Aula 3

Especial True or False / Compila ou não?

```
a) ( F ) package br.com.senac; import java.util.*; public class AreaDoQuadrado() { public
static void main(String[] args) {int lado1=0; int lado2=0; Scanner sc = new
Scanner(System.in); System.out.print("Lado 1 -> "); lado1=sc.nextInt();
System.out.print("Lado 2 -> "); lado2=sc.nextInt(); int resultado = lado1*lado2;
System.out.println("Resultado ->" + resultado; sc.close(); } }
Sublinhamos o erro, ou seja, uma confusão entre nome de classe e chamada de
método. Tirando isso, o código deve compilar sem problemas.
b) ( F ) package br.com.senac; import java.util.*; public class MediaSimples { public static
void main(String[] args) { Scanner sc=new Scanner(System.in); System.out.print("Nota 1
-> "); double nota1=sc.nextInt(); System.out.print("Nota 2 -> "); double nota2=sc.nextInt()
; int media = (nota1*nota2)/2; System.out.println("Media -> " + media; sc.close(); } }
A parte destacada revela o erro deste código. Chamamos o método do objeto sc na
forma sc.nextInt() para guardar um valor inteiro em um double. Vai dar erro. Uma
solução seria alterar o método para sc.nextDouble, já que, pelas regras do negócio,
uma nota pode ter um valor fracionado. O passo seguinte é ajustar a variável média
para o tipo double. Pronto. Código compilará.
c) ( V ) package br.com.senac; import java.util.*; public class FatiaDePizza { public static
void main(String[] args) { int media=6, grande=9, gigante=12; Scanner sc = new
Scanner(System.in); System.out.print("Nro de pizzas -> "); int gtdadePizza=sc.nextInt();
System.out.print ("Total de fatias -> " + (gtdadePizza*media)+ " fatias de pizza media ou "
+ (qtdade*grande)+" fatias de pizza grande ou "+ (qtdade*gigante)+ " fatias de pizza
gigante "); sc.close(); } }.
d) ( F ) package br.com.senac; import java.util.*; public class ZeladorCortaGrama { public
static void main (String[] args) { Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print
("Vai chover? Sim ou Não?"); String escolha =sc.next(); String true="Sim"; String
false="Não"; if (escolha.equals(true)) {System.out.println("Corta a grama");} if
(escolha.equals(false)) {System.out.println("Não corta a grama");} else
{System.out.print("Opção inválida");} sc.close(); } }
A pegadinha aqui está no nome da variável. O Java não permite o uso de palavras
reservadas para nomear atributos, métodos, classes entre outros. Se, ao contrário,
guardássemos true e false como strings dentro das variáveis (String Sim= "true" e
String Nao="false") não haveria erro de compilação porque o Java vai interpretar
essas palavras como texto, sem problemas. Assim, cuidado na hora de criar as
variáveis.
e) ( F ) package br.com.senac; import java.util.*; public class Compra { public static void
```

main (String[] args) {System.out.printf("Produto escolhido %s", escolheProduto());} public

System.out.print("Nro do produto-> "); int nro = x.nextInt(); if (nro ==0) {return "Meia";} if

static String escolheProduto() { Scanner x = new Scanner(System.in);

(nro==1){return "Sapato";} x.close(); }}.

Aqui o compilador vai identificar problema para fechar o método de entrada do objeto x, pois o return interrompe o fluxo antes da invocação do método. Assim, se deslocarmos o trecho de código selecionado para a linha acima, antecedendo o if(nro==0), liberamos o objeto antes dos return e o compilador ficará feliz, sem identificar erros.

For discussion

a) Explique o erro de compilação (se é que existe) dos códigos informados acima e jutifique qual correção seria mais indicada.

Esta correção já foi realizada junto a cada código.