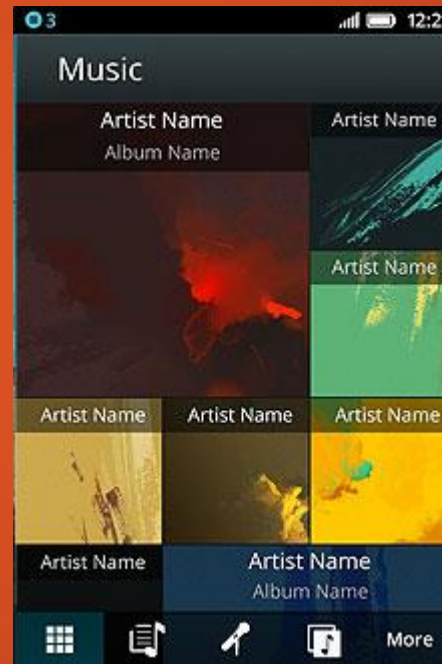


FirefoxOS

A Web como plataforma, usando
HTML5 e Web Standards



Tudo isso é HTML, CSS e JavaScript



Arquitetura do FirefoxOS

GAIA

GECKO

GONK

Gonk

- Sistema operacional de nível inferior:
- Kernel Linux
- HAL (Hardware Abstraction Layer)



Gecko

- Runtime do aplicativo.
- Mecanismo de renderização do Firefox para HTML5, CSS e Javascript
- APIs



Gaia

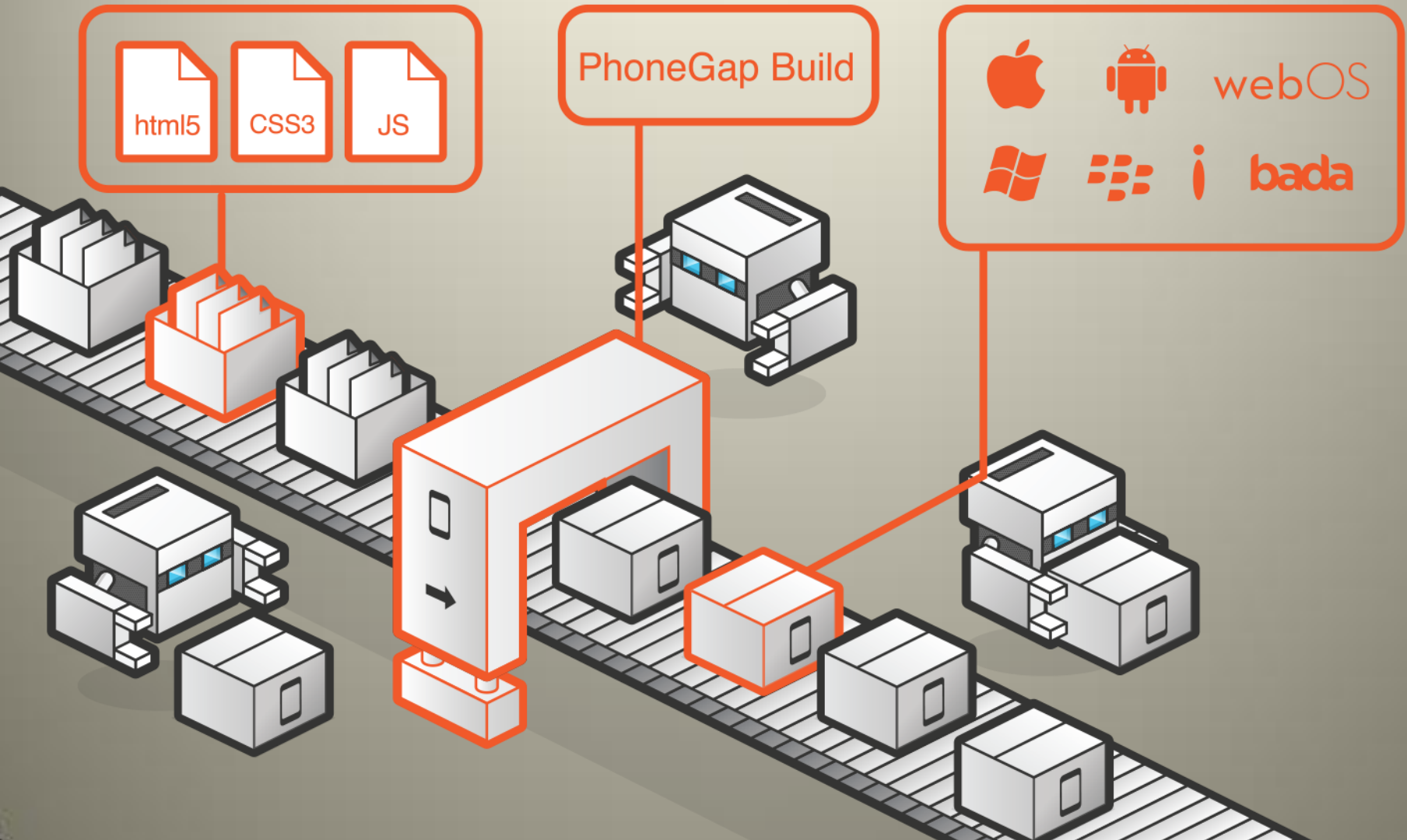
- Interface do usuário
- Totalmente construída com APIs de HTML5 e Open Web



O surgimento dos webaps



Aplicativos híbridos



A Web como plataforma e os Open Web Apps (OWA)

HTML



Quero desenvolver meu app, por onde começar?

- 1 Desenvolva seu webapp usando tecnologias da web aberta, HTML5, CSS, Javascript, WebGL e etc.
- 2 Crie um arquivo de manifesto de aplicativo
- 3 Publique/Instale o aplicativo



E os jogos? Também são feitos
com HTML?



<http://carvisualizer.plus360degrees.com/threejs/>

Que tal Jogos FPS em WebGL?

<https://developer.mozilla.org/en-US/demos/detail/bananabread>

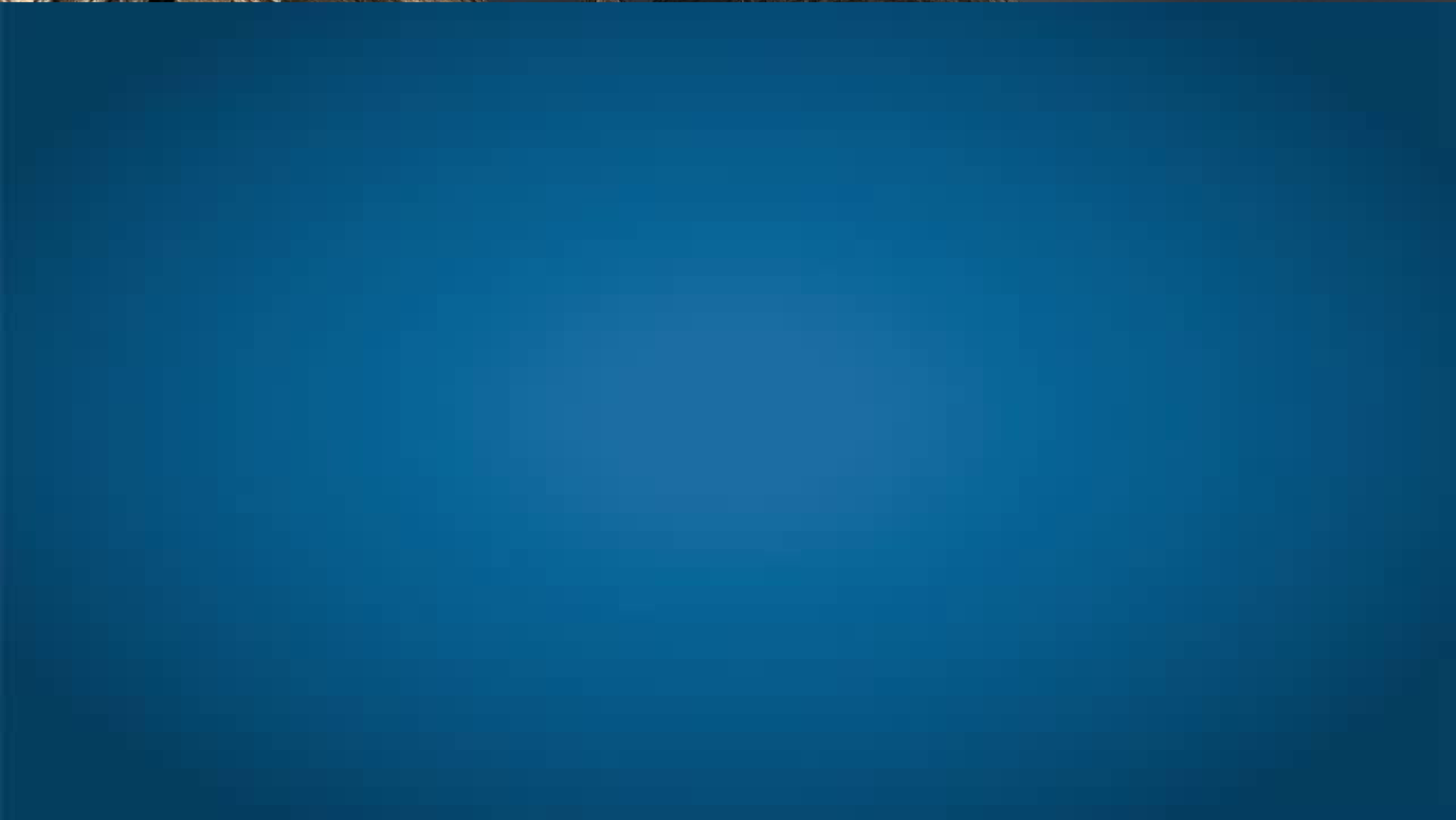


100



19





100



19



Iniciei o desenvolvimento do meu webapp, caso eu tenha alguma duvida, há algum material que eu possa consultar?

Desenvolva aplicativos web em HTML5 para uma loja aberta.

Projeto

Aprenda a projetar aplicativos com uma experiência otimizada para o Firefox OS e Móvel

Concept: A great app
Design Fundamentals
UI Guidelines



Construa

Todas as ferramentas e documentos para desenvolver e testar seu aplicativo

Quick Start
Simulador do Firefox OS
Aplicativos de exemplo



Publique

Como oferecer aplicativos em uma loja que coloca usuários e desenvolvedores na frente

Deploying your app
Hosted Apps
Aplicativos empacotados



Do you have an app
ready for liftoff?

**Submit your app to
the Marketplace**




Junte-se à
comunidade

Veja quem já está aqui

Are you a Web Company, Third-Party Service, or OEM looking to partner with Mozilla? Check out our [Partners page](#) for more info.

<https://marketplace.firefox.com/developers/>

Duvidas com o design?

**MOZILLA DEVELOPER NETWORK**

TOPICS ▾ DOCS ▾ DEMOS LEARNING COMMUNITY ▾

powered by Google™

Search MDN

Sign in

mozilla ▾

Mozilla ▸ Firefox OS ▸ User experience ▸ Firefox OS UX building blocks

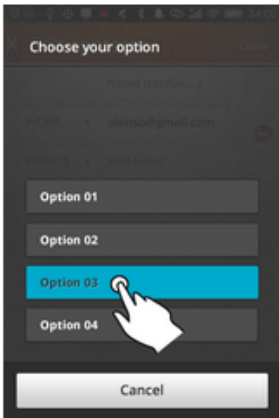
Languages ▾ This page ▾

Firefox OS UX building blocks

HISTORY EDIT

Here you'll find descriptions of common user interface elements for Firefox OS apps, along with examples of how they should look and function.

Action menu



An action menu presents a list of actions, related to the app's content, from which the user may make a selection. See the [Coding guide](#) for details on how to implement an action menu in your app.

Characteristics

- Opened from buttons within app content; these buttons are often inside toolbars (for example, the Browser app's "Share" button).
- Action menus contain one or more items.
- These menus expand in height to accomodate their items, to

TABLE OF CONTENTS

- Action menu
- Button
- Confirmation
- Filter
- Header
- Input area
- List
- Object menu
- Progress and activity indicator
- Scrolling
- Seek bar
- Status
- Switch
- Tabs
- Toolbar
- Value selector

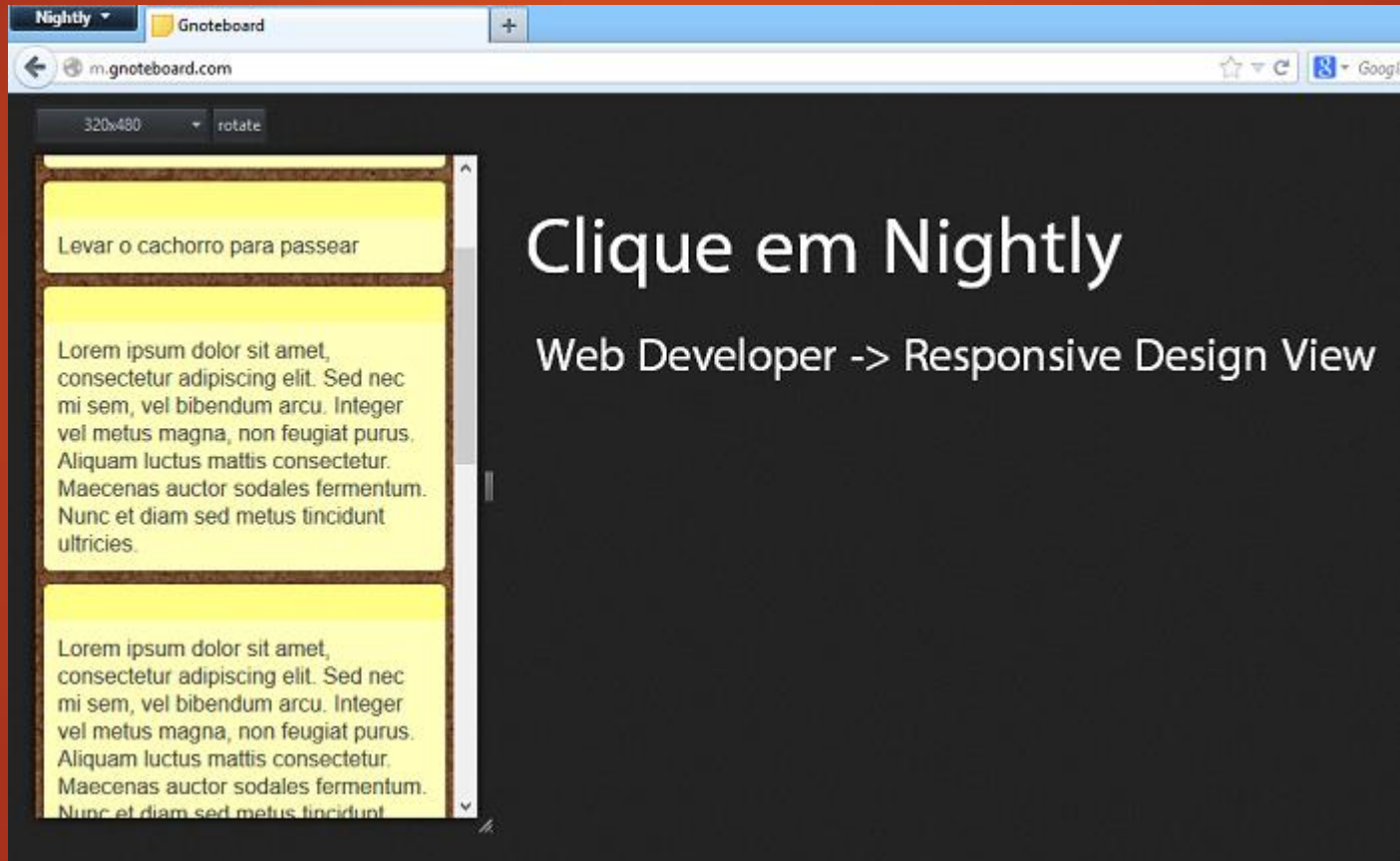
Arquivo de manifesto de aplicativo

nomedoapp.webapp

```
{
  "name": "Meu App",
  "description": "Aqui fica a descrição do Meu App",
  "launch_path": "/index.html",
  "icons": {
    "128": "/img/icon-128.png"
  },
  "developer": {
    "name": "Guilherme Farias",
    "url": "http://guilhermefarias.com.br"
  },
  "default_locale": "en"
}
```

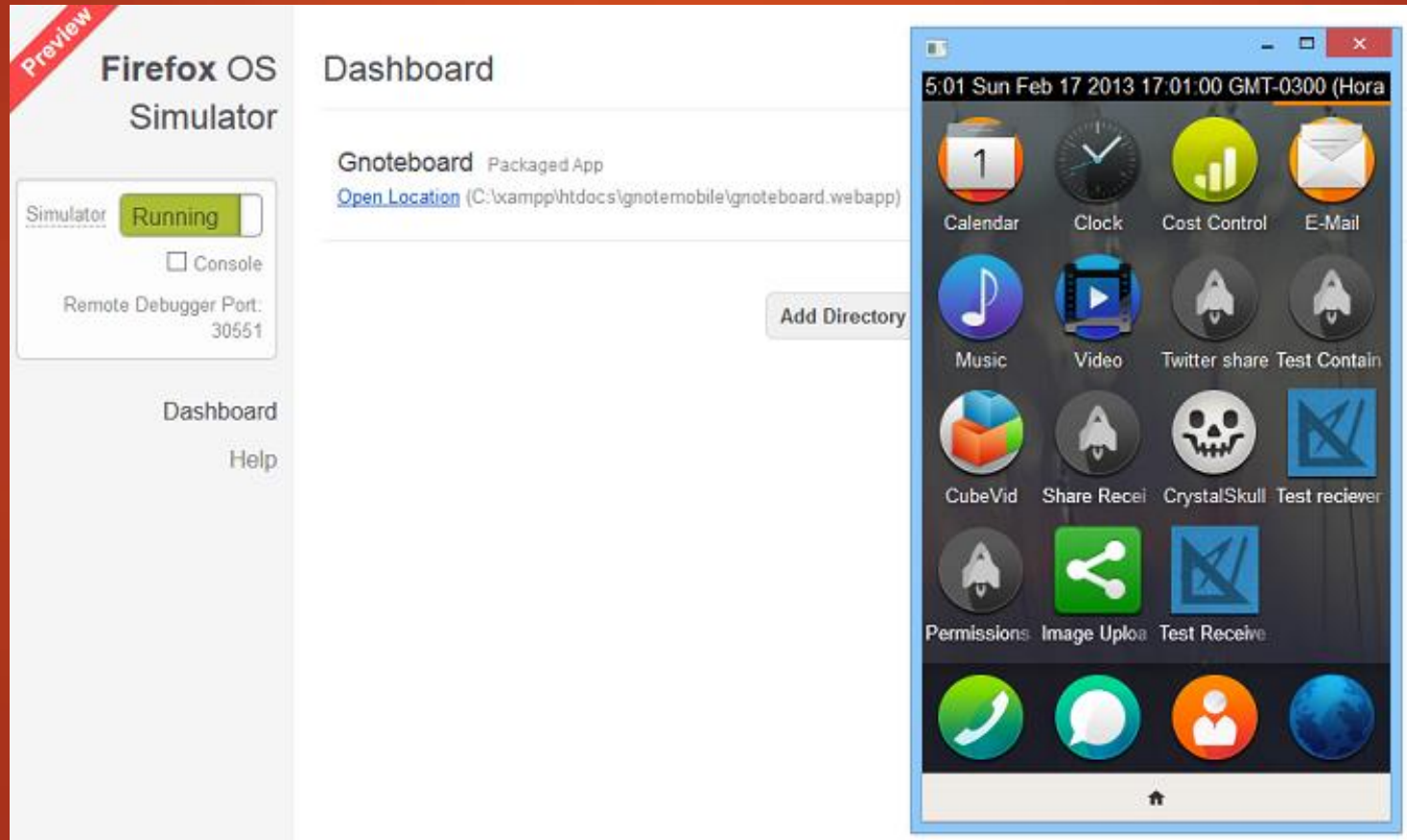
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Apps/Manifest>

Testando seu app



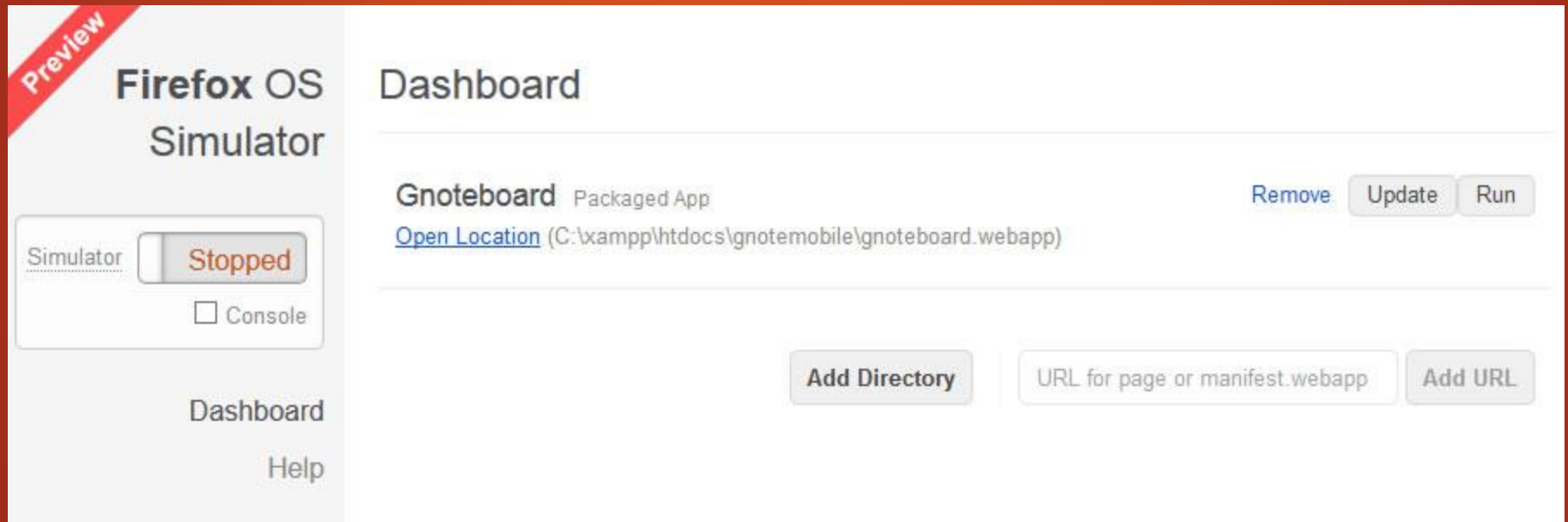
<http://nightly.mozilla.org/>

Simulador



<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/firefox-os-simulator/>

Como posso testar meu aplicativo no simulador?



Terminei meu aplicativo, como posso distribuir?



Os aparelhos com FirefoxOS já começaram a ser vendidos?



As vendas começarão a partir do segundo semestre de 2013

THE FUTURE IS LANDING



Obrigado Maceió!

Guilherme Farias

Twitter: @guiky

Slideshare /guiky