## 1. Etapas do Projeto

#### ♦ Etapa 1 – Primeiro Passo

- Entendimento das dores dos mercados.
- Definição das funcionalidades que são essenciais no MVP.
- Criação de user stories no Trello (Scrum).

### ♦ Etapa 2 – Design e Prototipagem

- Criar wireframes no Figma (por exemplo) para telas principais:
  - o Cadastro/Login
  - o Tela de escaneamento do código de barras
  - o Lista de produtos em estoque
  - o Alertas de situação crítica
  - o Tela de pedidos pré-preparados

### ♦ Etapa 3 – Desenvolvimento MVP

- Mobile App.
- Banco de Dados.
- Backend/API
- Scanner de Código de Barras:
- Agente LLM (IA)

#### Funcionalidades mínimas:

- Cadastro/login.
- Cadastro de produtos via leitura de código de barras.
- Estoque com quantidade, validade e movimentação.
- Alertas de falta/validade.

#### ♦ Etapa 4 – Incremento com IA

- Conectar o agente LLM às redes de distribuição cadastradas.
- Criar rotina de comparação de preços (talvez).

 Geração do pedido pré-preparado → notificação no app → usuário revisa/confirma.

# ♦ Etapa 5 – Testes e Validação

- Coletar feedback sobre usabilidade, alertas e sugestões de pedido. (testar internamente)
- Ajustar antes de apresentar