

Guilherme Delmonte Pereira de Souza Rios

guilherme.rios@example.com | (61) 9 0000-0000

Brasília - DF | github.com/seuusuario

Objetivo

Busco oportunidade de estágio na área de desenvolvimento de software ou análise de dados, com foco em aplicar conhecimentos de programação, estruturas de dados e grafos em contextos práticos.

Formação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação

2023 – atual

Universidade de Brasília (UnB)

Disciplinas relevantes: Estrutura de Dados, Programação Orientada a Objetos, Teoria dos Grafos, Redes de Computadores.

Projetos Acadêmicos

LocalMarket: recomendador de mercados locais

2025

Aplicação web que recomenda feiras e cooperativas locais com base na geolocalização do usuário e preferências de alimentos.

- Cálculo de distâncias geográficas para aplicação de filtros de acordo com análise de dados
- Filtro por tipo de produto (frutas, verduras, etc.) extraído de planilha excel com dados reais.
- Visualização dos dados em plataforma web usando django e implementação de mapa interativo usando Leaflet.js.

Tecnologias: Python, Django, pandas, geopy, Leaflet.js, HTML, CSS, Bootstrap

Fake-spot: detecção de desinformação em redes sociais

2025

Projeto em Python com uso de grafos para identificar disseminadores de fake news no Twitter.

- Análise de interações entre usuários e visualização de grafos.
- Uso de métricas como PageRank, centralidade de intermediação e detecção de comunidades (igraph, NetworkX).
- Geração de visualizações com matplotlib e pandas.

Tecnologias: Python, NetworkX, igraph, pandas, numpy, matplotlib.

Pontoalidade: sistema de controle de ponto

2024

Aplicação em Java de gestão e acompanhamento do ambiente de trabalho

- registro de ponto eletrônico, cálculo médio de salário e justificativa de faltas
- aplicativo desenvolvido totalmente orientada a objeto
- desenvolvimento GUI feito com JavaFX

Tecnologias: Java, JavaFX, CSS

BidNow: site de leilão em tempo real

2024

Aplicação web que simula leilões online em tempo real usando sockets e análise de pacotes com Wireshark.

- Desenvolvimento com HTML, CSS, JavaScript.
- Análise de tráfego de rede com Wireshark e testes com Docker.

Tecnologias: JavaScript, Wireshark, Docker

Habilidades Técnicas

Linguagens: Python, Java, C++, JavaScript

Ferramentas: Git, Docker, VSCode

Frameworks e bibliotecas: JavaFX, matplotlib, pandas, NetworkX, igraph

Idiomas

Inglês: Fluente

Espanhol: Intermediário