

# DESAFIO 5.1

## Prólogo:

Seu objetivo durante o desafio 5.1 é conhecer o Angular de perto, quem mantém a plataforma, porque ela surgiu, e para isso é preciso entender o processo histórico de evolução das páginas Web. Também ser capaz de compreender as necessidades dos usuários ao longo do tempo, como por exemplo, maior exigência de processamento e rapidez pela informação. O foco está em entender o conceito de **SPA (Single Page Application)**, e aprender alguns dos pilares do Angular, como se fizessem parte de você. (text interpolation, two-way data binding, diretivas e formulários reativos)



D) <https://bityli.com/K6J0Us>

Pesquise as palavras em **vermelho**



a) Explique de forma sucinta a diferença entre **SPA** e **MPA**;

b) Como eram as páginas WEB na década de 90 e 1ª década dos anos 2000?

c) O que é WEB 1.0 , WEB 2.0 e WEB 3.0?

d) Com suas palavras, responda às seguintes perguntas referentes ao Angular:

- De forma resumida o que é o Angular?
- Qual a relação do Angular com SPA?
- Em uma aplicação básica, o que é essencial ter?
- O que é o Angular CLI e qual a sua importância? Dê exemplos;
- Para que serve o arquivo angular.json?
- Quais pacotes (libs) são considerados primários (default)?
- Para que serve o arquivo package.json?
- Para que serve o arquivo environment.ts?

A instalação do Angular é abordado no curso Angular Avançado, que foi passado no início da sua jornada, sendo assim presumo que seu ambiente esteja totalmente configurado. Então vamos dar start em um novo projeto para trabalharmos com algumas manipulações. Após criar seu projeto e rodar o mesmo. No **app.component.html** deixe apenas **<router-outlet></router-outlet>**

```
app.component.html x
1 <router-outlet></router-outlet>
2
```

e) Sobre Text Interpolation, responda:

- O que é?
- Quais os benefícios de se ter interpolação em uma aplicação Angular?
- Crie uma interpolação com o seu nome, com nome do seu guia, data do desafio e a sua turma do desafio.

O resultado esperado é mais ou menos assim:

Meu nome é: Filipe Firmino e do meu guia é: Lucas Sales  
Data de hoje: Fri Oct 08 2021 15:58:07 GMT-0300 (Horário Padrão de Brasília)  
Faço parte da turma: Turma 7

f) A respeito de Bindings, responda:

- O que é Property Binding e quais as suas aplicações?
- Qual é o passo a passo do fluxo das informações com Property Binding?
- Dê um exemplo de Property Binding e explique o seu funcionamento.
- O que é Event Binding?
- Dê um exemplo de Event Binding e explique o seu funcionamento.
- O que é Two-Way-Data-Binding e em quais cenários devemos usá-lo?
- Dê um exemplo de Two-Way-Data-Binding e explique.



F) <https://bityli.com/sZcc08>

<https://bityli.com/MZvFOE>

<https://bityli.com/RzZUCr>

<https://bityli.com/QkYQWr>

<https://bityli.com/y8KCwo>

Pesquise as palavras em **vermelho**



g) Diretivas:

- O que é uma diretiva Angular e qual o seu propósito?
- Quais tipos de diretivas existem?
- O Angular possui algumas diretivas default, explique as 6 principais e dê um exemplo de cada;



F) <https://bityli.com/0onyxZ>

h) Reactive forms:

- Qual a diferença entre template-driven e reactive forms?
- Quais benefícios temos ao usar um formulário reativo?
- Quais módulos são necessários para criar os formulários reativos?
- Quais classes base temos para formulários reativos no Angular?
- Como é feita a configuração de um formulário reativo usando separadamente as classes base?
- Como se dá o fluxo de informações entre o formulário reativo e o componente em Angular?
- Como é feita a captura dos dados de um formulário reativo e apresentado na tela?
- Explique para o que serve a validação de um formulário e como isto pode ser apresentado para o usuário?



H) <https://bityli.com/anSqSr>

<https://bityli.com/bLLE2I>



01

GIT

02

HTML+CSS

03

FLEX-GRID

04

PROTÓTIPO



5.1

SPA

5.2

COMPONENTS

5.3

SERVICES

06

ANGULAR

07

DESIGN SYSTEM

08

INTEGRAÇÃO

09

DESAFIO FINAL



ANDAMENTO DO CURSO  
WEB MODERNO COMPLETO:

SEÇÃO 6