

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Laboratório de Algoritmos e Técnicas de Programação – 1/2023

AULA PRÁTICA – VETORES

Prof. Edwaldo Soares Rodrigues

1ª Questão

Faça um programa que leia um vetor de 8 posições e, em seguida, leia também dois valores X e Y quaisquer correspondentes a duas posições no vetor. Ao final seu programa deverá escrever a soma dos valores encontrados nas respectivas posições X e Y.

2ª Questão

Faça um programa que receba do usuário um vetor com 10 posições. Em seguida deverá ser impresso o maior e o menor elemento do vetor.

3ª Questão

Faça um vetor de tamanho 50 preenchido com o seguinte valor: (i+5 * i) % (i+1), sendo i, a posição do elemento no vetor. Em seguida imprima o vetor na tela.

4ª Questão

Faça um programa que receba do usuário dois vetores, A e B, com 10 números inteiros cada. Crie um novo vetor denominado C calculando C = A - B. Mostre na tela os dados do vetor C.

5ª Questão

Faça um programa que preencha um vetor de tamanho 100 com os 100 primeiros naturais que não são múltiplos de 7 ou que terminam com 7.

6ª Questão

Leia dois vetores de inteiros x e y, cada um com 5 elementos (assuma que o usuário não informa elementos repetidos). Calcule e mostre os vetores resultantes em cada caso abaixo:

- Soma entre x e y: soma de cada elemento de x com o elemento da mesma posição em y.
- Produto entre x e y: multiplicação de cada elemento de x com o elemento da mesma



posição em y.

• Diferença entre x e y: subtração de cada elemento de x com o elemento da mesma posição em y.