

Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I - AED-I / Prof. Nilton *Lista 1.2*

- 1. Identificar o tipo de cada uma das constantes abaixo:
 - a) 88

- c) 0.45
- e) "FALSO"

- b) martelo
- d) FALSO
- 2. Quais os valores fornecidos para cada uma das expressões aritméticas abaixo?
 - a) 20 3 * 2

b) -18 * 3 - 4

c) 123 % 5

- d) 123 / 5
- e) 5 * 123 / 5 123 % 5
- f) -21 * 3 * (-1)
- g) 14 * (3 18 / 4) 50
- h) 100 (4 * (3 2)) * (-2)

i) -56%3

- j) 14 * 8 % 5 23 / (-4)
- k) 3.21 (-5.02) 6.1
- 1) 6.0 / (2.0 + 3.0)
- 3. Considerando A, B e C variáveis numéricas do tipo inteiro ou real, contendo os valores 1, 4.5 e 8, respectivamente; NOME e COR variáveis caracteres contendo as següências de caracteres "Tânia" e "branco"; e, TESTE variável lógica contendo o valor verdadeiro, determinar os resultados obtidos da avaliação das seguintes expressões lógicas:
 - a) A = 1 e TESTE;
 - b) NOME = "Pedro" ou COR ≠ "branco";
 - c) TESTE e não TESTE;
 - d) $A^2 + C = 3 e (A * (B + C) > 13 ou NOME = "Ana");$
 - e) C < 10 ou TESTE e COR = "preto";
 - f) $\underline{\text{não}}$ TESTE $\underline{\text{ou}}$ B/2 = 0,5;
- 4. Sendo:

SOMA, NUM, X variáveis numéricas (inteiro ou real),

NOME, COR, DIA variáveis literais (caracter) e

TESTE, COD, TUDO variáveis lógicas,

assinalar os comandos de atribuição considerados inválidos:

a) NOME \leftarrow 5;

f) $X \leftarrow X + 1$;

b) SOMA \leftarrow NUM+2*X;

- g) NUM \leftarrow "*ABC*";
- c) TESTE \leftarrow COD ou $X^2 \neq$ SOMA;
- h) DIA \leftarrow "SEGUNDA";

d) TUDO \leftarrow SOMA;

i) SOMA + 2 \leftarrow X² - NUM;

e) $COR \leftarrow$ "preto" - X;

j) $X \leftarrow NOME \ge COD$;



Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I - AED-I / Prof. Nilton Lista 1.2

5. Supondo: $N \in P$ variáveis do tipo caracter $X \in A$ variáveis do tipo inteiro,

que serão impressos na unidade de saída.

$$X \leftarrow 10;$$
 $N \leftarrow 20;$
 $A \leftarrow 30;$
 $X \leftarrow X + A;$
 $P \leftarrow N;$
 $\frac{\text{escreva}}{X \leftarrow X + A};$
 $\frac{\text{escreva}}{X \leftarrow X + A};$
 $\frac{\text{escreva}}{X \leftarrow X};$
 $\frac{\text{escreva}}{X \leftarrow X};$

- 6. Avalie as expressões abaixo, como verdadeiro ou falso:
 - a) $(4.2 \ge 5.0) \underline{e} (8 = (3 + 5))$
 - b) $(-2 < 0) \underline{ou} (18 \ge 0)$
 - c) (3 > 5) e (14.1 = 0.0)
 - d) não (-4 > 0)
 - e) $(\underline{\text{não}} (-4.2 < 3.0))$ ou $(\underline{\text{não}} (10 < 20))$
- 7. Determinar os resultados que serão impressos depois de executado o extrato do algoritmo abaixo.

NUMERO
$$\leftarrow$$
 1352;
D4 \leftarrow NUMERO \underline{MOD} 10;
D3 \leftarrow (NUMERO \underline{DIV} 10) \underline{MOD} 10;
D2 \leftarrow (NUMERO \underline{DIV} 100) \underline{MOD} 10;
D1 \leftarrow (NUMERO \underline{DIV} 1000) \underline{MOD} 10;
escreva D4, D3, D2, D1;

Considerando o resultado escrito, responda: Para que serve ele?

- 8. Se A = 127, B = 10, C = 5, D = falso e E = verdadeiro, qual é o valor produzido por cada uma das sentenças abaixo?
 - a) não D;

e) (D e E) ou (A = B);

b) De E;

- f) (D ou E) e(A < B);
- c) (A > B) ou (B < C);
- g) A + B < C e D ou E e não D;

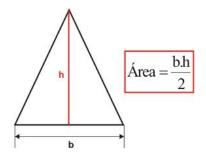
d) $\underline{\text{não}}$ (A < B);

h) A + B * C / B = 3 e não (A ou B);



Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I - AED-I / Prof. Nilton Lista 1.2

- 9. Quantas das informações abaixo são falsas sobre variáveis?
 - Elas podem ocorrer do lado esquerdo de ←.
 - Elas podem ocorrer do lado esquerdo de =.
 - Elas podem ocorrer do lado direito de ←.
 - Elas podem ocorrer do lado direito de =.
 - Elas nunca mudam de valor (dentro do algoritmo, durante sua execução).
 - Elas podem ser impressas, isto é, utilizadas em um comando escreva.
 - a) 0
 - b) 1
 - c) 2
 - d) 3
 - e) mais que 3
- 10. Faça um algoritmo que receba a base e a altura de um triângulo, calcule e mostre a área do triângulo. Sabe-se que:



- 11. Faça um algoritmo que receba quatro notas de um aluno, calcule e mostre a média aritmética das notas.
- 12. Faça um algoritmo que receba 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que os pesos das notas são: 2,3 e 5, respectivamente.
- 13. Faça um algoritmo que calcule e mostre a área de um círculo. Sabe-se que $Área = \pi x R^2$.
- 14. Faça um algoritmo que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
 - O número ao quadrado.
 - O número ao cubo.
 - A diferença do número com 5.