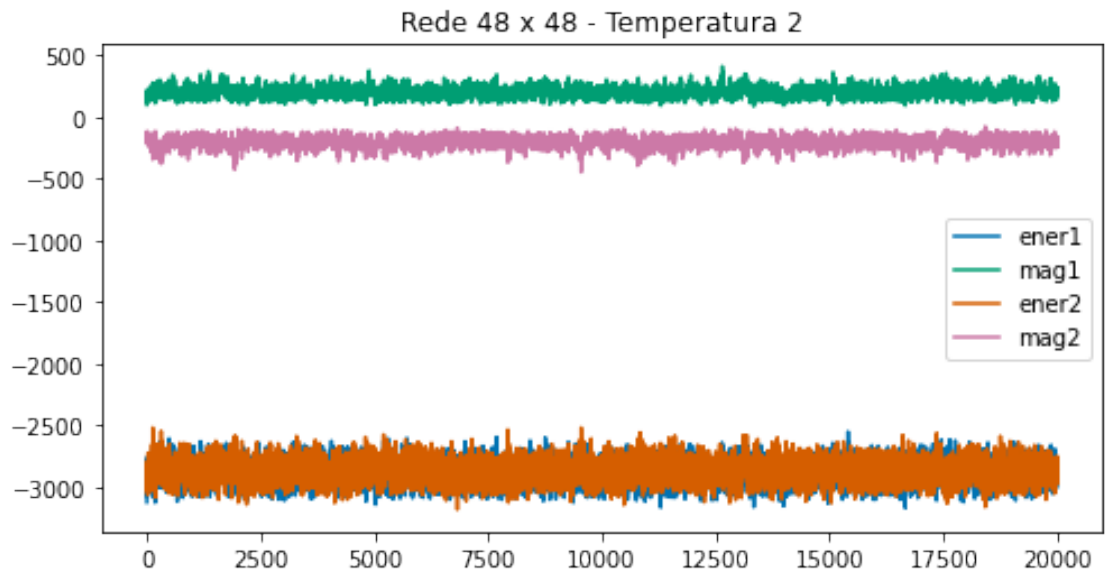
     for l in ls:
         execute_all(1, (1 * l), 20000)

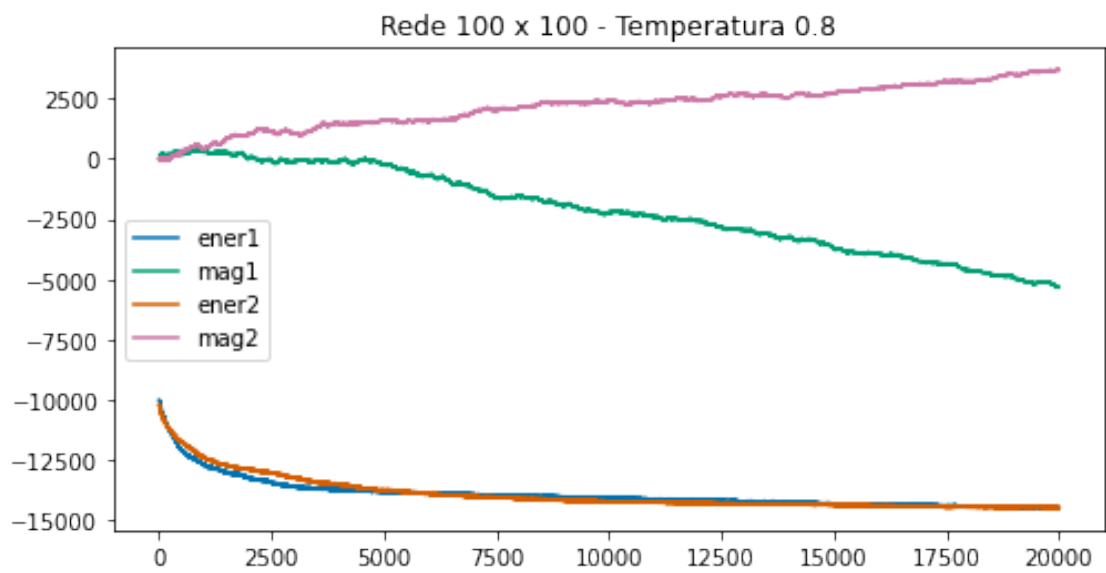
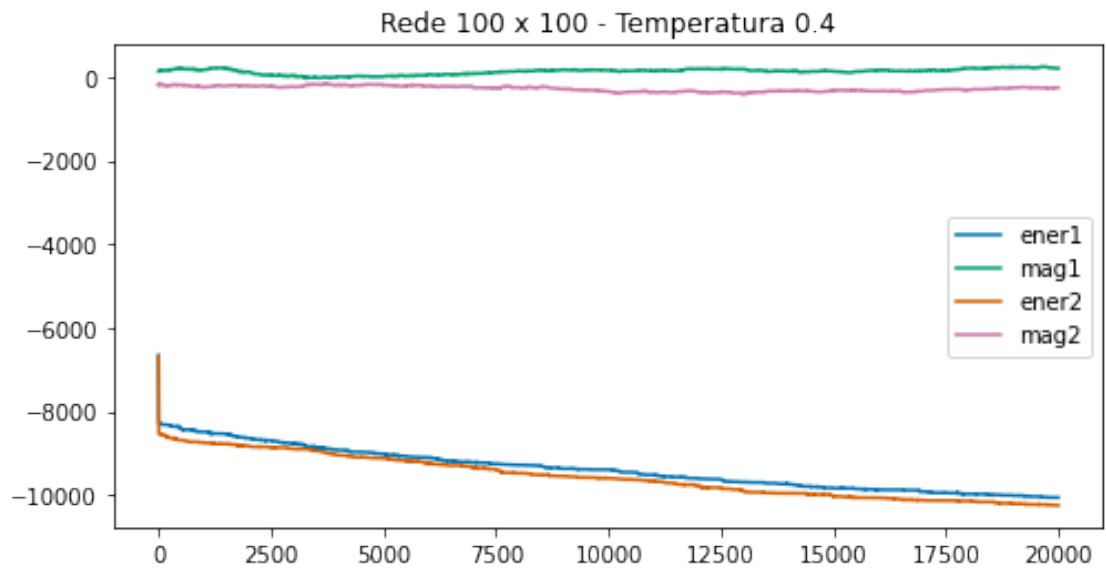
```



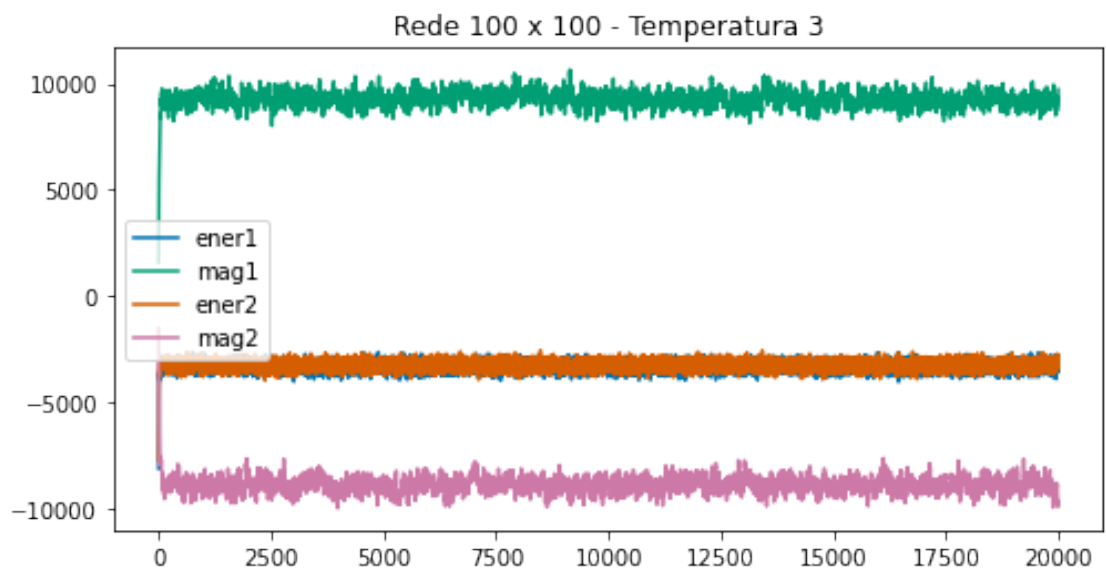
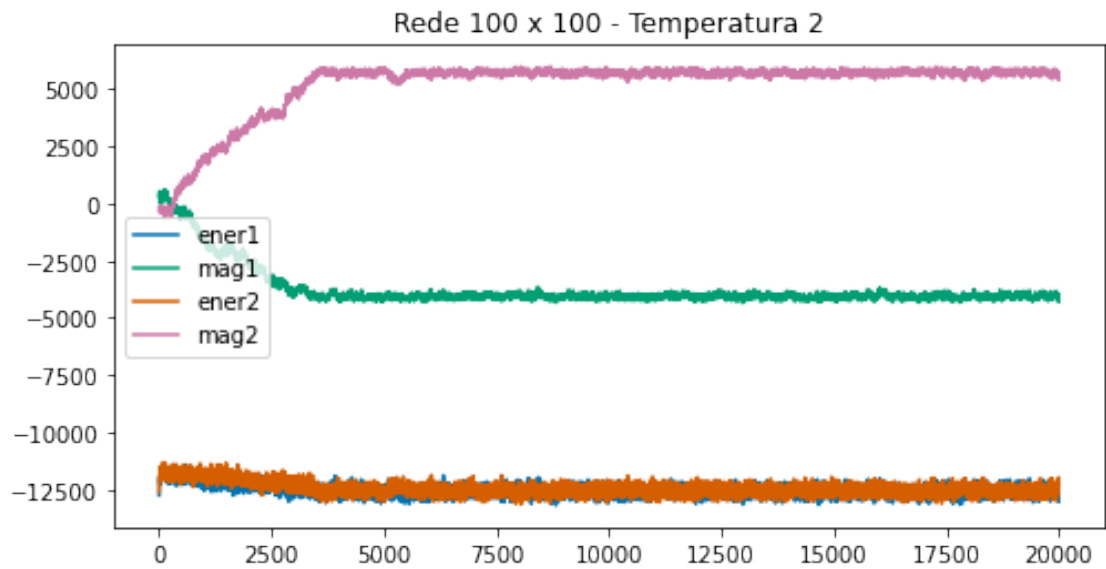












### 1.1.3 Estimativas de passos

Tamanho/Temperatura	0.4	0.8	2	3
24 x 24	20	3000	750	750
48 x 48	20	8500	1500	750
100 x 100	20	20000+	3000	500

#### 1.1.4 Análise dos Resultados Obtidos

Analisando os resultados obtidos, os gráficos gerados e a tabela de estimativas de passos acima, deve-se destacar, em primeiro lugar, que, dado a natureza aleatória da aplicação, nem sempre a mesma instância do problema tem o mesmo comportamento. Assim, a tabela acima e as análises a seguir foram pensadas observando tendências após várias execuções.

Um padrão interessante de se observar é que, quanto maior a temperatura do sistema, maior o ruído contido nas curvas plotadas, o que significa que a desordem do sistema é proporcional à temperatura. Quanto menor a temperatura, portanto, mais estável é o sistema e mais rápido ocorre sua convergência, conforme observado para as instâncias de temperatura 0.4.

Por fim, é também possível observar uma tendência ao agrupamento das curvas em boa parte das instâncias, evidenciando um padrão, ainda que a implementação tenha sido feita usando a aleatoriedade pelo método de Monte Carlo (o que resulta em execuções mais velozes).

[ ]: