



PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES – TAREFA II

REGISTROS (Struct em C) - CONTROLE DE ESTOQUE

- **Elabore um programa em C para controlar o estoque de um empório de cervejas artesanais.**

ESPECIFICAÇÕES DO CÓDIGO FONTE (SEGUIR A RISCA):

- Criar um registro (struct em C) para controle de estoque
 - Registro cerveja: Cervejaria (string)
Nome (string)
Data de vencimento: dd/mm/aaaa (string)
Valor (preço, valor real)
Quantidade em estoque (garrafas, valor inteiro)
- Utilizar um cadastro inicial gravado no próprio programa fonte (referência para a correção da tarefa):

```
struct cerveja bar[100] = {{"Kairos","Boitata", "10/07/2019", 12.00, 80},  
{"Wals","Tripel", "20/11/2019", 15.00, 50},  
{"Seasons","Moosaic", "01/02/2020", 22.50, 70},  
{"Brewdog","Punk Ipa", "19/07/2019", 21.00, 80},  
{"Basecamp","IPL", "05/07/2020", 45.00, 40}  
};
```

- O programa deve permitir o cadastro de 100 cervejas.
- Fazer uma função para **zerar** a memória não usada pelo vetor de estruturas.
- Fazer o **cadastro** das cervejas, procurando um elemento não usado no vetor de estruturas:
 - Criar uma função para **buscar** uma posição não usada.
- Criar uma função para **listar** as cervejas no estoque



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DE SANTA CATARINA
CAMPUS FLORIANÓPOLIS
DEPARTAMENTO ACADÊMICO DE ELETRÔNICA**



- Criar uma função para **alterar** itens do estoque
 - Deve permitir alterar o preço e a quantidade em estoque
- Criar uma função para **excluir** um rótulo do estoque (a loja não venderá mais)
- Fazer uma função para listar as cervejas com prazo de **vencimento** no mês subsequente ao mês atual.

Referência – Ler o **Programa Lista Postal**, a partir da pág. 171 de:
SCHILDT, Herbert. **C Completo e Total**. 3ª ed. São Paulo, Makron Books, 1996.

DOCUMENTAÇÃO A SER ENTREGUE:

- Entregar **projeto completo**, com o código-fonte com cabeçalho, indentação e comentários adequados.
- Tudo reunido em um arquivo compactado

CARACTERÍSTICAS DO CÓDIGO FONTE:

- Código em C89;
- O código deve ser otimizado e o mais curto possível;
- Só utilizar variáveis locais, adequadamente dimensionadas;
- O programa principal (main) deve conter apenas a variável vetor de estruturas (bar[100]), algumas variáveis necessárias (por exemplo o índice do vetor, o Menu do Programa com as opções pedidas (por exemplo “Cadastrar Cerveja”) e a chamada das funções solicitadas.
- Seguir a risca as especificações fornecidas.

Entrega:

- No SIGAA até 07/06/2019.
- Eventualmente, os alunos poderão ser chamados para explicar o código gerado.



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DE SANTA CATARINA
CAMPUS FLORIANÓPOLIS
DEPARTAMENTO ACADÊMICO DE ELETRÔNICA**



CÓDIGO PARA OBTER A DATA ATUAL:

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>

int main()
{
    struct tm * timeinfo;
    time_t rawtime;
    time(&rawtime);
    timeinfo = localtime (&rawtime);
    printf("mes = %d\n",timeinfo->tm_mon+1);
    printf("dia = %d\n",timeinfo->tm_mday);
    printf("ano = %d\n",timeinfo->tm_year+1900);
    printf ("Hora e data local atual: %s", asctime(timeinfo));
    return 0;
}
```