

Ficha da Aula de Problemas 5**Objetos, Gráficos, *Strings* e listas em Python**

Esta aula consiste em dois problemas para os quais deverão ser desenvolvidos programas em Python. Cada grupo deverá levar um computador portátil onde os dois programas que resolvem os dois problemas deverão correr.

1. Exercício 3 dos *Programming Exercises* do Capítulo 4 do livro: Python Programming: An Introduction to Computer Science, 3rd Ed., John M. Zelle, Franklin, Beedle & Associates, 2017.

Escreva um programa que desenhe um rosto, que tenha no mínimo a cabeça, olhos, nariz e boca. Escolha os objetos e as cores livremente.

2. Exercício 9 dos *Programming Exercises* do Capítulo 5 do livro: Python Programming: An Introduction to Computer Science, 3rd Ed., John M. Zelle, Franklin, Beedle & Associates, 2017.

Escreva um programa que conte e devolva o número de palavras numa frase dada pelo utilizador.