

Ficha da Aula de Problemas 4**Dados Simples e Introdução a Objetos e Gráficos em Python**

Esta aula consiste em dois problemas para os quais deverão ser desenvolvidos programas em Python. Cada grupo deverá levar um computador portátil onde os dois programas que resolvem os dois problemas deverão correr.

1. Exercício 5 dos *Programming Exercises* do Capítulo 3 do livro: Python Programming: An Introduction to Computer Science, 3rd Ed., John M. Zelle, Franklin, Beedle & Associates, 2017.

O café “*Café e Bolos*” vende café a 2.50 euros o quilo mais o custo de envio. Cada encomenda tem um custo de envio de 0.86 euros por quilo + 1.50 euros de custo fixo de *overhead* (despesas gerais). Escreva um programa que pergunte ao utilizador o número de quilos de café a encomendar e que calcule o custo dessa encomenda.

2. Exercício 9 dos *Programming Exercises* do Capítulo 4 do livro: Python Programming: An Introduction to Computer Science, 3rd Ed., John M. Zelle, Franklin, Beedle & Associates, 2017.

Este programa mostra informação sobre um retângulo desenhado pelo utilizador.

Entrada: Dois clicks do rato que formam os cantos opostos de um retângulo.

Saídas: Desenho do retângulo na janela gráfica. Escrever os valores do perímetro e da área do respetivo retângulo.