

Fase 2 - Desenvolvimento de Projetos

2.1. Apresentação de Projetos.

Nesta fase iremos conhecer os projetos e suas características, é muito importante à fase de planejamento e análise de requisitos, para atender da melhor forma possível as necessidades do cliente.

Nos próximos pontos desta fase temos os projetos, que serão distribuídos nas equipes de 5 alunos, então temos 9 projetos e 9 equipes de cinco alunos cada, em caso da turma ter menos de 45 alunos faremos a distribuição de forma uniforme.

Outro ponto importante é a imersão a esta vivência, para nos aproximar bem de um ambiente real de uma software house teremos que confeccionar os crachás para cada membro da equipe, e uma vez com sua identidade funcional nenhum membro da equipe pode se apresentar para o trabalho sem o mesmo.

Os projetos podem ser sorteados, ou a equipe que tiver mais afinidade ficar responsável pelo projeto, esta decisão fica a critério do professor.

É muito importante que toda a equipe participe do projeto, pois a avaliação é individual e coletiva, na fase de planejamento a seguir serão distribuídas as responsabilidades de cada membro da equipe.

Proposta de Projetos das disciplinas de Laboratório. Depois no próximo tópico vamos conhecer o nosso ciclo de desenvolvimento;

1. [Restaurante.](#)

O restaurante “Bucho de bode” deseja criar um web site para divulgar os seus serviços e sua culinária, pensando nisso contratou um grupo de pessoas para fazer o seu site, nesta reunião foram discutidos alguns detalhes sobre o mesmo e respondido o briefing.

Abaixo alguns detalhes da entrevista;

O cliente solicitou que ele pudesse cadastrar as atrações, onde as mesmas devem aparecer dentro de cada data e dia da semana, caso a atração por algum motivo fosse cancelada ele mesmo pudesse fazer isso.

As mesas são numeradas e o proprietário realizar a reserva das mesas ou de um espaço para festa, em seu site ele deseja que seu cliente possa fazer estas reservas no próprio site.

2. Consultório.

Um grupo de médicos solicitou o desenvolvimento de um site para auxiliar na marcação de consultas, para esta tarefa contratou um grupo de desenvolvedores web, em uma entrevista foram discutidos alguns pontos, vejamos abaixo;

No site os usuários (pacientes) podem marcar consultas, verificar agendamentos das consultas, onde o usuário poderia ver as datas das consultas marcadas para não esquecer, para cada especialidade tem um médico que atende aqueles pacientes.

Como também a marcação de exames, uma página para divulgação dos serviços prestados pelo consultório.

3. [Concessionária](#)

O grupo Borges Car observando o grande crescimento do acesso a internet em sua região, junto com seus sócios decidiu criar uma identidade visual na internet para a sua empresa, a proposta é criar um site onde possa ser a porta de entrada de muitos clientes.

4. [Loja](#)

A loja de produtos para crianças presente da cegonha, observou um grande crescimento de pessoas que comprem pela internet, pensando nisso resolver contratar desenvolvedores web para criar um site de vendas na internet.

Neste site ela quer cadastrar os seus produtos que são divididos por categorias, os seus clientes podem comprar os produtos que a empresa manda entregar no local.

As categorias são de brinquedos, roupas, enxoval, higiene e saúde.

5. Hotel

A empresa Hotel Urbano solicitou a um grupo de desenvolvedores web, um site o qual os seus clientes pudessem realizar a reserva de quartos, neste site deve apresentar fotos das acomodações, área de contatos, para divulgar as acomodações e seu serviços para varias pessoas que estejam procurando hotel pela internet.

6. Banco de Questões e Geração de provas

Um grupo de amigos resolveu criar um aplicativo web para geração de provas, eles chamaram este aplicativo de exame, o funcionamento básico do programa é; o usuário professor se cadastra e cria uma prova, após a criação da prova ele inicia a criação das questões no mesmo instante que cria a questão ele indica qual é a resposta certa, criando assim o gabarito de sua

prova, os alunos cadastrados acessam e digita o numero da avaliação que vai estar disponível para ele, depois começa a responder as questões, no final o aluno e o professor sabem o resultado.

7. Locação de equipamentos

Um grupo de alunos resolveu desenvolver um sistema de locação de equipamentos, para ser utilizados pelos professores da sua instituição, então eles iniciaram o planejamento, foram analisar como funciona o processo de locação de equipamentos, perceberam que a instituição tem vários equipamentos e espaços para outras atividades, com essas informações iniciaram o seu projeto.

8. Pet shop

Um estabelecimento comercial (PetShop) especializado em vender filhotes de animais, alimentos e acessórios, além de oferecer serviços de embelezamento como banho, tosa e perfumaria. Pretende neste ano criar sua loja virtual, solicitou a uma empresa de desenvolvimento a criação de sua loja virtual.

9. Assistência técnica - ordem de serviço

Uma empresa de assistência técnica vendo a necessidade de um sistema web para melhor atender seus clientes solicitou o desenvolvimento de um aplicativo web para controlar as ordens de serviço de seus clientes.

Agora que já temos uma prévia dos projetos vamos para as fases do desenvolvimento do Projeto.

2.2. Fases de desenvolvimento do projeto.

Um projeto web assim como qualquer outro projeto segue um roteiro, fases ou etapas, independente da forma como se denomina é muito importante que seja bem compreendido, que etapas existiram em um projeto.

Na imagem abaixo vemos um ciclo de desenvolvimento, vamos compreender estas etapas ou fases;



Briefing: Nesta etapa vamos planejar o nosso projeto, a partir da visão do cliente, onde o mesmo vai preencher um formulário com perguntas relacionadas ao seu tipo de negócio, o que espera do seu site, exemplos de sites, ou layouts que gosta, entre outras coisas, neste ponto já temos uma noção de que atividade terá que se fazer.

Layout / desenho: Agora vamos usar nossa imaginação para criar o layout das páginas, nesta etapa vamos usar os conhecimentos das disciplinas de HTML / CSS, Javascript / PHP, entre outros recursos, frameworks e etc.

Trabalhando em uma equipe onde outros membros da mesma tem que construir layouts de outras páginas, é aconselhável que se tenha uma reunião com os responsáveis por esta tarefa e elaborem o layout, que pode ser até com lápis e papel, fazendo um rascunho de como deverá ficar as páginas, a partir dessa prática todos já estão conscientes de como será estruturado todo o site, agora é partir para a ação.

Aprovação do cliente: Nesta etapa todo projeto gráfico do site é aprovado pelo cliente, ou seja, foi feito o layout, esquema de cores, efeitos. Depois de aprovado passamos para outra etapa.

Conteúdo / montagem Programação: Nesta etapa o desenvolvedor inicia a codificação da página, como a inserção do conteúdo do site.

Qualidade: Esta etapa é feita a verificação se todos os requisitos solicitados pelo cliente foram atendidos, após esta etapa concluída o site vai estar pronto para ser lançado.

Publicação: Agora é o momento de colocarmos nosso site na rede mundial de computadores a internet, para esta tarefa precisaremos de um domínio e hospedagem em um servidor, para fazermos o upload dos arquivos do site utilizaremos um programa de FTP.

Marketing Digital: Agora é o momento de promover o seu site, divulgando ou comercializando produtos ou serviços, com estratégias de marketing na internet conquistando novos clientes, melhorando a sua rede de relacionamento.

Estrutura do Projeto

O objetivo desta disciplina é aplicarmos os conhecimentos adquiridos e aperfeiçoar os mesmos, por este motivo é apresentado à forma de trabalho abaixo para proporcionar a aplicação de conteúdos e técnicas aprendidas no decorrer do curso.

Vamos aplicar um pouco de tudo que aprendemos até aqui e adquirir mais conhecimento para que possamos estar preparados para a próxima etapa p estágio em campo. Vamos agora conhecer o nosso ciclo de trabalho e as etapas que iremos vivenciar.

Planejamento

- Definição de processos (Atividades) do projeto.
- Criação do mapa do site.

Atividades do projeto

- Definição do processo a ser desenvolvido a partir do mapa do site
- Desenvolvimento do Layout do site.
- Designer do site.
- Projeto de Banco de Dados.
 - Criação do MER.
 - Criação do DER.
 - Criação do dicionário de dados.
- Desenvolvimento de Formulários.
- Testes de módulos.

Abaixo temos fluxo de trabalho a ser desenvolvido.

Atividades do mapa do site

Este ponto compreende ao planejamento do projeto a partir dele vamos distribuir as tarefas, estas informações serão adquiridas após análise do briefing, nesta etapa vamos conhecer uma estratégia para criar e analisar o que será feito, que atividades são pertinentes ao meu projeto.

- **Definição de processos do projeto.**

Quais as atividades terão no escopo definido?

Como por exemplo, vamos ter uma pagina de contatos, estes contatos serão salvos em uma base de dados, teremos o layout desta página, o designer, a codificação.

Então temos;

1. Definição do que será feito: pagina de contatos.
2. Na base de dados deve ter uma tabela para armazenar estas informações.
3. Teremos que criar o layout desta página de contatos.

4. Devemos fazer o designer da página.

5. Depois vamos codificar a página, na codificação irei gerar um script PHP que será executado quando o usuário der um clique no botão enviar, depois de gravar as informações no banco, será carregada uma mensagem informando que foi enviado e direcionado para o home do site.

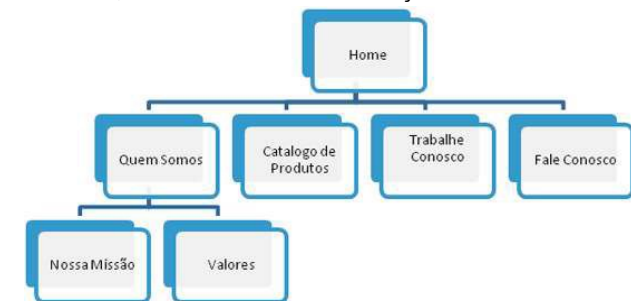
Neste exemplo temos em um processo (uma ação ou tarefa) 5 cinco atividades, desta forma pensamos e anotamos cada detalhe do site, e teremos as atividades referente a cada página do site.

- **Criação do mapa do site.**



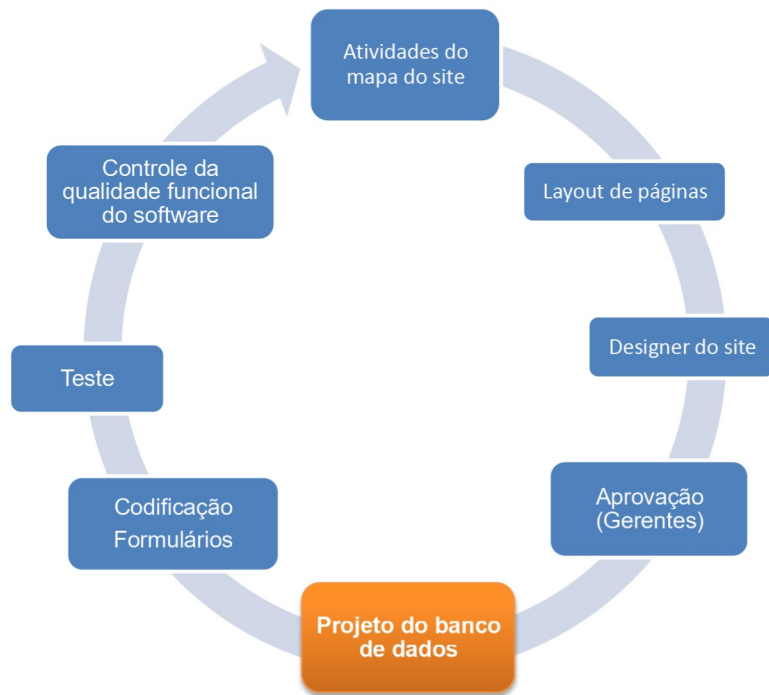
Na criação do mapa temos uma visão geral do escopo, como vimos em um exemplo na apostila de PHP / MYSQL, o mesmo devemos fazer agora, porem a partir de informações dadas por um cliente.

Nesta imagem temos um mapa de site bem simples, o objetivo desta empresa é apenas criar uma identidade na internet, a mesma não oferece serviços online.



Na imagem acima temos o mapa do site do sistema de bibliotecas da UFC. Como podemos observar neste já é bem mais complexo, pois temos vários serviços oferecidos pelo sistema web.

Ciclo de Desenvolvimento do Projeto



Em nosso ciclo de desenvolvimento temos as etapas a serem seguidas, para cada atividade ou páginas devemos seguir estes pontos, onde cada aluno atuará em uma parte do ciclo, logo teremos; Se em um projeto definimos as páginas de home, produtos, contatos, por exemplo, cada uma dessas atividades vai passar pelas etapas;

Atividades do mapa do site: é definido que página iniciará e quais os requisitos ou detalhes estão envolvidos nesta atividade, por exemplo, o home.

Layout de páginas: Um membro da equipe foi designado a fazer o layout das páginas, a sua tarefa neste momento é fazer o layout do home do site, após finalizar sua tarefa poderia receber outro layout de outra página para fazer por exemplo.

Designer do site: Nesta etapa será aplicado o designer do site, esquema de cores, efeitos em botões, mensagens e etc.

Aprovação (Gerentes): Nesta etapa será aprovado o projeto gráfico do site, quem aprovará o projeto será o professor, e será atribuído um valor "nota" para acompanhamento do desempenho da equipe, como também sugerir mudanças.

Projeto do banco de dados: Nesta etapa é importante a participação de todos, pois será feito a modelagem da base de dados e gerado toda a documentação do banco de dados do projeto.

Nesta etapa temos;

- Criação do MER.
- Criação do DER.
- Criação do dicionário de dados.

Aqui aplicaremos os conhecimentos adquiridos em banco de dados, fazendo a modelagem da base de dados do projeto.

Codificação / formulários: Agora vamos distribuir as tarefas de codificação, então temos uma equipe de cinco alunos onde distribuiremos cada atividade de codificar o projeto, depois teremos um líder que será responsável de receber os scripts e organizá-los no projeto.

Teste: Nesta etapa é aconselhável que realize o teste a fim de verificar se tudo está funcionando bem, também é interessante pedir a outros membros de equipes diferentes que realizem alguns testes, os testes a serem feitos estão relacionados às funcionalidades do projeto, por exemplo, um cadastro de cliente que não cadastra.

Controle da qualidade funcional do software: Nesta fase finaliza-se o fluxo, o professor ou cliente aprovará o projeto ou parte dele, atribuindo um valor para esta etapa finalizada.

Utilizando estas etapas podemos definir que um determinado projeto tem 2 módulos, o primeiro módulo é uma área para o usuário externo, o outro módulo é uma área administrativa para usuário da empresa.



Em cada módulo segundo o planejamento feito desta situação, temos 10 tarefas por módulo, totalizando 20 tarefas faremos a distribuição das atividades entre quantidade de membros da equipe, para que todos os membros participem de todas as etapas do ciclo.

