## Unidade VIII: Árvores AVL



Adaptação dos slides elaborados pelo Instituto de Ciências Exatas e Informática - Departamento de Ciência da Computação

## Introdução

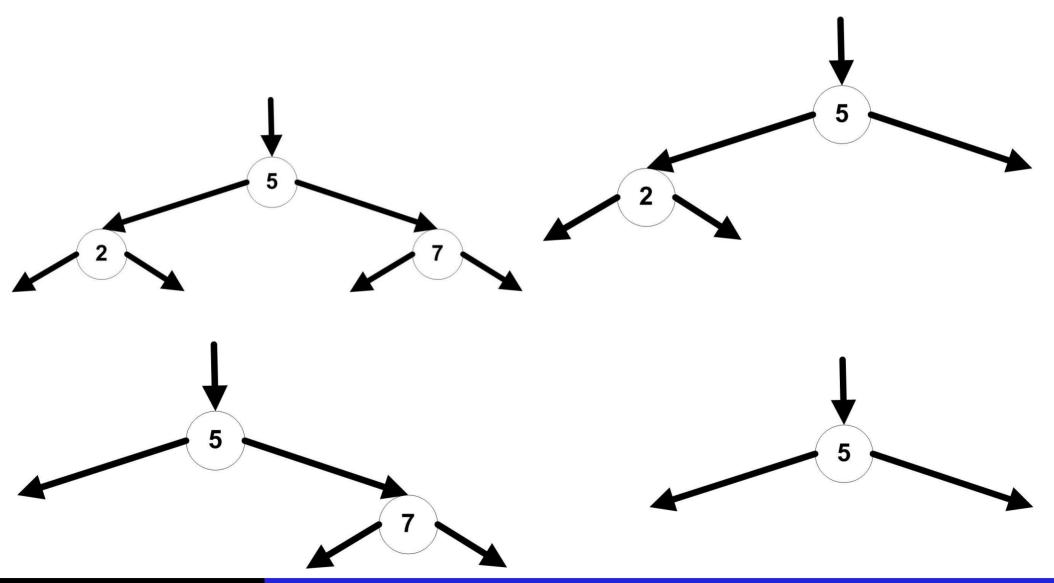
· As árvores AVL foram propostas por Adelson-Velskii e Landis

•No pior caso, o número de comparações para se localizar um elemento em uma AVL é aproximadamente 1,44 \*  $lg(n) = \Theta(lg(n))$ 

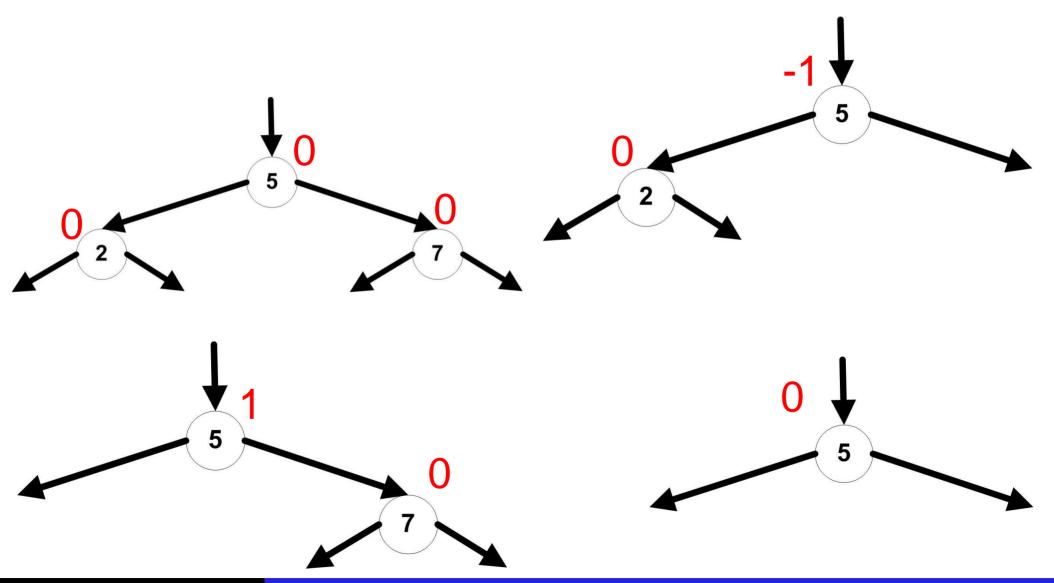
·Cada nó possui um fator de balanceamento que consiste na diferença entre o número de níveis de suas subárvores à esquerda e à direita

fator(i) = alturaDir(i) - alturaEsq(i)

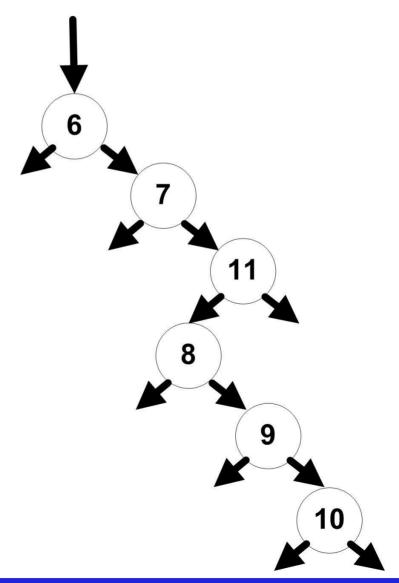
· Sejam as árvores abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



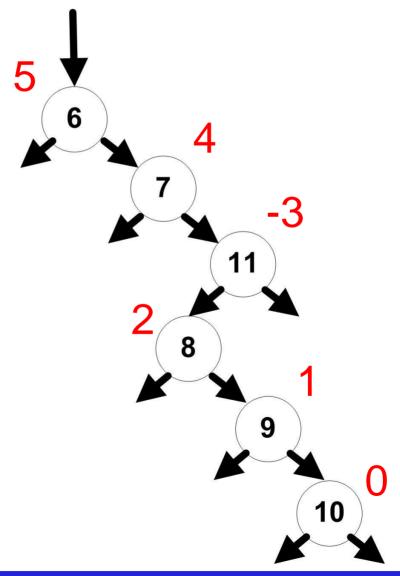
· Sejam as árvores abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



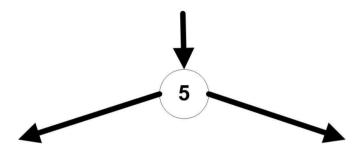
· Seja a árvore abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



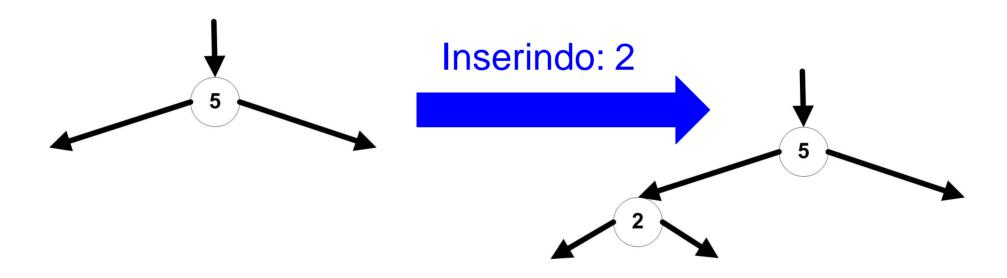
· Seja a árvore abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



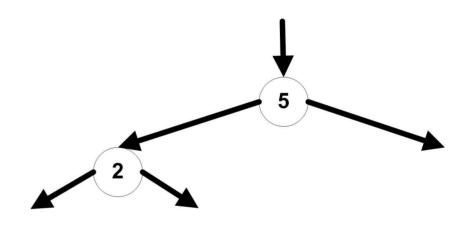
 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja -1



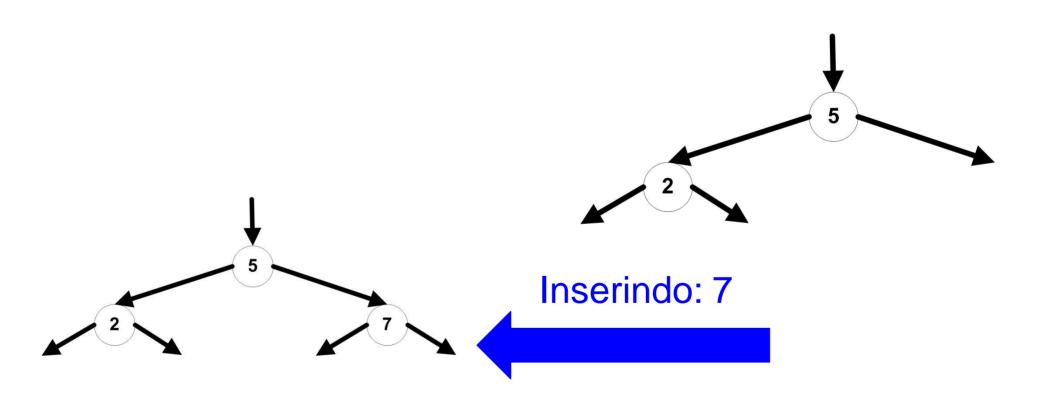
 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja -1



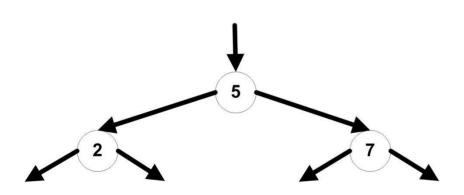
 Agora, faça a inserção de outro elemento para que o fator de balanceamento do nó cinco volte a ser 0



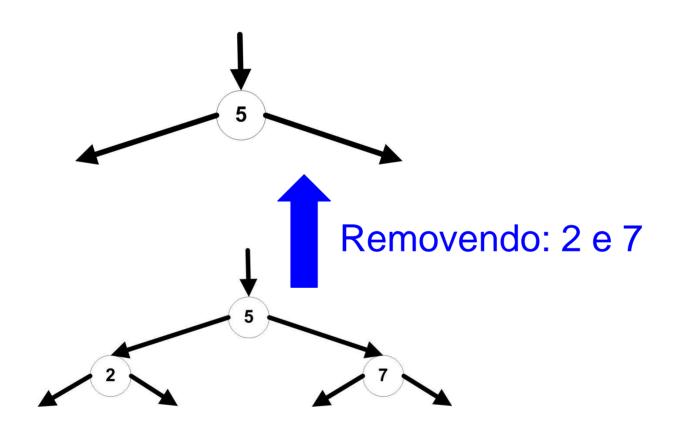
•Faça a inserção de outro elemento para que o fator de balanceamento do nó cinco volte a ser 0



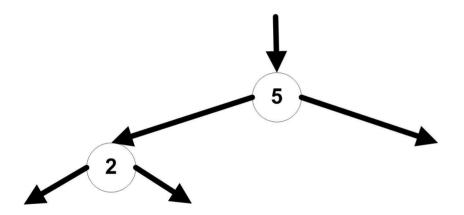
• O que acontece se removermos o dois e, depois, o sete?



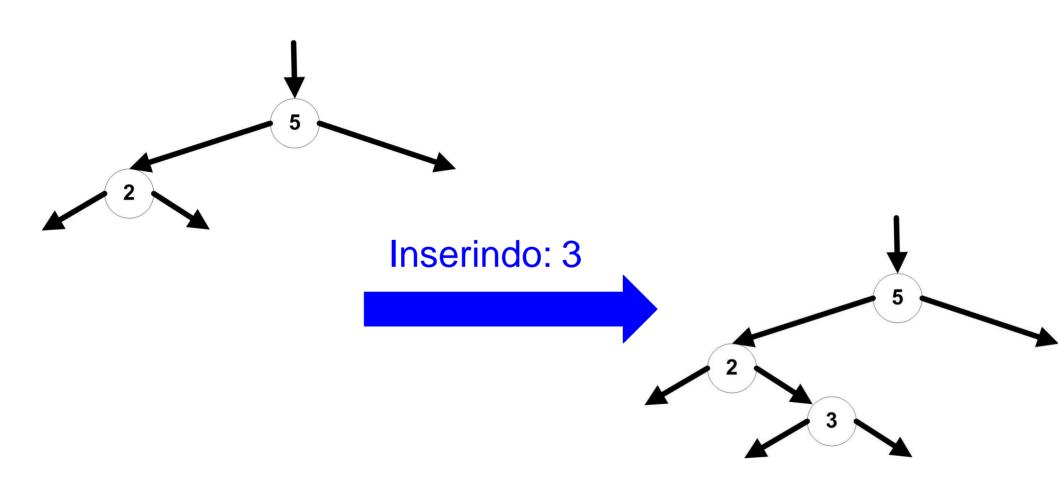
• O que acontece se removermos o dois e, depois, o sete?



•Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja -2

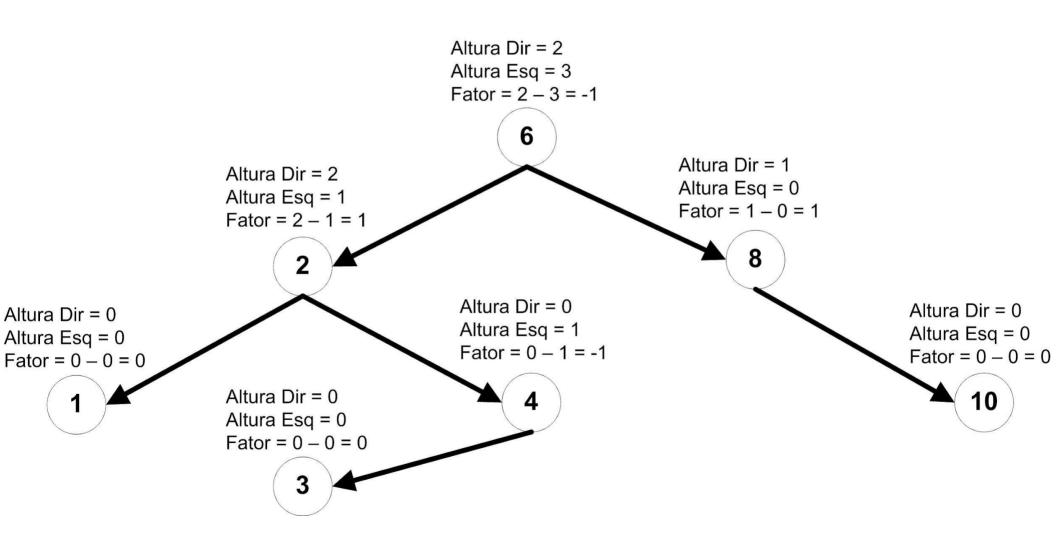


 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja -2



# Exemplo de uma Árvore AVL

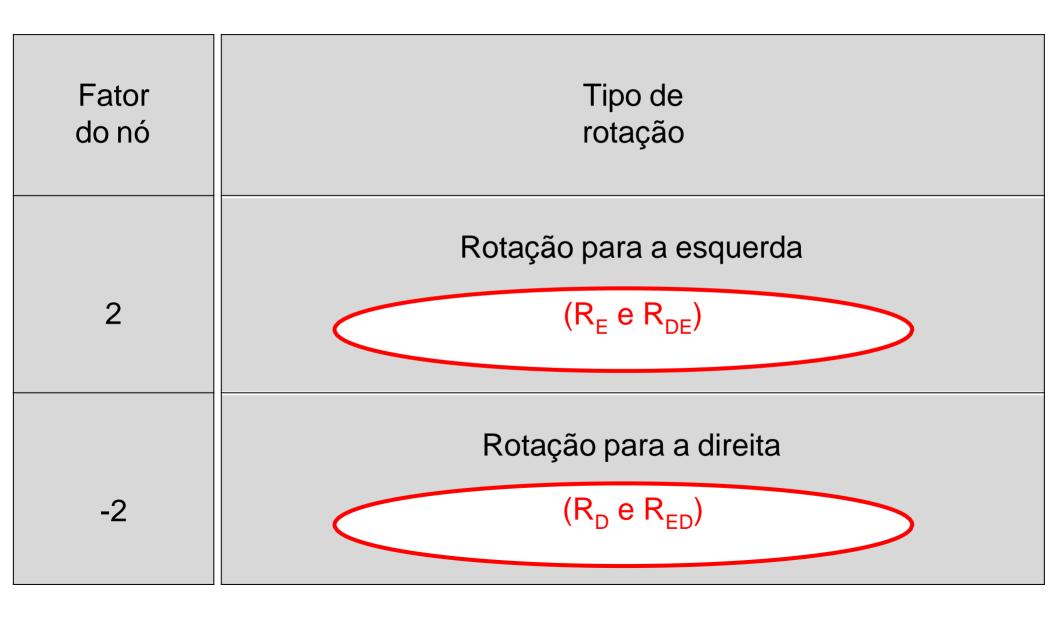
· O fator de cada nó será -1, 0 ou 1 como no exemplo abaixo:

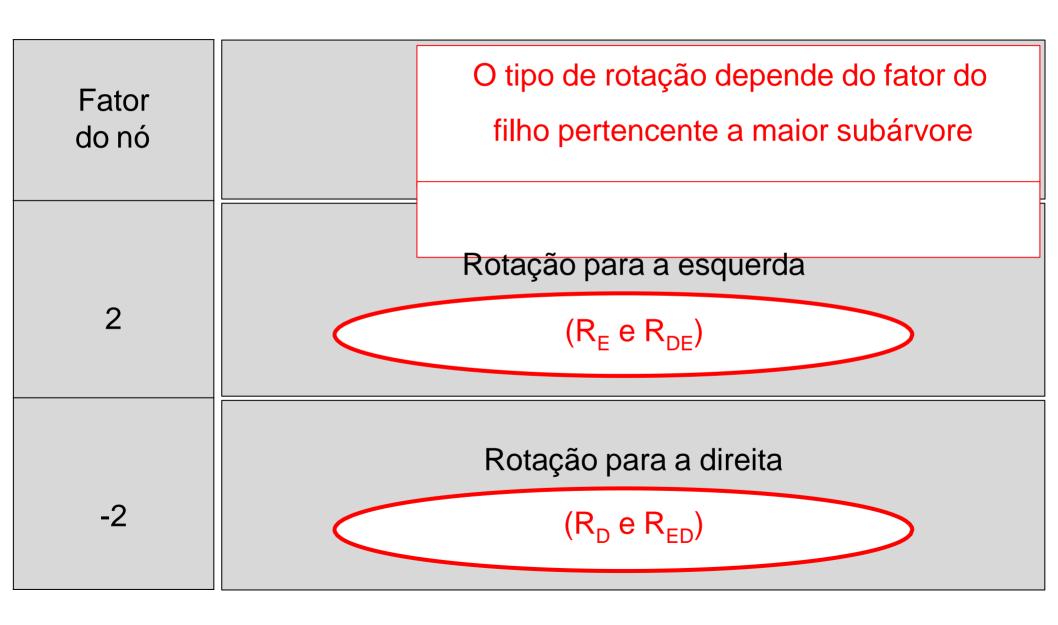


· Cada nó conhece seu fator de balanceamento

•Quando o fator de um nó se torna ±2, o algoritmo da AVL rotaciona esse nó, sabendo que existem quatro tipos de rotação (R<sub>E</sub>, R<sub>D</sub>, R<sub>DE</sub> e R<sub>ED</sub>)

Fator do nó	Tipo de rotação
2	Rotação para a esquerda
-2	Rotação para a direita

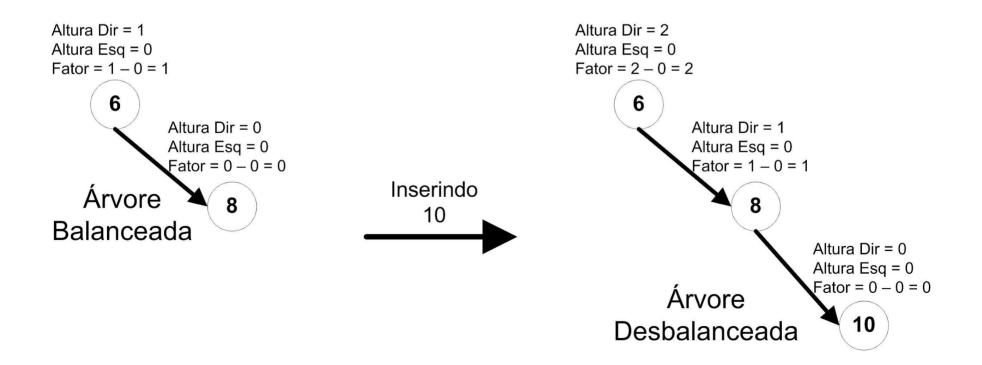




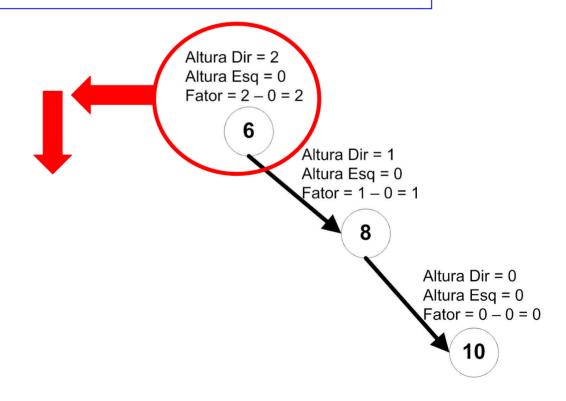
Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
0		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
	<b>1</b> 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

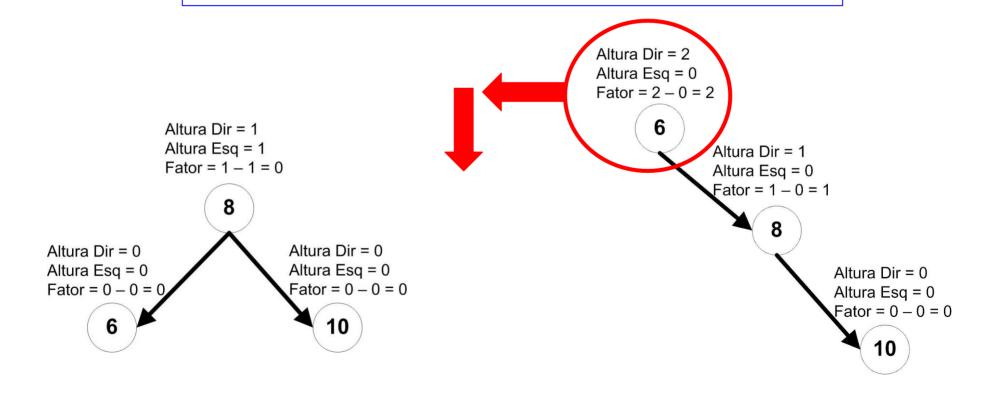
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1



· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1

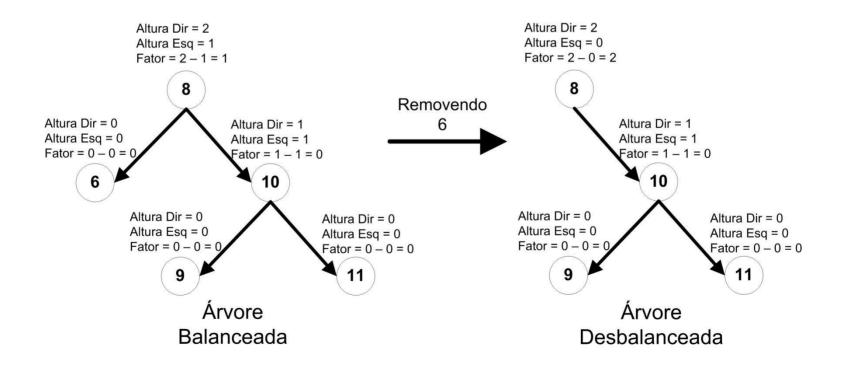


· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1

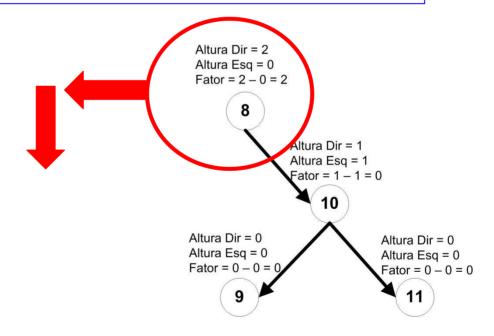


Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
0		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

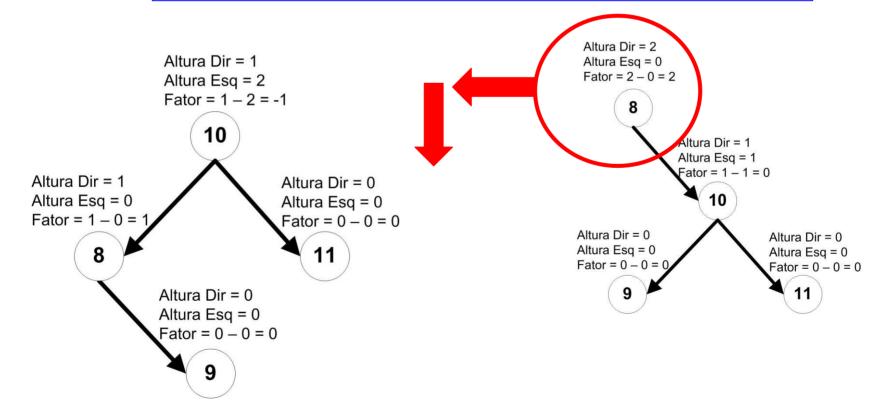
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



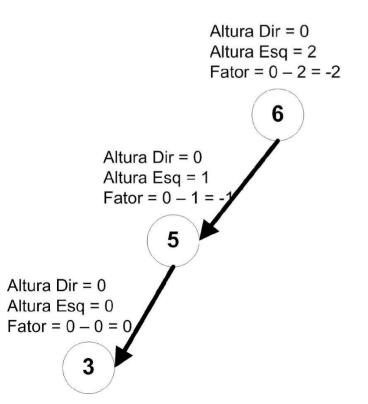
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		<b>-1</b> 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

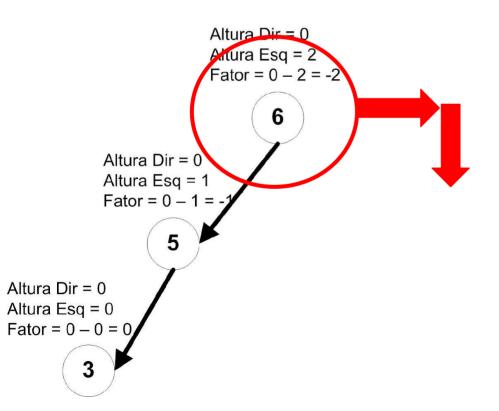
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1



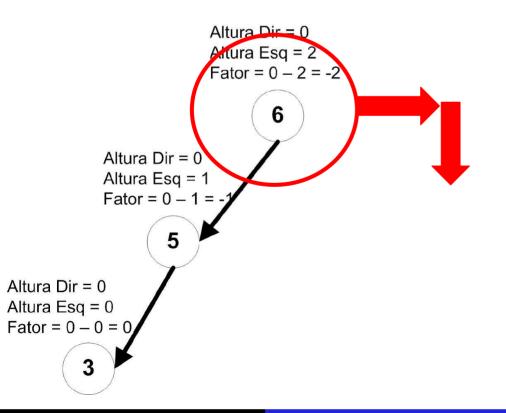
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

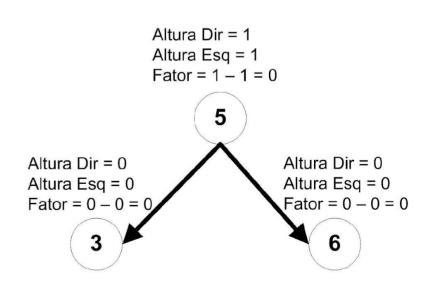
fator -1



· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1

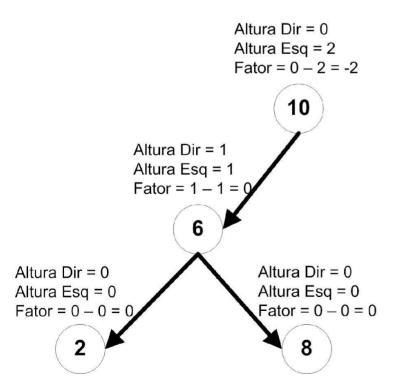




Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

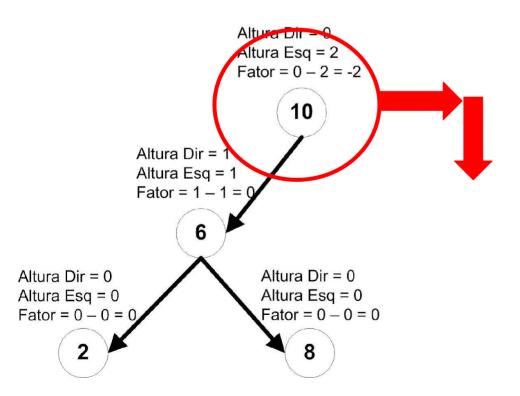
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1



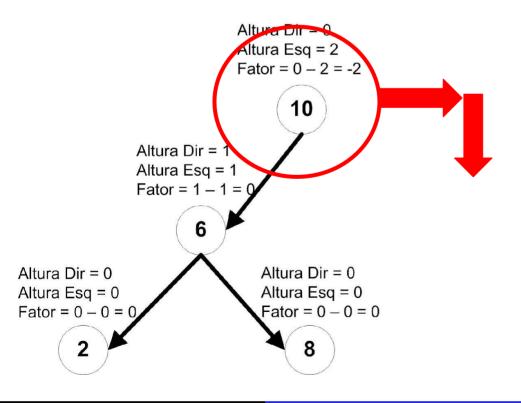
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

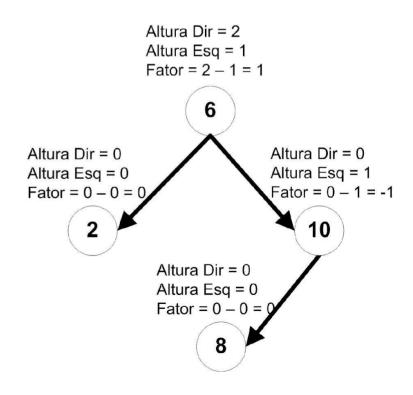
fator -1



Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1

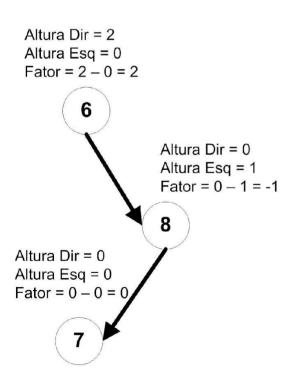




Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2			
	-1		Dupla dir-esq
-2	-1	-1 0	Dupla dir-esq Simples à direita

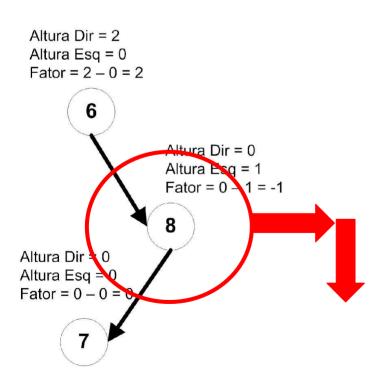
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



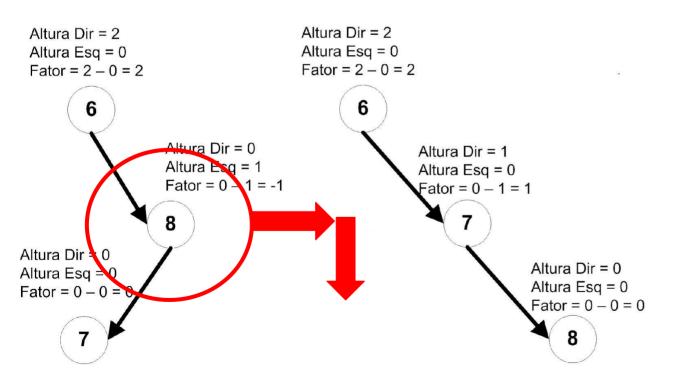
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



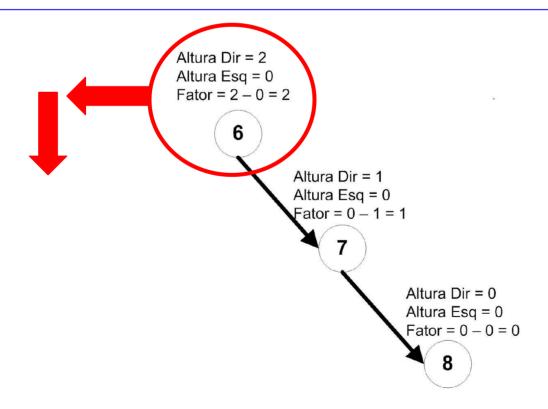
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



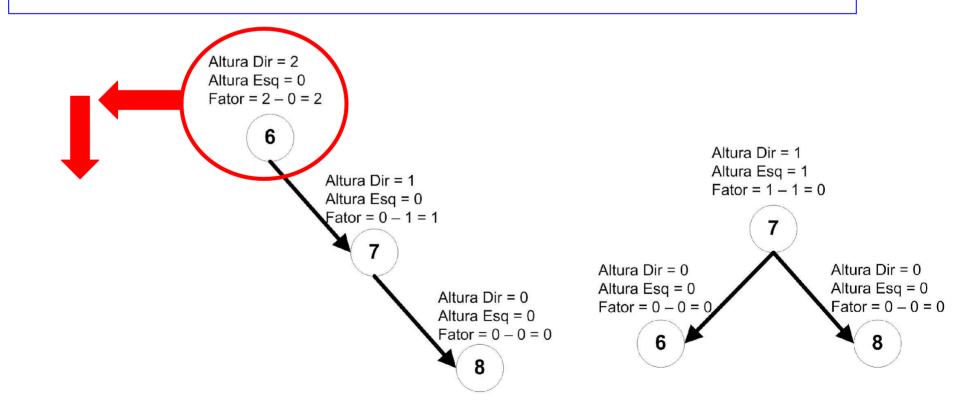
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

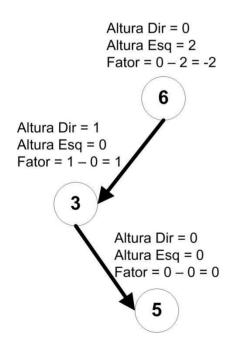
-1



Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
	-1		Dupla dir-esq
		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

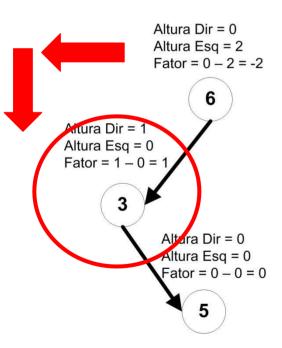
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



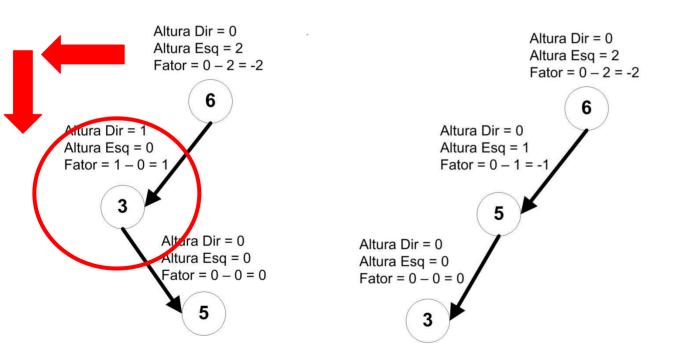
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



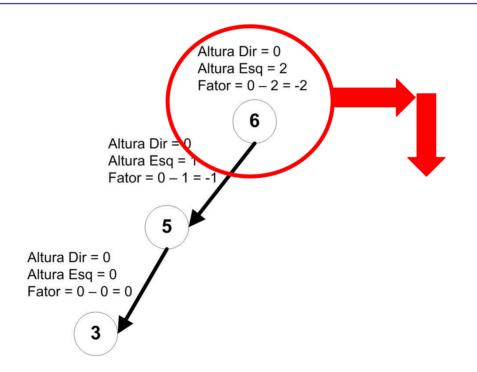
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



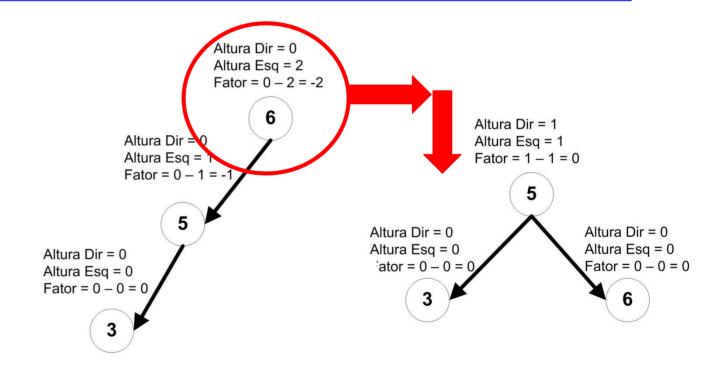
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

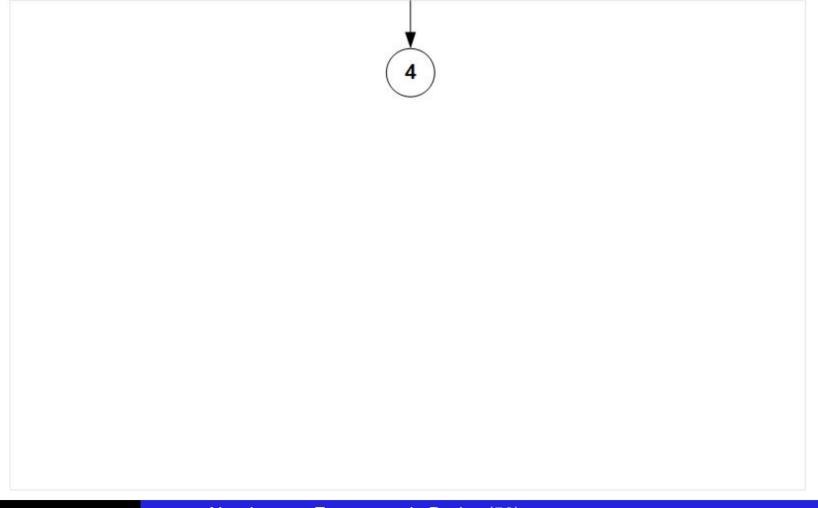
1

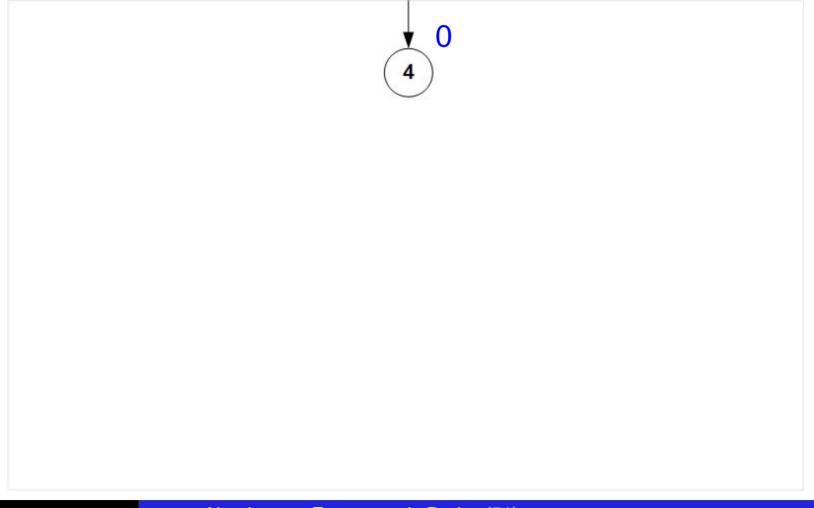


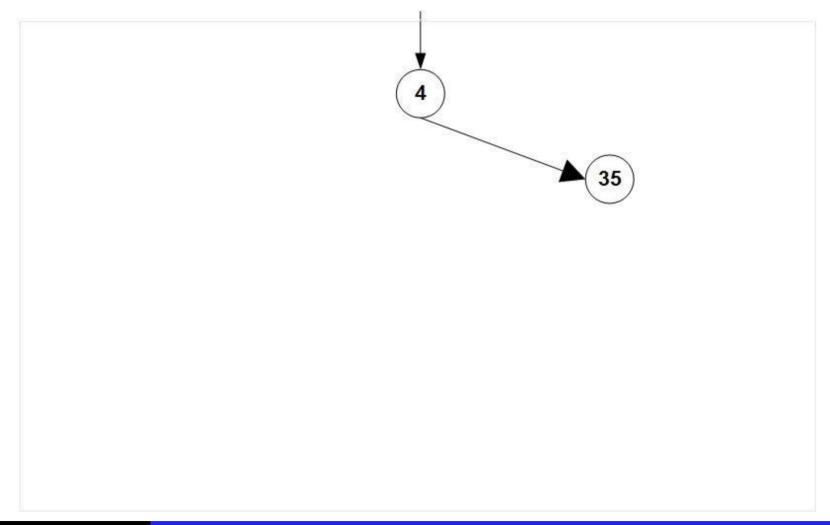
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

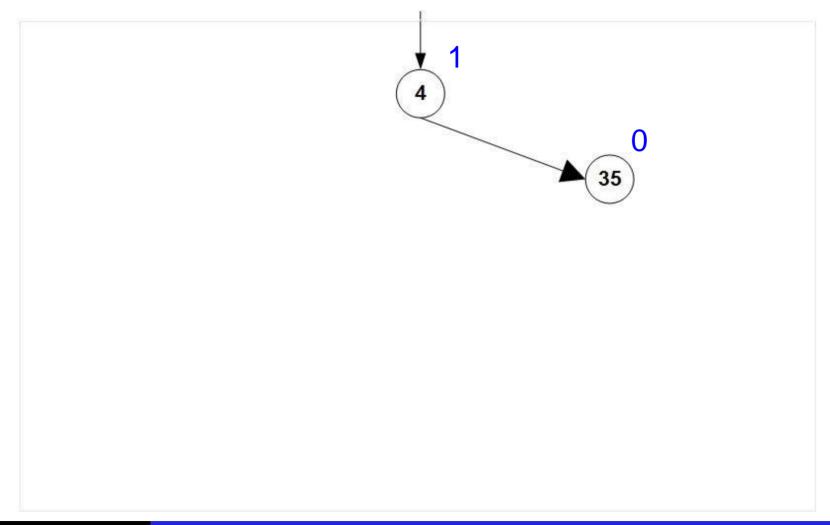
1

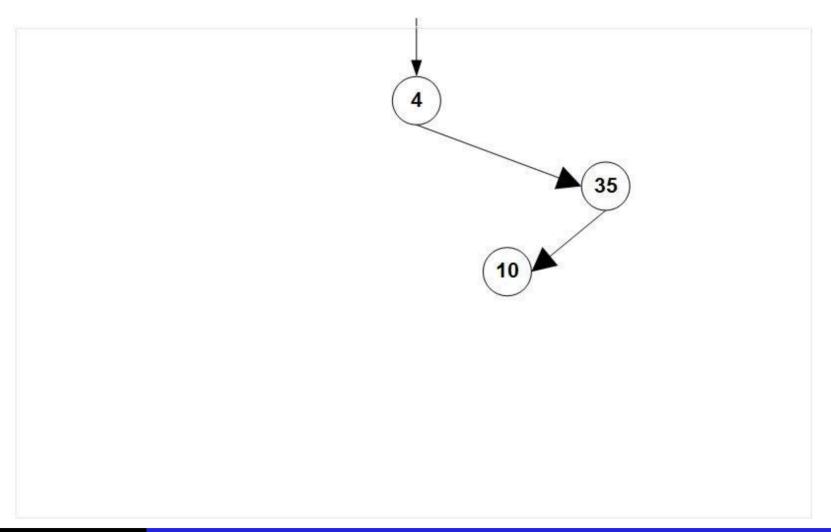








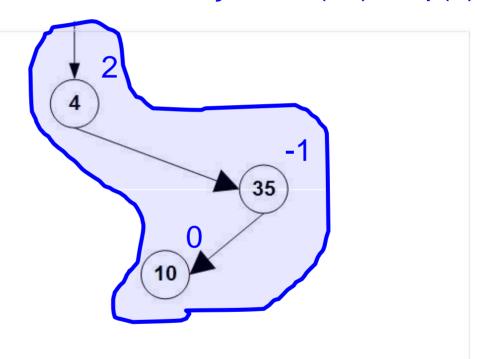




•Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

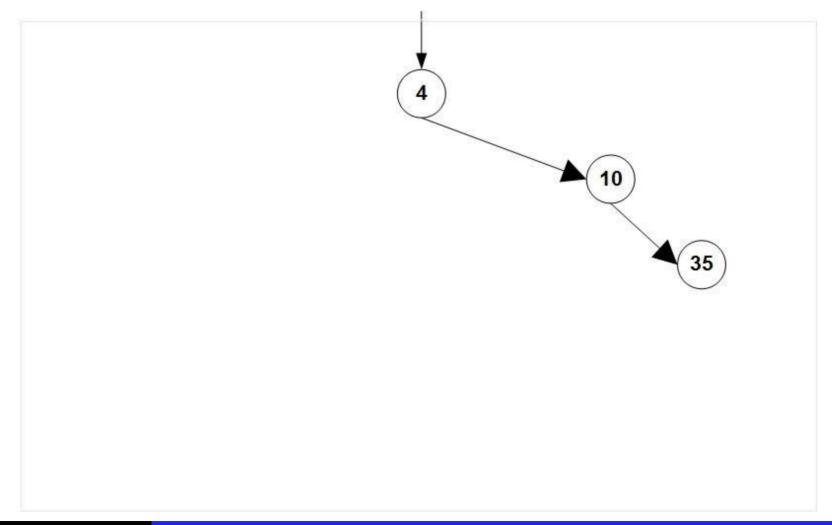
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

rotação Dir (35) Esq (4)

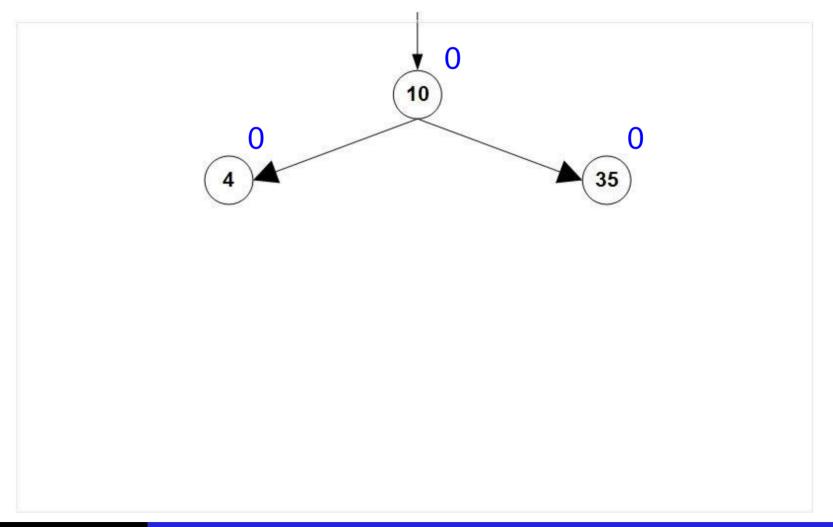


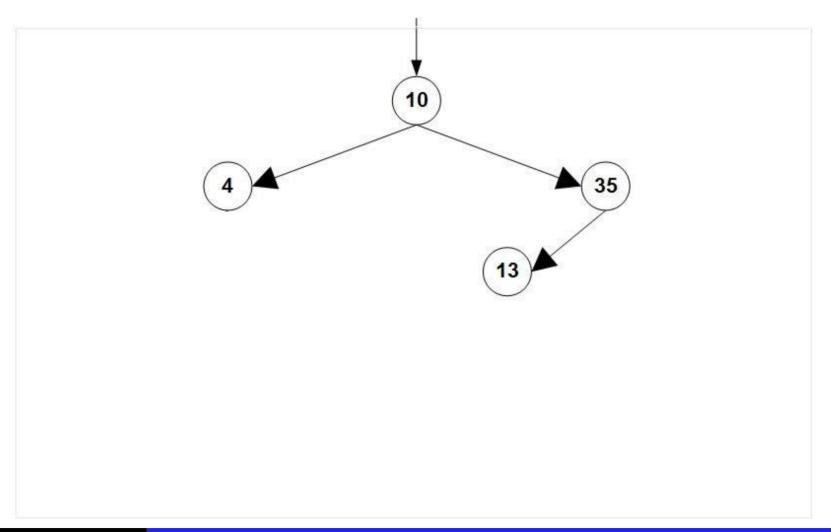
Como o fator(4) = 2 e seu filho à direita -1, faremos uma rotação DirEsq

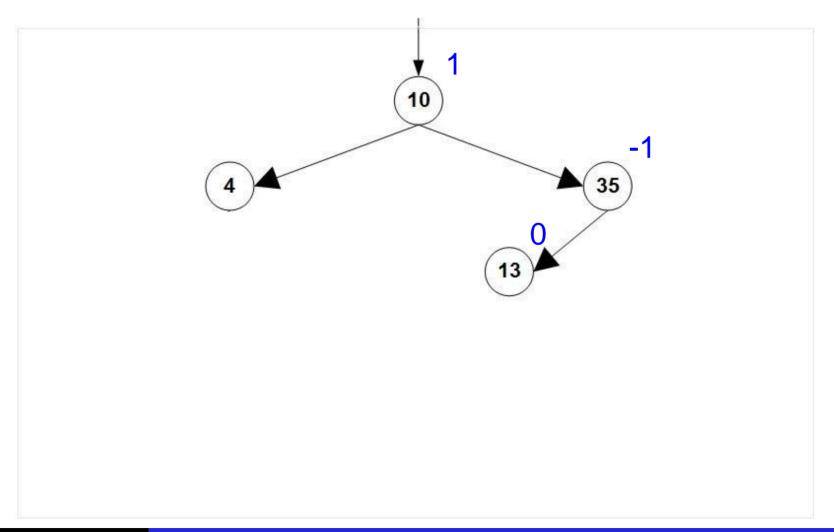
•Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3, 30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Dir (35) Esq (4)

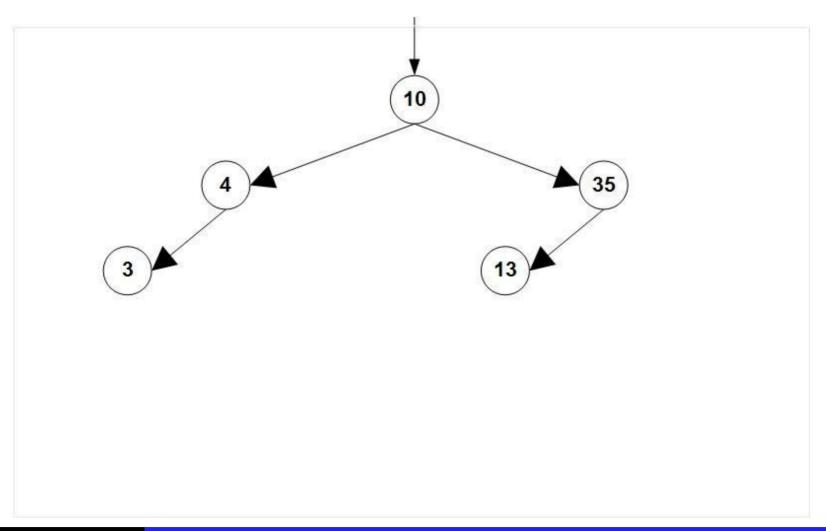


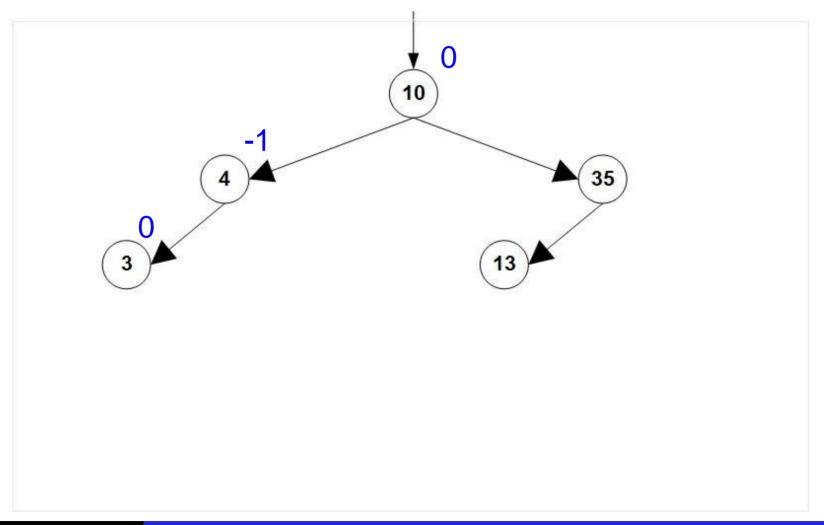
•Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3, 30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Dir (35) Esq (4)



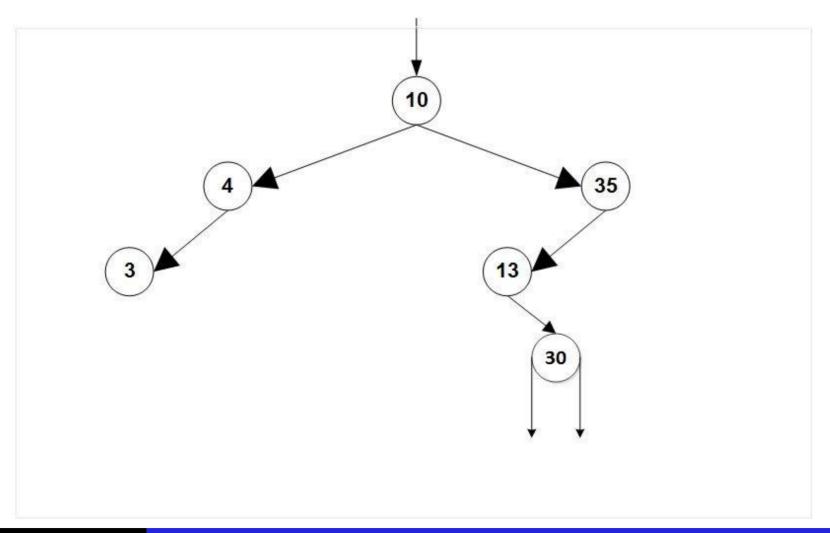








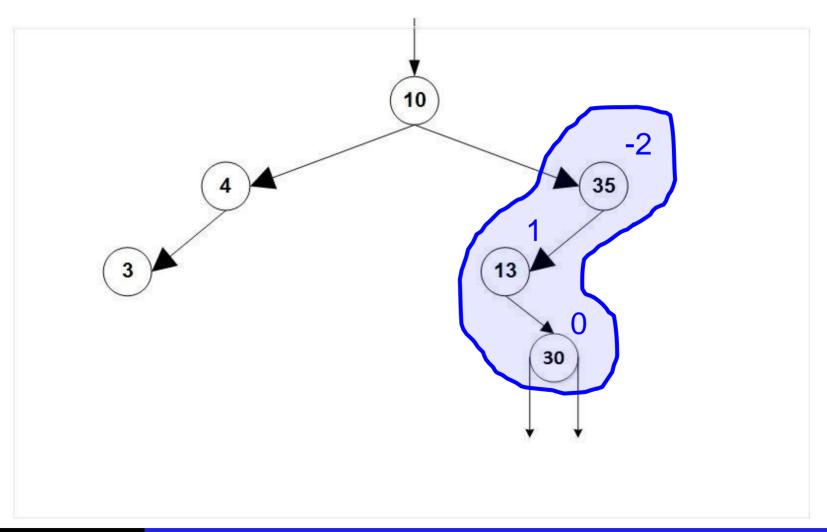
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

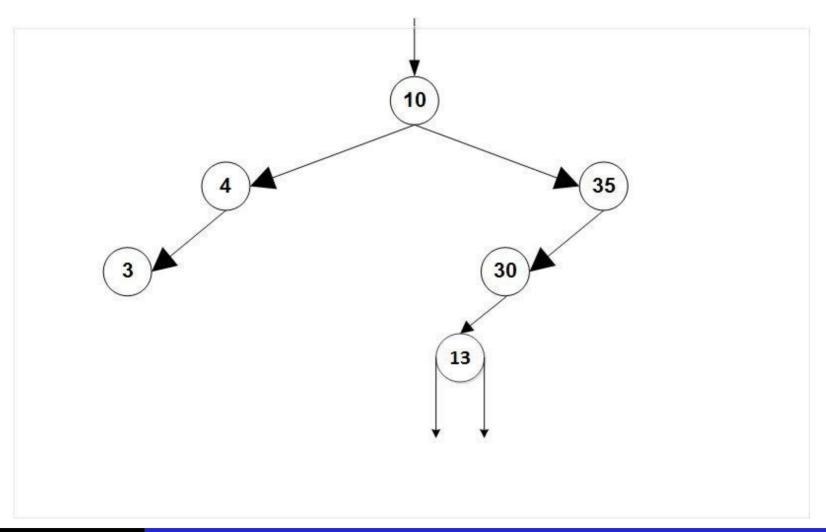
**30**, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente ro

rotação Esq (13) Dir (35)



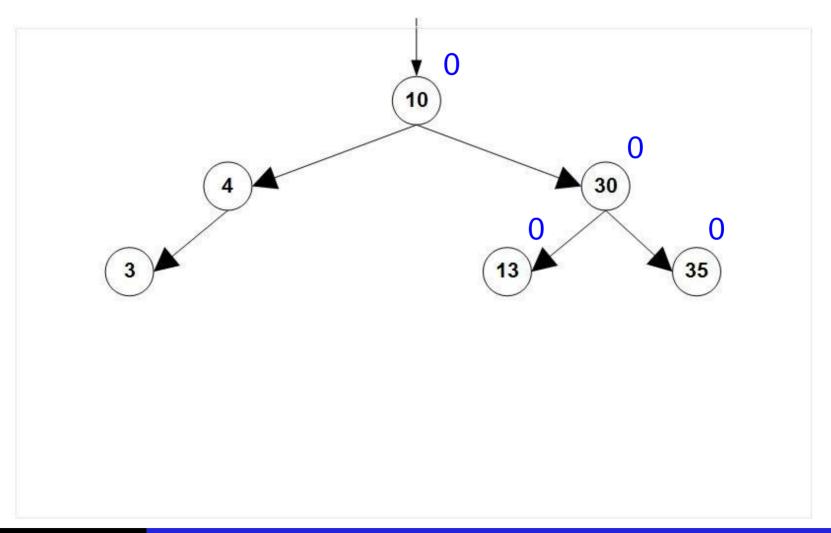
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

**30**, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Esq (13) Dir (35)

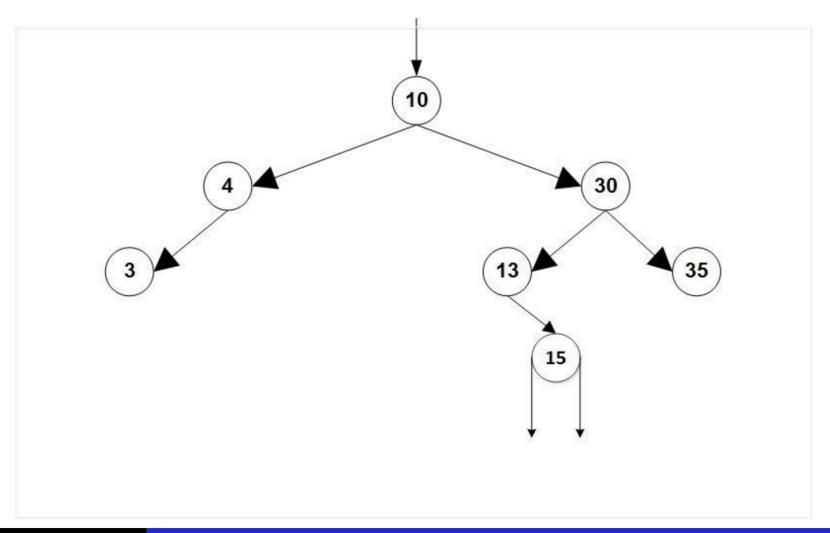


·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

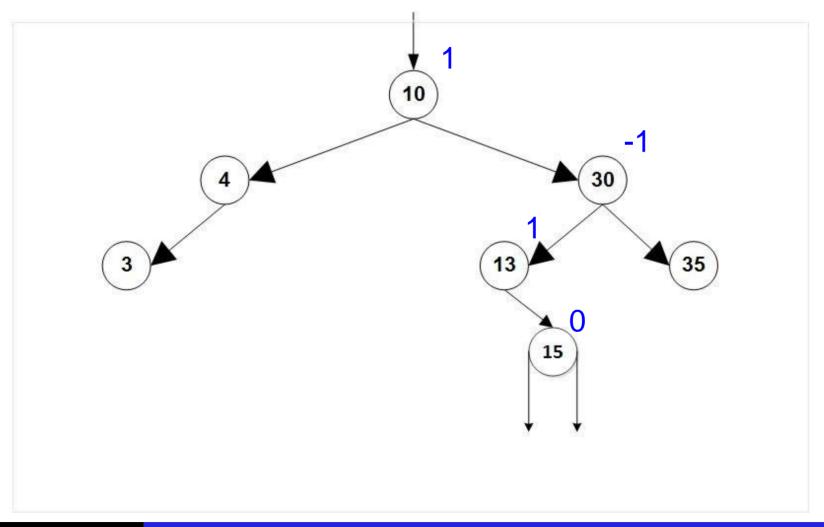
**30**, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Esq (13) Dir (35)



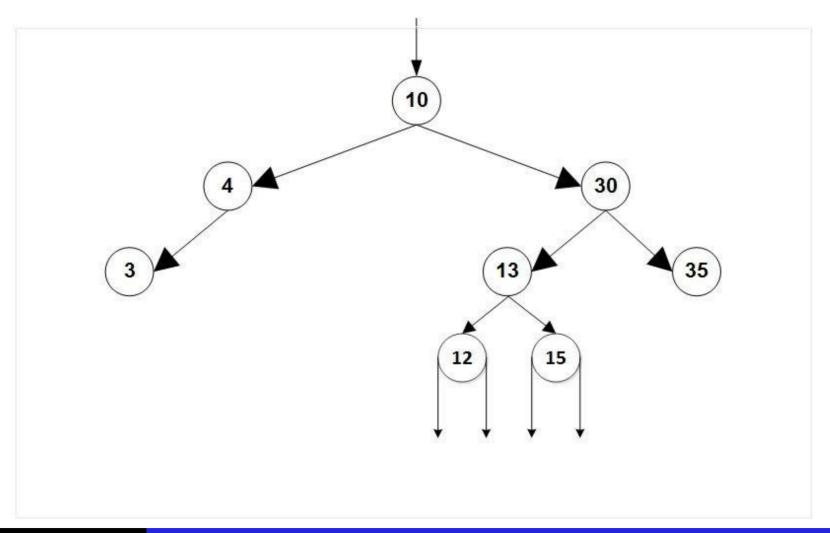
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



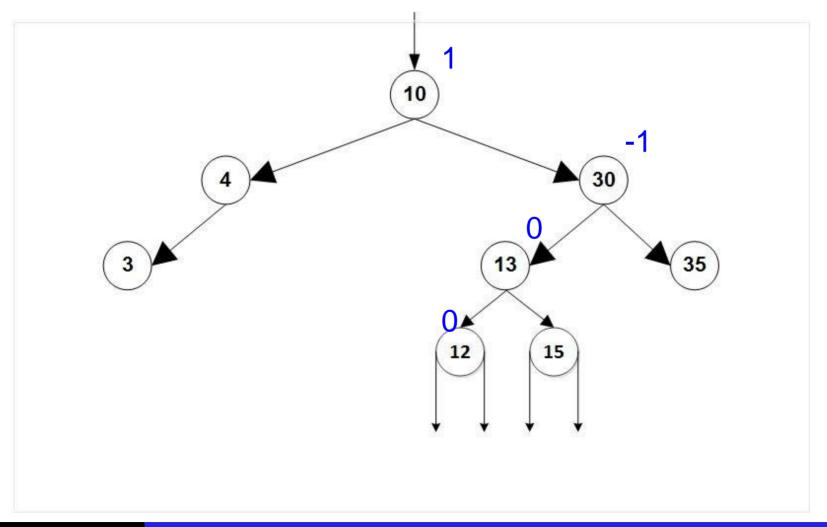
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



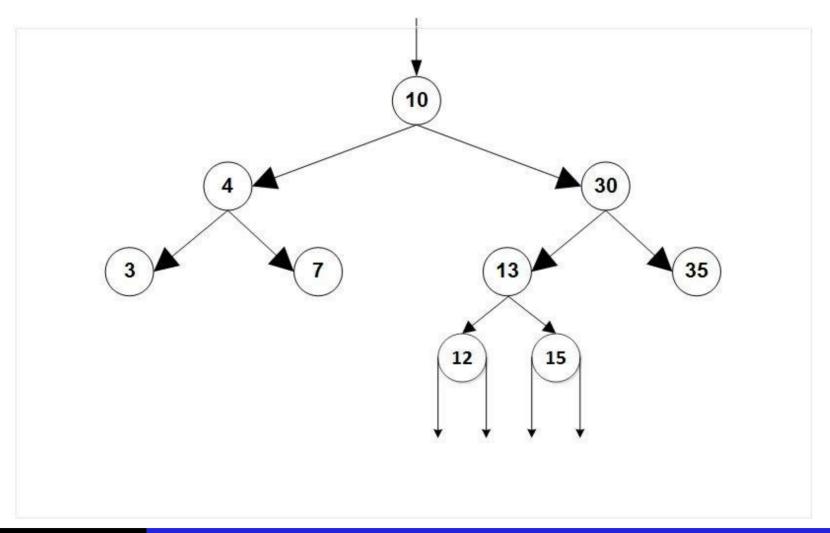
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



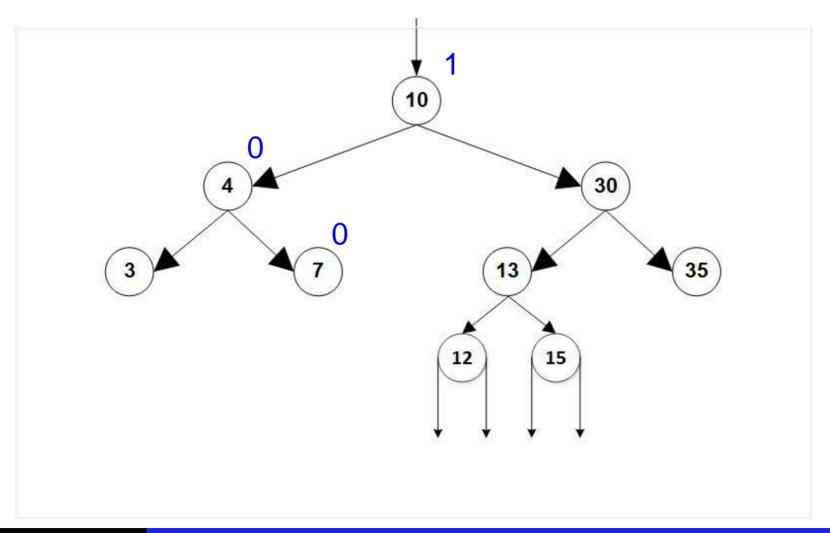
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



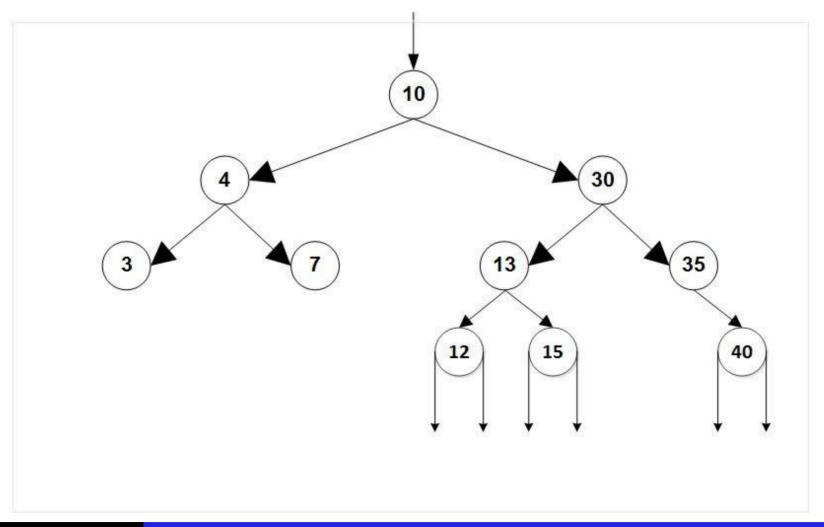
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



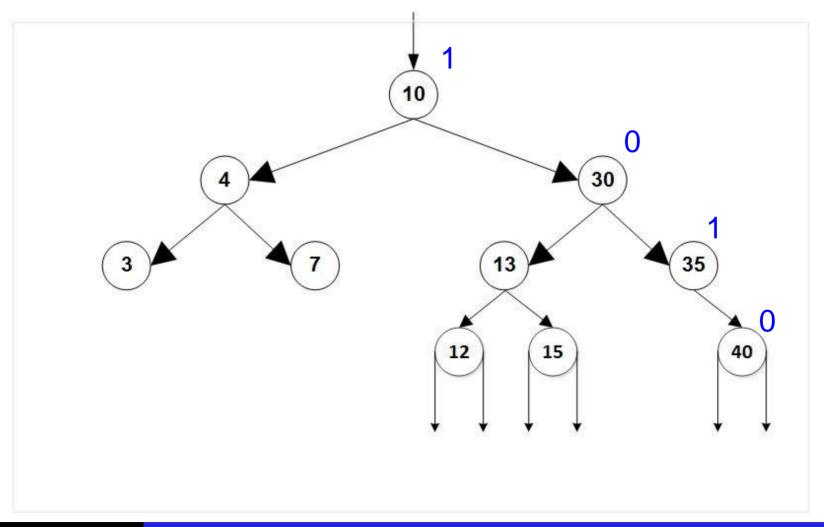
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



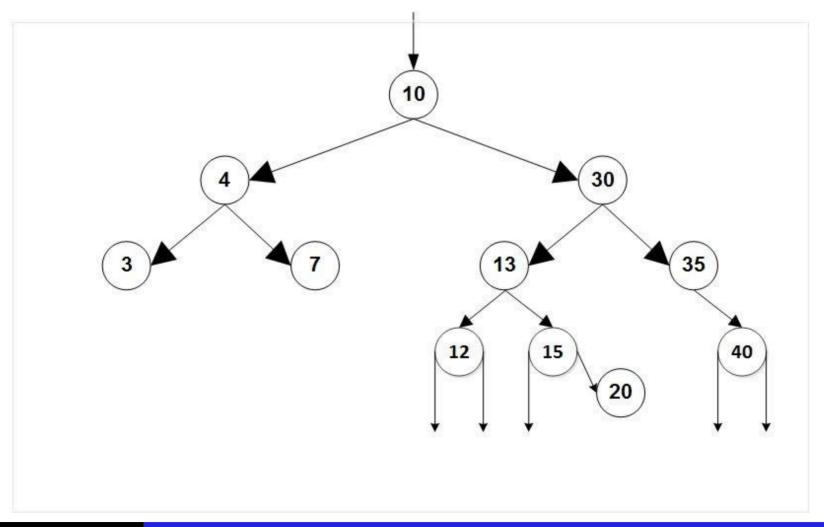
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



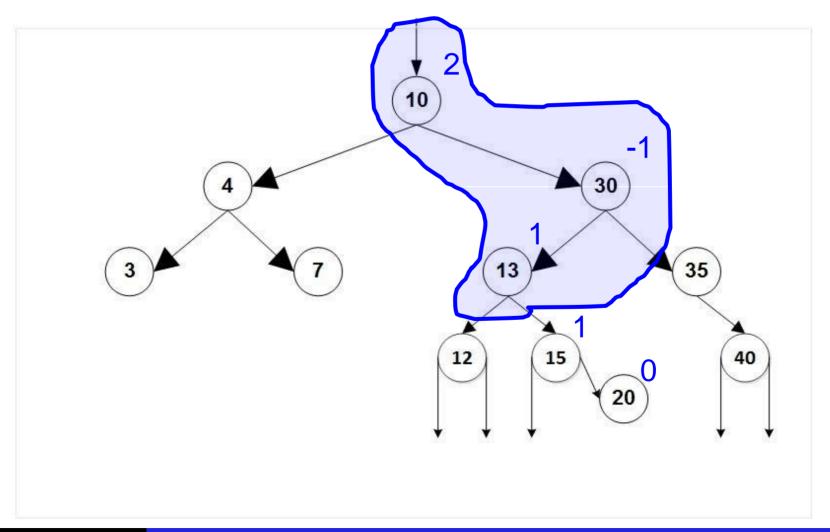
·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,



·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

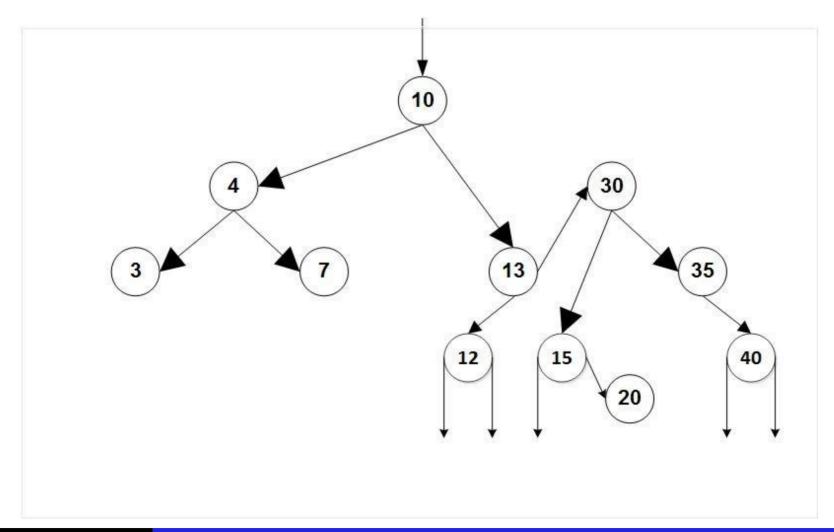
rotação Dir (30) Esq (10)



·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

rotação Dir (30) Esq (10)



·Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

