

GUILHERME DE ABREU LIMA BUITRAGO MIRANDA

(31)985979704 ◇ guilhermemiranda@dcc.ufmg.br

Belo Horizonte, Minas Gerais

<https://github.com/guilhermealbm>

EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Minas Gerais

2018 - Presente

Bacharelado em Ciência da Computação

Instituto Federal de Minas Gerais - Campus Avançado Ponte Nova

2015 - 2017

Técnico Integrado em Informática

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Banco Inter

Setembro 2021 - Presente

Desenvolvedor Android

- O Banco Inter é um banco digital brasileiro
- Desenvolvimento mobile - Android na área de Produtos Digitais, time de Projetos Especiais

Freelance

Outubro 2020 - Março 2021

Desenvolvedor FullStack

- Projeto freelancer para gestão escolar de questões para simulados
- Desenvolvimento de API REST utilizando o framework Spring Boot e a linguagem Java;
- Desenvolvimento do front-end usando ReactJS;
- Configuração da pipeline para deploy no Heroku.

Treinus

Setembro 2019 - Outubro 2020

Desenvolvedor Mobile

- Treinus é uma startup focada em conectar atletas e assessorias esportivas
- Desenvolvimento mobile para a plataforma Android forma nativa, isto é, usando as linguagens de programação Kotlin e Java;
- Experiência com diversas arquiteturas, como mvvm, mvc e viper;
- Participação em melhorias da pipeline de entrega contínua, desde a build até a publicação do app na PlayStore.

UFMG Informática Júnior

Novembro 2018 - Abril 2019

Desenvolvedor Web

- Participação no desenvolvimento de sites e sistemas web junto a outros colaboradores utilizando linguagens como HTML, CSS, JavaScript e PHP.

Instituto Federal de Minas Gerais

Abril 2015 - Dezembro 2015

Monitor - Introdução à Programação

- Auxílio aos discentes na compreensão e criação de algoritmos, assim como desenvolvimento de programas na linguagem Java.

PROJETOS

ReportaAí

Projeto que busca criar um canal de comunicação entre os cidadãos e as cidades, utilizando conceitos de redes de computadores e geoprocessamento, além de tecnologias como Java, Python, QGIS e PostgreSQL;

Análise de Solos Automatizada

Criação de um sistema de avaliação de solos utilizando Arduino, sensores e aplicativo Android com comunicação via Bluetooth;

SmartMirror

Configuração e customização de uma plataforma open source de espelho inteligente baseado na linguagem JavaScript;

Semana Nacional de Ciência e Tecnologia

Desenvolvimento do site da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia – IFMG Ponte Nova utilizando tecnologias como HTML, CSS, Javascript e PHP.

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Linguagens de Programação Outros

Java, Kotlin, Python, C++, C, Javascript
SQL, Linux, Git

PREMIAÇÕES

Medalha de Bronze (2016 e 2017) e Menção Honrosa (2011, 2012 e 2015) - OBMEP - Instituto Nacional de Matemática Pura e Aplicada, IMPA;

Medalha de Prata (2016) - Canguru Matemático Sem Fronteiras - Universidade de Coimbra.

IDIOMAS

Português	Nativo
Inglês	Avançado
Espanhol	Básico

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Programa de Iniciação Científica Jr. - OBMEP - Instituto Nacional de Matemática Pura e Aplicada, IMPA

Workshop - Computação Paralela com a Linguagem Java - IFMG Ponte Nova