

Identificação

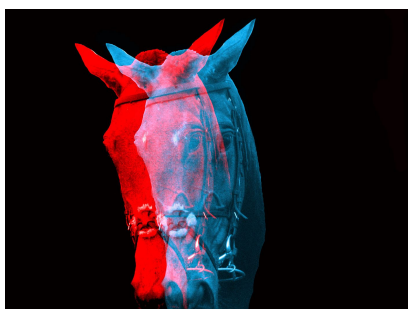
Nome: Guilherme Grancho Duarte Fernandes

Turma: 12.º B

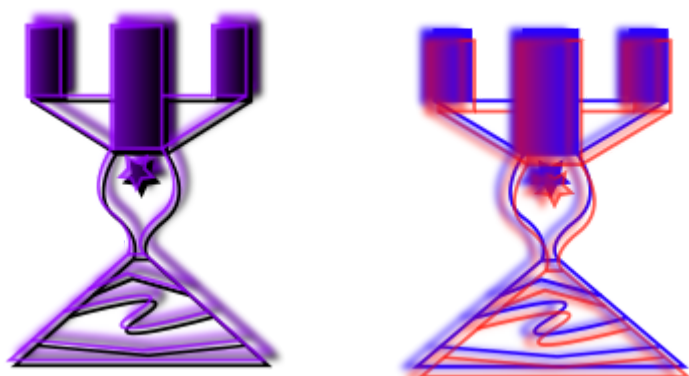
Tema

Inspirei-me nas imagens red and blue 3D, porque quando estava a tentar pensar num tema para o projeto ocorreu este tipo de imagem e achei que podia ficar um bom trabalho mais estilizado.

Foi nesta imagem que me inspirei:



Torre

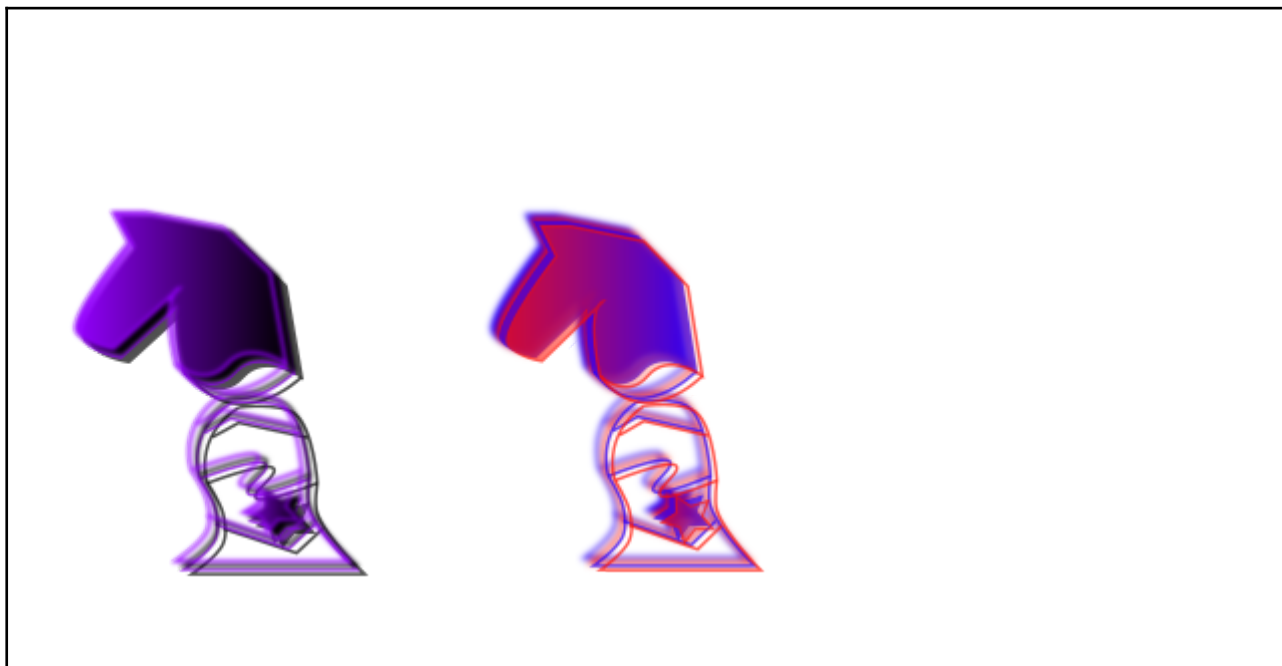


Explicação: A primeira imagem trata-se da torre preta e a segunda da torre branca, quis

identificar claramente a torre colocando 3 retângulos no topo da peça que simbolizam os designs mais tradicionais da peça.

Originalidade: Totalmente original.

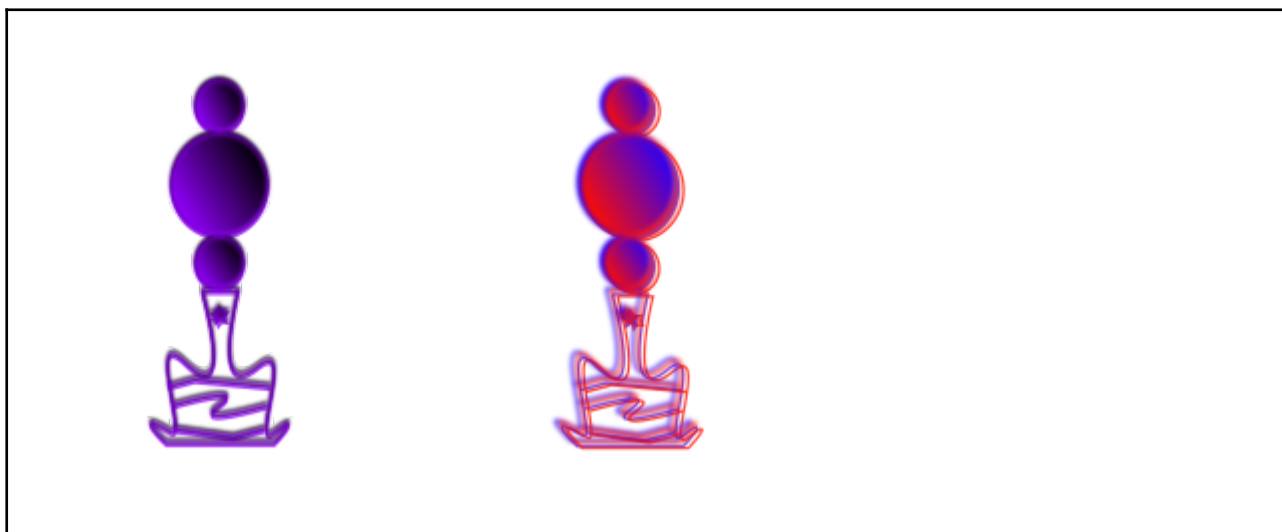
Cavalo



Explicação: A primeira imagem trata-se do cavalo preto e a segunda do cavalo branco, quis identificar claramente o cavalo seguido um contorno mais clássico no topo da peça.

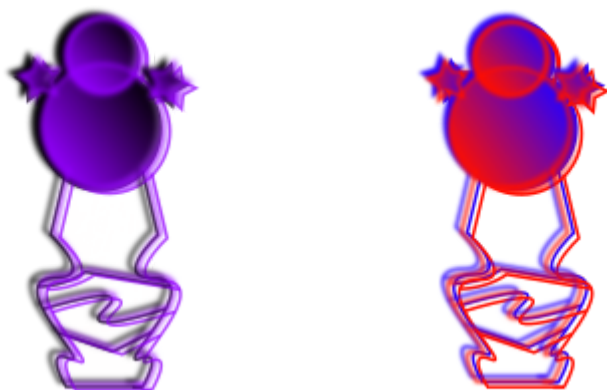
Originalidade: Totalmente original.

Bispo

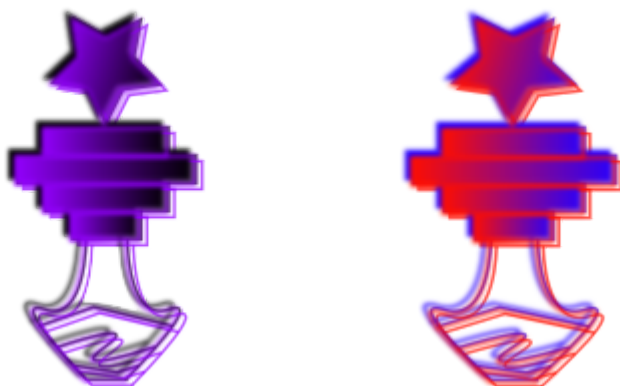


<p>Explicação: A primeira imagem trata-se do bispo preto e a segunda do bispo branco, inspirei-me nos contornos clássicos da cabeça da peça do bispo, que geralmente apresenta um pequeno círculo em cima de uma cabeça, também, praticamente circular, para construir o topo da peça de uma forma que apesar de ter um toque de originalidade e um estilo mais minimalista, ainda fosse possível identificar a peça.</p> <p>Originalidade: Totalmente original.</p>

Rainha


<p>Explicação: A primeira imagem trata-se da rainha preta e a segunda da rainha branca, inspirei-me nos contornos clássicos da cabeça da peça da rainha, que geralmente apresenta um pequeno círculo em cima da cabeça com uns 'picos' à sua volta, para construir o topo da peça de uma forma que apesar de ter um toque de originalidade e um estilo mais minimalista, ainda fosse possível identificar a peça. Por isso, para representar a segunda peça mais importante do jogo dupliquei o elemento 'estrela', presente em todas as peças, de forma destacar o seu valor no jogo, seguindo o design mais clássico da peça.</p> <p>Originalidade: Totalmente original.</p>

Rei



Explicação: A primeira imagem trata-se do rei preto e a segunda do rei branco, aproveitei a escala de 'estrelas' que criei nas minhas peças para destacar a peça mais importante do jogo, pois apesar da rainha ter duas estrelas, o rei é a peça que tem a estrela mais em evidência, sendo que todas as peças têm estrelas.

Originalidade: Totalmente original.

Peão



<p>Explicação: A primeira imagem trata-se do peão preto e a segunda do peão branco, nesta peça quis manter um estilo mais minimalista para que fosse facilmente identificável como sendo o peão por isso optei por um estilo mais clássico, pois também acredito que a piada das peças está na forma como o desenho simplista contrasta com o estilo extravagante das cores e das sombras.</p> <p>Originalidade: Totalmente original.</p>

Autoavaliação

Para cada um dos itens utilize a seguinte escala:

Na grelha, na coluna “classificação”, deixe ficar apenas o item que considera ser adequado ao seu trabalho.

Dimensão página SVG	5 - Sim 0 - Não	5
Utilização de uma grelha adequada	5 - Adequada, ajudou a realizar a peça 3 - Era indiferente ter ou não a grelha 1 - Não utilizei	5
Utilização de pelo menos uma guia adequada ajudou a realizar a peça 3 - Adequada, ajudou a realizar a peça 2 - Era indiferente ter ou não a grelha 1 - Não utilizei	5 - Adequada, ajudou a realizar a peça 3 - Era indiferente ter ou não a guia 1 - Não utilizei	5
Entrega de um ficheiro zip com a estrutura apresentada	5 – Ficheiros todos entregues e a estrutura exatamente como pedido; 3 – Ficheiros todos entregues mas a estrutura não está exatamente como pedido; 3 – Ficheiros quase todos entregues mas a estrutura está exatamente como pedido; 0 – Não entreguei;	5
Entrega de uma imagem de	Sim Não	sim

um tabuleiro de xadrez com todas as peças no sítio certo		
Entrega de uma pasta de nome src contendo as 12 imagens mais alguma auxiliar	Sim Não	sim
Entrega de uma pasta de nome bin contendo as 12 imagens png com o formato 200x200 px	5 – Sim e com a resolução pedida; 3 – Sim mas sem resolução pedida; 0 – Não entreguei;	5
Design Unidade	<p>5 – As peças integram-se completamente umas nas outras não havendo dúvida que pertencem ao mesmo grupo;</p> <p>3 – As peças integram-se completamente mas no tabuleiro é difícil distinguir as brancas das pretas;</p> <p>1 – Não se consegue encontrar algum ponto de unificação nas diferentes peças;</p>	<p>5, para além do estilo red and blue 3D que manteve ao longo de todas as peças, que acho que é o mais notável, também criei uma escala de 'estrelas', para as peças, que simboliza a importância das peças, por isso todas elas têm pelo menos uma estrela. Para além disso, todas na sua parte de cima são feitas com objetos geométricos regulares e a sua parte de baixo com a caneta à mão levantada, de forma a obter um contraste entre a parte de cima mais rigorosa que, normalmente, identifica as peças, e a parte de baixo, que servindo apenas de apoio é mais livre. Finalmente, todas as peças têm 3 linhas muito semelhantes, nas suas partes de baixo, 1 em forma de onda e duas com 'picos' em direção opostos.</p>

Classificação Final (1..20): 20

Que outros aspetos gostaria de ver valorizados no seu trabalho?

Acredito que a originalidade é algo que se destaca no meu trabalho e sendo que eu criei o conceito das peças sozinho, acho que tal devia ser valorizado. Para mim as peças

destacam-se na forma como o desenho simplista contrasta com o estilo extravagante das cores e das sombras.

Gostou de realizar este projeto? Porquê?

Sim, pois foi o primeiro contacto que tive com edição de imagem.

Este projeto poderia ter sido melhor se...

Bom Trabalho!!