

Guilherme Machado Borim

Linkedin:

www.linkedin.com/in/guilherme-borim/

GitHub/Portfólio:

<https://github.com/guilhermeborim/>

19 99479-1173

borimdev@gmail.com

Jardim do Sul– Bragança Paulista – SP

Data de nascimento: 06/11/2001

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Front-End | Desenvolvedor Web

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Entusiasta da programação e solucionador de desafios tecnológicos. Minha paixão pelo código me impulsiona a buscar constantemente maneiras inovadoras de criar soluções eficientes. Tenho desenvolvido habilidades sólidas em JavaScript React.js e desenvolvendo aplicações com boas práticas, trabalhando em equipe com metodologias ágeis. Gosto de experimentar e me aventurar por linguagens que não sejam da minha área.

Engenheiro Front-End em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia. Profissional com perfil de pensamento analítico e inovação. Habilidades técnicas em React.js e JavaScript.

Desenvolvimento de projetos autorais como API-InstaDogs, Food-Slides, Bikcraft.

- Habilidades em HTML e CSS, React.js, JavaScript, API Rest, Gulp.
- Conhecimentos em Figma, GIT, Grunt, Less.
- Noções de PHP, MySQL.

FORMAÇÃO

- Curso livre - Engenheiro Front-End - EBAC - 07/23 Início - 11/23 Previsão de término.
- Curso livre - Design UI - Origamid - Concluído em 05/23.
- Curso livre - React Completo - Origamid - Concluído em 05/23.
- Curso livre - JavaScript Completo ES6 - Origamid - Concluído em 03/23.

PROJETOS RELEVANTES

Ecommerce 10/23

Autoria Própria

- Criação de loja ecommerce.
- O projeto consiste em ser uma loja de vendas de produtos eletrônicos sendo mobile first, usando o front e back end para a realização, usei prisma, postgresql, next, typescript e shadcn para a estilização, utilizado também autenticação com o google para poder realizar o login e stripe para efetuar a compra.
- Deploy: <https://ecommerce-full-stack-three.vercel.app/>
- Github: <https://github.com/guilhermeborim/Ecommerce-full-stack/>

Portfólio Pessoal Atual

Autoria Própria

- Criação de portfólio para poder mostrar todos os meus desenvolvimentos.
- O projeto consiste em ser um lugar para que pessoas e empresas vissem um pouco sobre os projetos em que criei, sendo esse um deles. O projeto consta atualmente em desenvolvimento, porém utilizando html, css, javascript, sass, gulp e git para obter um versionamento do código.

- <https://github.com/guilhermeborim/Portfolio/>

Fast and Furious

09/23

EBAC

- Landing Page de um filme.
- A ideia desse projeto era criar uma landing page de um filme à minha escolha. O escolhido como meu favorito foi Velozes e Furiosos. Primeiro peguei referências na internet e desenvolvi o design no figma, criei o corpo do documento com html criando seções e artigos, para o estilo usei o sass para obter uma automatização do código e por fim usei o gulp para poder comprimir as imagens e todos os códigos, fazendo com que não sobrecarregue o usuário.
- <https://github.com/guilhermeborim/Fast-and-Furious/>

API - InstaDogs

05/23

Origamid

- Projeto igual ao instagram porém de dogs, com opções de criar conta, fazer login, publicar foto, curtir e comentar.
- O objetivo do projeto era construir as mesmas funcionalidades do Instagram para aprender React, primeiro escolhi as linguagens sendo ela, react com javascript, criei o html em si juntamente com o css, depois iniciei o ligamento com a API para que me permitisse fazer as ações de criar conta, logar na conta e publicar, criando também o código em javascript para que pudesse ocorrer as ações de interações com o usuário.
- <https://github.com/guilhermeborim/React-Dogs/>

Bikcraft

03/23

Origamid

- Projeto de site de vendas de bicicletas online .
- O objetivo do projeto era desenvolver um site para vendas de bicicletas, primeiro de tudo criei e desenhei o design no figma, após isso passei a ideia para o html criando cabeçalho, seções, artigos e footer, logo depois criei o css fielmente ao design, com isso, usei javascript para criar interações com o usuário, adicionando classes, mudando imagens conforme a pessoa estivesse olhando o produto.
- <https://github.com/guilhermeborim/bikcraft-final/>

IDIOMAS

- Inglês - Intermediário - Cursando

COMPETÊNCIAS

- HTML e CSS
- JavaScript
- GIT
- Bootstrap
- JQuery
- React.js
- Sass
- Less
- Gulp
- Grunt
- Vue.js
- Node.js

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- NLWSetup - Rockseat - 2023.
- Trilha Digital | Web Front-End - Ada Tech - 2023.