Algoritmos e Estruturas de Dados I (DCC/003)

Aula Prática 08

- Instruções:
 - Os exercícios deverão ser feitos em aula de laboratório durante o tempo da aula;
 - o O professor/monitor irá esclarecer dúvidas em aula;
 - Crie uma pasta com seu nome e vá gravando seus programas implementados.
- **Para entrega**: submissão via moodle, conforme já explicado (veja instruções na própria página *Web* de submissão).

Exercício 1 a 4

Estude os 4 programas, veja as suas diferenças, faça as alterações pedidas. Para cada alteração, gere um programa diferente, conforme pedido.

Aprenda alterando um código já feito!

Aprenda alterando um codigo ja feito!	
Exemplo 1	Exemplo 2
#include <stdio.h></stdio.h>	#define LEN 50
#include <string.h></string.h>	
#define MAX 5	struct endereco {
	char rua[LEN];
struct produto {	char cidade_estado_cep[LEN];
char descricao[40]; float valor;	};
);	struct endereco obtem_endereco(void)
J)	{
int main() {	struct endereco ender;
struct produto prods[MAX]; /* definindo um vetor de 5	printf("\t Entre rua: ");
posicoes para o struc produto */	gets(ender.rua);
int i;	<pre>printf("\t Entre cidade/estado/cep: ");</pre>
for (i=0; i <max; i++)="" td="" {<=""><td><pre>gets(ender.cidade_estado_cep);</pre></td></max;>	<pre>gets(ender.cidade_estado_cep);</pre>
puts("Nome do Produto?");	
gets(prods[i].descricao);	return ender;
puts("Valor do Produto?");	}
scanf("%f", &prods[i].valor);	usid imputing and area (struct and areas and ar
getchar(); // Limpa o buffer de teclado }	void imprime_endereco(struct endereco ender)
printf("\n\n");	printf("\t %s\n", ender.rua);
for (i=0; <max; i++)="" td="" {<=""><td>printf("\t %s\n", ender.cidade estado cep);</td></max;>	printf("\t %s\n", ender.cidade estado cep);
printf("Descricao: %s - Valor: R\$ %.2f\n",	}
prods[i].descricao, prods[i].valor);	
}	void main(void)
return 0;	{
}	struct endereco residencia;
	printf("Entre seu endereco residencial:\n");
	residencia = obtem_endereco();
	printf("\nSeu endereco eh:\n");
	imprime_endereco(residencia);
(1) Altere o programa (exemplo 1) para	(1) Altere o programa (exemplo2) para
que os dados digitados sejam exibidos	
na ordem inversa em que foram	sejam recebidos como :
digitados. (código ap08-ex01-1.c)	Cidade - char [15]
digitados. (codigo apoo-exo 1-1.c)	
(0) Alteres	Estado - char [3]
(2) Altere o programa (exemplo 1) para	CEP - char [10]
que seja impresso somente os	(lembrar de colocar um caracter a mais
produtos com valor acima de 120,00	para ter o final da string \0).
reais. (código ap08-ex01-2.c)	(código ap08-ex02.c)

Exemplo 3	Exemplo 4
#include <stdio.h></stdio.h>	#include <stdio.h></stdio.h>
#include <string.h></string.h>	#include <stdlib.h></stdlib.h>
struct tipo_endereco	#define TAM_VET 4
9	#define TAM_VET 4 // declaracao do modelo data struct data{ int dia, mes, ano; }; // declaracao do modelo funcionario struct aluno{ char nome[50]; double mediaFinal; struct data nascimento; }; int main(){ int i; // declaracao e inicialização do vetor de estruturas vet struct aluno faculdade[TAM_VET]={{"Adriana Martins", 7.5, {10,5,1982} }, {"Luciano Araujo de Lima", 8, {23,8,1983} }, {"Marcos Paulo da Silva", 9.2, {14,1,1981} }, {"Jonathas Martins dos Santos", 10, }; puts("Imprimindo os dados.\n"); for(i=0; i <tam_vet; %.2f",="" %d="" %d\n\n",="" faculdade[i].mediafinal);="" faculdade[i].nascimento.dia,<="" final:="" i++){="" printf("\n%d="" printf("media="" puts(faculdade[i].nome);="" td=""></tam_vet;>
·	raculdade[ij.nascimento.ano), } return (0);
	}
/* FIM DA AREA DE IMPRESSAO */	
return 0; }	
(1) Altere o programa exemplo 3 para	(1) Altere o programa exemplo 4 para
que se imprima o que foi copiado para	que a entrada de dados seja feita por
dentro da struct ficha pessoal.	meio de digitação e não como feito
dentito da struct ficha pessoai.	
(código ap08-ex03.c)	dentro do programa.
•	(código ap08-ex04.c)

Observações importantes:

- gets já é comando ultrapassado, assim recomendo utilizar fgets, que funciona assim:
 - o fgets (campo string, tamanho a ser lido, stdin);
 - Antes do comando fgets colocar um comando para limpar o buffer de entrada de dados:

```
    fflush (stdin); // no Windows
    fpurge (stdin); // no Mac
    __fpurge (stdin); // no Linux
```

Exercício 5

Vamos elaborar um programa em C para praticar os seguintes conceitos:

- Estrutura ou registro - struct

O que deverá ser feito é descrito a seguir:

Um hospital da rede pública de saúde deseja fazer o cadastro dos seguintes dados sobres os pacientes que atende: **nome**, **idade**, **peso** e **altura**. Defina uma estrutura de dados conveniente para armazenar estes dados (*struct*).

```
typedef struct pessoa {
    ...
    ...
} individuo;
```

Considere que o cadastro deverá ser armazenado em um **vetor** (denominado **vetorCadastro**), sendo que o vetor deverá ter um tamanho máximo permitido (#define MAX 10).

No início do código principal, pergunte ao usuário quantas pessoas serão cadastradas (n). Para cada pessoa a ser cadastrada, você receberá os dados e colocará no vetor do tipo da estrutura que você criou (individuo).

Em seu código main você deverá ter:

```
int main (int argc, char *argv[])
{
    individuo vetorCadastro[MAX];
    faça um estrutura de repetição para receber os cadastros das pessoas.

    faça um FOR (para cada pessoa), imprimindo seus campos:
        - vetorCadastro[i].nome;
        - vetorCadastro[i].altura;
        - etc.
}
```

Salve o código como ap08-ex05.c.

Exercício 6

Faça uma **função** chamada **nova_pessoa()** para receber o cadastro de cada pessoa e retornar um tipo **individuo** (do *struct* que você criou).

```
individuo nova_pessoa()
{
     individuo p;
     ...
     printf("Nome da pessoa:");
     gets (p.nome);
     ...
     printf("Idade da pessoa:");
     scanf("%d", &(p.idade);
     ...
}
```

E altere seu código **main** implementado anteriormente para que faça a chamada à função que vai gerando o registro de cada novo indivíduo.

Salve o código como ap08-ex06.c.