

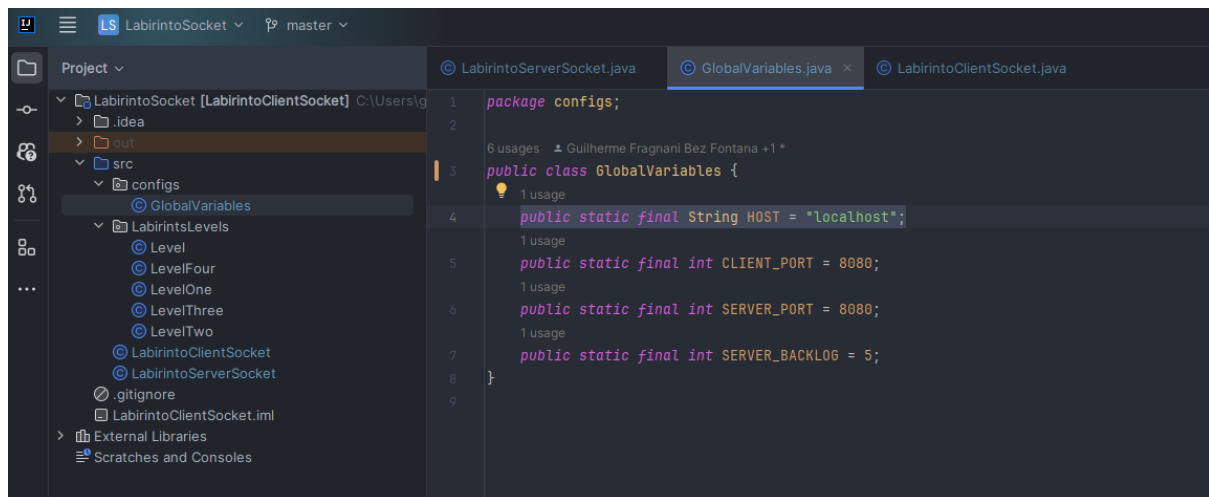
Grupo: Guilherme Fragnani e Adair Locks

Passos para rodar a aplicação:

Pré requisitos:

- Java 17
- IDE para alterar arquivos java
- Terminal para execução do Client e do Server

1 - Colocar o ip de host na variável HOST dentro de configs.GlobalVariables



2 - Rodar o arquivo LabirintoServerSocket.java

3 - Rodar o arquivo LabirintoClientSocket.java

Como jogar:

*O jogo abrirá no terminal rodando o Client

- W - para cima
 - D - para direita
 - A - para esquerda
 - S - para baixo
-
- O labirinto se inicia na flecha, que está circulado em vermelho, cada movimento levará a flecha para a extremidade do movimento feito, porém apenas irá se mover após todos os passos serem enviados.
 - Para passar de fase, você precisa enviar todos os movimentos de uma só vez, como na imagem de exemplo abaixo, o comando "dwaw" será escrito, e quando apertar enter será enviado.
 - O jogo é composto por quatro fases e jogado fase por fase, quando o jogo terminar será perguntado se você quer reiniciar ou jogar novamente.

[illegible]