

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados – 2/2023

AULA PRÁTICA – REVISÃO DE ATP

Prof. Edwaldo Soares Rodrigues

- 1 – Crie uma classe chamada "Retângulo" que tenha os campos "largura" e "altura". Adicione métodos para calcular a área e o perímetro do retângulo.
- 2 – Crie uma classe chamada "ContaBancária" com os campos "saldo" e "titular". Adicione métodos para depositar, sacar e exibir o saldo atual da conta. Obs: o saldo deve ser privado.
- 3 – Crie uma classe chamada "Livro" com os campos "título", "autor", "anoPublicação" e "Gênero". Adicione um método para exibir as informações completas do livro. Adicione um segundo método que retorna true caso um determinado livro seja de ficção e false, caso contrário.
- 4 – Crie uma classe chamada "Aluno" com os campos "nome", "matrícula" e "notas". Adicione um método para calcular a média das notas do aluno. Obs: o atributo notas deve ser privado.
- 5 – Crie uma classe chamada "Triângulo" com os campos "lado1", "lado2" e "lado3". Implemente um construtor que receba os valores dos três lados como parâmetros e inicialize os campos correspondentes. Crie um segundo construtor cujos valores iniciais sejam definidos no programa.
- 6 – Crie uma classe chamada "Funcionário" com os campos "nome", "cargo" e "salário". Implemente um construtor que receba o nome e o cargo como parâmetros e inicialize os campos correspondentes. Defina um valor padrão para o salário caso não seja fornecido no construtor.