NOME (COMPLETO:	GUILHERME	HENRIQUE	VIANA	DA	Matríc
SILVA						20230

Matrícula:	TURMA:
2023020012	2023.1

OBSERVAÇÕES: Total de Pontos = 10 pontos com peso 7. A atividade avaliativa deve ser realizada em uma folha de papel e submetida na sua respectiva pasta. Organize seus cálculos e/ou algoritmos de modo claro (letra legível) e sequenciado para permitir a correção. Qualquer ambiguidade será desconsiderada. Boa Avaliação!

A Lesão Medular Espinhal (LME) é uma disfunção extremamente incapacitante, na maioria das vezes causada por traumas em jovens adultos (Chen et al, 2016) e é caracterizada por gerar alterações da motricidade e da sensibilidade superficial e profunda, além de provocar distúrbios neurovegetativos das partes do corpo localizadas abaixo do nível da lesão. A manifestação dessa condição se dá como paralisia, alteração do tônus muscular, alteração dos reflexos superficiais e profundos, perda das diferentes sensibilidades (tátil, dolorosa, de pressão, vibratória e proprioceptiva), perda de controle esfincteriano e alterações na termorregulação (Silverstein et al, 2019).

No Brasil, a incidência da lesão medular vem aumentando, principalmente nos grandes centros urbanos. Cerca de 23,9% da população possui algum tipo de deficiência. Destes, aproximadamente 700 mil pessoas são incapazes e 4,4 milhões possuem deficiência motora severa (Brasil, 2010). Um ponto importante a ser ressaltado é que as pessoas com deficiência (PCD), em geral, necessitam de cuidados especiais com a saúde, e têm direitos assegurados pela Lei Brasileira de Inclusão no 13.146, de 6 de julho 2015, especificamente o acesso a saúde e a reabilitação (Brasil, 2015).

Como a lesão medular pode afetar o ser humano gerando enorme repercussão física, psíquica e social, os processos de reabilitação são essenciais para melhorar a qualidade de vida da PCDF (Pessoa Com Deficiência Física). Neste aspecto, os exercícios físicos são essenciais para a reabilitação física e social da PCDF, por serem capazes de melhorar o condicionamento cardiorrespiratório, forca, trofismo, funcionalidade e promoverem a inclusão social (Ginis et al, 2018). Com o crescente avanço da ciência e tecnologia, vários equipamentos de suporte avançado estão sendo desenvolvidos para auxiliar a reabilitação das PCDF e otimizar este processo (Verschuren et al, 2016). As tecnologias mais associadas a estratégias de reabilitação são as que envolvem suspensão parcial ou total de peso associadas ao treino de marcha estacionária, com o intuito de potencializar o processo de reabilitação. Assim, visando automatizar o treino locomotor, equipamentos robóticos que dão suporte de peso de forma eficiente foram criados, dentro os quais destaca-se o Lokomat® (Nam et al, 2017), um exoesqueleto que permite inserir informações de velocidade, amplitude de movimento e força garantindo a participação ativa e passiva do paciente. Outro dispositivo é o ZeroG®, mecanismo de suspensão que ajusta automaticamente a tração garantindo o deslocamento seguro do paciente (Hidler et al, 2011). Além disso, uma possibilidade é a bicicleta estacionária, principalmente associada a eletroestimulação funcional, metodologia que se mostra uma forma segura e benéfica para prática de atividade física (Fattal et al, 2018).

O texto apresentado fala um pouco da situação da PCDF associada à lesão medular. Nesse contexto responda conforme solicitado. Obs: É sabido que o background dos alunos é diverso, o principal objetivo do exercício é ser capaz de transformar o conhecimento pessoal em algoritmo.

- 1. Descreva de forma **narrativa** (slide 27) com a maior quantidade de detalhes possível (Interação paciente máquina, setup, comunicação com hardware, o que estiver mais familiarizado) como se daria a utilização do Lokomat® e ZeroG®.
 - a. Obs: Veja que o objetivo é que sejamos capazes de fazer o computador realizar a mesma atividade, o que seria semelhante a fazer um programa de simulação ou jogo cujo personagem realizaria essa interação.
 - b. Obs 2: As respostas a esta questão serão avaliadas da seguinte maneira:

- i. A descrição possui uma sequência lógica;
- ii. Há tomada de decisão (estrutura de decisão, slides 44 48);
- iii. É possível repetir parte do processo (estrutura de repetição, slides 49 52);
- iv. Informações são recebidas de um usuário (entrada e saída de dados, slides 39-40);
- v. Informações são apresentadas para um usuário (entrada e saída de dados).
- c. Obs 3: Note que a descrição para tudo é narrativa, ou seja, é um texto onde é descrita a sequência de passos para a utilização dos equipamentos.
- d. Para auxiliar na descrição a respeito dos equipamentos acesse os seguintes links:
 - i. Lokomat® https://www.youtube.com/watch?v=1MgpCOr3BfM
 - ii. ZeroG® https://www.youtube.com/watch?v=IDdtXn9oyC0

iii

Tela de utilização:

- 1) Lokomat®
- 2) ZeroSe

opção 1:

Inserir a velocidade da caminhada, em km/h, Inserir o tempo da caminhada em minutos e guardar valores de velocidade e tempo.

Mostrar na tela resumo do exercício e oferecer 2 opções:

- 1) Iniciar exercício
- 2) Corrigi valores

Se opção 1:

Iniciar esteira

Iniciar ciclo de marcha

Mudar estado de Lokomat® para ligado

Guardar Lokomat® = ligado

Se opção 2:

Voltar ao início da lista

Ajustar altura do corpo para tocar a esteira

Enquanto é realizado o ajuste, não inicia a contagem do tempo.

Quando o operador finalizar o ajuste, iniciar contagem do tempode caminhada.

Quando o tempo de exercício for igual ao tempo definido inicialmente, parar a esteira e o ciclo de marcha.

Mudar estado de Lokomat® para desligado

Guardar Lokomat® = desligado

Mostrar 3 opções na tela:

1) Inserir novos parâmetros

- 2) Voltar ao menu: Lokomat® ou ZeroG®
- 3) Finalizar exercício
- 4) Se opção 1:

Voltar para opção 1-> inserir velocidade

Se opção 2:

Voltar para o início da lista

Se opção 3: Encerrar a atividade

Se opção 2:

Inserir o peso do paciente

Inserir porcentagem de suspensão desejada

Guardar valores de peso do paciente e porcentagem de suspensão

Calcular o peso a ser suspenso (ps):

ps = peso do paciente * (% de suspensão / 100)

Guardar valor de ps

Mudar estado de ZeroG® para ligado

Guardar ZeroG® = ligado

Suspender ps

Mostrar 3 opções na tela:

- 1) Inserir novos parâmetros
- 2) Voltar ao menu Lokomat® ou ZeroG®
- 3) FinalizarExercício

Se opção 1:

Voltar para opção 2-> Inserir o peso do paciente

Se opção 2:

Voltar para o início da lista

Se opção 3:

Mudar estado de ZeroG® para desligado Guardar ZeroG® = desligado

Encerrar atividade

2. A partir das informações colocadas no texto da questão 1, destacar o que seriam memória, processamento, entrada/saída:

- a. Obs 1: Com o objetivo de associar a organização do computador com a sua programação, assumiremos que a memória está associada a definição de variáveis, o processamento à execução dos cálculos e ações e entradas e saídas os equipamentos usados para inserir ou receber informações do computador.
 - i. Ex. Memória: A afirmação "O equipamento foi colocado" exige uma memória, pois o estado colocado ou não colocado pode ser usado posteriormente para "ligar a esteira" (que também possuiria memória com estado ligado ou desligado). Normalmente damos um nome a essa memória que representa o que ela está armazenando, Ex.: equipamentoColocado (Tipo boleano), esteiraLigada (Tipo boleano).
 - ii. Ex. Processamento: Toda ação realizada precisa ser "computada", neste caso, as ações realizadas seriam o processamento, Ex.: LigarEsteira, ColocarEquipamento.
 - iii. Ex. Entrada e Saída: Mouse, câmera, teclado, microfone são entradas. Monitor, fone de ouvido, indicações luminosas são saídas.

Memória:

- Guardar valores de velocidade e tempoGuardar Lokomat® = ligado
- Guardar Lokomat® = desligado
- Guardar valores de peso do paciente e porcentagem de suspensãoGuardar valor de ps
- Guardar ZeroG® = ligado Guardar ZeroG® = desligado

Processamento:

- Iniciar esteira
- Iniciar ciclo de marcha
- Mudar estado de Lokomat® para ligadoIniciar exercício
- Voltar ao início da lista Ajustar altura do corpo para tocar a esteira
- Enquanto é realizado o ajuste, não inicia a contagem do tempo
- Quando o fisioterapeuta/operador finalizar o ajuste, iniciar contagem do tempo de caminhada.
- Quando o tempo de exercício for igual ao tempo definido inicialmente, parar a esteira eo ciclo de marcha
- Mudar estado de Lokomat® para desligadoVoltar para opção 1-> inserir velocidade Voltar para o início da lista
- Encerrar a atividade
- Calcular o peso a ser suspenso (ps) :
- ps = peso do paciente * (% de suspensão / 100)Mudar estado de ZeroG® para ligado Suspender ps
- Mudar estado de ZeroG® para desligado
- Voltar para opção 2-> Inserir o peso do pacienteVoltar para o início da lista
- Encerrar atividade

Entrada e saída:

- Inserir a velocidade da caminhada, em km/h.Inserir o tempo da caminhada, em minutos. Mostrar na tela duas opções de utilização:
- Lokomat®
- ZeroG®
- Mostrar na tela resumo do exercício e oferecer duas opções:
- Iniciar exercício
- Corrigir valores Mostrar 3 opções na tela:
- Inserir novos parâmetros
- Voltar ao menu Lokomat® ou ZeroG®

- Finalizar exercícioInserir o peso do paciente
- Inserir porcentagem de suspensão desejadaMostrar 3 opções na tela:
- Inserir novos parâmetros
- Voltar ao menu Lokomat® ou ZeroG®
- Finalizar exercício

iv.

- b. Obs 2: Essa questão será avaliada da seguinte forma:
 - i. A identificação das variáveis foi corretamente realizada a partir do texto escrito na questão 1 (slides 31-36).
 - ii. O tipo de cada variável foi corretamente identificado. Ex.: pesoPaciente (Real, slide 33).
 - iii. A identificação das instruções (ações, primitivas ou não) foi corretamente realizada.
 - iv. A identificação dos dispositivos de entrada e saída foi corretamente realizada.
- 3. A partir das informações colocadas no texto da questão 1, destacar o que seriam as estruturas de repetição e de decisão:

Estruturas de decisão:

Mostrar na tela duas opções de utilização:

- 1) Lokomat®
- 2) ZeroG®

```
Se opção 1:
```

```
/* Estrutura para Lokomat®*/
```

Se opção 2:

/*Estrutura para ZeroG® */

Mostrar na tela resumo do exercício e oferecer 2 opções:

- 1) Iniciar exercício
- 2) Corrigir valores

```
Se opção 1:
```

/* Estrutura para iniciar exercícios*/

Se opção 2:

/* Estrutura para corrigir valores*/

Mostrar 3 opções na tela:

- 1) Inserir novos parâmetros
- 2) Voltar ao menu Lokomat® ou ZeroG®
- 3) Finalizar exercício

```
Se opção 1:
```

Voltar para opção 1> inserir velocidade

Se opção 2:

Voltar para o início da lista

Se opção 3:

Encerrar exercício

Mostrar 3 opções na tela:

- 1) Inserir novos parâmetros
- 2) Voltar ao menu Lokomat® ou ZeroG®
- 3) Finalizar exercício

Se opção 1:

Voltar para opção 2-> Inserir o peso do paciente

Se opção 2:

Voltar para o início da lista

Se opção 3:

Mudar estado de ZeroG® para desligado



INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia – 2021.2

Guardar ZeroG® = desligadoEncerrar atividade

Estrutura de repetição:

Enquanto é realizado o ajuste, não inicia a contagem do tempo

Quando o fisioterapeuta/operador finalizar o ajuste, iniciar contagem do tempo decaminhada.

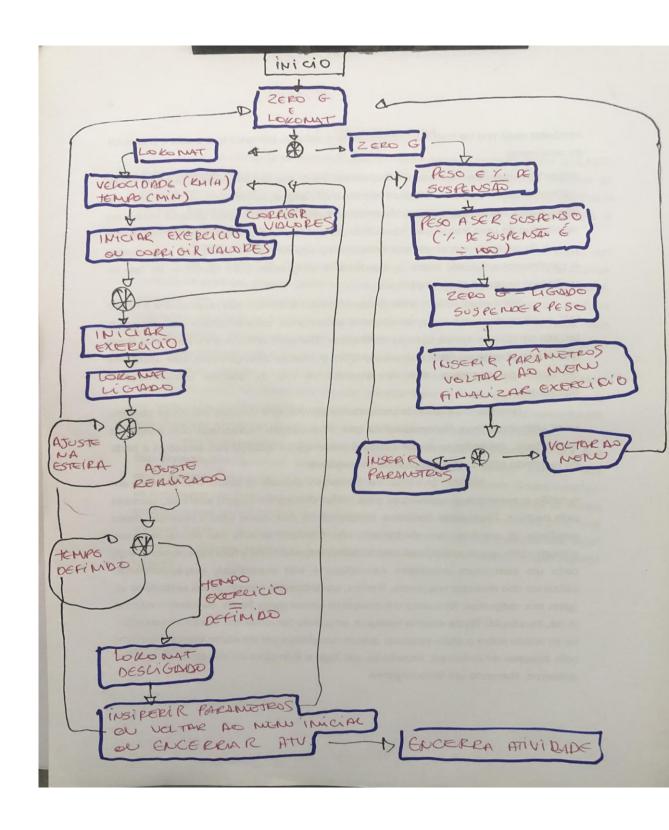
Quando o tempo de exercício for igual ao tempo definido inicialmente, parar a esteira eo ciclo de marcha.

4.

- a. Obs 1: Lembrando que estruturas de decisão costumam usar as palavras: se e caso.
- b. Obs 2: Lembrando que estruturas de repetição costumam usar as palavras: enquanto, para, repita.
- c. Obs 3: Essa questão será avaliada da seguinte forma:
 - i. A identificação das estruturas de decisão foi corretamente realizada;
 - ii. A identificação das estruturas de repetição foi corretamente realizada.
- 5. Converter as informações compiladas nas questões 1, 2 e 3 em um **diagrama de blocos** conforme apresentado no slide 28.
 - a. Obs: Essa questão será avaliada da seguinte forma:
 - i. Os símbolos do slide 28 foram corretamente utilizados. Use o símbolo associado a operação de atribuição para todas as operações de processamento;
 - ii. O texto foi corretamente traduzido em diagrama, levando em consideração:
 - 1. As variáveis;
 - 2. Entrada e saída de Dados;
 - 3. Decisão;
 - 4. Repetição;
 - 5. Operações;



INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia – 2021,2





INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia – 2021.2

- 6. Converter as informações compiladas nas questões 1, 2 e 3 em um **pseudocódigo** conforme apresentado no slide 30
 - a. Obs: Essa questão será avaliada da seguinte forma:
 - Os identificadores destacados no slide 30 foram corretamente utilizados. Palavras reservadas:
 - 1. Algoritmo;
 - 2. Var;
 - 3. Tipo da variável: Real, Inteiro, Literal, Lógico (boleano);
 - 4. Inicio;
 - 5. Leia;
 - 6. Se;
 - 7. Então;
 - 8. Escreva;
 - 9. Senão;
 - 10. Fim_se;
 - 11. Fim;
 - 12. Adicionar a essas as palavras criadas para as ações e variáveis da questão 2.
 - ii. O texto foi corretamente traduzido em pseudocódigo, levando em consideração:
 - 1. As variáveis;
 - 2. Entrada e saída de Dados;
 - 3. Decisão;
 - 4. Repetição;
 - 5. Operações;

Algoritmo Lokomat || ZeroG

Var VELOCIDADE, TEMPO_CONTROLE TEMPO_EXERCICIO, PESO, % SUSPENSA, PESO SUSPENSO: real

Var ESTADO_LOKOMAT, ESTADO_ZEROG, AJUSTE_PACIENTE: boolean

Início

Escreva(Usar Lokomat ou ZeroG)

Se(Lokomat)

Escreva(Digite a velocidade em Km/h)

Escreva(Digite o tempo do exercício em minutos)

Leia(VELOCIDADE)

Leia(TEMPO_EXERCICIO)

Escreva(A velocidade escolhida é, VELOCIDADE, o tempo escolhido é, TEMPO)

Escreva(Iniciar exercício ou Corrigir valores)

Se(Iniciar exercício)

ESTADO_LOKOMAT←ligado

Se(Corrigir valores)

Voltar para Se(lokomat)



INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia – 2021.2

Enquanto(AJUSTE_PACIENTE ≠ OK)Operador ajustando **Enquanto**(TEMPO_CONTROLE< TEMPO_EXERCICIO)TEMPO_CONTROLE ++
ESTADO LOKOMAT←desligado

Escreva(Inserir novos parâmetros, Voltar ao menu ou Finalizar exercício)

Se(Inserir novos parâmetros)

Voltar para opção inserir velocidade

Se(Voltar ao menu)

Voltar para menu Lokomat ou ZeroG

Se(Finalizar exercício)

Encerrar a atividade

Se(ZeroG)

Escreva(Digite o peso do paciente)

Escreva(Digite a porcentagem a ser suspensa)

Leia(PESO)

Leia(%_SUSPENSA)

PESO_SUSPENSO←PESO * (%_SUSPENSA / 100)

Referências

Yuying Chen, Yin He e Michael J DeVivo. "Changing demographics andinjury profile of new traumatic spinal cord injuries in the United States, 1972–2014". Em:Archives of physical medicine and rehabilitation 97.10 (2016), pp. 1610–1619.

Aaron Luke Silverstein et al. "Reversing Breathing Paralysis through Optimization of Intermittent Hypoxia Treatment after Cervical Spinal CordInjury". Em:The FASEB Journal33.1supplement (2019), pp. 731–11.

BRASIL. Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística. Censo demográfico2010. Características gerais da população, religião e pessoas com deficiência.2010.

Câmara dos Deputados BRASIL. "Lei no13.146, de 6 de julho de 2015.Institui a Lei Brasileira de Inclusão da Pessoa com Deficiência (Estatuto da Pessoa com Deficiência)". Em: Diário Oficial da União(2015).

Kathleen A Martin Ginis et al. "Evidence-based scientific exercise guidelinesfor adults with spinal cord injury: an update and a new guideline". Em:Spinal cord56.4 (2018), pp. 308–321.[6] Olaf Verschuren et al. "Exercise and physical activity recommendations forpeople with cerebral palsy". Em:Developmental Medicine & Child Neurology58.8 (2016), pp. 798–808.11

Ki Yeun Nam et al. "Robot-assisted gait training (Lokomat) improves wal-king function and activity in people with spinal cord injury: a systematicreview". Em:Journal of neuroengineering and rehabilitation14.1 (2017),p. 24.

Joseph Hidler et al. "ZeroG: overground gait and balance training system." Em: Journal of Rehabilitation Research & Development 48.4 (2011). [9] Charles Fattal et al. "Training with FES-assisted cycling in a subject with spinal cord injury: Psychological, physical and physiological considerations". Em: The journal of spinal cord medicine (2018), pp. 1–12.