

APP UHU!

1) A ideia do produto é um aplicativo de eventos, na qual será possível promover qualquer tipo de evento, desde feiras ao ar livre até mesmo festas públicas e privadas. Dentro do aplicativo o usuário poderá interagir com os demais participantes do evento, seja confirmando sua presença ou publicando no feed.

O público alvo será o público em geral, interessados em divulgar algum evento ou somente buscar entretenimento.

Para captar novos clientes, pensamos em promover um evento de lançamento por meio do nosso aplicativo.

2) Cores:



Usaremos o laranja/amarelo junto com o letreiro em branco para trazer mais suavidade, alegria e felicidade por ser um aplicativo de divulgação de eventos.

São duas cores que têm significados que se complementam e simbolizam a ideia de curtir e aproveitar a vida de uma forma mais leve através de eventos.

3) Algumas imagens referências para a criação de um Moodboard do nosso aplicativo:

<https://www.figma.com/file/eZNyK5fCx1qHZwsh54MDra/MOODBOARD-app-UHU!?node-id=16%3A2>

4) Por ser uma ferramenta mais intuitiva e ao mesmo tempo completa, escolhemos utilizar a ferramenta Figma para a criação de wireframes

Guilherme Anjolin
Victor Braga