

## Lição 1: Vamos começar!

Nesta primeira lição, você terá uma breve apresentação das ferramentas que você precisa para fazer um site.

O que é necessário?

Muito provavelmente você já tem tudo que precisa.

Você tem um "navegador".

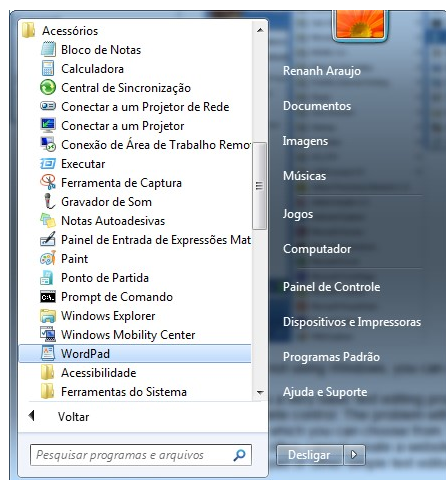
Um navegador é o programa que torna possível navegar e abrir sites. Não é importante qual navegador você usa. O mais comum é o Microsoft Internet Explorer. Mas há outros, como Opera e Mozilla Firefox e todos eles podem ser usados.



Você pode ter ouvido falar ou até mesmo usado, programas como o Microsoft FrontPage, Macromedia Dreamweaver ou mesmo Microsoft Word, que pode - ou afirmam que eles podem - criar websites para você.

Esqueça esses programas por enquanto! Eles não são de nenhuma ajuda para você, quando aprender a codificar seu próprio site.

Em vez disso, você precisa de um editor de texto simples. Se você estiver usando Windows, você pode usar o Wordpad, que normalmente é encontrado no menu Iniciar, Programas em Acessórios:



Se você não estiver usando o Windows, você pode usar um editor de texto similar. Por exemplo, Pico (Linux) ou TextEdit (Mac).

Bloco de notas é um programa de edição de texto básico que é excelente para codificação, porque não interfere com o que você está digitando. Ele lhe dá o controle completo. O problema com muitos dos programas que afirmam que podem criar sites é que eles têm um monte de funções padrão, que você pode escolher. A desvantagem é que, tudo precisa se encaixar nestas funções padrão. Assim, este tipo de programas, muitas vezes não é possível criar um site exatamente como você quer. Ou - ainda mais irritante - fazem alterações em seu código escrito à mão. Com o bloco de notas ou outros editores de texto simples, você só tem a si mesmo para agradecer por seus acertos e erros.

Um navegador e o Notepad (ou um editor de texto similar) é tudo que você precisa para fazer seus próprios sites.

Preciso estar on-line?

Você não precisa estar conectado à Internet, para construir seus sites.

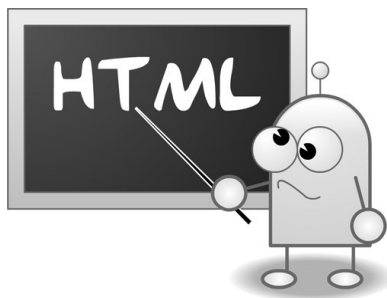
Você pode fazer o site no disco rígido do seu computador e enviá-lo para a Internet quando ele for concluído.

Qual é o próximo?

Vá para a próxima lição e leia sobre o HTML. A diversão realmente começa na Lição 3.

## Lição 2: O que é HTML?

Esta lição lhe dará uma breve apresentação do seu novo amigo, o HTML.



### O que é HTML?

HTML é a "língua mãe" do seu navegador



Tim Berners-Lee criou o HTML original (e outros protocolos associados como o HTTP) em uma estação NeXTcube usando o ambiente de desenvolvimento NeXTSTEP.

Na época a linguagem não era uma especificação, mas uma coleção de ferramentas para resolver um problema de Tim: a comunicação e disseminação das pesquisas entre ele e seu grupo de colegas. Sua solução, combinada com a então emergente internet pública (que tornaria-se a Internet) ganhou atenção mundial.

As primeiras versões do HTML foram definidas com regras sintáticas flexíveis, o que ajudou aqueles sem familiaridade com a publicação na Web. Atualmente a sintaxe do HTML é muito mais rígida, permitindo um código mais preciso.

Através do tempo, a utilização de ferramentas para autoria de HTML aumentou, assim como a tendência em tornar a sintaxe cada vez mais rígida. Apesar disso, por questões históricas (retrocompatibilidade), os navegadores ainda hoje conseguem interpretar páginas web que estão longe de ser um código HTML válido.

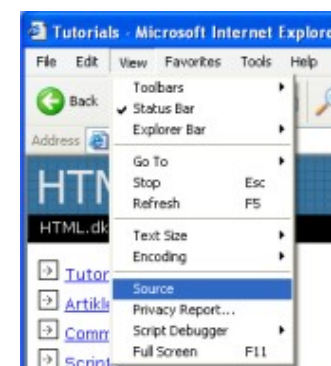
A linguagem foi definida em especificações formais na década de 1990, inspiradas nas propostas originais de Tim Berners-Lee em criar uma linguagem baseada em SGML para a Internet. A primeira publicação foi esboçada por Berners-Lee e Dan Connolly, e publicada em 1993 na IETF como uma aplicação formal para o SGML (com uma DTD em SGML definindo a

gramática). A IETF criou um grupo de trabalho para o HTML no ano seguinte, e publicou o HTML 2.0 em 1995. Desde 1996, as especificações HTML vêm sendo mantidas, com o auxílio de fabricantes de software, pela World Wide Web Consortium (W3C).[1] Apesar disso, em 2000 a linguagem tornou-se também uma norma internacional (ISO/IEC 15445:2000). A última especificação HTML lançada pela W3C foi a recomendação HTML 4.01, publicada no final de 1999. Uma errata ainda foi lançada em 2001.

Desde a publicação do HTML 3.5 no final de 1997, o grupo de trabalho da W3C tem cada vez mais — e de 2002 a 2006, de forma exclusiva — focado no desenvolvimento do XHTML, uma especificação HTML baseada em XML que é considerada pela W3C como um sucessor do HTML.[2][3][4] O XHTML faz uso de uma sintaxe mais rigorosa e menos ambígua para tornar o HTML mais simples de ser processado e estendido.

Em janeiro de 2008 a W3C publicou a especificação do HTML5, a próxima versão do HTML, como Working Draft. Apesar de sua sintaxe ser semelhante a de SGML, o HTML5 abandonou qualquer tentativa de ser uma aplicação SGML e, definiu explicitamente sua própria serialização "html", além de uma alternativa baseada em XML, o XHTML5.

O que você vê quando você exibir uma página na Internet é a interpretação do seu navegador de HTML. Para ver o código HTML de uma página na internet, basta clicar em **"Exibir"** no menu superior do seu navegador e escolha **"Source"**.



Para o olho destreinado, o código HTML parece complicado, mas este manual irá ajudá-lo a fazer sentido de tudo isso.

O que eu posso usar o HTML?

Se você quiser fazer sites, não há nenhuma maneira em torno de HTML. Mesmo se você estiver usando um programa para criar sites, como o Dreamweaver, um conhecimento básico de HTML pode tornar a vida muito mais simples e seu site muito melhor. A boa notícia é que HTML é fácil de aprender e usar. Em apenas algumas aulas, você terá aprendido como fazer o seu primeiro site.

HTML é usado para fazer sites. É tão simples quanto isso!

Ok, mas o que H-T-M-L representa?

HTML é a abreviatura de "HyperText Mark-up Language" - isso é mais do que você precisa saber nesta fase. No entanto, em prol da boa ordem, vamos explicar em maiores detalhes.

Hyper é o oposto de linear. Nos bons velhos tempos - quando um rato era algo caçado por gatos - os programas de computadores rodavam linearmente: quando o programa tinha executado uma ação que foi para a linha seguinte e, depois disso, a linha seguinte e assim por diante. Mas HTML é diferente - você pode ir onde quiser e quando quiser. Por exemplo, não é necessário visitar hotmail.com antes de visitar microsoft.com.

O texto é auto-explicativo.

Mark-up é o que você faz com o texto. Você está marcando o texto da mesma forma que você faz em um programa de edição de texto com cabeçalhos, marcadores, negrito e assim por diante.

Neste manual, você aprenderá os chamados XHTML (Extensible HyperText Mark-up Language) que, em suma, é uma maneira nova e melhor estruturada de escrever HTML.

Agora você sabe um pouco mais sobre HTML (e XHTML), então vamos começar a fazer sites.

### Lição 3: Elementos e tags

Agora você está pronto para aprender a essência do HTML: elementos.

Elementos dar estrutura a um documento HTML e indica ao navegador como você quiser que seu site a ser apresentado. Geralmente elementos consistem de uma marca de início, algum conteúdo, e uma tag final.

#### "Tags"?

Tags são etiquetas que utiliza para marcar o início e o fim de um elemento.

Todas as marcas têm o mesmo formato: começam com um sinal de menor "<" e terminam com um sinal de maior que ">".

De um modo geral, existem dois tipos de tags - tags de abertura: **<html>** e tags de fechamento: **</html>**. A única diferença entre uma tag de abertura e uma tag de fechamento é a barra "/". Você rotular conteúdo, colocando-o entre uma tag de abertura e uma tag de fechamento.

HTML é tudo sobre os elementos. Para aprender HTML é aprender e usar marcas diferentes.

#### Você pode me mostrar alguns exemplos?

Ok, o elemento de texto ênfase **em**. Todo o texto entre o **<em>** tag de abertura e a tag de fechamento **</em>** é enfatizada no navegador. ("**em**" é a abreviação de "ênfase".)

**Exemplo 1:**

```
<em>Enfãse ao Texto</em>
```

Será parecido com este no navegador:



A **h1** elementos, **h2**, **h3**, **h4**, **h5** e **h6** é usado para fazer títulos (**h** significa "título"), onde **h1** é o primeiro nível e, normalmente, o maior texto, **h2** é o segundo nível e texto normalmente um pouco menor, e **h6** é o sexto e último na hierarquia de posições e normalmente de texto menor.

**Exemplo 2:**

```
<h1>Este e um titulo</h1>
<h2>Este e um subtítulo</h2>
```

Será parecido com este no navegador:



Então, eu sempre preciso de uma tag de abertura e uma tag de fechamento?

Como se costuma dizer há uma exceção para cada regra e em HTML a exceção é que existem alguns elementos que tanto abrem e fecham na mesma marca. Estes elementos chamados vazios não estão ligados a uma passagem específica do texto, mas sim são rótulos isolados, por exemplo, uma quebra de linha que se parece com isso: **<br />**.

Deve ser digitado etiquetas em maiúscula ou minúscula?

A maioria dos navegadores não se importe se você digite suas marcas em caixa alta, baixa ou mista. **<HTML>**, **<html>** Ou **<HTML>** normalmente dão o mesmo resultado. No entanto, a maneira correta é digitar tags em letras minúsculas. Então adquira o hábito de escrever suas tags em letras minúsculas.

Onde devo colocar todas estas tags?

Você digita suas tags em um documento HTML. Um site contém um ou mais documentos HTML. Quando você navega na Web, você simplesmente abrir diferentes documentos HTML.

Vamos continuar, na próxima lição você terá feito seu primeiro website.

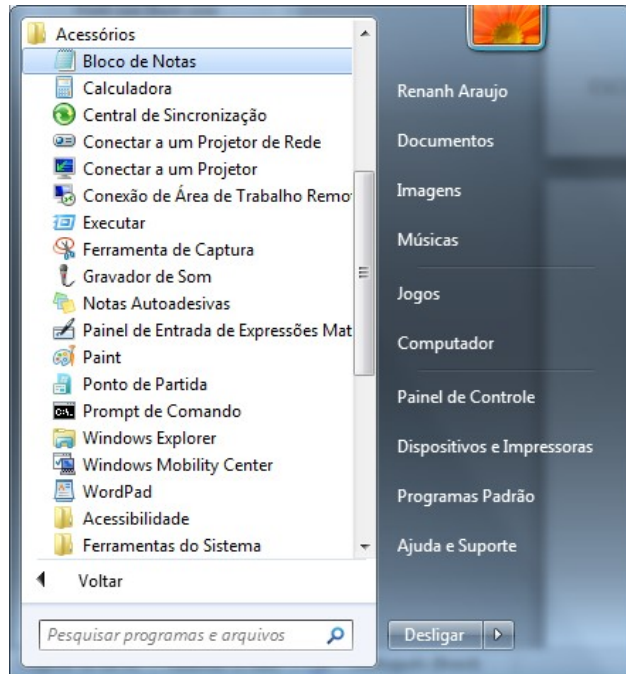
**Lição 4: Criando seu primeiro website**

Com o que você aprendeu nas lições anteriores, agora você está a poucos minutos de fazer seu primeiro website.

## Como?

Na lição 1, vimos o que é necessário fazer um website: um navegador e o Notepad (ou editor de texto similar). Utilizaremos o Bloco de Notas.

Para abrir o bloco de notas vá (Menu Iniciar + Todos os programas + Acessórios + Bloco de notas):



Agora estamos prontos!

O que posso fazer?

Vamos começar com algo simples. Como sobre uma página que diz: "Oba!!! Este é o meu primeiro site." Leia e você vai descobrir como é simples.

HTML é simples e lógico. O navegador lê HTML como você ler em Inglês: de cima para baixo e da esquerda para a direita. Assim, um simples documento HTML começa com o que deve vir em primeiro lugar e termina com o que deve vir por último.

A primeira coisa que você precisa fazer é dizer ao navegador que você vai "falar" com ele na linguagem HTML. Isto é feito com a tag **<html>** (nenhuma

surpresa). Portanto, antes de fazer qualquer coisa digite "**<html>**" na primeira linha do seu documento no Bloco de Notas.

Como você pode lembrar das lições anteriores, **<html>** é uma tag de abertura e deve ser fechado com uma tag de fechamento quando você terminar de digitar HTML. Portanto, para ter certeza que você não se esqueça de fechar a tag HTML Agora digite "**</html>**" escreva o resto do documento entre **<html>** e **</html>**.

A próxima coisa que o documento precisa é de uma "cabeça", que fornece informações sobre seu documento, e um "corpo", que é o conteúdo do documento.

Desde HTML não é nada se não fosse lógico, a cabeça (**<head>** e **</head>**) está no topo do corpo (**<body>** e **</body>**).

O documento deve agora olhar como este:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Observe como estruturamos as tags com novas linhas (usando a tecla Enter), bem como recuos (usando a tecla Tab). Em princípio, não importa como você estrutura seu documento HTML. Mas para ajudá-lo, futuramente em sua codificação, é altamente recomendável que você estruture seu documento HTML de uma forma elegante com quebras de linha e recuos, como no exemplo acima.

Se o documento se parece com o exemplo acima, você fez seu primeiro website - uma página particularmente chata e provavelmente não o que você

sonhou fazer quando começou este manual. O que você fez será o modelo básico para todos os seus futuros documentos HTML.

Até aí tudo bem, mas como faço para adicionar conteúdo ao meu site?

Como você já aprendeu, seu documento HTML tem duas partes: uma cabeça e um corpo. Na seção **head** você escreve informações sobre a página, enquanto o corpo contém as informações que constituem a página.

Por exemplo, se você quiser dar a página um título que aparecerá na barra superior do navegador, que deve ser feito na seção "head". O elemento utilizado para um título é title. Ou seja escrever o título da página entre o **<title>** tag de abertura e a tag de fechamento **</ title>**:

```
<title>Meu primeiro web site</title>
```

Note que este título não aparece na própria página. Qualquer coisa que você quer que apareça na página é conteúdo e deverá ser adicionado entre o **"body"** tags.

Como prometido, queremos uma página dizendo, " Oba!!! Este é o meu primeiro site " Este é o texto que queremos comunicar e ele deverá ser na seção de corpo. Então, na seção do corpo, digite o seguinte:

```
<p> Oba!!! Este é o meu primeiro site</p>
```

A p em **<p>** é a abreviação de **"n"**, que é exatamente, um parágrafo de texto.

Seu documento HTML agora deve ter esta aparência:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Meu primeiro website </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<p> Oba!!! Este é o meu primeiro site.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Feito! Você já fez o seu primeiro website!

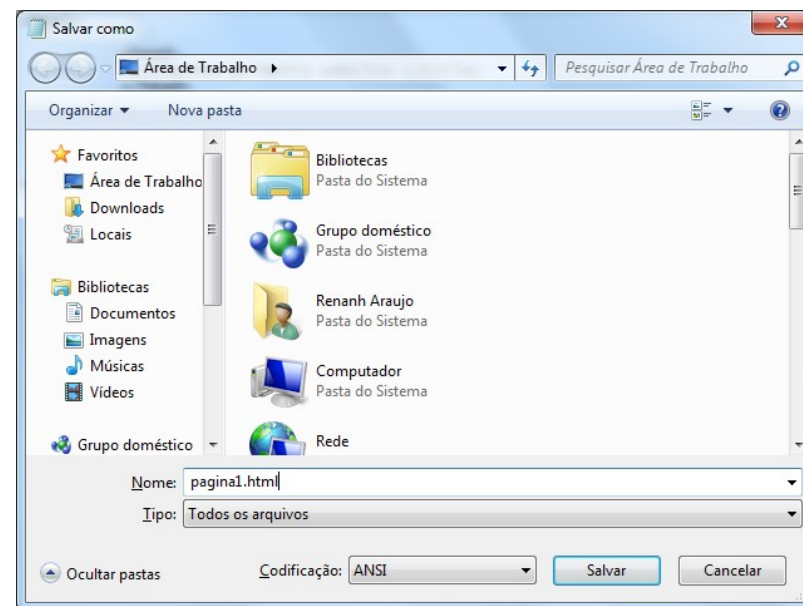
Em seguida tudo que você precisa fazer é salvá-lo em seu disco rígido e depois abri-lo no seu navegador:

No bloco de notas escolha "Salvar como ..." em "Arquivo" no menu superior.

Escolha "Todos os arquivos" no "Salvar como tipo" . Isto é muito importante - caso contrário, você salvá-lo como um documento de texto e não como um documento HTML.

Agora salve o documento como "pagina1.htm" (a terminação ". Htm" indica que é um documento HTML. ". Html" dá o mesmo resultado. Eu sempre uso ". Html", mas você pode escolher qualquer dos dois extensões que você preferir).

Não importa onde você salvar o documento no seu disco rígido - contanto que você se lembre onde você salvou para que você possa encontrá-lo novamente.

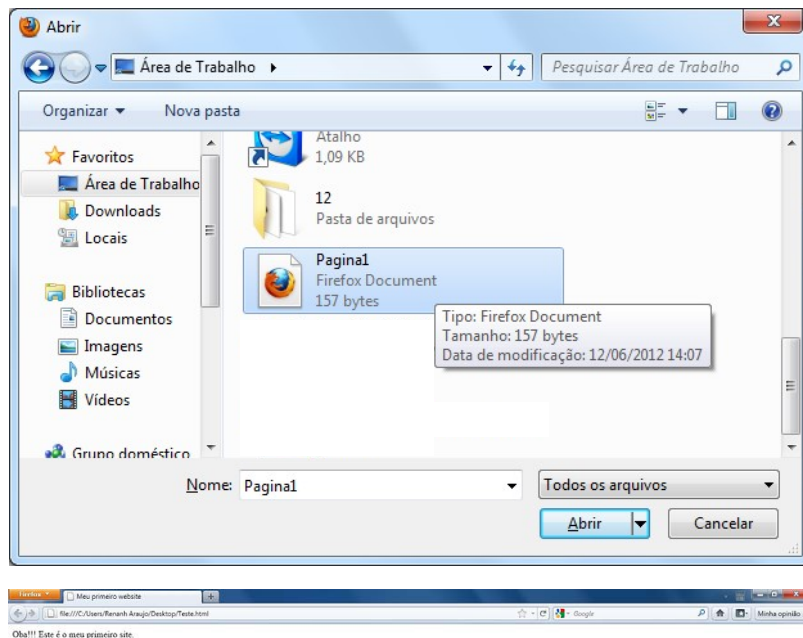


Agora vá para o browser:

No menu superior escolha a opção "Open" em "Arquivo" (ou pressione CTRL + O).

Clique em "Procurar" na caixa que aparece. Localize o seu documento HTML e clique em "Abrir".





Ele agora deve dizer "Oba!!! Este é o meu primeiro site." no seu browser.

Parabéns!

Se você quer que o mundo inteiro ver sua obra-prima de imediato, tenha calma, logo irá aprender como fazer upload sua página para a Internet.

Seja paciente e continue lendo. A diversão está apenas começando.

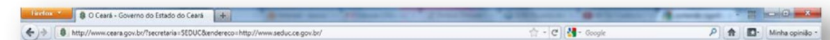
## Lição 5: O que você aprendeu até agora?

Sempre comece com o modelo básico que fizemos na lição anterior:

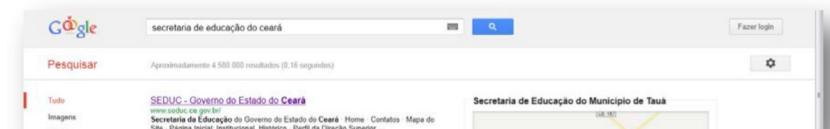
```
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>

  <body>
    </body>
</html>
```

Na seção de cabeça "**<head>**", sempre escrever um título: **<title>** O título de sua página **</ title>**. Observe como o título será mostrado no canto superior esquerdo do seu navegador:



O título é especialmente importante porque é usado pelos motores de busca (como Google) para indexar seu site e é mostrado nos resultados da pesquisa



Na seção de corpo, você escreve o conteúdo real da página. Você já conhece alguns dos elementos mais importantes:

```
<p>É usado para paragrafos</p>
<em>Texto ênfase</em>
<h1>Cabeçalho</h1>
<h2>Subtitulo</h2>
<h3>Sub-subtitulo</h3>
```

Lembre-se, a única maneira de aprender HTML é por tentativa e erro. Mas não se preocupe, não há nenhuma maneira de você pode destruir seu computador ou a Internet. Então, praticar é a melhor maneira de ganhar experiência.

O que é que isso quer dizer?

Ninguém se torna um bom criador de site, aprendendo os exemplos neste manual. O que você recebe neste manual é simplesmente uma compreensão básica dos blocos de construção - para se tornar bom você deve usar os blocos de construção de maneiras novas e criativas.

Então, se aventure por conta própria... Ok, talvez não.

Pratique o que você aprendeu!

Então, o que é o próximo?

Tente criar algumas páginas sozinho. Por exemplo, fazer uma página com um título, um título, um texto, um subtítulo e um texto um pouco mais. É perfeitamente correto usar o manual, enquanto você faz suas primeiras páginas. Mas depois, ver se você pode fazê-lo por conta própria - sem olhar.

## Lição 6: Um pouco mais elementos

Será que você consegue fazer algumas páginas sozinho? Se não, aqui está um exemplo:

**<html>**

**<head>**

**<title>Meu primeiro website</title>**

**</head>**

**<body>**

**<h1>Titulo</h1>**

**<p>texto, texto, texto, texto</p>**

**<h2>Subtitulo</h2>**

**<p>texto, texto, texto, texto</p>**

**</body>**

**</html>**

### Agora o quê?

Agora é tempo para aprender sete novos elementos.

Da mesma maneira você enfatiza o texto, colocando-o entre o **<em>** tag abertura e a tag de fechamento **</em>**, você pode dar ênfase mais forte usando o **<strong>** tag abertura e a tag de fechamento **</strong>**.

### Exemplo 1:

**<strong>Maior Ênfase</strong>**

Será parecido com este no navegador:



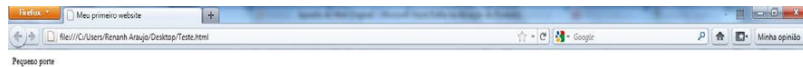


Da mesma forma, você pode fazer seu texto menor utilização de pequeno porte:

#### Exemplo 2:

**<small>Pequeno porte </small>**

Será parecido com este no navegador:



Posso usar vários elementos ao mesmo tempo?

Você pode facilmente usar vários elementos ao mesmo tempo enquanto você evitar a sobreposição de elementos. Isto é melhor ilustrado através de um exemplo:

#### Exemplo 3:

Se você deseja enfatizar texto pequeno, deve ser feito assim:

**<em><small>Enfatizar texto pequeno</small></em>**

E não assim:

**<em><small>Enfatizar texto pequeno</em></small>**

A diferença é que no primeiro exemplo, fechamos a etiqueta que aberto pela primeira vez. Desta forma, evitar a confusão de nós mesmos e do navegador.

Elementos mais!

Conforme mencionado na Lição 3 existem elementos que são abertas e fechadas na mesma marca. Estes chamados elementos vazios não estão ligados a uma passagem específica no texto, mas sim são rótulos isolados. Um exemplo de uma tag é **<br />** que cria uma quebra de linha:

#### Exemplo 4:

Alguns **<br />** texto e texto um pouco mais em uma nova linha

Será parecido com este no navegador:



Observe que a tag é escrita como uma contração de uma abertura e fechamento de tag com um espaço vazio e uma barra no final: **<br />**.

Outro elemento que é aberto e fechado na mesma marca é **<hr />** que é usado para desenhar uma linha horizontal ("hr" significa "regra horizontal"):

#### Exemplo 5:

**<hr />**

Será parecido com este no navegador:



Exemplos de elementos, que precisa tanto tag de abertura e uma tag de fechamento - como a maioria dos elementos fazer - é **ul**, **ol** e **li**. Estes elementos são utilizados quando se quer fazer listas.

**ul** é a abreviação de "lista ordenada" e balas de inserções para cada item da lista. **ol** é curto para "lista ordenada" e os números de cada item da lista. Para fazer itens na lista, use a tag **li** ("item da lista"). Confuso? Veja os exemplos:

#### Exemplo 7:

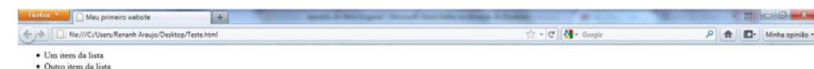
**<ul>**

**<li>Um item da lista</li>**

**<li>Outro item da lista</li>**

**</ul>**

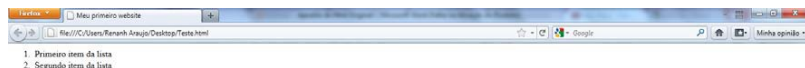
será parecido com este no navegador:



**Exemplo 8:**

```
<ol>
    <li>Primeiro item da lista</li>
    <li>Segundo item da lista</li>
</ol>
```

será parecido com este no navegador:



Ufa! É só isso?

Isso é tudo por agora. Novamente sugiro que faça suas próprias páginas, usando alguns dos sete novos elementos que você aprendeu nesta lição:

```
<strong>Forte Enfase</strong>
<small>Pequeno texto</small>
<br /> Quebra de linha
<hr /> Linha horizontal
<ul>Lista</ul>
<ol>Lista ordenada</ol>
<li>Item da lista</li>
```

**Lição 7: Atributos**

Você pode adicionar atributos a um número de elementos.

O que é um atributo?

Como você provavelmente se lembra, os elementos de uma estrutura de um documento HTML, indica ao navegador como você quer que seu site a seja apresentado (por exemplo, **<br />** informa o navegador para fazer uma quebra de linha). Em alguns elementos que você pode adicionar mais informações. Informações adicionais, é chamado de um atributo.

**Exemplo 1:**

```
<h2 style="background-color:#ff0000;">Minha amiga HTML</h2>
```

Atributos são escritos dentro da tag, e são seguidos por um sinal de igual e as informações do atributo escritas entre aspas. O ponto e vírgula após o atributo é para separar comandos de estilo diferentes. Vamos voltar a isso mais tarde.

Qual é o truque?

Existem vários atributos. A primeira que você vai aprender é o estilo. Com o atributo de estilo você pode definir o layout de seu site. Por exemplo, uma cor de fundo:

**Example 2:**

```
<html>

    <head>
    </head>

    <body style="background-color:#ff0000;">
    </body>

</html>
```

Irá mostrar uma página completamente vermelho no navegador - vá em frente e veja por si mesmo. Vamos explicar com mais detalhes como funciona o sistema de cores em alguns momentos.

Note que algumas tags e atributos usam **EUA** cor ortografia ou seja, em vez de cor. É importante que você tome cuidado para usar a mesma grafia que usamos nos exemplos neste manual - caso contrário, o navegador não irá ser

capaz de compreender seus códigos. Além disso, não se esqueça de fechar as aspas (aspas) depois de um atributo.

Como é que a página ficou vermelha?

No exemplo acima, nós pedimos a cor de fundo com o código "# ff0000". Este é o código de cor para o vermelho usando os chamados números hexadecimais (hex). Cada cor tem seu próprio número hexadecimal. Aqui estão alguns exemplos:

Branco: # ffffff  
Preto: # 000000 (zeros)  
Vermelho: # ff0000  
Azul: # 0000FF  
Verde: # 00FF00  
Amarelo: # FFFF00



Um código de cores hexadecimal consiste em # e seis dígitos ou letras. Há mais de 1000 códigos HEX e não é fácil descobrir qual o código HEX está vinculado a uma cor específica. Para tornar mais fácil, veja no link abaixo as 216 cores mais usadas: <http://blogomanyatbcl.blogspot.com.br/>

Você também pode usar o nome em Inglês para as cores mais comuns (branco, preto, vermelho, azul, verde e amarelo).

### Example 3:

```
<body style="background-color: red;">
```

Suficiente sobre as cores. Vamos voltar para os atributos.

Que elementos podem usar atributos?

Diferentes atributos pode ser aplicado a maioria dos elementos.

Muitas vezes você vai usar atributos em tags, como a marca do corpo enquanto você raramente vai usar atributos, por exemplo, a tag **br** que uma quebra de linha normalmente é uma quebra de linha sem nenhum parâmetro para ajustar.

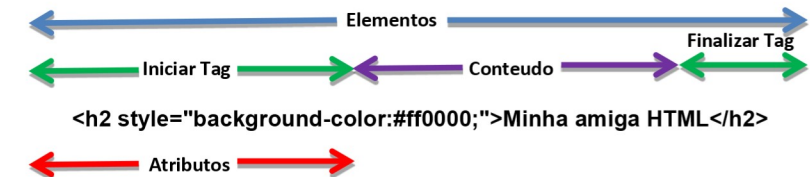
Assim como existem muitos elementos diferentes, por isso existem muitos atributos diferentes. Alguns atributos são feitos sob medida para um determinado elemento, enquanto outros podem ser usados para várias tags. E vice-versa: algumas tags podem conter somente um tipo de atributo, enquanto outras podem conter vários tipos.

Pode parecer um pouco confuso, mas uma vez que você se familiarizar com os diferentes atributos na verdade é muito lógico e em breve você vai ver como eles são fáceis de usar e quantas possibilidades que oferecem.

Este manual irá apresentar-lhe os atributos mais importantes.

Exatamente que partes não constituem uma tag?

Geralmente um elementos consistem de uma marca de início, com ou sem um ou mais atributos, alguns conteúdos e uma tag final. Simples como isso. Veja a ilustração abaixo.



## Lição 8: Links

Nesta lição, você vai aprender a fazer ligações entre páginas.

O que eu preciso para fazer um link?

Para fazer ligações, você usa o que você sempre usa quando a codificação HTML: um elemento. Um elemento simples com um atributo e você será capaz de vincular a tudo e qualquer coisa. Aqui está um exemplo do que um link para o site da SEDUC poderia ser semelhante a:

### Exemplo 1:

```
<a href="http://portal.seduc.ce.gov.br/">Link para o site da SEDUC</a>
```

Ficaria assim no navegador:



O elemento representa uma "âncora". O atributo **href** é abreviação de "hipertexto de referência", que especifica onde o link - que normalmente é um endereço na internet ou um nome de arquivo.

No exemplo acima o atributo href tem o valor "**http://portal.seduc.ce.gov.br**", que é o endereço completo do site da Seduc - CE e é chamado de URL (Uniform Resource Locator). Note-se que "http://" deve sempre ser incluído em URLs. A frase "Link para o site da SEDUC" é o texto que é mostrado no navegador como o link. Lembre-se de fechar a tag com um **</a>**.

O que são links entre próprias páginas?

Se você quiser fazer uma ligação entre páginas do mesmo site, você não precisa escrever o endereço completo (URL) para o documento. Por exemplo, se você tem duas páginas (vamos chamá-los pagina1.htm e pagina2.htm) e salva-los na mesma pasta que você pode fazer um link de uma página para o outro por apenas digitando o nome do arquivo no link. Sob tais circunstâncias, um link de pagina1.htm para pagina2.htm poderia ser assim:

### Exemplo 2:

```
<a href="pagina2.htm">Clique par ir para pagina 2</a>
```

Se a página 2 foram colocados em uma subpasta (chamado de "subdiretorio"), o link poderia ser assim:

### Exemplo 3:

```
<a href="subpasta/pagina2.htm"> Clique par ir para pagina 2</a>
```

O outro caminho, um link da página 2 (na subpasta) para a página 1 ficaria assim:

### Example 4:

```
<a href="../pagina1.htm">link pagina 1</a>
```

"../" Aponta para a pasta um nível acima da posição do arquivo a partir do qual a ligação é feita. Seguindo o mesmo sistema, você pode apontar para dois (ou mais) pastas por escrito "../..".

Você entendeu o sistema? Alternativamente, você pode sempre digitar o endereço completo para o arquivo (URL).

E as ligações internas dentro de uma página?

Você também pode criar links internos dentro de uma página - por exemplo, uma tabela de conteúdos no topo com links para cada capítulo a seguir. Tudo que você precisa usar é um atributo muito útil chamado id (identificação) e com o símbolo "#".

Use o atributo id para marcar o elemento ao qual você deseja vincular. Por exemplo:

```
<h1 id="Titulo1">Titulo1</h1>
```

Agora você pode criar um link para esse elemento usando "#" no atributo link. O "#" deve ser seguido pela ID da tag que você deseja vincular. Por exemplo:

```
<a href="#Titulo1">Link Titulo 1</a>
```

Tudo se tornará claro com um exemplo:

### Exemplo 5:

<html>

<head>

</head>

<body>

<p><a href="#Titulo1">Link Titulo 1</a></p>

<p><a href="#Titulo2">Link Titulo 2</a></p>

<h1 id="Titulo1">Titulo 1</h1>

<p>Insira o Texto 1</p>

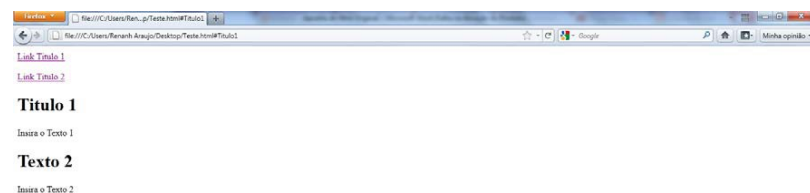
<h1 id="Titulo2">Titulo 2</h1>

<p>Insira o Texto 2</p>

</body>

</html>

Será parecido com este no navegador (clique nos dois links):



(Nota: Um atributo id deve começar com uma letra)

Posso ligar para qualquer outra coisa?

Você também pode fazer um link para um endereço de e-mail. Ele é feito em quase da mesma maneira como quando você vincula a um documento:

### Exemplo 6:

<a href="mailto:email@provedor.com">Enviar um e-mail para "Nome" </a>

será parecido com este no navegador:



A única diferença entre um link para um e-mail e um link para um arquivo é que em vez de digitar o endereço de um documento, digite **mailto:** seguido pelo endereço de e-mail. Quando o link é clicado, o programa padrão de e-mail abre com uma nova mensagem em branco dirigida ao endereço especificado e-mail.

Por favor, note que esta função só funcionará se houver um programa de e-mail instalado em seu computador. Faça uma tentativa!

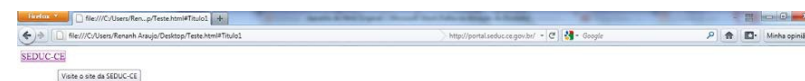
Existem outros atributos que eu deva conhecer?

Para criar um link, você sempre tem que usar o atributo **href**. Além disso, você também pode colocar um título no seu link:

### Exemplo 7:

<a href="http://portal.seduc.ce.gov.br/" title="Visite o site da SEDUC-CE">SEDUC-CE</a>

Ficaria assim no navegador:



O atributo title é usado para fornecer uma breve descrição do link. Sem clicar, coloque o cursor sobre o link, você verá o texto "Visite o site da SEDUC-CE".

## Lição 9: Imagens

Não seria ótimo se você pudesse ter uma imagem do bonequinho do android no centro de sua página?

Isso soa como um desafio ...

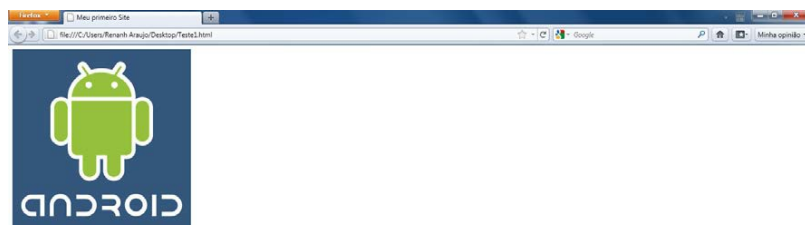
Talvez, mas na verdade é muito fácil de fazer. Tudo que você precisa é de um elemento:

### Exemplo 1:

```

```

ficaria assim no navegador:



Tudo que você precisa fazer é dizer ao navegador que você deseja inserir uma imagem (img) e, em seguida, onde está localizada (src, abreviatura para "source").

Observe como o elemento img é aberta e fechada usando a mesma marca. Como a tag **<br />**, ele não está vinculado a um pedaço de texto.

"android.jpg" é o nome do arquivo de imagem que deseja inserir na sua página. ". Jpg" é o tipo de arquivo da imagem. Assim como a extensão ". Htm" mostra que um arquivo é um documento HTML ". Jpg" informa ao navegador que um arquivo é uma imagem. Existem três tipos diferentes de tipos de arquivos de imagem que você pode inserir em suas páginas:

GIF (Graphics Interchange Format)

JPG / JPEG (Joint Photographic Experts Group)

PNG (Portable Network Graphics)

Geral imagens GIF são melhores para gráficos e desenhos, enquanto as imagens JPEG são melhores para fotografias. Isto por dois motivos: primeiro, imagens GIF são constituídas por 256 cores, e imagens JPEG por milhões de

cores, segundo, o formato GIF é melhor para a compactação de imagens simples, que o formato JPEG, que é otimizado para imagens mais complexas.

A melhor compressão, menor o tamanho do arquivo de imagem, o mais rápido sua página será carregada. Como você provavelmente sabe por experiência própria, desnecessariamente 'pesados' páginas pode ser extremamente desagradável para o usuário.

Tradicionalmente, os formatos GIF e JPEG foram os dois tipos de imagens dominantes, mas ultimamente o formato PNG tem se tornado cada vez mais popular (principalmente em detrimento do formato GIF). O formato PNG é em muitos aspectos, o melhor de ambos os formatos JPEG e GIF: milhões de cores e efetiva compressão.

Onde posso obter minhas imagens?

Para fazer suas próprias imagens, você precisa de um programa de edição de imagem. Um programa de edição de imagem é uma das ferramentas essenciais que você precisa para criar sites bonitos.

Infelizmente, não há programas de edição de imagem que já venha com Windows ou outros sistemas operacionais. Assim, você pode considerar a aquisição do Paint Shop Pro, Photoshop ou Fireworks da Macromedia, que são três dos melhores programas de edição de imagem atualmente no mercado.

No entanto, como dissemos antes, não será necessário comprar um programa caro para acompanhar este manual. Por enquanto, você pode baixar a imagem excelente edição **IrfanView** programa que é o chamado freeware e, portanto, não custa nada.

Ou você pode simplesmente pedir imagens de outros sites, baixando-os. Mas por favor, tenha cuidado para não violar direitos autorais ao baixar imagens. Ainda assim, é útil saber como baixar fotos, então aqui está como fazê-lo:

Botão direito do mouse em uma imagem em qualquer imagem na Internet.

Escolha "Salvar imagem como ..." no menu que aparece.

Escolha um local para a imagem em seu computador e clique em "Salvar".

Faça isso com a imagem abaixo e salve-o em seu computador no mesmo local que seus documentos HTML. (Observe que o logotipo é salva como um arquivo PNG: logo.png):

Agora você pode inserir a imagem em uma de suas próprias páginas. Tente você mesmo.

É tudo que eu preciso saber sobre as imagens?



Há mais algumas coisas que você deve saber sobre as imagens.

Primeiro, você pode facilmente inserir imagens localizadas em outras pastas, ou mesmo imagens que estão localizados em outros sites:

#### Exemplo 2:

```

```

#### Example 3:

```

```

Em segundo lugar, as imagens podem ser links:

#### Example 4:

```
<a href="http://www.seusite.com.br"></a>
```

Será parecido com este no navegador:



Você sempre precisa usar o atributo **src**, que diz ao navegador onde a imagem está localizada. Além disso, há um número de outros atributos que pode ser útil quando a inserção de imagens.

O atributo **alt** é usado para dar uma descrição alternativa de uma imagem se, por alguma razão, a imagem não é mostrado para o utilizador. Isto é especialmente importante para os usuários com deficiência visual, ou se a página é carregada muito lentamente. Portanto, use sempre o atributo alt:

#### Exemplo 5:

```

```

Alguns navegadores permitem que o texto do atributo **alt** aparecer como uma caixa de pop-up pequena, quando o usuário passa o cursor sobre a imagem. Por favor, note que ao usar o atributo **alt**, o objetivo é fornecer uma descrição alternativa da imagem. O atributo **alt** não deve ser usado para criar mensagens pop-up para o usuário, desde então, os usuários com deficiência visual irá ouvir a mensagem sem saber o que é a imagem.

O atributo **title** pode ser usado para adicionar informações para a imagem:

#### Exemplo 6:

```

```

Será parecido com este no navegador



Se você, sem clicar, coloque o cursor sobre a imagem, você verá o texto "Logo do meu primeiro site" aparecem como uma caixa de pop-up.

Dois outros atributos importantes são a largura e a altura:

#### Exemplo 7:

```

```

Será parecido com este no navegador:



Os atributos de largura e altura pode ser usado para definir a altura e a largura de uma imagem. O valor que é usado para definir a largura e a altura é pixels.

Pixels são as unidades de medida usada para medir a resolução da tela. (A resolução de tela mais comum é de 1024x768 pixels). Ao contrário de centímetros, os pixels são unidades relativas de medição que dependem da resolução da tela. Para um usuário com uma tela de alta resolução, 25 pixels podem corresponder a 1 centímetro, enquanto o pixel 25 mesmo em baixa resolução da tela pode corresponder a 1,5 centímetros na tela.

Se você não definir a largura e altura, a imagem será inserida em seu tamanho real. Mas, com largura e altura você pode manipular o tamanho:

#### Exemplo 8:

```

```

Será parecido com este no navegador:



No entanto, vale a pena manter em mente que o tamanho real em kilobytes do arquivo de imagem continuará a mesma por isso vai demorar o mesmo tempo para carregar a imagem como antes, embora pareça menor na tela. Portanto, você não deve diminuir o tamanho da imagem usando o atributos width e height. Em vez disso, você deve sempre redimensionar suas imagens em um programa de edição de imagem para tornar suas páginas mais leves e mais rápido.

Dito isto, ainda é uma boa idéia usar os atributos da largura e altura, porque o browser irá então ser capaz de detectar a quantidade de espaço a imagem terá no layout da página final antes da imagem ser totalmente baixado. Isso permite que o seu browser para configurar a página muito bem em uma maneira mais rápida.

Isso é o suficiente sobre imagens por enquanto.