Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I - AED-I / Prof. Nilton Lista 1.1

- 1) Identifique o tipo de cada dado:
 - a) 21

c) 0.21

e) "VERDADEIRO"

b) "bola"

- d) FALSO
- 2) Assinale com um X os nomes de variáveis válidos:

() VALOR
() X2
() 3*4
ĺ) XYZ
į) "NOTA"

() SALARIO_LIQUIDO () NOTA*DO*ALUNO () MARIA () NOMEDAEMPRESA () B248 () A1B2C3 () KM/H () SALA215 () M{A}

- 3) Declare as variáveis para cada tipo de dado:
 - a) "Antonio da Silva"
- c) 98.6

) AH!

e) "Amarelo"

b) 500

- d) "Belo Horizonte"
- f) VERDADEIRO
- 4) Qual o valor de cada expressão aritmética?

$$d) -15 * 3 + 4$$

5) Sendo:

SOMA, NUM, X variáveis do tipo inteiro ou real, NOME, COR, DIA variáveis do tipo caracter e TESTE, COD, TUDO variáveis di tipo lógico,

assinalar os comandos de atribuição considerados válidos:

d)
$$X \leftarrow X + 1$$

f) TUDO
$$\leftarrow$$
 SOMA



Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I - AED-I / Prof. Nilton Lista 1.1

6) Para o algoritmo a seguir o que será impresso em cada comando de saída?

Faça o teste de mesa para descobrir.

```
x, a: inteiro
n, p: caracter
inicio
x <- 0
leia(n, a)
x <- x + a
p <- n
Escreval(p, x)
x <- x + a
Escreval(x)
a <- x
Escreval(n, x, a)
fimalgoritmo</pre>
```

7) No algoritmo a seguir quais as saídas impressas?

```
var
  numero, d1, d2, d3, d4: inteiro
inicio
  numero <- 8045
  d4 <- numero MOD 10
  d3 <- (numero DIV 10) MOD 10
  d2 <- (numero DIV 100) MOD 10
  d1 <- (numero DIV 1000) MOD 10
  Escreva(d1, d2, d3, d4)
fimalgoritmo</pre>
```

MOD: obtém o resto da divisão entre 2 números inteiros, por exemplo, 10 MOD 3 o resto vale 1.

DIV: obtém o quociente da divisão inteira entre 2 números inteiros, por exemplo, 20 DIV 8 o quociente vale 2.