# Unidade IV: Tipos Abstratos de Dados Lineares - Fila



# Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em C#

# Agenda

Conceitos Básicos



• Implementação Circular em C#

# Introdução

 As filas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual o primeiro elemento que entra é o primeiro a sair

First In, First Out (FIFO)

•Tem basicamente os métodos de inserir (enfileirar, *enqueue*) e remover (desenfileirar, *dequeue*)

# Exemplos





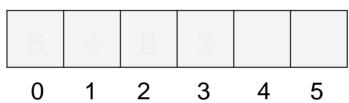




Dado o código da lista (métodos II, IF, I, RI, RF e R), como podemos alterá-lo para criarmos uma fila? Apresente as duas soluções possíveis e mostre a desvantagem de cada uma

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:



- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, **3**, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, **5** e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e **7** e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

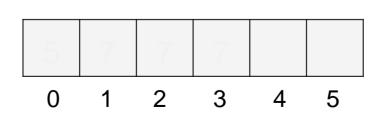
Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

Segunda remoção: Retorna o 3 e move todos os demais

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- · Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:

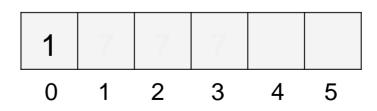


Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, **3**, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- · Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, 3, **5** e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e **7** e efetuando duas

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

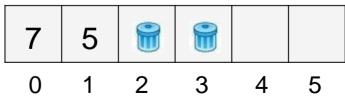
Na primeira remoção, retiramos o número 1

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na segunda remoção, retiramos o número 3

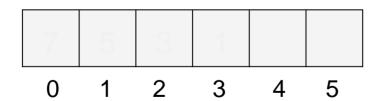
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - •Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

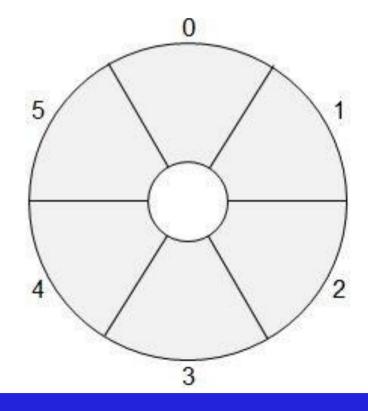


•Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

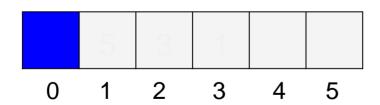
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

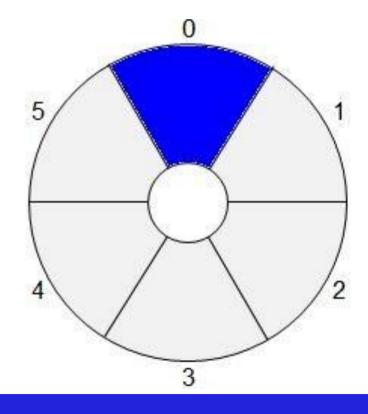




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

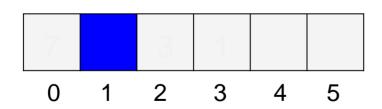
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

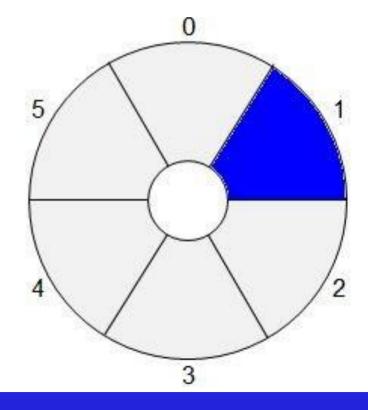




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

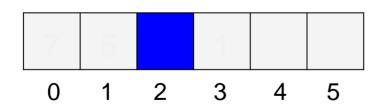
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

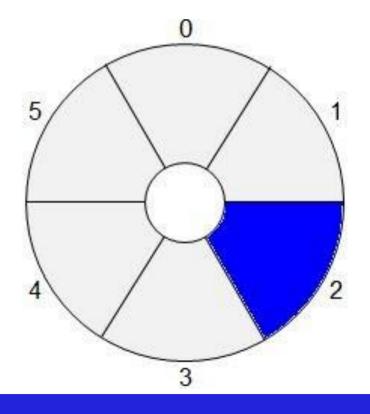




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

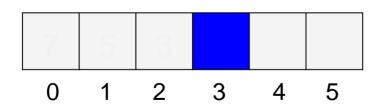
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

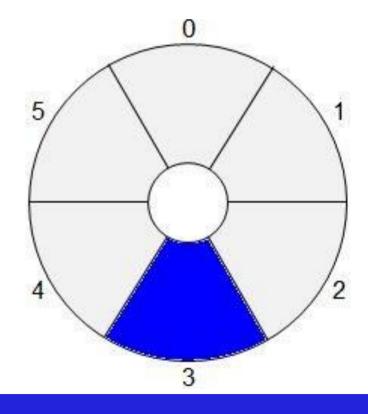




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

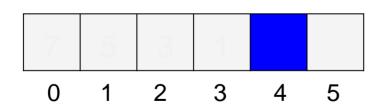
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

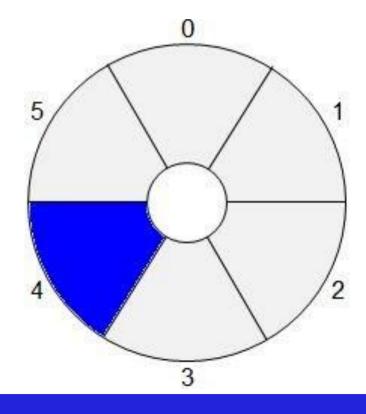




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

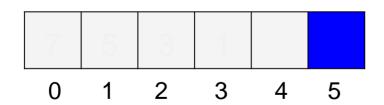
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

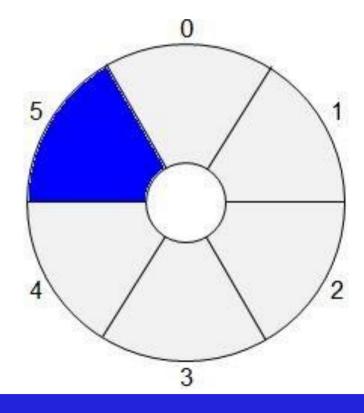




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

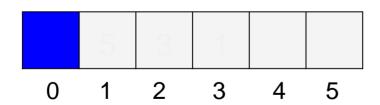
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

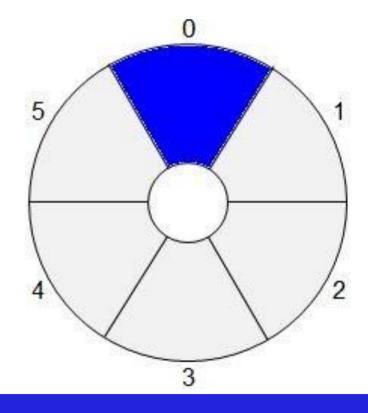




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

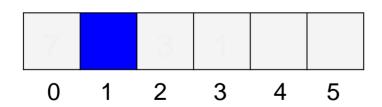
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

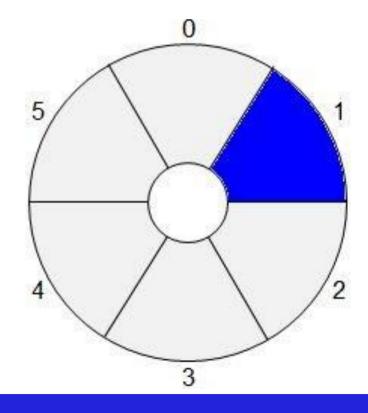




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

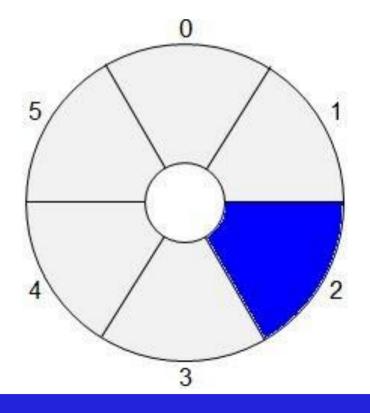




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

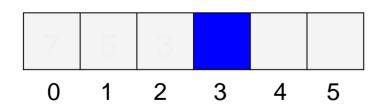
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

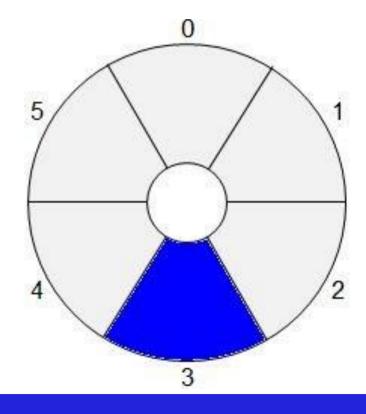




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

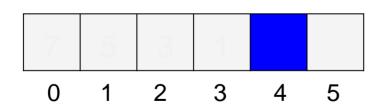
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

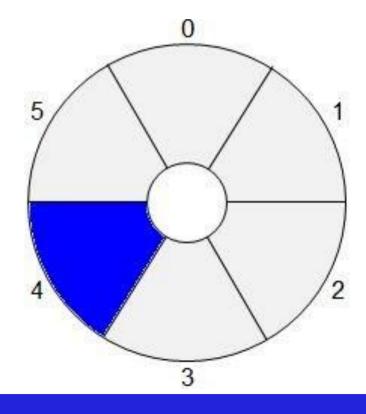




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

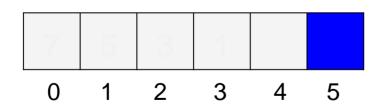
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

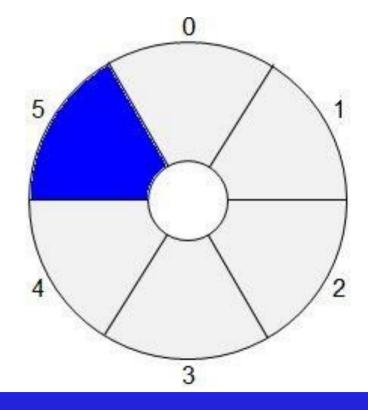




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,



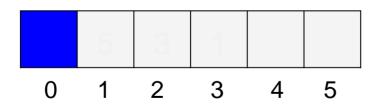


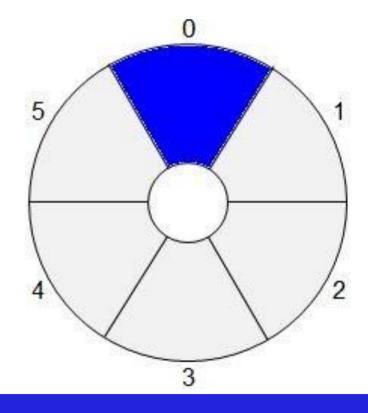
#### Dúvida

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

retornamos para a primeira





#### Exercício

#### Exercício

$$\cdot 0 \% 5 = 0$$

$$\cdot$$
 1 % 5 = 1

$$\cdot 2 \% 5 = 2$$

$$\cdot 3 \% 5 = 3$$

$$\cdot$$
 4 % 5 = 4

#### Exercício

Faça o quadro de memória do programa abaixo

```
n = 0;

n = (n + 1) % 5;

n = (n + 1) % 5;
```

# Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em C#



```
class Fila {
 private int[] array;
 private int primeiro, ultimo;
 public Fila () {inicializar(5);}
 public Fila (int tamanho) {
   inicializar(tamanho);
 public void inicializar(int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 public void inserir(int x) { ... }
 public int remover() { ... }
 public void mostrar() { ... }
```

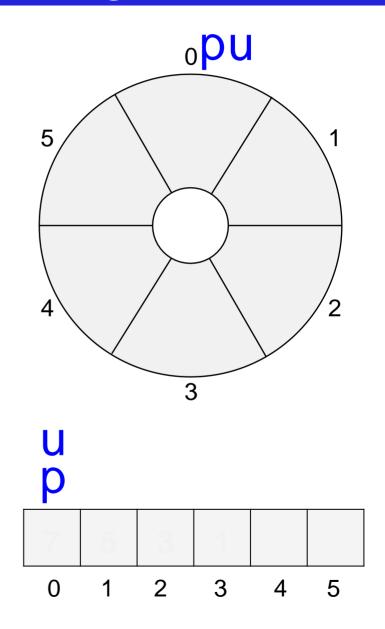
```
class Fila {
 private int[] array;
 private int primeiro, ultimo;
 public Fila () {inicializar(5);}
 public Fila (int tamanho) {
   inicializar(tamanho);
 public void inicializar(int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 public void inserir(int x) { ... }
 public int remover() { ... }
 public void mostrar() { ... }
```

```
class Fila {
  private int[] array;
 private int primeiro, ultimo;
 public Fila () {
   inicializar(5);
  public Fila (int tamanho) {
   inicializar(tamanho);
  public void inicializar(int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  public void inserir(int x) { ... }
  public int remover() { ... }
 public void mostrar() { ... }
```

```
class Fila {
  private int[] array;
  private int primeiro, ultimo;
  public Fila () {
    inicializar(5);
  public Fila (int tamanho){
    inicializar(tamanho);
  public void inicializar (int tamanho) {
   array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  public void inserir(int x) { ... }
  public int remover() { ... }
  public void mostrar() { ... }
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M() Vamos reservar uma unidade a mais, contudo, nossa fila caberá somente a quantidade solicitada

```
class Fila {
  private int[] array;
  private int primeiro, ultimo;
  public Fila () {
    inicializar(5);
  public Fila (int tamanho){
    inicializar(tamanho);
  public void inicializar (int tamanho) {
   array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = \mathbf{0};
  public void inserir(int x) { ... }
  public int remover() { ... }
  public void mostrar() { ... }
```

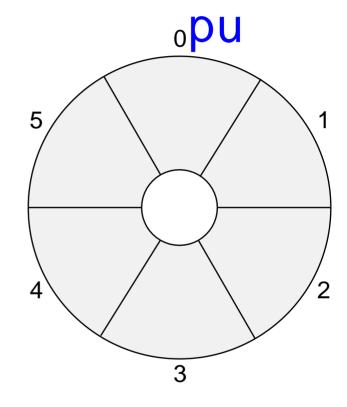


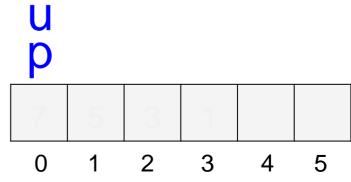
```
//Inserir(1)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



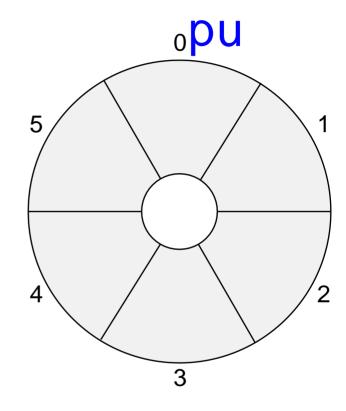


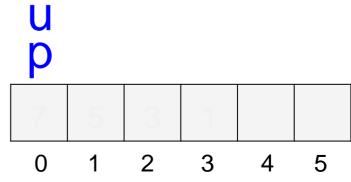
```
//Inserir(1)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
false: 0 + 1 % 6 == 0
```





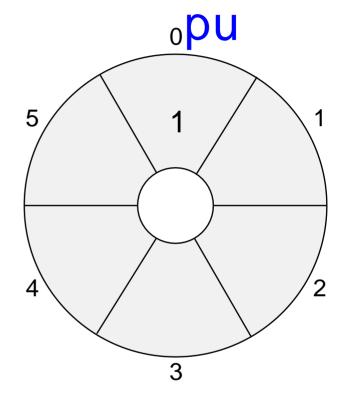
```
//Inserir(1)

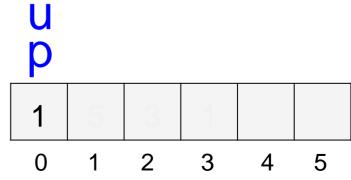
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



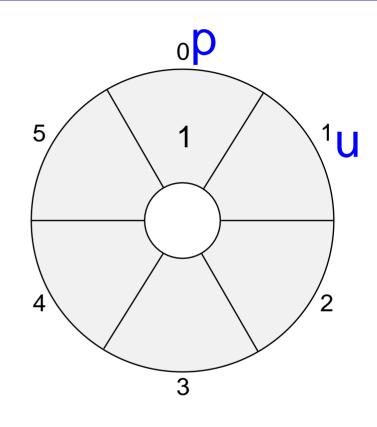


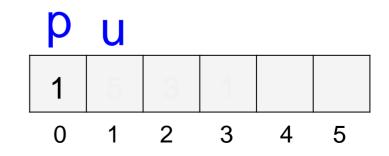
```
//Inserir(1)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



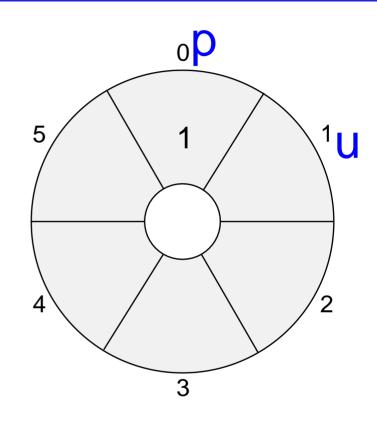


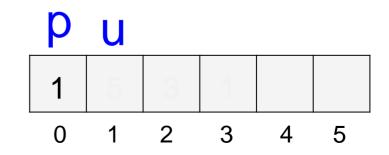
```
//Inserir(1)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



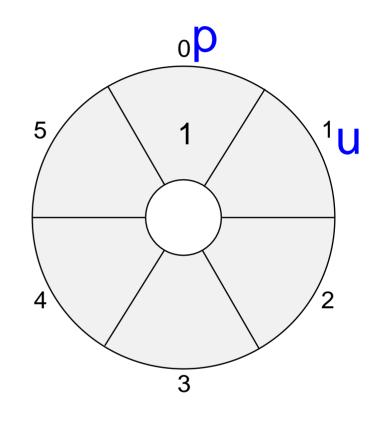


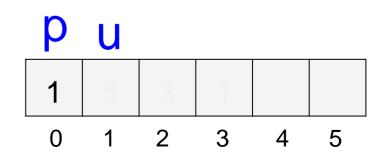
```
//Inserir(3)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





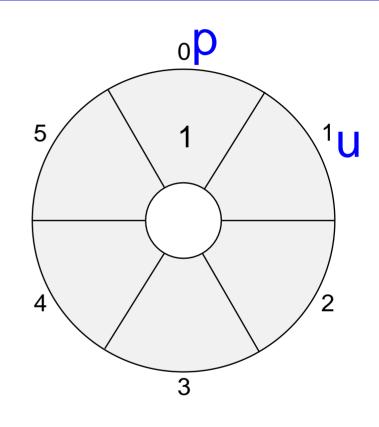
```
//Inserir(3)

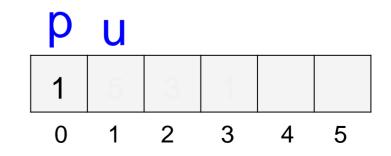
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 0
```





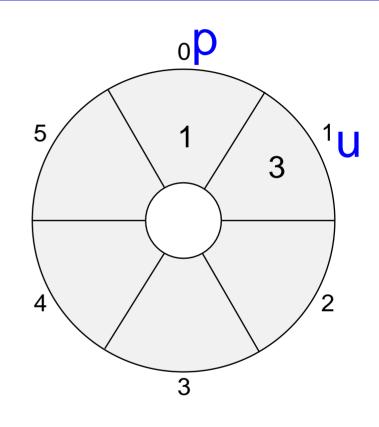
```
//Inserir(3)

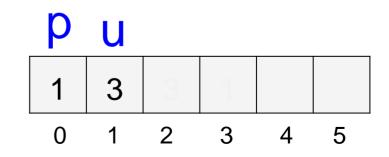
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



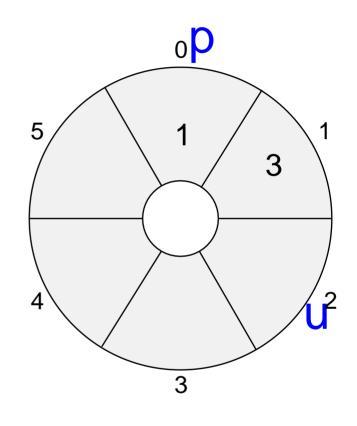


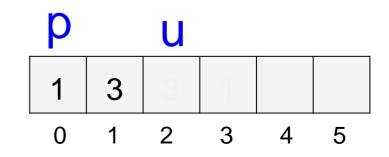
```
//Inserir(3)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



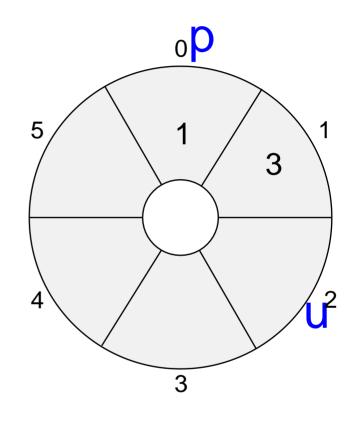


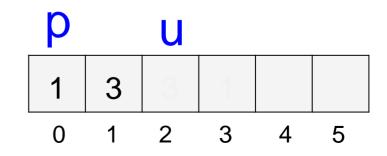
```
//Inserir(3)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



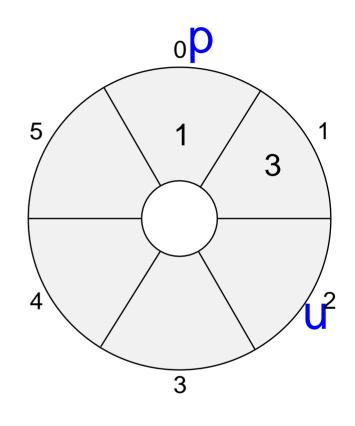


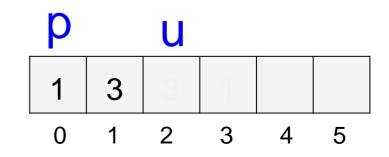
```
//Inserir(5)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





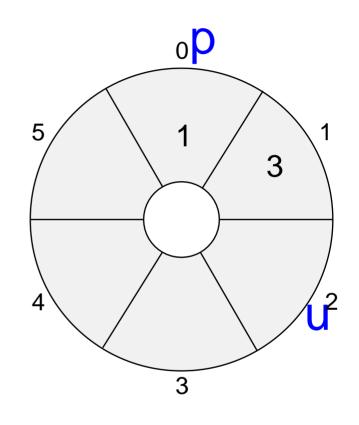
```
//Inserir(5)

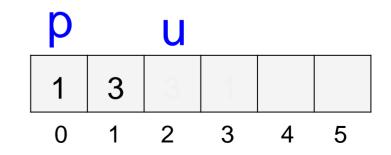
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 2 + 1 % 6 == 0
```





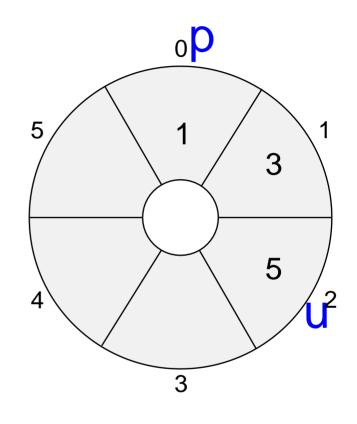
```
//Inserir(5)

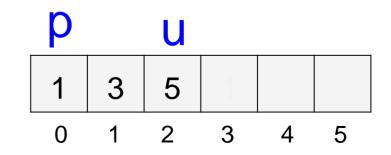
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



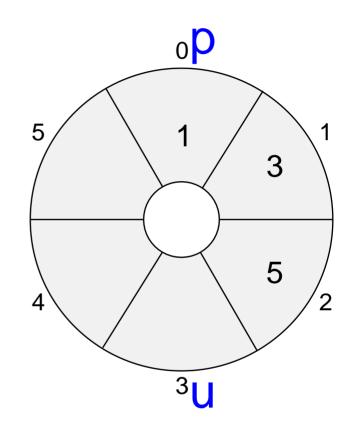


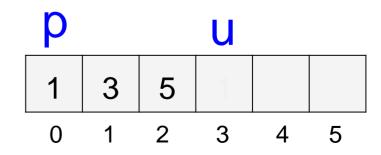
```
//Inserir(5)

public void inserir(int x) {

   if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



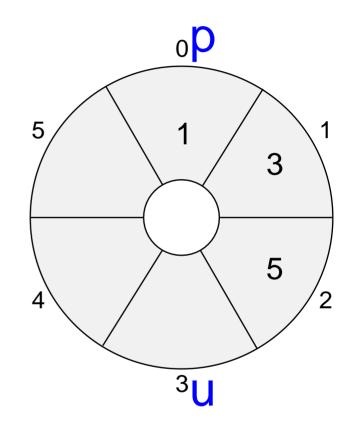


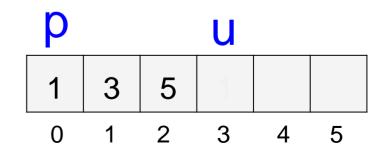
```
//Inserir(5)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



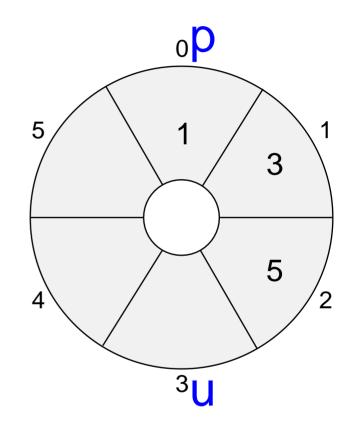


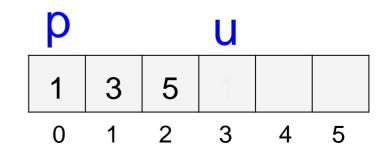
```
//Inserir(7)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





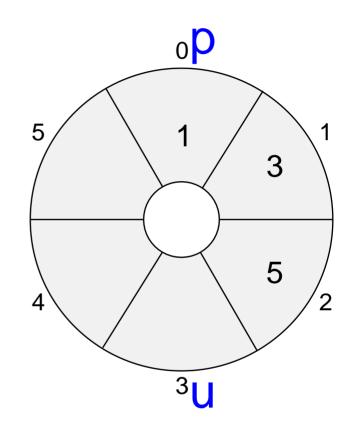
```
//Inserir(7)

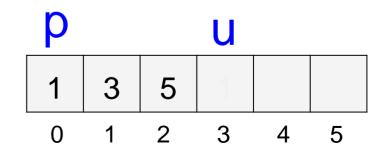
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 3 + 1 % 6 == 0
```





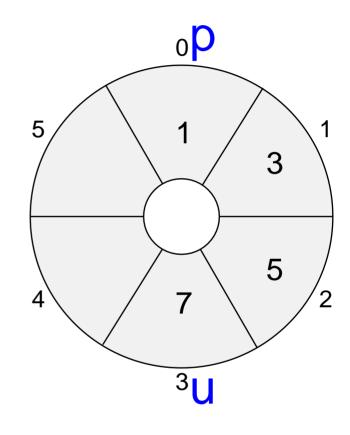
```
//Inserir(7)

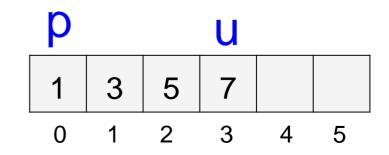
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



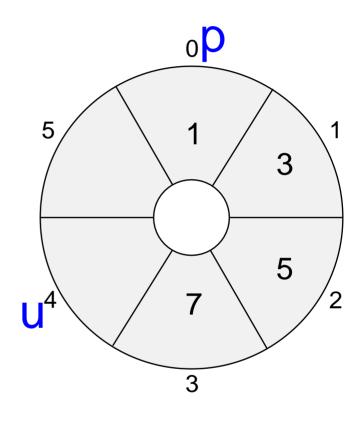


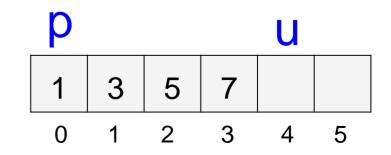
```
//Inserir(7)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



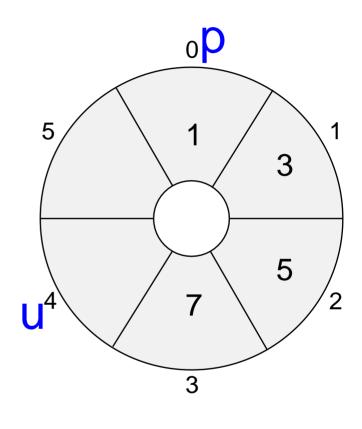


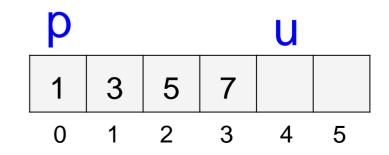
```
//Inserir(7)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



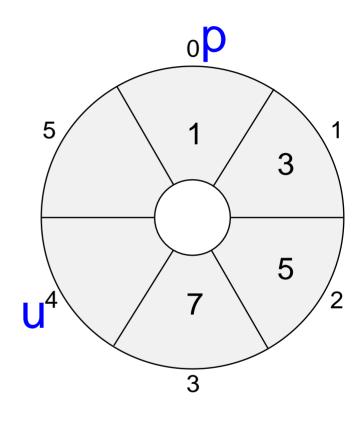


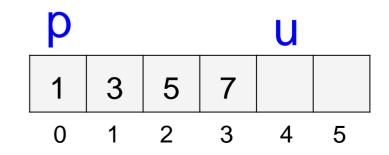
```
//Inserir(9)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





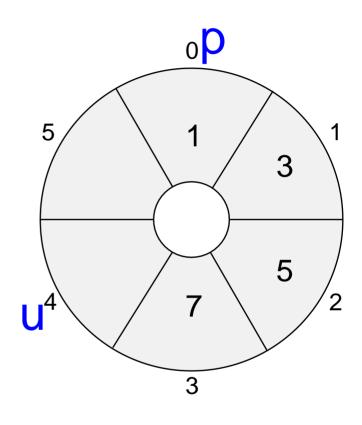
```
//Inserir(9)

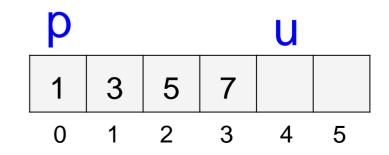
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 4 + 1 % 6 == 0
```





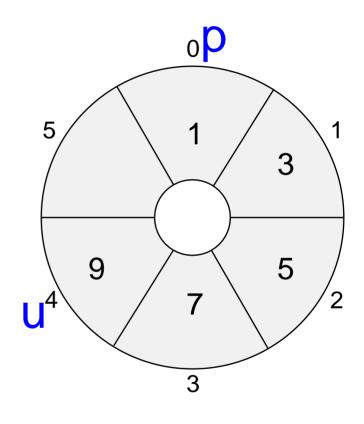
```
//Inserir(9)

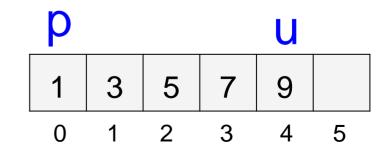
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



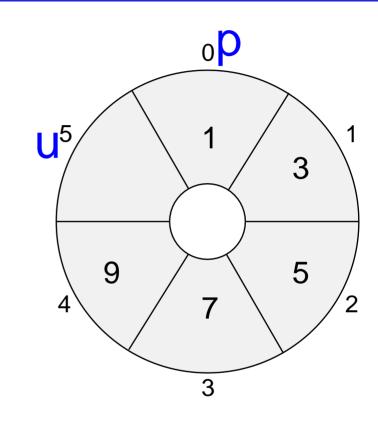


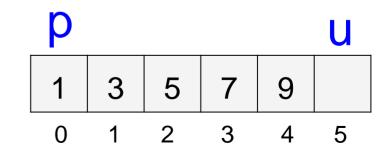
```
//Inserir(9)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



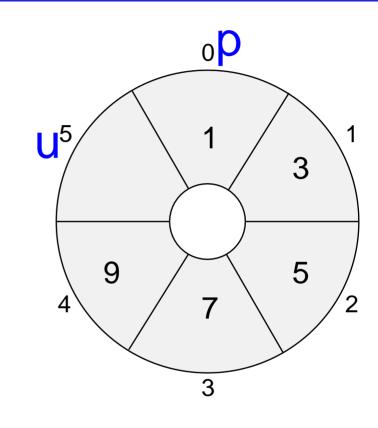


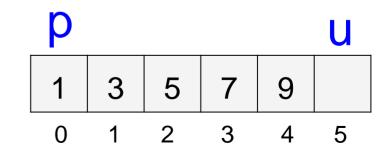
```
//Inserir(9)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



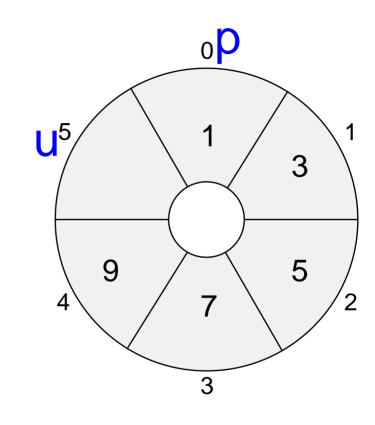


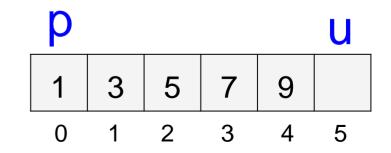
```
//Inserir(2)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





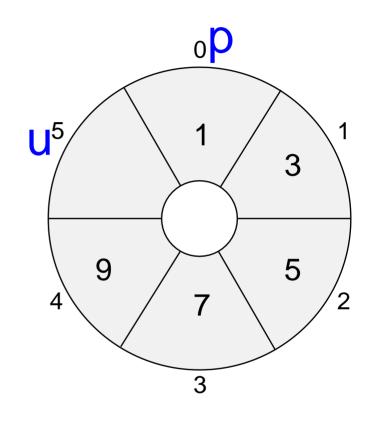
```
//Inserir(2)

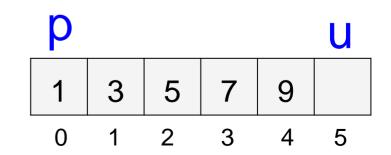
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

true: 5 + 1 % 6 == 0
```





```
//Inserir(2)

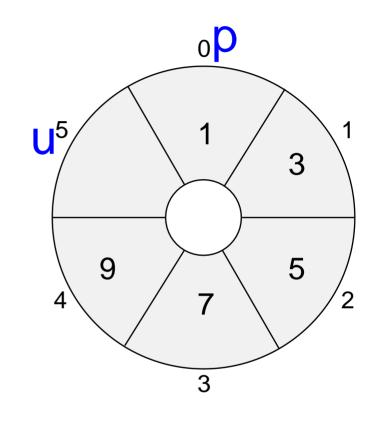
public void inserir(int x) {

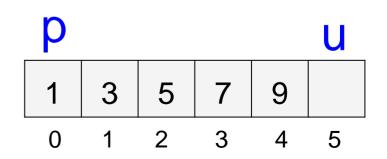
if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Como nossa fila tem tamanho cinco, não conseguimos alocar mais elementos





```
//Inserir(2)

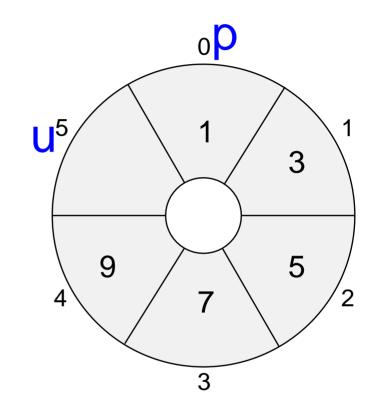
public void inserir(int x) {

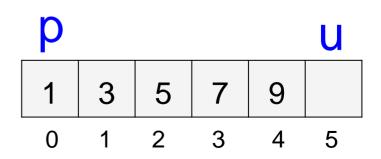
if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

true: 5 + 1 % 6 == 0
```

# Vamos para a próxima operação, um remover



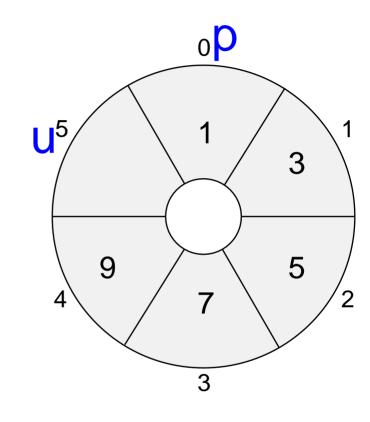


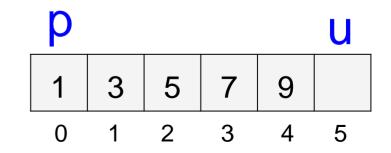
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



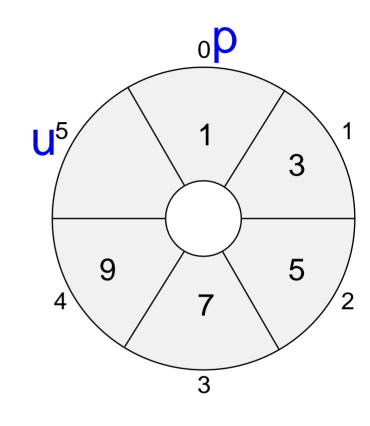


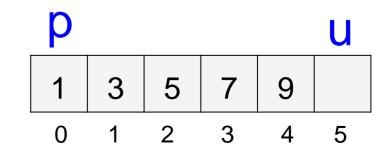
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
false: 0 == 5
```





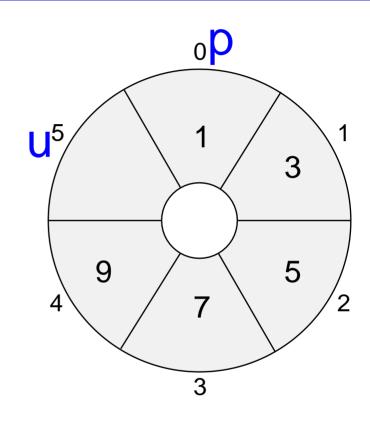
```
//Remover()

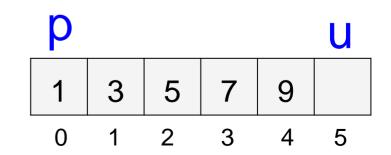
public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



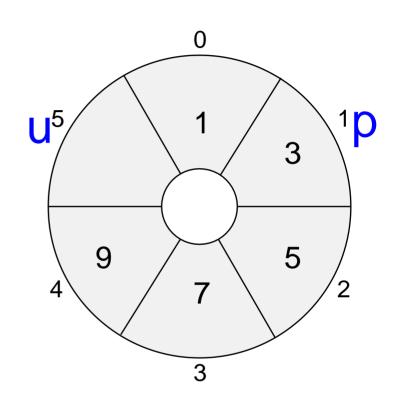


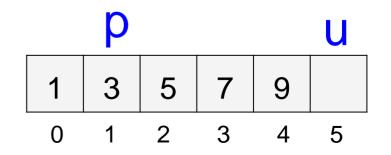
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```





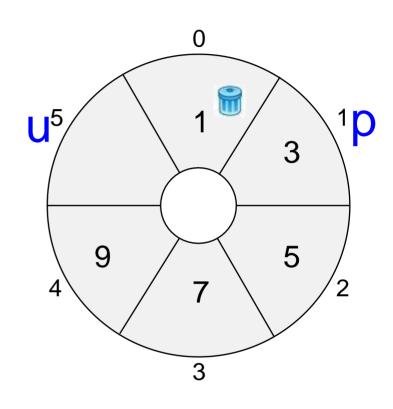
```
//Remover()

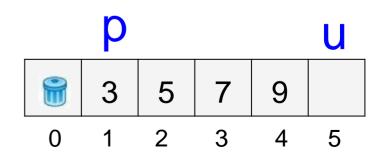
public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;

return resp;
}
```



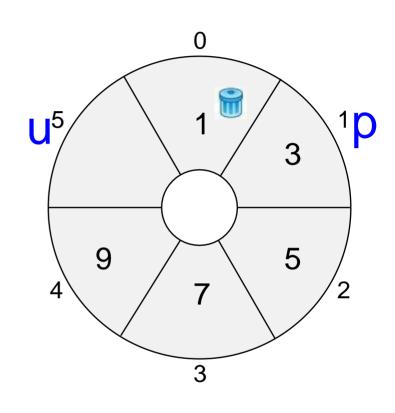


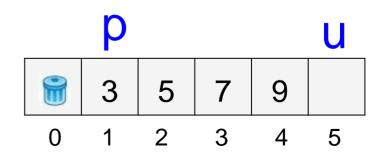
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



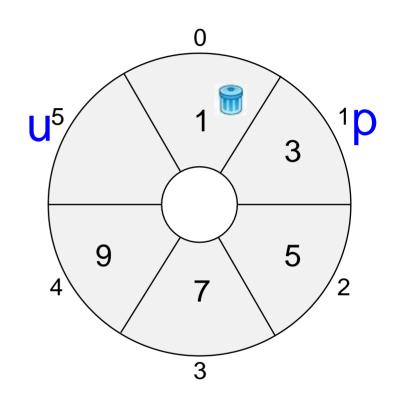


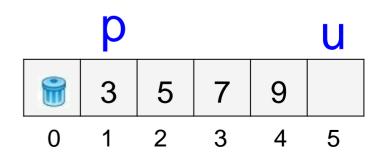
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



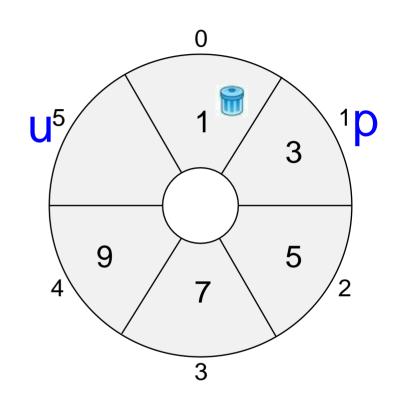


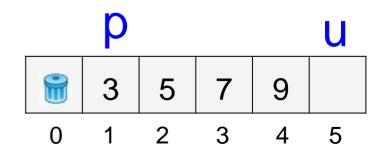
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
false: 1 == 5
```





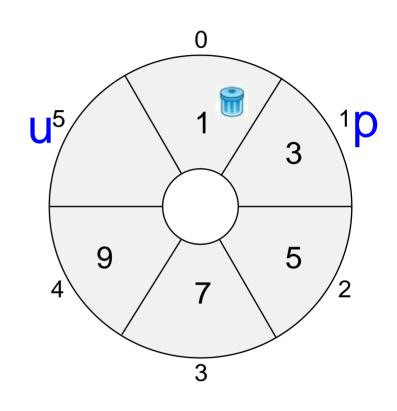
```
//Remover()

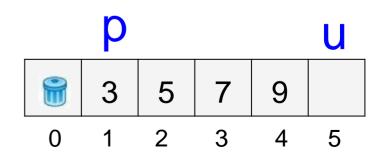
public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



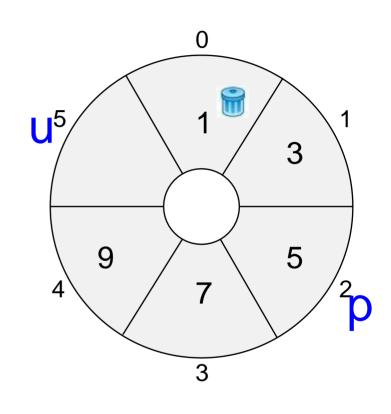


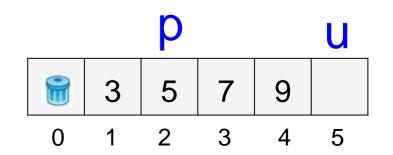
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```





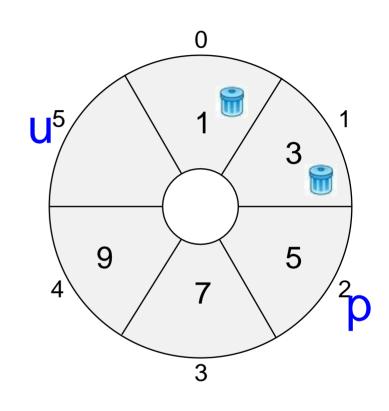
```
//Remover()

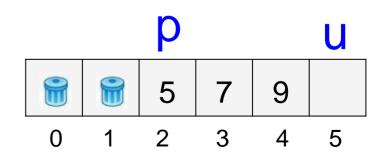
public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;

return resp;
}
```



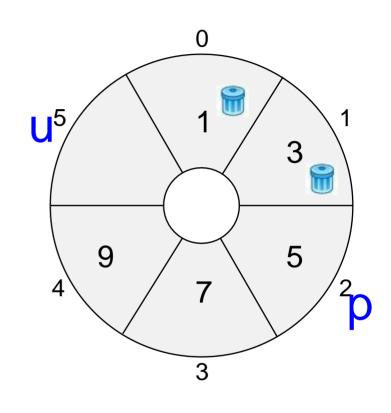


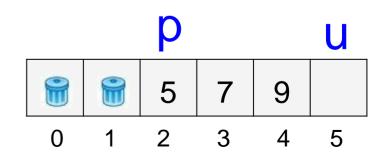
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



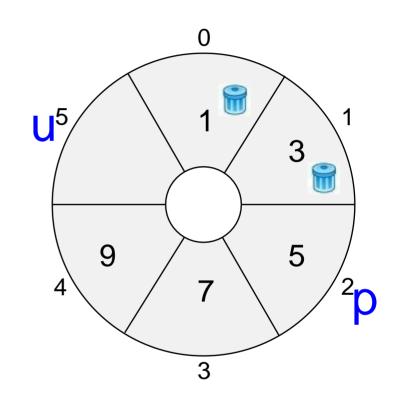


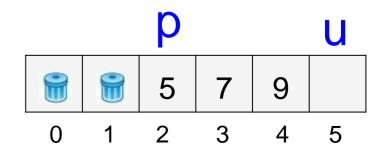
```
//Inserir(4)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





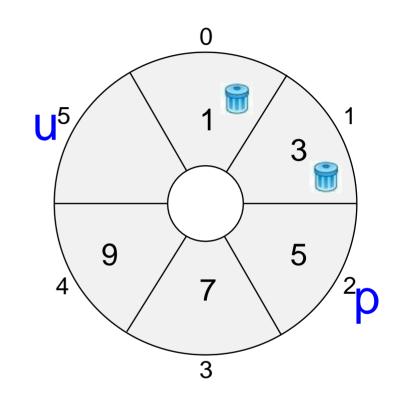
```
//Inserir(4)

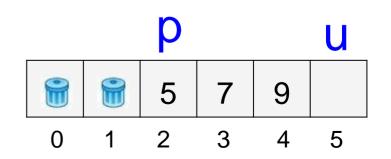
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 5 + 1 % 6 == 2
```





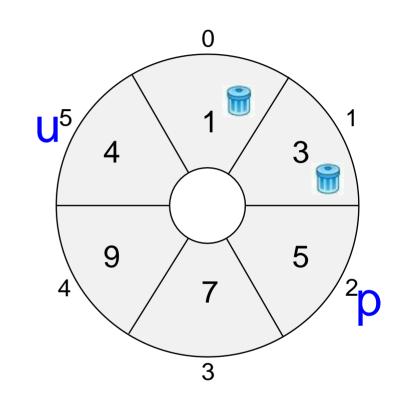
```
//Inserir(4)

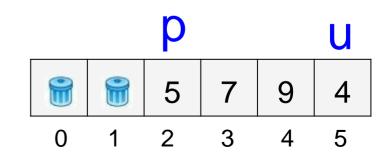
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



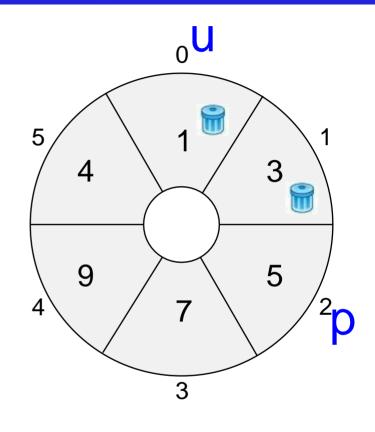


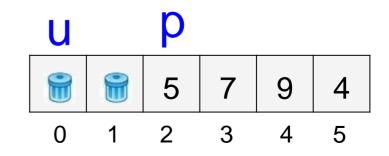
```
//Inserir(4)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



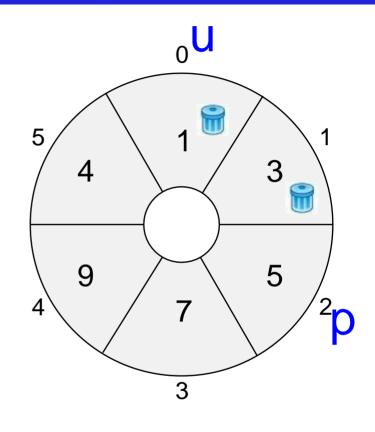


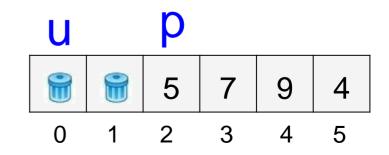
```
//Inserir(4)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



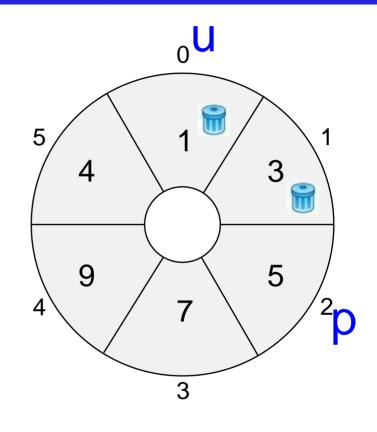


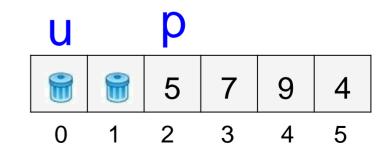
```
//Inserir(6)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





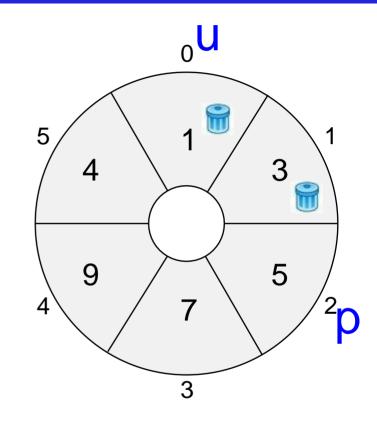
```
//Inserir(6)

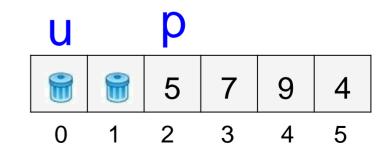
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 2
```





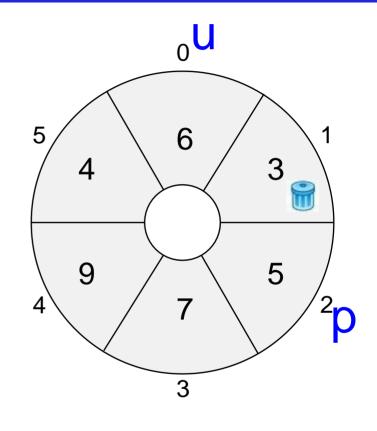
```
//Inserir(6)

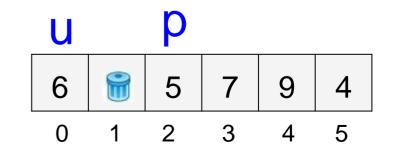
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



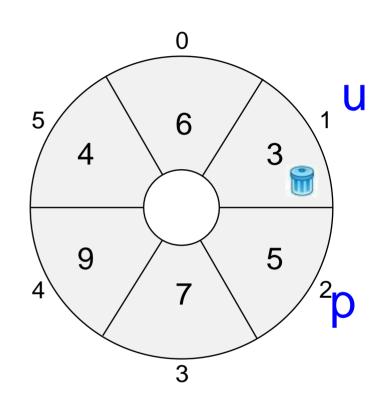


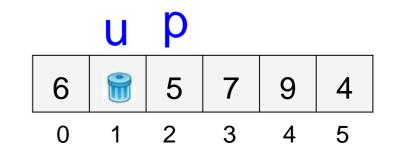
```
//Inserir(6)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



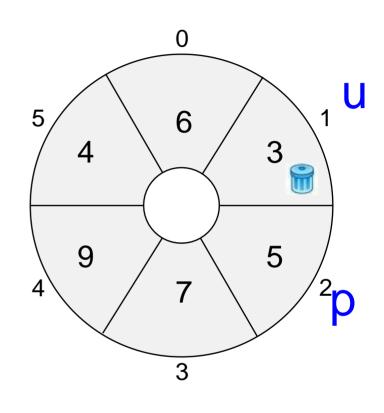


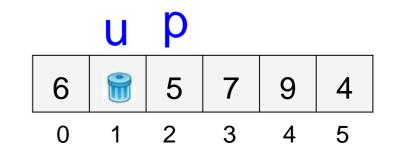
```
//Inserir(6)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



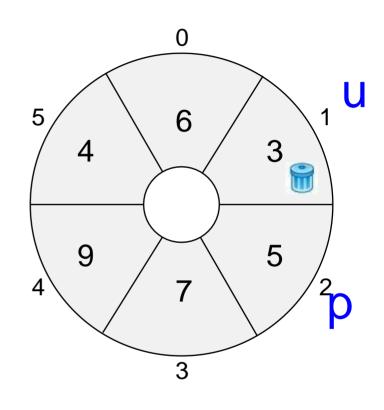


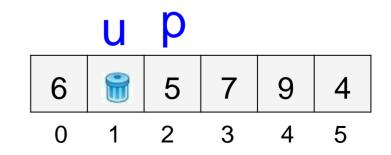
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



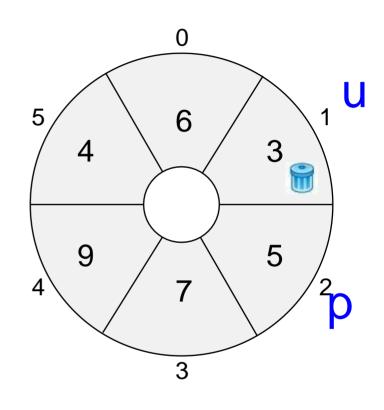


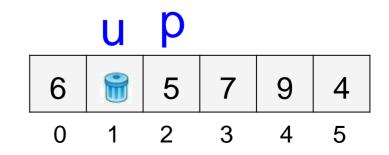
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
false: 2 == 1
```





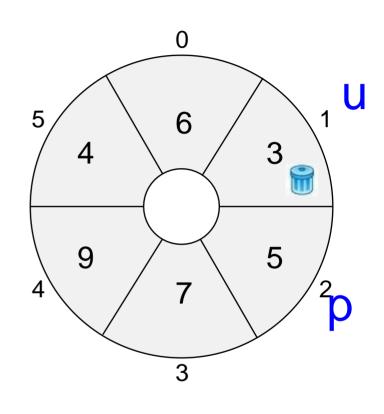
```
//Remover()

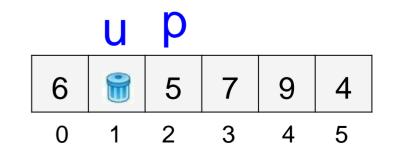
public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



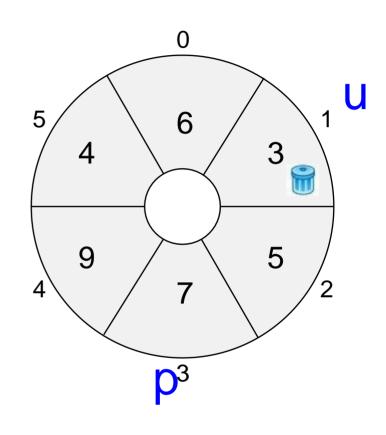


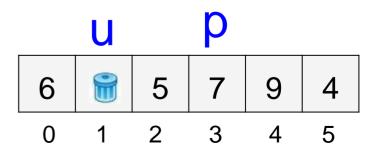
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
  return resp;
}
```





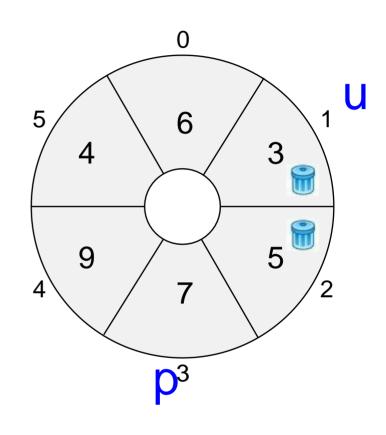
```
//Remover()

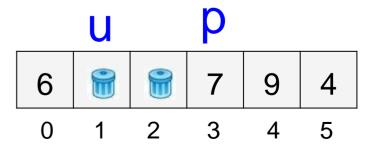
public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;

return resp;
}
```



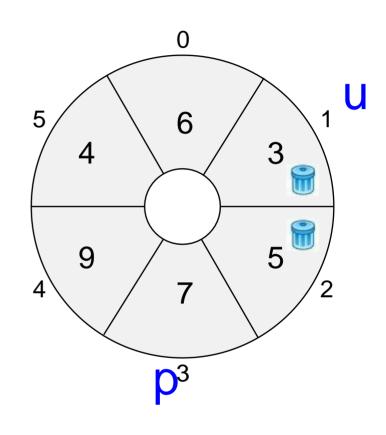


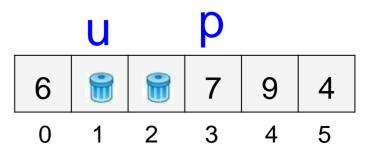
```
//Remover()

public int remover() {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.Length;
    return resp;
}
```



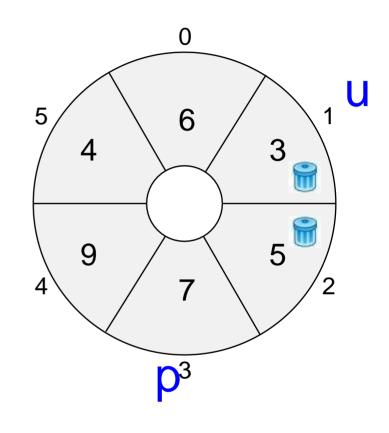


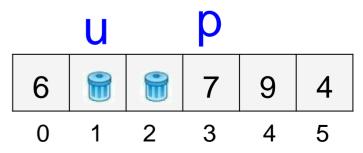
```
//Inserir(8)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```





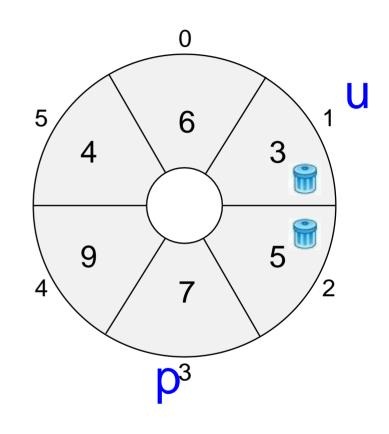
```
//Inserir(8)

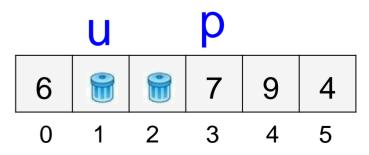
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 3
```





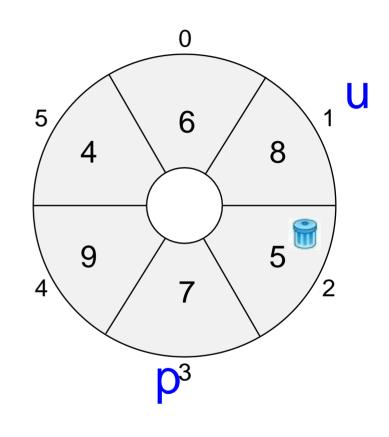
```
//Inserir(8)

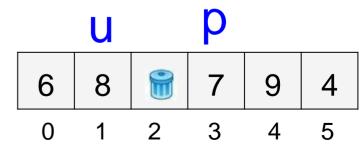
public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



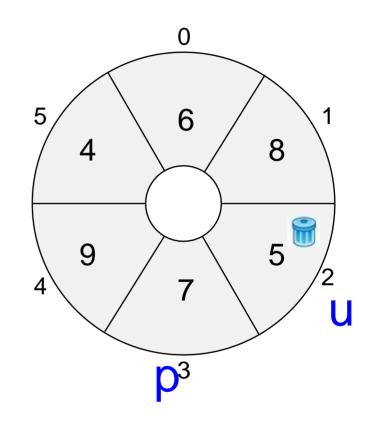


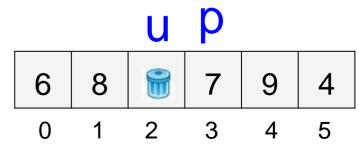
```
//Inserir(8)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



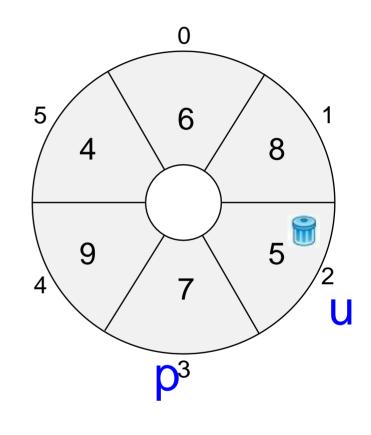


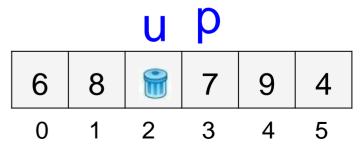
```
//Inserir(8)

public void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % array.Length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.Length;
}
```



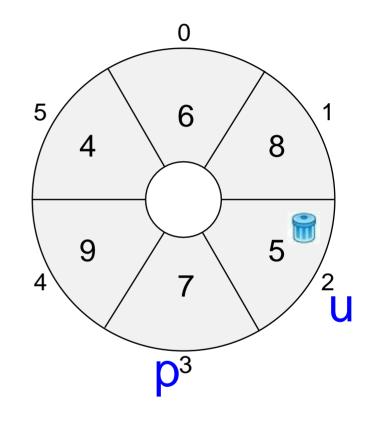


```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
   Console.Write(array[i] + " ");
   i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela:



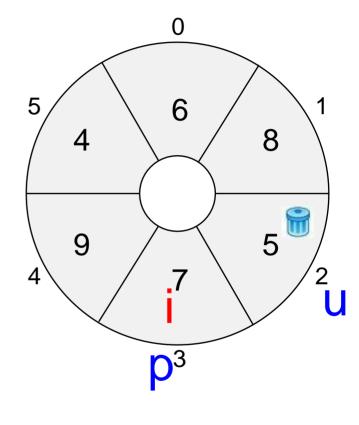


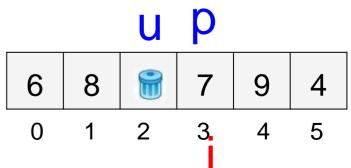
```
public void mostrar() {
   int i = primeiro;
   Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
      Console.Write(array[i] + " ");
      i = (i + 1) % array.Length;
   }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela:



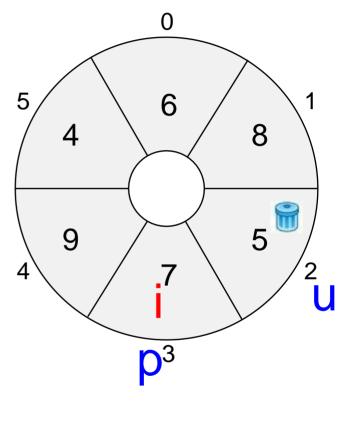


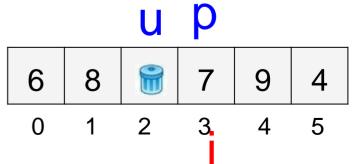
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [



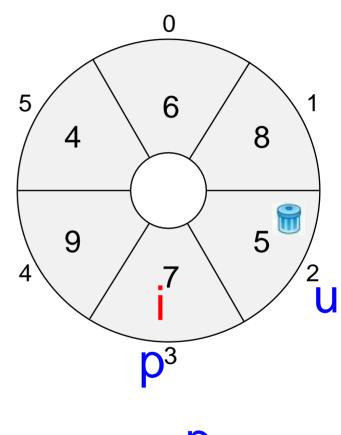


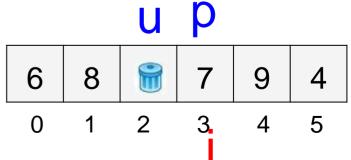
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
true: 3 != 2
```

Tela: [



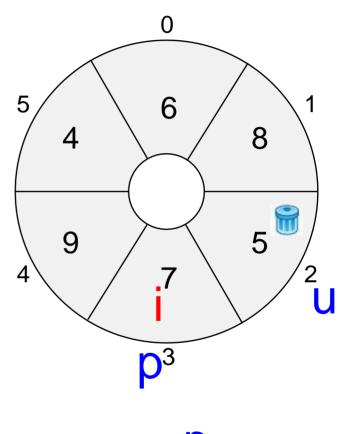


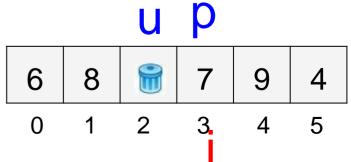
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7



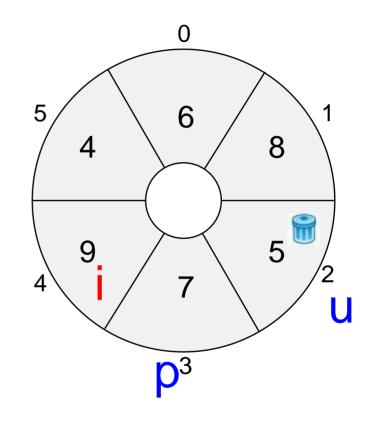


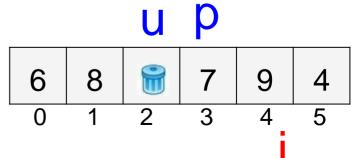
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7



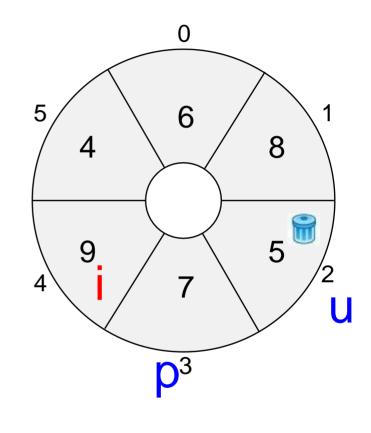


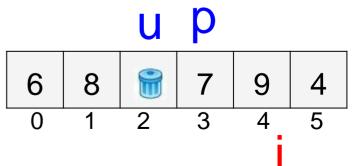
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
true: 4!= 2
```

Tela: [ 7



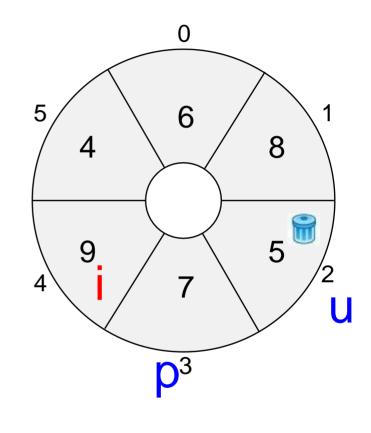


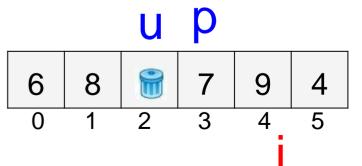
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7 9



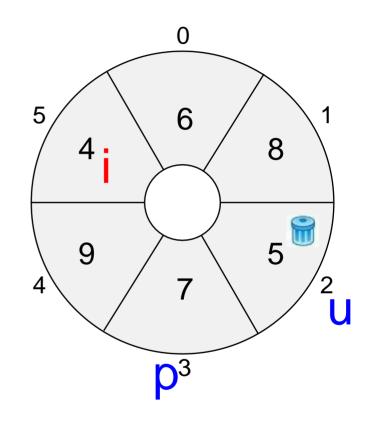


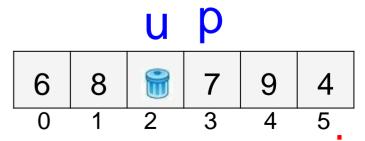
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7 9



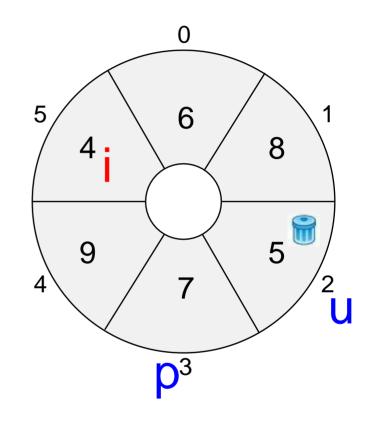


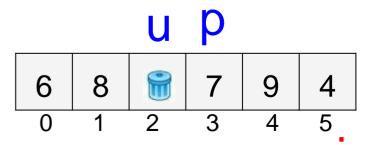
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
true: 5 != 2
```

Tela: [ 7 9



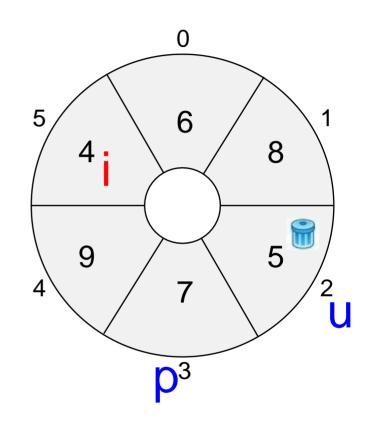


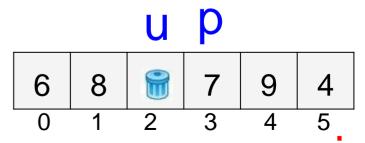
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4



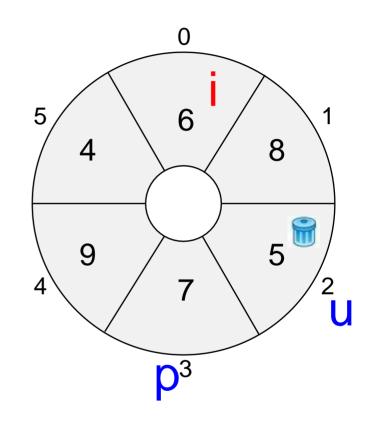


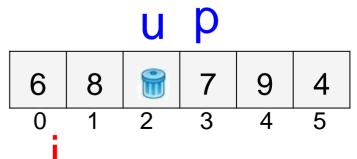
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [794



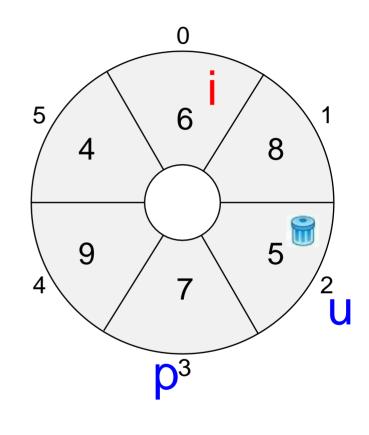


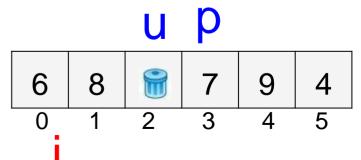
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
true: 0 != 2
```

Tela: [ 7 9 4



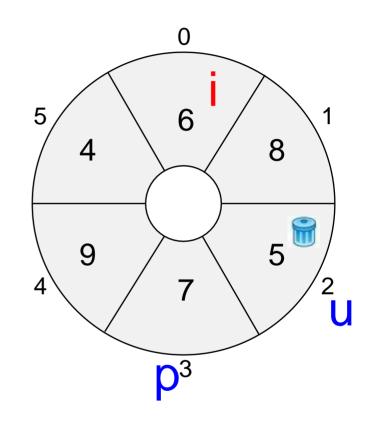


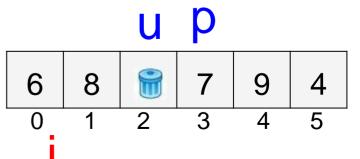
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4 6



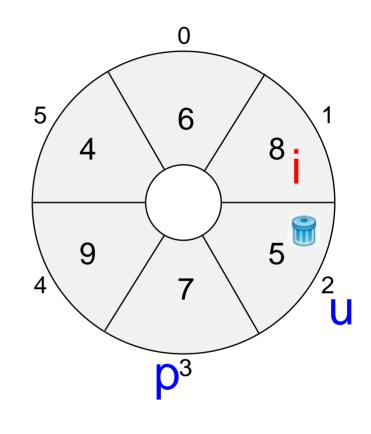


```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4 6



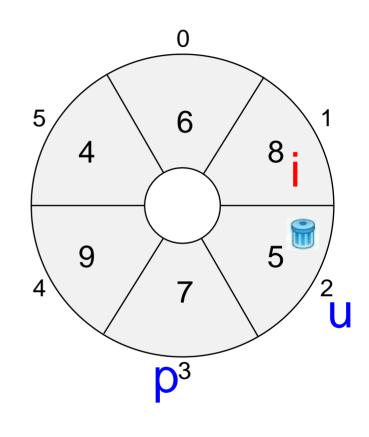


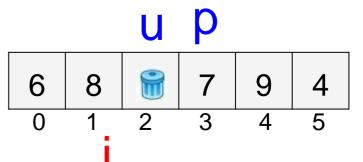
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
true: 1!= 2
```

Tela: [ 7 9 4 6



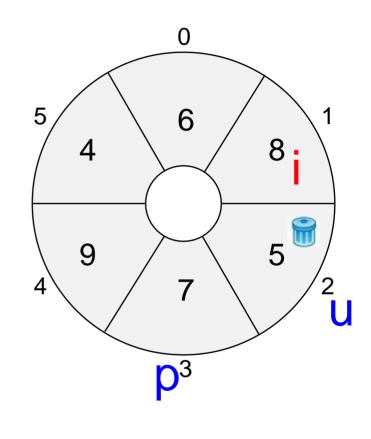


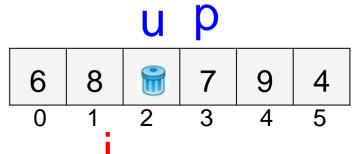
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [79468



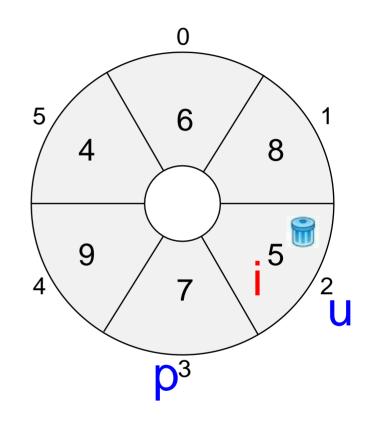


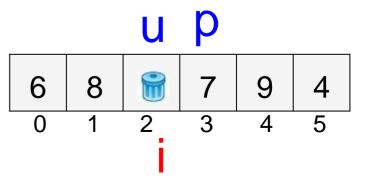
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [79468



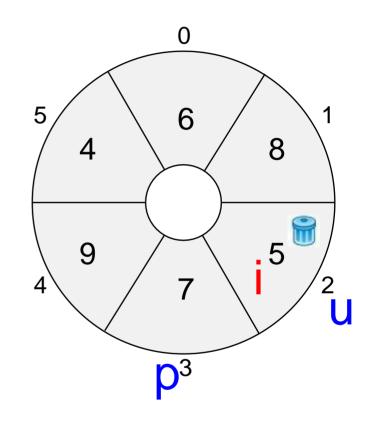


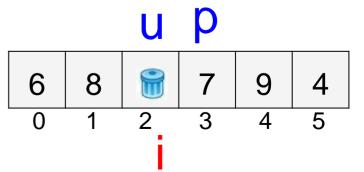
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
false: 2 != 2
```

Tela: [79468



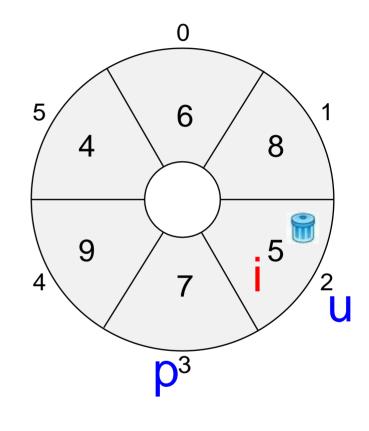


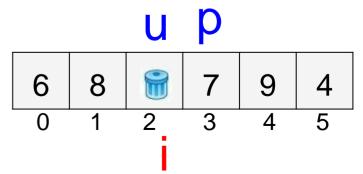
```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
  }

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [79468]





```
public void mostrar() {
  int i = primeiro;
  Console.Write("[");

while (i != ultimo) {
    Console.Write(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.Length;
}

Console.WriteLine("]");
}
```

Tela: [79468]

