Aula 07

Você foi procurado por um detetive para solucionar um crime, entretanto o programa que você deve responder deverá respeitar os seguintes requisitos:

```
O programa deve fazer perguntas a uma pessoa. As perguntas:
1) "Telefonou para a vítima?"
2) "Esteve no local do crime?"
3) "Mora perto da vítima?"
4) "Devia para a vítima?"
5) "Já trabalhou com a vítima?"
Ao final das respostas, o inquerido deve ser classificado como
1) "Suspeito", caso afirme positivamente para 3 perguntas;
2) "Cúmplice" para 4 respostas "sim" e
3) "Assassino" para todas as respostas.
4) "Inocente" para qualquer situação diferente.
//arquivo Investigado.java
      public class Investigado {
           public boolean culpado=false;
// arquivo Pergunta.java
      import java.util.Scanner;
      public class Pergunta {
           public int fazPergunta() {
                  String [] p = montaPergunta();
                  String pergunta;
                  String resposta="Sim";
                 int contador=0;
                  Scanner sc = new Scanner(System.in);
                  for (int i=0; i<p.length; i++) {
                       System.out.println(p[i]);
                       pergunta = sc.next();
                       if (pergunta.equals(resposta)) {
                             contador++;
                 sc.close();
```

```
return contador;
           public String[] montaPergunta() {
                 String [] p = new String[5];
                 p[0] = "Telefonou para a vitima?";
                 p[1] = "Esteve no local do crime?";
                 p[2] = "Mora perto da vitima?";
                 p[3] = "Devia para a vitima?";
                 p[4] = "Ja trabalhou com a vitima?";
                 return p;
// arquivo Investigador.java
      public class Investigador {
           public boolean interrogar(Investigado inv, Pergunta p) {
               int aux = p.fazPergunta();
                 if (aux>3) {
                    if (aux==3){
                             System.out.println("Suspeito");
                       } else if (aux==4) {
                             System.out.println("Cumplice");
                       } else if (aux==5) {
                             System.out.println("Assassino");
                       } else {
                             System.out.println("Inocente");
                       inv.culpado = true;
                 return inv.culpado;
//arquivo InvestigacaoTest.java
     public class InvestigacaoTest {
           public static void main(String[] args) {
                 Investigador delegado = new Investigador();
```