



The open source, cross-platform IDE

Prof. Ivre Marjorie

Introdução

- ▶ Uma aplicação do tipo console é uma aplicação que roda no Prompt de comando. Ela não utiliza **interface gráfica** do Windows.
- ▶ Este documento tem o objetivo de ensinar passo-a-passo como iniciar o desenvolvimento de uma aplicação de linha de comando usando o Code Blocks usando C/C++.



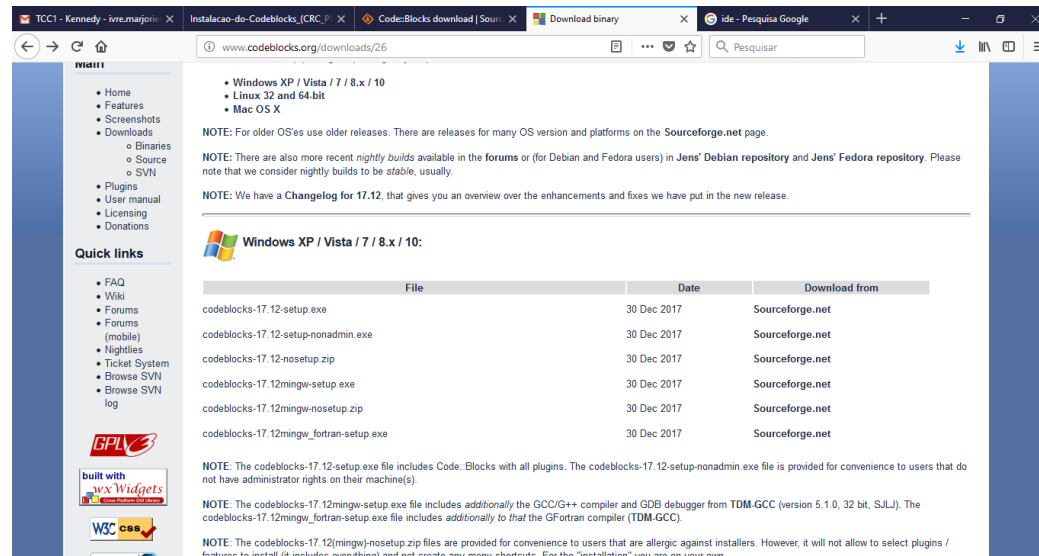
Sobre o Code::Blocks

- ▶ O Code Blocks é uma IDE (*Integrated Development Environment*) para as linguagens C/C++ e Fortran.
 - ▶ É um software livre, open-source, portanto para utilizar basta fazer download e instalar.
 - ▶ Foi projetado para ser extensível e totalmente configurável.
 - ▶ Suporta a utilização de múltiplos compiladores, tais como: (MingW/GNU GCC), MSVC++, Digital Mars, Borland C++ 5.5, e Open Watcom, mas geralmente, o compilador predefinido é o MinGW.
 - ▶ A funcionalidade do Code Blocks pode ser expandida através da utilização de plugins.
-



Instalando o Code::Blocks

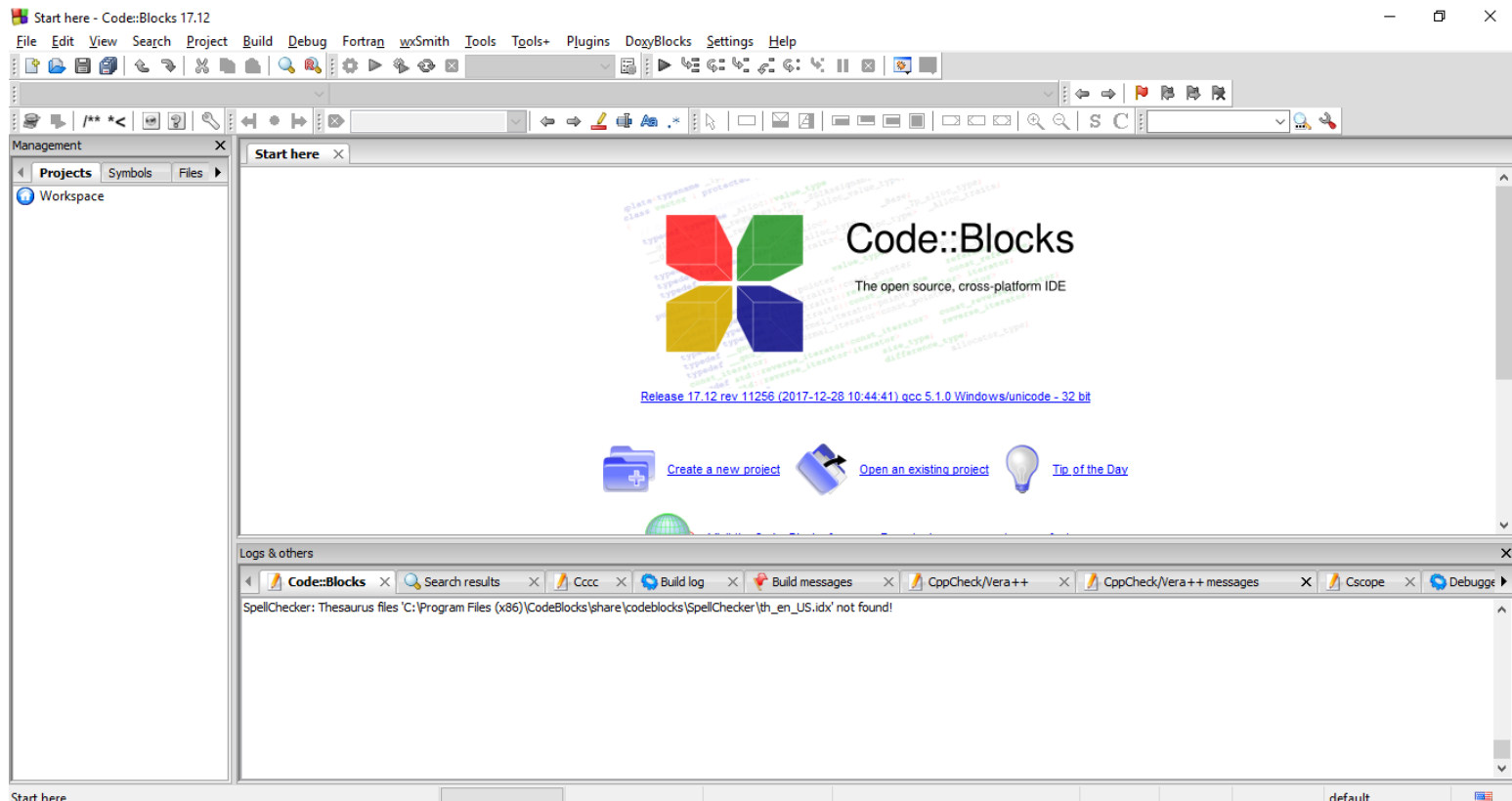
- ▶ Para fazer download do Code Blocks basta acessar o link <http://www.codeblocks.org/downloads/26>



- ▶ Instale também um compilador, como por exemplo, o MinGw (<http://mingw.org/>)

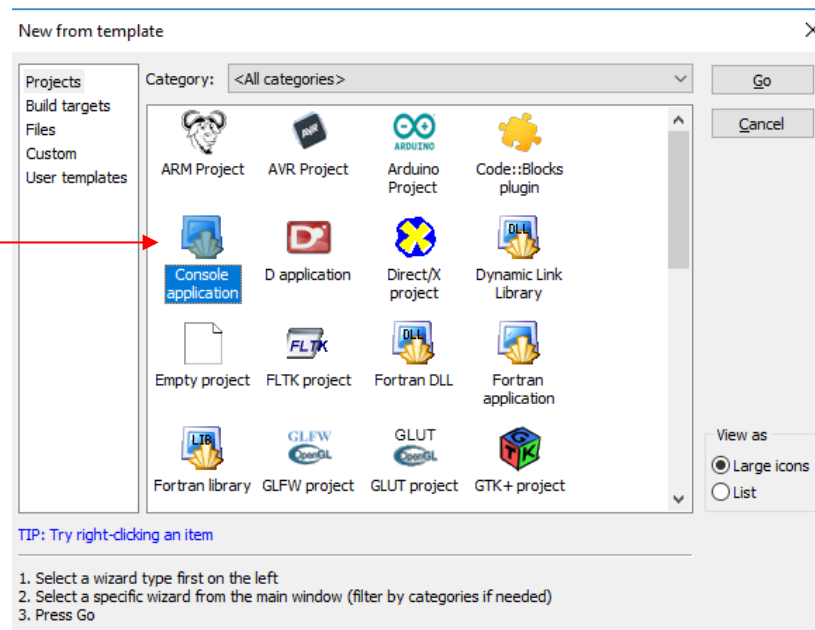
Iniciando uma aplicação console

- ▶ Inicie o Code::Blocks, abrirá uma tela como mostra a figura abaixo:

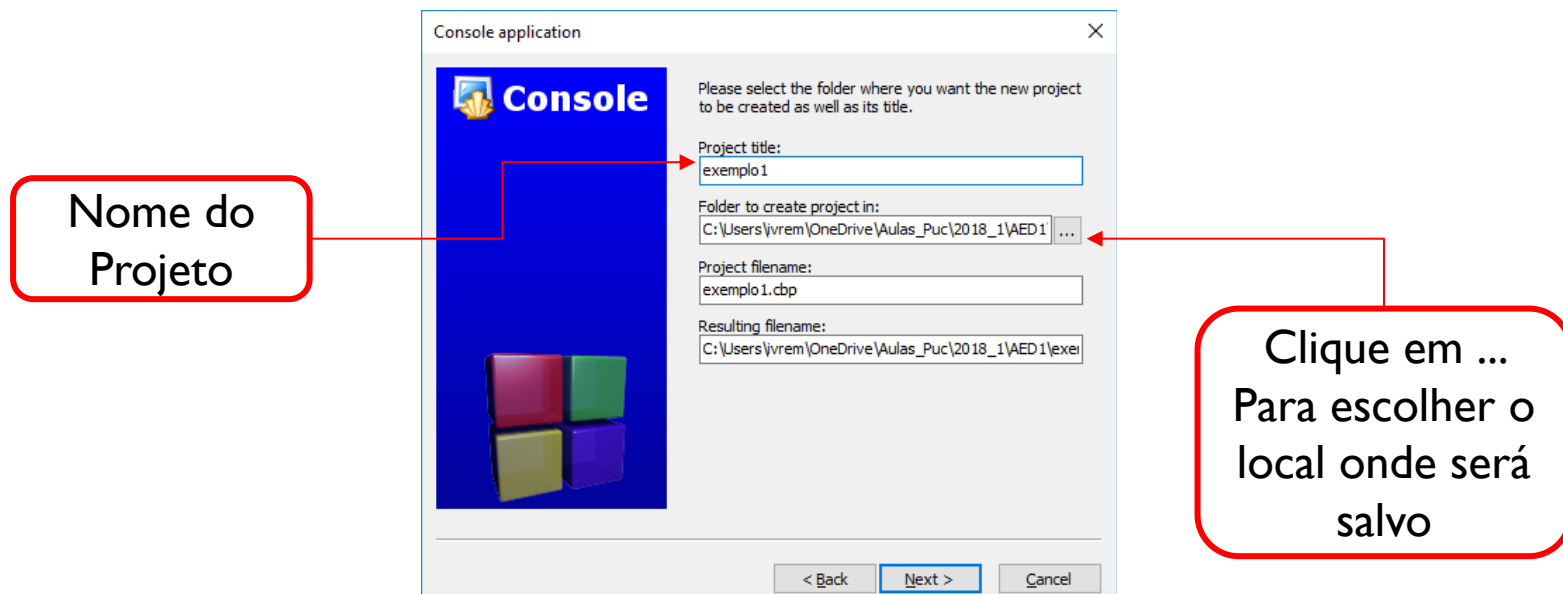


- ▶ É possível criar seus programas a partir de um arquivo fonte ou um projeto.
- ▶ Para criar um projeto, vá em File - New - Project ...
- ▶ Vai abrir a tela abaixo:

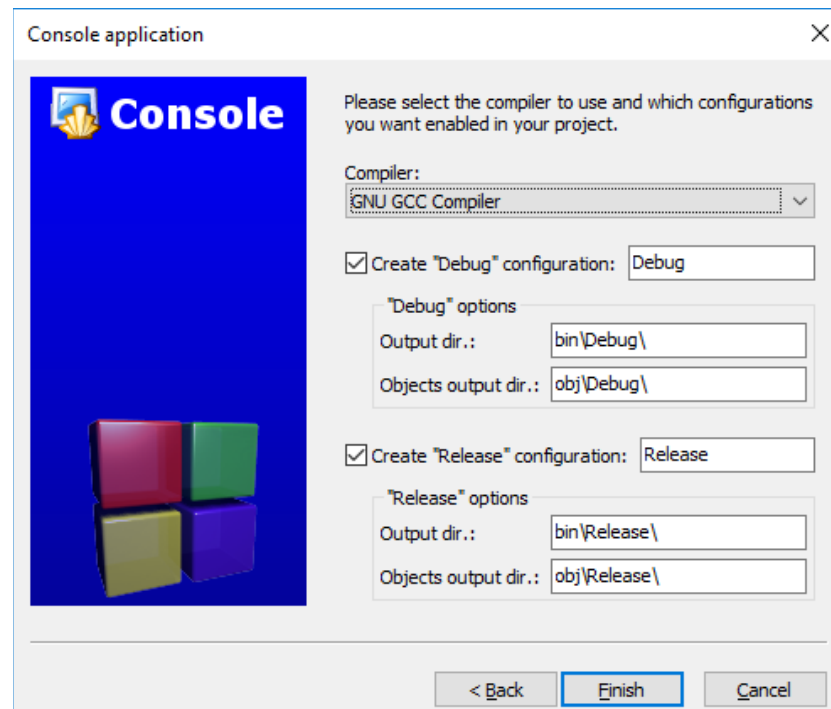
Escolha **Console application**, e clique em Go



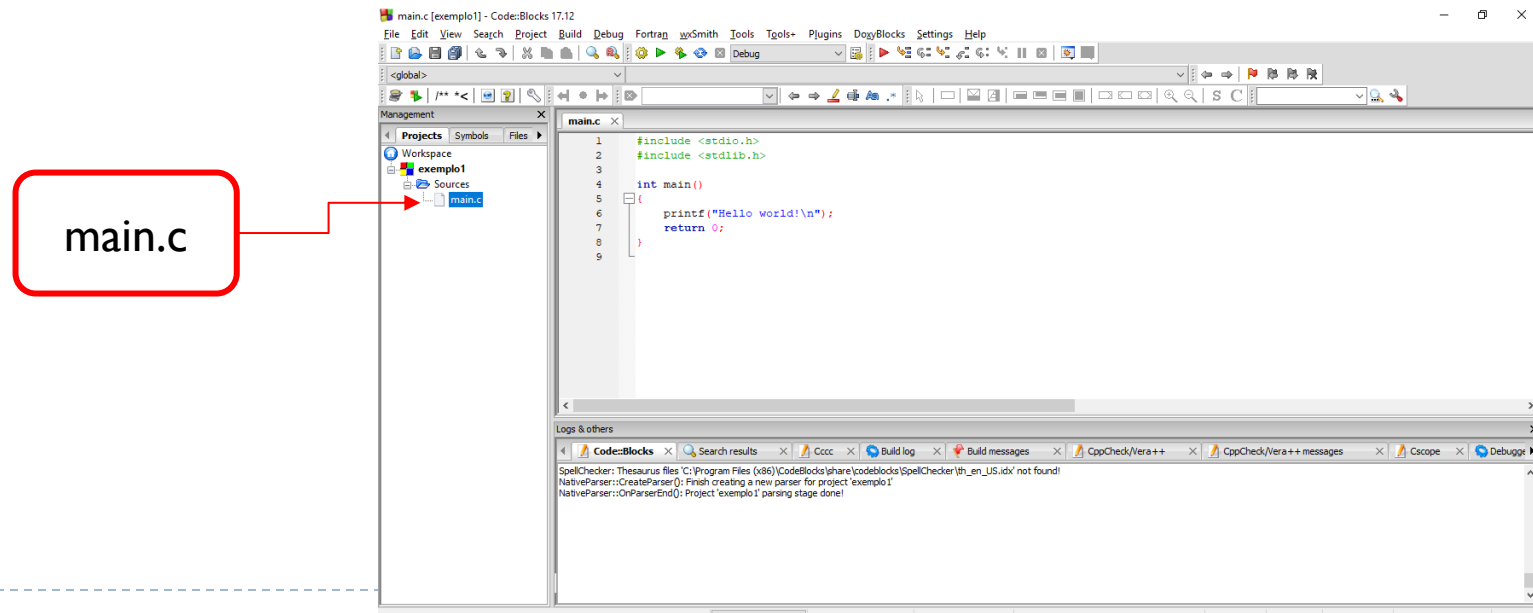
- ▶ Escolha a linguagem C, e clique em next
- ▶ Dê um nome para seu **Projeto** em Project Title
- ▶ Também é possível escolher o local onde será salvo o projeto



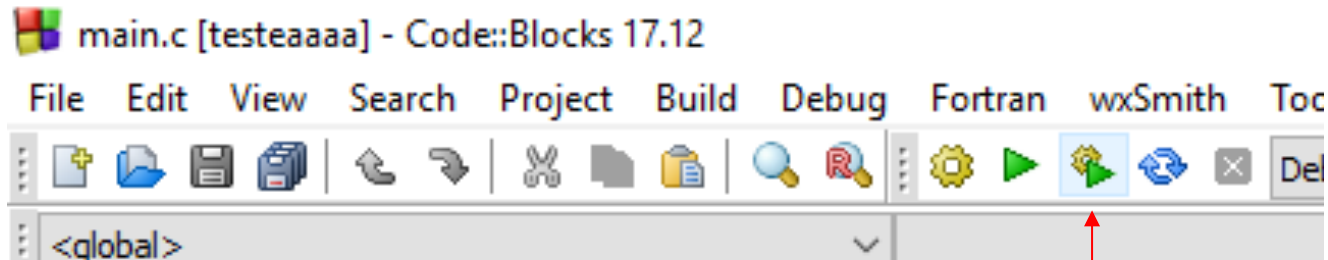
- ▶ Clique em Next
- ▶ Aqui é possível escolher o compilador a ser utilizado



- ▶ Ao abrir a tela abaixo escolha o arquivo **main.c** do lado esquerdo e clique duas vezes para aparecer a área no qual vamos digitar nossos programas
- ▶ Observe que já é apresentado um código padrão do “Hello word”

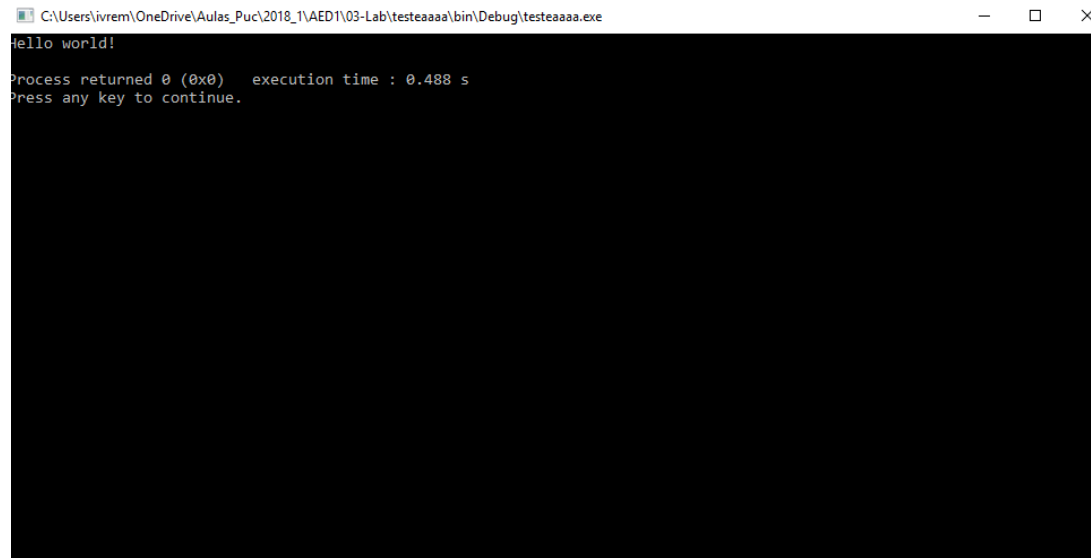


- ▶ Para compilar o programa clique na seta verde com a engrenagem (Build and run)



Build and
run

-
- ▶ Ao executar será apresentada a tela preta com o resultado que o usuário irá ver



A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar at the top shows the file path: C:\Users\vivrem\OneDrive\Aulas_Puc\2018_1\AED1\03-Lab\testeaaaa\bin\Debug\testeaaaa.exe. The window contains the following text: "hello world!", "Process returned 0 (0x0) execution time : 0.488 s", and "Press any key to continue.". The rest of the window is black.

```
C:\Users\vivrem\OneDrive\Aulas_Puc\2018_1\AED1\03-Lab\testeaaaa\bin\Debug\testeaaaa.exe
hello world!
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.488 s
Press any key to continue.
```

-
- ▶ Agora vamos alterar o código como a seguir:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf("Meu primeiro programa em C!\n");
    return 0;
}
```

- ▶ Em seguida, compile novamente seu programa
-



Exemplo 1

- ▶ Digite e compile:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf("Este e o numero %d. \n", 5);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



Exemplo2

► Digite e compile:

```
/*  
Nome:  
Data:  
Descrição:  
*/  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main()  
{  
    printf("Este e o numero %d. \n", 5);  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```

Exemplo3

► Digite e compile:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int num;
    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d",&num);
    printf("Este e o numero %d \n", num);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

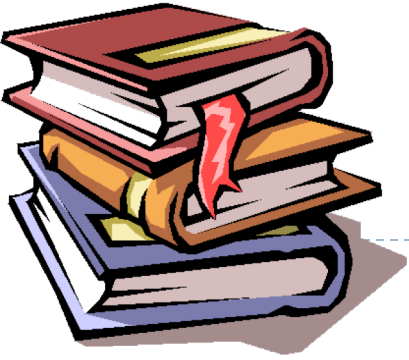




Exercícios

1. Faça um programa que seja capaz de ler um número do teclado e mostrar o seu antecessor e o seu sucessor na tela.
2. Faça um programa para calcular a área do triângulo.
3. Uma empresa contrata um encanador a R\$ 20,00 por dia. Crie um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador e imprima o valor líquido a ser pago , sabendo que são descontados 8% de imposto de renda.





Referência Bibliográfica

- ▶ ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes e CAMPOS, Edilene A. Veneruchi. **Fundamentos da Programação de Computadores – Algoritmos, Pascal e C/C++**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. 2ª Edição. Capítulo I.
- ▶ <http://www.codeblocks.org/>

