

# GUILHERME DE ABREU LIMA BUITRAGO MIRANDA

(31)985979704 ◊ guilhermemiranda@dcc.ufmg.br

Belo Horizonte, Minas Gerais

<https://github.com/guilhermealbm>

## EDUCAÇÃO

---

**Universidade Federal de Minas Gerais**

2018 - Presente

Bacharelado em Ciência da Computação

**Instituto Federal de Minas Gerais - Campus Avançado Ponte Nova**

2015 - 2017

Técnico Integrado em Informática

## EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

---

**Treinus**

Outubro 2020 - Março 2021

*Desenvolvedor FullStack*

- Projeto freelancer para gestão escolar de questões para simulados
  - Desenvolvimento de API REST utilizando o framework Spring Boot e a linguagem Java;
  - Desenvolvimento do front-end usando ReactJS;
  - Configuração da pipeline para deploy no Heroku.

**Treinus**

Setembro 2019 - Outubro 2020

*Desenvolvedor Mobile*

- Treinus é uma startup focada em conectar atletas e assessorias esportivas
  - Desenvolvimento mobile para a plataforma Android forma nativa, isto é, usando as linguagens de programação Kotlin e Java;
  - Experiência com diversas arquiteturas, como mvvm, mvc e viper;
  - Participação em melhorias da pipeline de entrega contínua, desde a build até a publicação do app na PlayStore.

**UFMG Informática Júnior**

Novembro 2018 - Abril 2019

*Desenvolvedor Web*

- Participação no desenvolvimento de sites e sistemas web junto a outros colaboradores utilizando linguagens como HTML, CSS, JavaScript e PHP.

**Instituto Federal de Minas Gerais**

Abril 2015 - Dezembro 2015

*Monitor - Introdução à Programação*

- Auxílio aos discentes na compreensão e criação de algoritmos, assim como desenvolvimento de programas na linguagem Java.

## PROJETOS

---

**ReportaAí**

Projeto que busca criar um canal de comunicação entre os cidadãos e as cidades, utilizando conceitos de redes de computadores e geoprocessamento, além de tecnologias como Java, Python, QGIS e PostgreSQL;

### **Análise de Solos Automatizada**

Criação de um sistema de avaliação de solos utilizando Arduino, sensores e aplicativo Android com comunicação via Bluetooth;

### **SmartMirror**

Configuração e customização de uma plataforma open source de espelho inteligente baseado na linguagem JavaScript;

### **Semana Nacional de Ciência e Tecnologia**

Desenvolvimento do site da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia – IFMG Ponte Nova utilizando tecnologias como HTML, CSS, Javascript e PHP;

## **HABILIDADES E COMPETÊNCIAS**

---

### **Linguagens de Programação Outros**

Java, Kotlin, Python, C++, C, Javascript  
SQL, Linux, Git

## **PREMIAÇÕES**

---

Medalha de Bronze (2016 e 2017) e Menção Honrosa (2011, 2012 e 2015) - OBMEP - Instituto Nacional de Matemática Pura e Aplicada, IMPA;

Medalha de Prata (2016) - Canguru Matemático Sem Fronteiras - Universidade de Coimbra.

## **IDIOMAS**

---

<b>Português</b>	Nativo
<b>Inglês</b>	Avançado
<b>Espanhol</b>	Básico

## **FORMAÇÃO COMPLEMENTAR**

---

Programa de Iniciação Científica Jr. - OBMEP - Instituto Nacional de Matemática Pura e Aplicada, IMPA

Workshop - Computação Paralela com a Linguagem Java - IFMG Ponte Nova